DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.4 Kegunaan Penelitian 8

1.4.1 Kegunaan Praktis 8

1.4.2 Kegunaan Akademis 8

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Elemen Sistem 11

2.1.3 Karakteristik Sistem 13

2.1.4 Klasifikasi Sistem 15

2.2 Konsep Dasar Informasi 16

2.2.1 Pengertian Informasi 16

2.2.2 Nilai Informasi 17

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 19
2.4 Pengertian Penjualan 20
2.4.1 Tujuan Penjualan 21
2.5 Pengertian Pembelian 21
2.5.1 Tujuan Pembelian 22
2.6 Arsitektur Jaringan 22
2.6.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 22
2.6.2 Topologi jaringan 24
2.6.3 Metode Client-Server 28
2.7 Unified Modeling Language (UML) 29
2.8 Structured Query Languager (SQL) 31
2.9 Java Database Connectivity (JDBC) API 32
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 32
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 39
3.1.1 Sejarah Singkat Toko AR 39
3.1.2 Visi dan Misi Toko AR 40
3.1.3 Struktur Organisasi Toko AR 40
3.1.4 Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 42
3.2.1 Desain Penelitian 43
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1 Sumber Data Primer 43
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 44
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48
3.3 Pengujian Software 50

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 53
4.1.1 Analisis Dokumen 53
4.1.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 53
4.1.2.1 Use Case Diagram 54
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 55
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 55
4.1.5 Skenario Use Case 57
4.1.6 Activity Diagram 59
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 61
4.2 Perancangan Sistem 63
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 63
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 64
4.2.3 Diagram Use Case Yang di Usulkan 64
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang di Usulkan 65
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang di Usulkan 66
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang di Usulkan 67
4.2.3.4 Diagram Activity Yang di Usulkan 71
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 75
4.2.4.1 Sequence Diagram 75
4.2.4.2 Class Diagram 79
4.2.4.3 Component Diagram 80
4.2.5 Perancangan Antar Muka 80
4.2.5.1 Struktur Menu 81
4.2.5.2 Perancangan Input 82
4.2.5.3 Perancangan Output 83
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 89

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 90
5.1.1 Batasan Implementasi 90

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 90
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 91
5.1.4 Implementasi Basis Data 91
5.1.5 Implementasi Antar Muka 93
5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Login 93
5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Data Barang 94
5.1.5.3 Implementasi Antar Muka Input Penjualan 94
5.1.5.4 Implementasi Antar Muka Pembelian 95
5.1.5.5 Implementasi Antar Muka Validasi Pembelian..... 96
5.1.6 Implementasi Intalasi Program 97
5.1.7 Penggunaan Program 100
5.2 Pengujian 100
5.2.1 Rencana Pengujian 100
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 101
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 104
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 105
6.2 Saran 106
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN