DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.4.2 Kegunaan Praktis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Ciri-ciri Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Pengertian Informasi 14
2.2.2 Nilai Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17
2.4 Pengertian Sistem Informasi Rekam Proyek 18
2.5 Arsitektur Jaringan 19
2.5.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 19
2.5.2 Topologi jaringan 21
2.5.3 Metode Client Server 24
2.6 Unified Modeling Language (UML) 26
2.7 Structured Query Languager (SQL) 29
2.8 PHP 29
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 30
2.9.1 Eclipse 30
2.9.2 Star UML 31
2.9.3 XAMPP 32
2.9.4 MySQL 33
2.9.5 PhpMyAdmin 34
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 35
3.1.1 Sejarah Singkat Grand Sakina Residence 35
3.1.2 Visi dan Misi dan Tujuan Grand Sakina Residence 36
3.1.3 Struktur Organisasi Grand Sakina Residence 36
3.1.4 Deskripsi Tugas 37
3.2 Metode Penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer 39
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 41
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 49

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46
3.3 Pengujian Software 49
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 52
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 52
4.1.2 Use Case Diagram 55
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 56
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 56
4.1.5 Skenario Use Case 57
4.1.6 Activity Diagram 60
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 65
4.2 Perancangan Sistem 68
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 68
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 69
4.2.3 Diagram Use Case Yang di Usulkan 69
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang di Usulkan 70
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang di Usulkan 71
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang di Usulkan 72
4.2.3.4 Diagram Activity Yang di Usulkan 87
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 94
4.2.4.1 Sequence Diagram 94
4.2.4.2 Class Diagram 100
4.2.4.3 Component Diagram 101
4.2.4.4 Deployment Diagram 101
4.2.5 Perancangan Antar Muka 102
4.2.5.1 Struktur Menu 102
4.2.5.2 Perancangan Input 103
4.2.5.3 Perancangan Output 112
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 119

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 120

5.1.1 Batasan Implementasi 120

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 121

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 122

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 123

5.1.5 Implementasi Instalasi Program 154

5.1.6 Penggunaan Program 159

5.2 Pengujian 176

5.2.1 Rencana Pengujian 177

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 179

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 184

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 185

6.2 Saran 186

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN