BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat menghasilkan perancangan aplikasi layanan informasi objek dan event pariwisata berbaisis mobile android yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Implementasi perancangan aplikasi layanan informasi objek dan event pariwisata berbaisis mobile android ini dikembangkan dengan bahasa pemrograman Java dengan IDE Eclipse kepler dan dengan aplikasi database MySQL yang disimpan pada Localhost. Dalam pertukaran data dari web server ke lingkungan bahasa Java penulis menggunakan Javascript Object Notation (JSON) sebagai media perantara.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, batasan sebagai pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu dibatasi dalam implementasi ini yaitu :

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi kedalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu xampp.

2. Aplikasi Sistem Informasi Skripsi ini dirancang untuk perangkat mobile dengan minimum sistem operasi berbasis Android versi 2.3 (Gingerbread).
3. Pada peta Di dalam Aplikasi, tidak terdapat Rute perjalanan menu Objek wisata.
4. Pengguna aplikasi ini tidak dapat mengedit atau menghapus data pendaftaran event yang telah di daftarkan.
5. Pengguna aplikasi ini tidak dapat Menguploa Gambar atau video ke dalam aplikasi

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan sebagai media implementasi aplikasi yang dihasilkan dari penelitian. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk implementasi perancangan aplikasi sistem informasi objek pariwisata dan pendaftaran event berbasis mobile android ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Lunak *Server*

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Xampp Control Panel	Version 3.0.12
PhpMyAdmin	Version 3.5.2

Tabel 5.1 daftar Perangkat lunak Server

2. Perangkat Lunak *User*

Sistem Operasi	Android
Versi Sistem Operasi	Jelly bean Versi 4.1
Kernel Version	2.6.35.7-perf-CL561540 root@DELL151#1

Tabel 5.2 daftar Perangkat lunak *user*

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun spesifikasi perangkat keras pada mobile android yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

Komponen Perangkat keras	Spesifikasi minimum
CPU speed / processor	1.2 GHz
ROM	512
RAM	512
Horizontal Pixels	320
Vertical Pixels	480
Sistem Operasi	Android
Android Version	2.3 (Gingerbread)

Tabel 5.3 Spesifikasi perangkat Keras

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

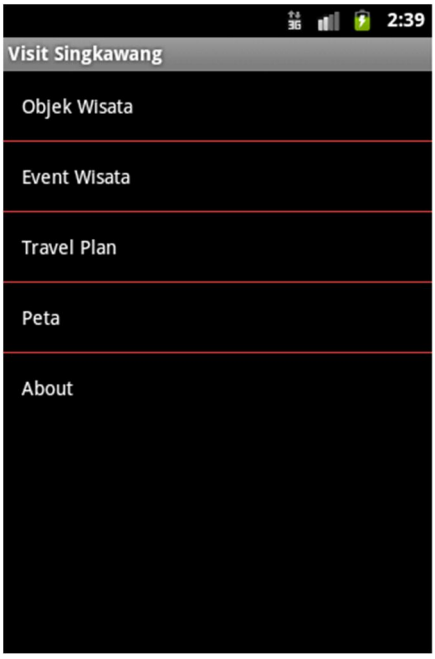
```
-- Database: `visit_singkawang`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `wisata`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wisata` (
`id` tinyint(4) NOT NULL,
`jenis` enum('Wisata Keluarga','Wisata Rohani','Desa Wisata','Potensi Wisata')
NOT NULL,
`nama_wisata` varchar(100) NOT NULL,
`alamat_wisata` varchar(100) NOT NULL,
`deskripsi` varchar(255) NOT NULL,
`latitude` varchar(100) NOT NULL,
`longitude` varchar(100) NOT NULL,
`foto` varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1_swedish_ci;
--
-- --------------------------------------------------------
--
        -- Struktur dari tabel `event`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `event` (
`id_event` tinyint(4) NOT NULL,
```

```
`nama_event` varchar(100) NOT NULL,
`tanggal` enum('01','02','03','04','05','06','07','08') NOT NULL,
`bulan` enum('01','02','03','04','05','06','07','08') NOT NULL,
`tahun` enum('2013','2014','2015','2016','2017','2018') NOT NULL,
`alamat` varchar(255) NOT NULL,
`deskripsi` varchar(255) NOT NULL,
`telepon` varchar(100) NOT NULL,
`email` varchar(100) NOT NULL,
`jenis`  enum('Hiburan','Budaya','Religi','Nasional','Olahraga','Perlombaan')
NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_event`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1_swedish_ci;
```

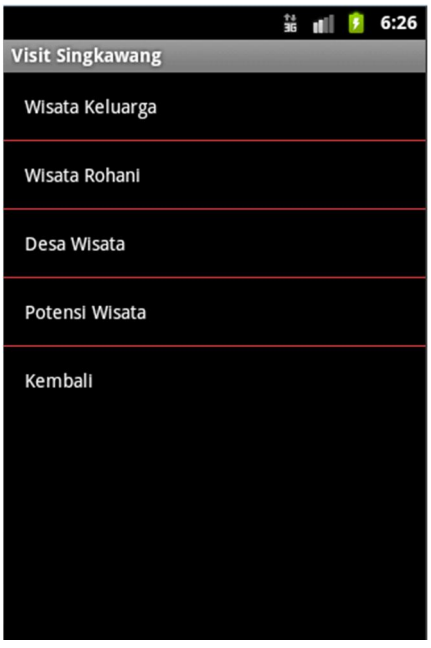
5.1.5 Impelemantasi Antar Muka



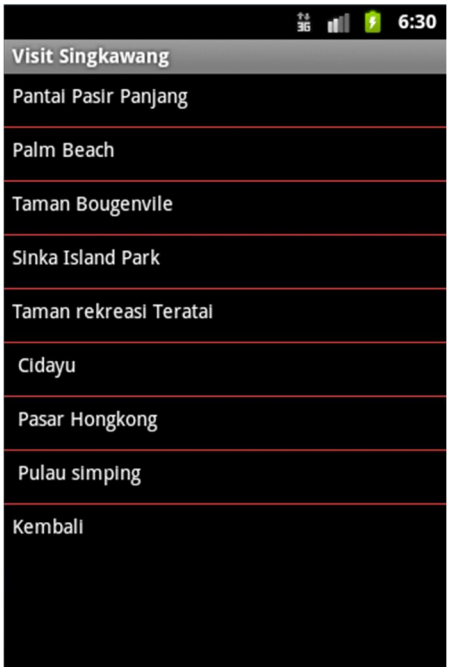
Gambar 5.1 Spalsh Screen



Gambar 5.2 Menu utama



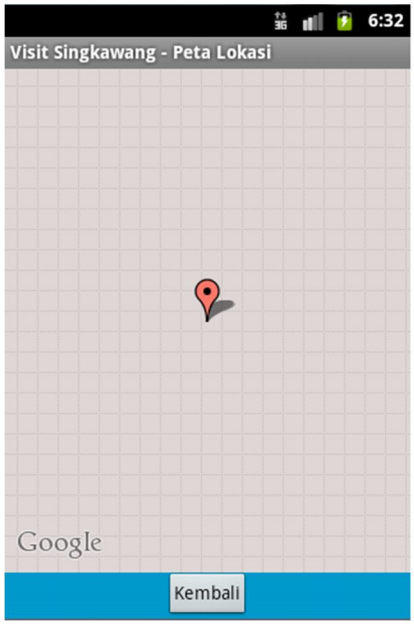
Gambar 5.3 Menu Jenis Objek Wisata



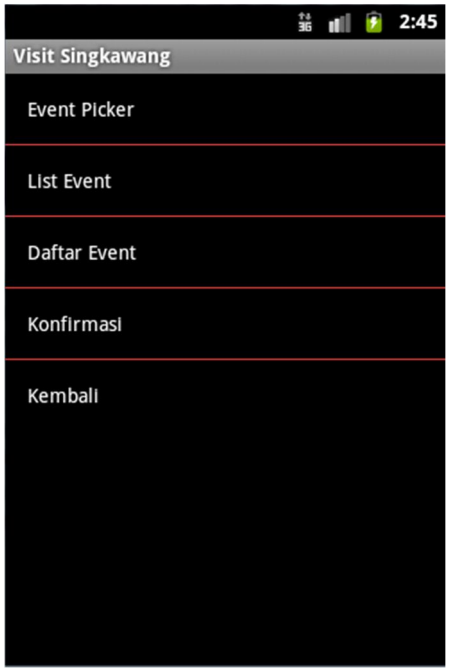
Gambar 5.4 Menu Nama Objek Wisata



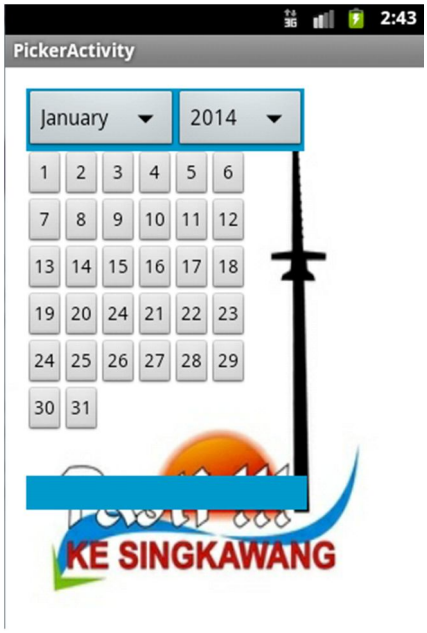
Gambar 5.5 Detail objek wisata



Gambar 5.6 Peta Lokasi Objek Wisata



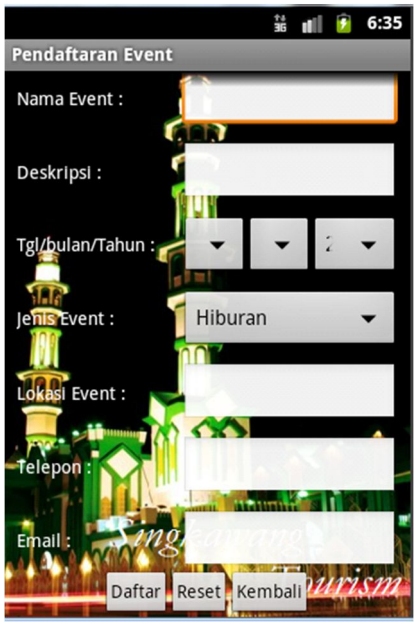
Gambar 5.7 Menu Event



Gambar 5.8 Menu Event Picker



Gambar 5.9 Menu List event



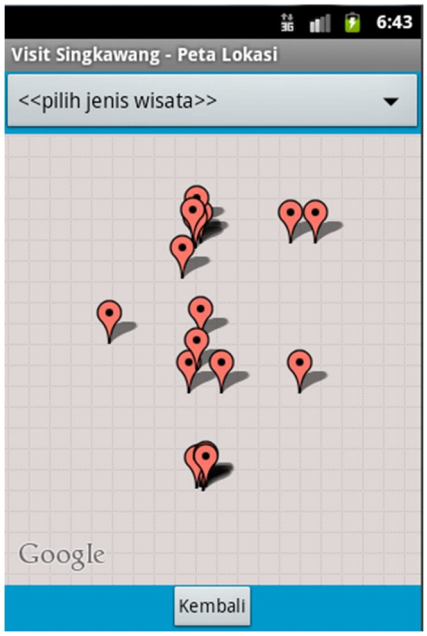
Gambar 5.10 Menu Daftar Event



Gambar 5.11 Menu Konfirmasi event



Gambar 5.12 Menu Travel Plan



Gambar 5.13 Menu Peta

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Hal yang perlu dilakukan ketika memulai insatalasi adalah mengaktifkan Unknow sources pada menu *Setting* ▪ *Applications* ▪ Berikan Check pada *Unknow sources*. Hal ini membuat device diizinkan untuk menerima aplikasi dari sumber yang tidak diketahui atau developer yang belum terdaftar.

Sedangkan Langkah-langkah untuk instalasi Aplikasi Layanan informasi objek dan pendaftaran event pariwisata kota singkawang berbasis mobile android ini sangat mudah dimulai dengan sekali klik pada installer Visit Singkawang.apk, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.14 Tampilan Awal Instalasi



Gambar 5.15 Tampilan Proses Instalasi

Tekan tombol instal untuk mengistal aplikasi dan tekan tombol batalkan jika batal menginstal aplikasi



Gambar 5.16 Tampilan Aplikasi Berhasil di Instalasi

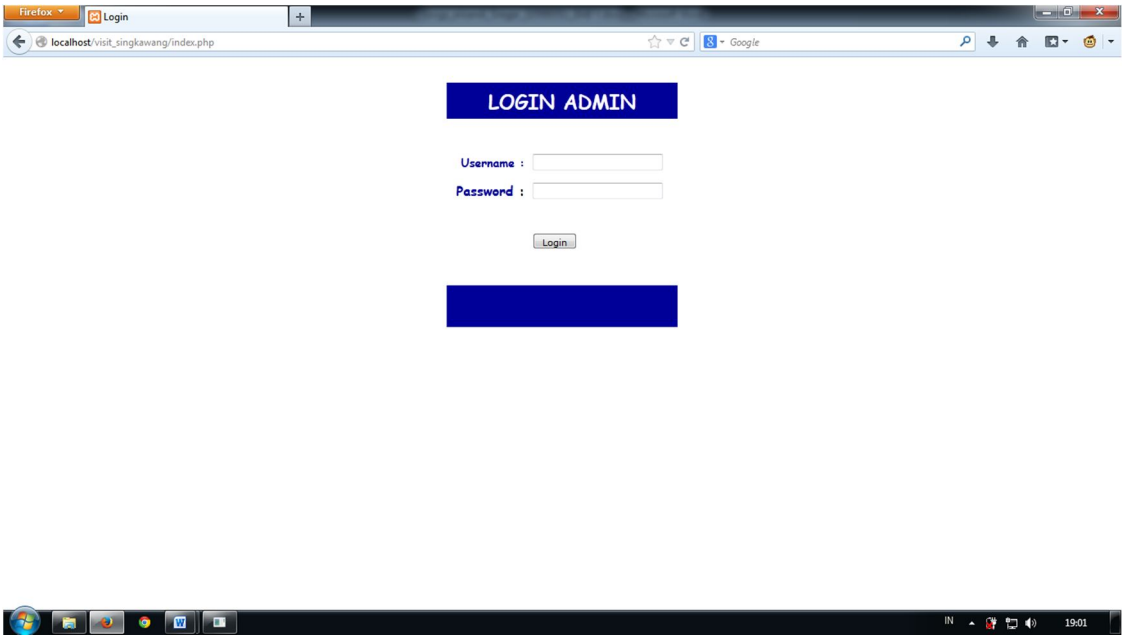
Tekan Tombol Buka untuk membuka aplikasi dan tombol selesai untuk keluar dari instalasi

5.1.6.2 Antarmuka Aplikasi Admin

Antarmuka aplikasi Admin terdiri dari beberapa halaman utama yaitu halaman menu login, halaman input data, halaman lihat data, halaman edit data, halaman hapus data, halaman konfirmasi event dan halaman Aksi.

1. Halaman Login

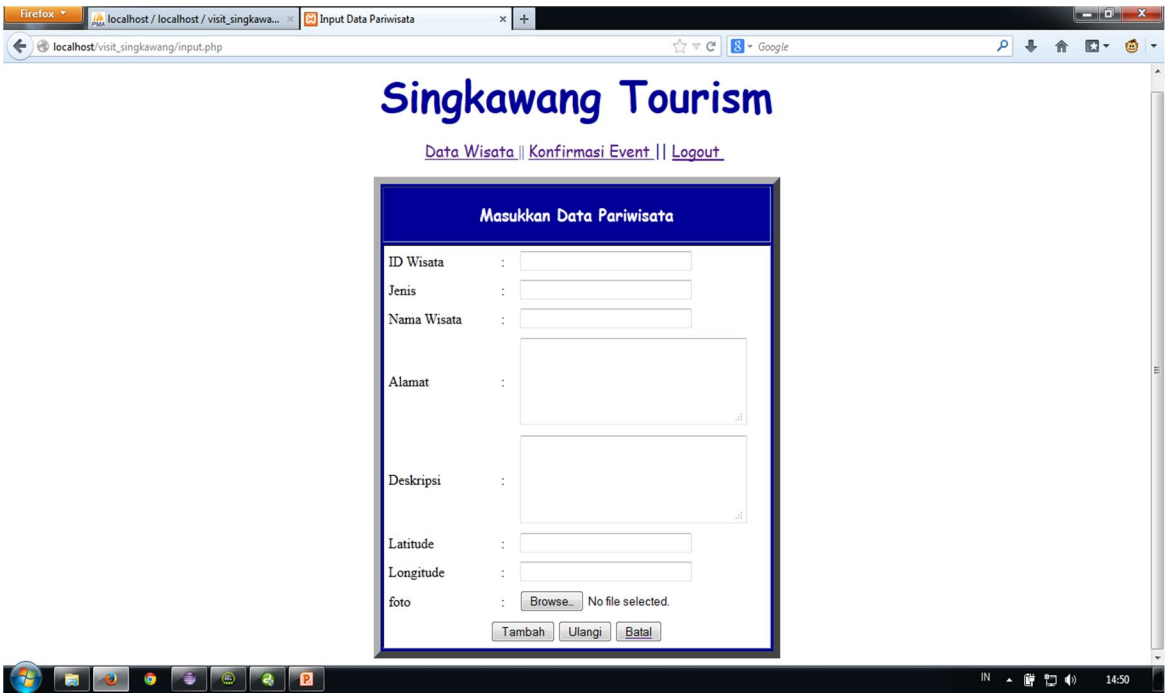
   Pada halaman login ini admin diminta untuk memasukan username dan password untuk masuk ke menu utama. Menu login ini digunakan agar tidak semua orang tidak dapat mengakses data wisata dengan mudah tetapi hanya admin yang sudah valid dapat mengakses data wisata ini. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 5.17 Tampilan Menu Login

2. Halaman Menu Utama

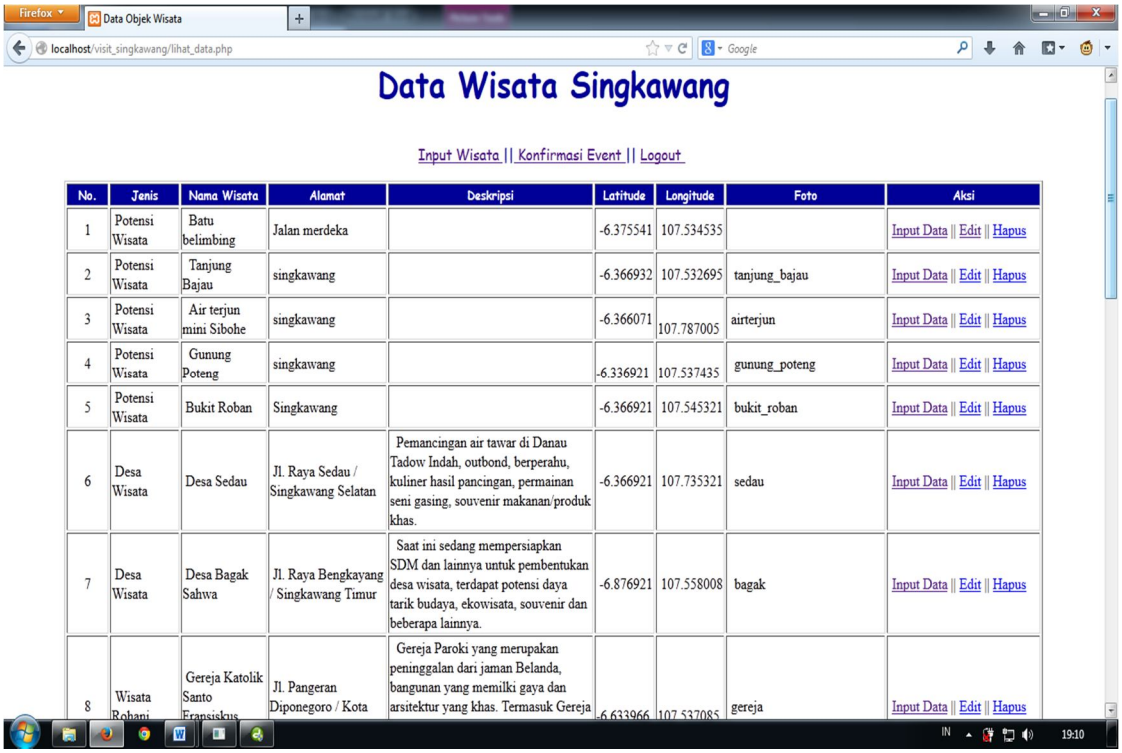
Halaman menu utama menampilkan langsung input data wisata beserta menu lihat data, cari, dan logout. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 5.18 Tampilan Menu Utama

3. Halaman Lihat Data

Pada halaman ini menampilkan isi data wisata yang sudah di input oleh admin dimana disamping data tersebut ditambahkan pilihan tindakan yaitu tambah data, edit dan hapus data. Berikut adlah tampilannya:

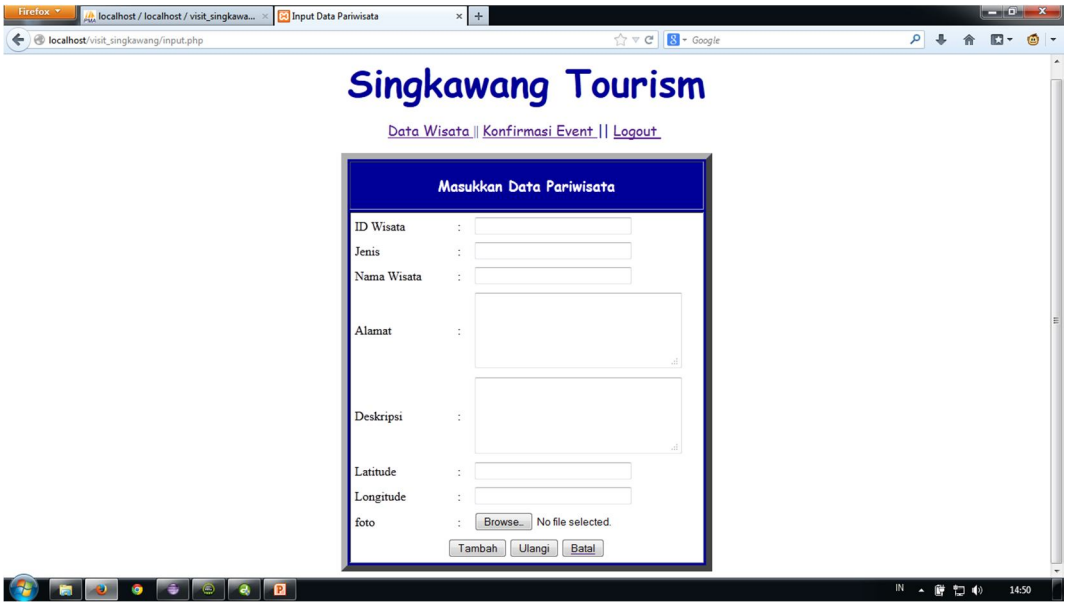


No.	Jenis	Nama Wisata	Alamat	Deskripsi	Latitude	Longitude	Foto	Aksi
1	Potensi Wisata	Batu belimbing	Jalan merdeka		-6.375541	107.534535		Input Data || Edit || Hapus
2	Potensi Wisata	Tanjung Bajau	singkawang		-6.366932	107.532695	tanjung_bajau	Input Data || Edit || Hapus
3	Potensi Wisata	Air terjun mini Sibohe	singkawang		-6.366071	107.787005	airterjun	Input Data || Edit || Hapus
4	Potensi Wisata	Gunung Poteng	singkawang		-6.336921	107.537435	gunung_poteng	Input Data || Edit || Hapus
5	Potensi Wisata	Bukit Roban	Singkawang		-6.366921	107.545321	bukit_roban	Input Data || Edit || Hapus
6	Desa Wisata	Desa Sedau	Jl. Raya Sedau / Singkawang Selatan	Pemancingan air tawar di Danau Tadow Indah, outbond, berperahu, kuliner hasil pancingan, permainan seni gasing, souvenir makanan/produk khas.	-6.366921	107.735321	sedau	Input Data || Edit || Hapus
7	Desa Wisata	Desa Bagak Sahwa	Jl. Raya Bengkayang / Singkawang Timur	Saat ini sedang mempersiapkan SDM dan lainnya untuk pembentukan desa wisata, terdapat potensi daya tarik budaya, ekowisata, souvenir dan beberapa lainnya.	-6.876921	107.558008	bagak	Input Data || Edit || Hapus
8	Wisata Rohani	Gereja Katolik Santo Fransiskus	Jl. Pangeran Diponegoro / Kota	Gereja Paroki yang merupakan peninggalan dari jaman Belanda, bangunan yang memilki gaya dan arsitektur yang khas. Termasuk Gereja	-6.633966	107.537085	gereja	Input Data || Edit || Hapus

Gambar 5.19 Tampilan Lihat Data Wisata

4. Halaman Tambah Data

Pada halaman ini menampilkan form tambah data untuk menambahkan data wisata admin mengisi semua isian yang terdapat dalam form dan menekan tombol simpan untuk menyimpan, tombol ulang untuk mereset inputan yang sudah diisi sedangkan tombol batal untuk membatalkan dan akan kembali ke menu lihat data. Berikut adalah tampilannya:



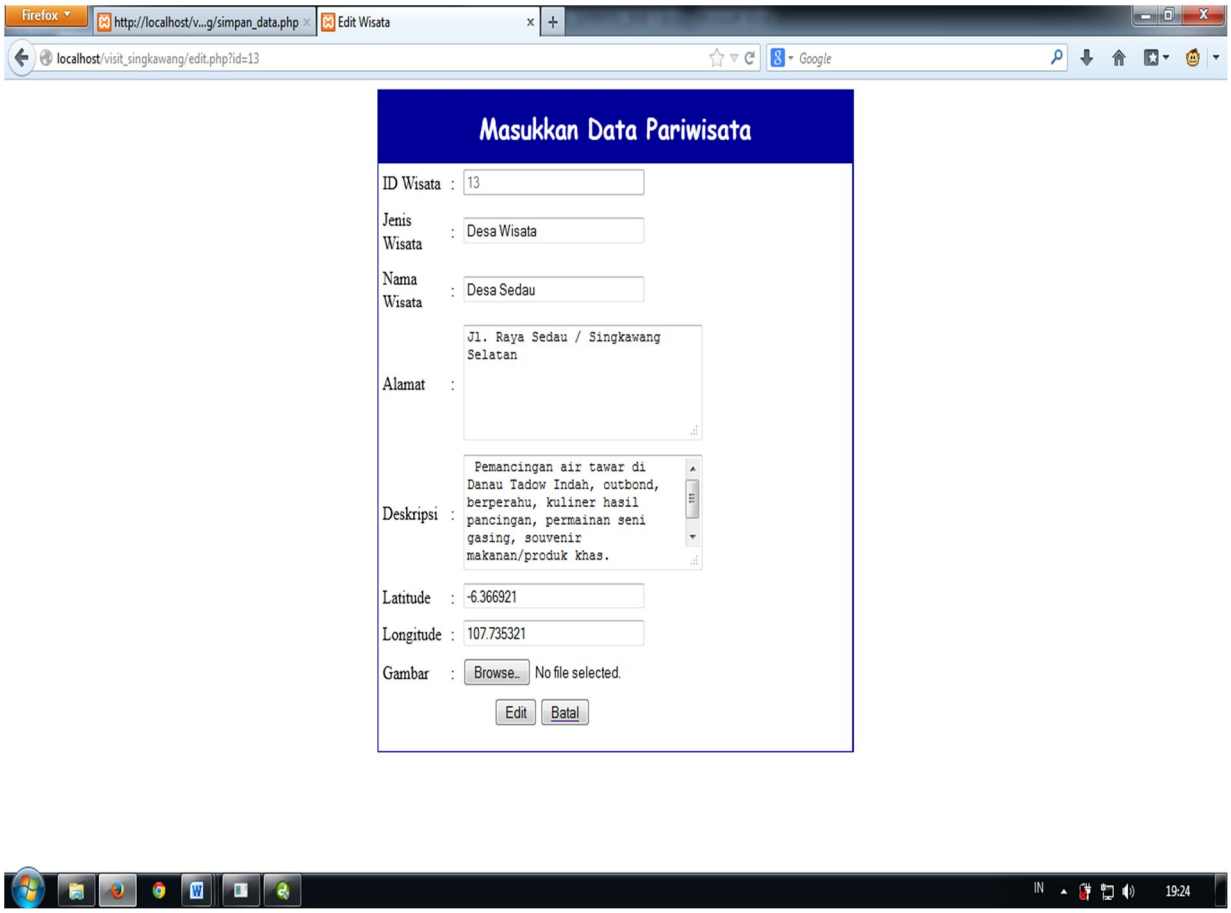
Gambar 5.20 Tampilan Tambah Data Wisata



Gambar 5.21 Tampilan Tambah Data Wisata setelah diisi

5. Halaman Edit Data

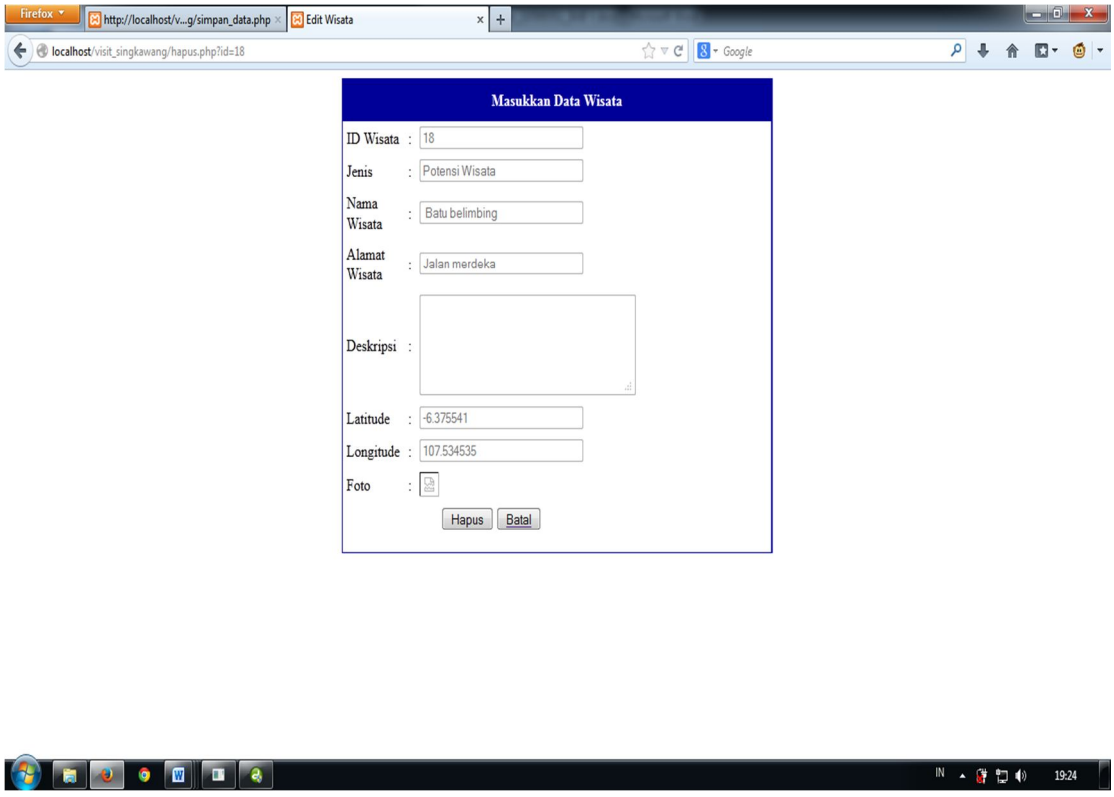
Pada halaman ini akan menampilkan form edit data dimana hanya “idwisata” saja yang tidak dapat di edit. Untuk menyimpan hasil data yang sudah diedit admin tinggal mengklik tombol edit untuk menyimpan data yang sudah diedit sedangkan tombol batal untuk membatalkan hasil edit. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 5.22 Tampilan Edit Data Wisata

6. Halaman Hapus Data

Pada halaman ini akan menampilkan form hapus data apabila data akan dihapus admin tinggal mengklik tombol hapus setelah mengklik tombol tersebut makan akan ada message data berdasarkan idwisata berhasil dihapus dan akan menampilkan form lihat data sedangkan jika admin ingin membatalkan tinggal mengklik tombol batal. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 5.23 Tampilan Hapus Data Wisata

3. Halaman Konfirmasi Event

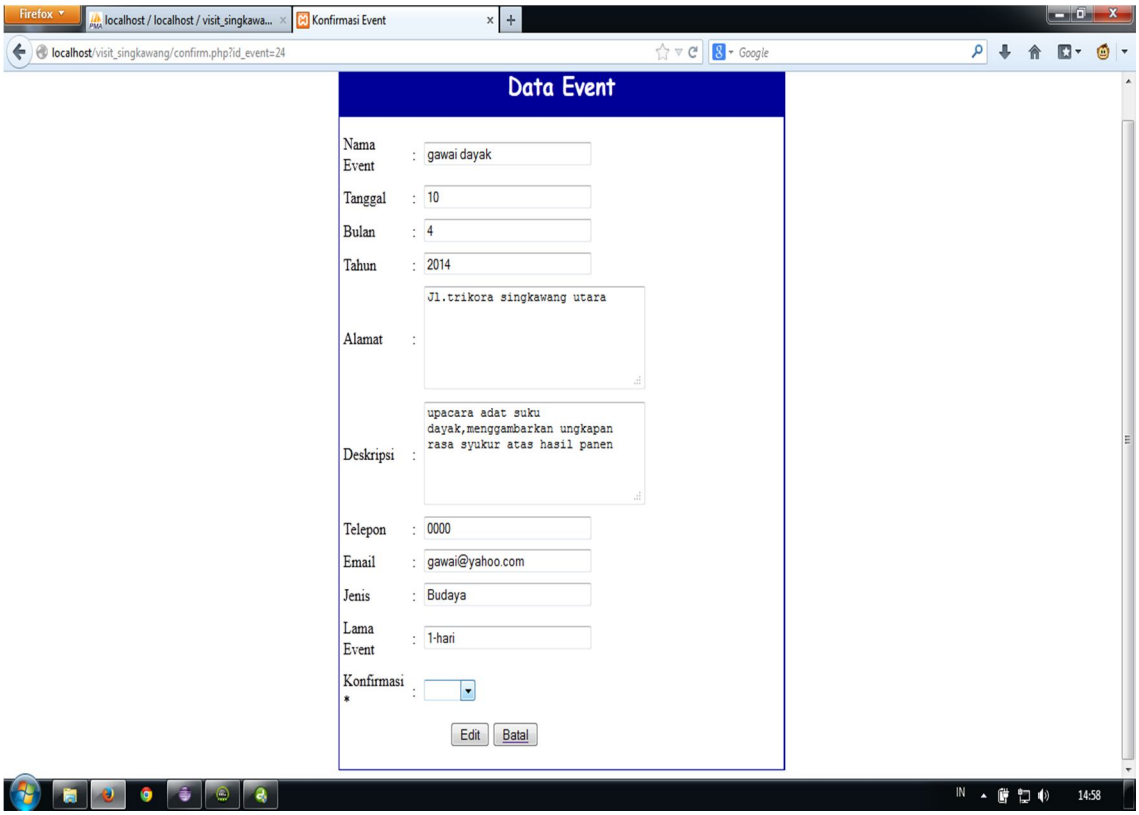
Halaman konfirmasi event ini menampilkan isi semua data event dimana terdapat pilihan tindakan yaitu Aksi. Berikut tampilan perancangannya:



Gambar 4.24 Tampilan Halaman Konfirmasi Event

4. Halaman Aksi

Halaman Aksi ini menampilkan form detail data dimana form tersebut sudah diisi sebelumnya. Pada nama event, tanggal event, alamat, deskripsi dan email admin tidak bisa merubah field tersebut tetapi data yang lain bisa dirubah admin adalah tinggal mengganti konfirmasi, “Ya” atau “Tidak”, Berikut tampilan perancangannya:



Gambar 4.25 Tampilan Aksi

5.1.7 Penggunaan Program

Aplikasi yang dikembangkan ini bertujuan untuk membantu masyarakat khususnya wisatawan yang berkunjung ke kota singkawang agar dapat mengetahui objek-objek wisata apa saja yang ada di kota singkawang dengan akses lebih mudah ke perangkat online dan masyarakat yang ingin mengadakan event hanya perlu mendaftar melalui perangkat mobile.

5.2. Pengujian

Pengujian adalah suatu proses pelaksanaan suatu program dengan tujuan menemukan suatu kesalahan. Pengujian perangkat lunak disebut baik apabila pengujina perangkat lunak tersebut dapat menemukan sebuah kesalahan yang tidak terungkap. Tujuan utama dari pengujian adalah untuk menemukan kesalahan dan fungsi dari perangkat lunak yang tidak sesuai dengan tujuan pengembangan yang secara sistematik membongkar jenis kesalahan dengan usaha dan waktu minimum.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian Aplikasi Layanan informasi objek dan pendaftaran event pariwisata kota singkawang berbasis mobile android akan di lakukan dengan menggunakan metode pengujian *black box*. Proses pengujian akan dilakukan terhadap semua kebutuhan fungsional yang telah dirancang pada tahap perancangan aplikasi.

Pengujian Aplikasi Mobile		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Menu Objek Wisata	Link jenis wisata	*Black box*
Jenis Wisata	Link nama wisata	*Black box*
Nama Objek Wisata	Link detail wisata	*Black box*
Lokasi Wisata	Zoom in Zoom out	*Black box*
Daftar event	Input form	*Black box*
List event	Detail event	*Black box*
Peta	*Zoom In* *Zoom Out* *Marker*	*Black box*
About Us	Tampilan informasi wisata	*Black box*

Tabel 5.4 Rencana Pengujian Aplikasi

Pengujian Aplikasi *Server*		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login Admin	*Username*	*Black box*
	Password	
Tambah data wisata	Id wisata	*Black box*
	Nama wisata	
	Kategori wisata	
	Alamat	
	Deskripsi	
	Harga	
	Latitude	
	Longitude	
	Gambar	
Edit data wisata	Nama wisata	*Black box*
	Kategori wisata	
	Alamat	
	Deskripsi	
	Harga	
	Latitude	
	Longitude	
	Gambar	

Hapus data wisata	Tombol Hapus	*Black box*
Konfirmasi event	Nama Event Tanggal event Alamat Deskripsi Email Konfirmasi	*Black box*
Lihat data wisata	Tampilan data wisata	*Black box*

Tabel 5.5 Rencana Pengujian Aplikasi *Admin*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian pada Aplikasi Layanan Informasi Objek dan Event Pariwisata Kota Singkawang berbasis mobile android.

5.2.2.1 Pengujian Pilih Menu Objek Wisata

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu wisata maka sistem akan menampilkan data kategori wisata

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu "Objek Wisata"	Menampilkan data Jenis wisata	Menampilkan semua Jenis Wisata	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.6 Pengujian Pilih Menu Objek Wisata

5.2.2.2 Pengujian Pilih Jenis Wisata

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih salah satu jenis wisata maka semua data wisata yang terdapat pada database akan di panggil dan menampilkan.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih jenis wisata yang diinginkan	Menampilkan data banyak nama objek wisata	Menampilkan data banyak nama objek wisata	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.7 Pengujian Pilih Jenis Wisata

5.2.2.3 Pengujian Pilih Nama Objek Wisata

Pengujian in dilakukan pada saat pengguna mengklik salah satu nama objek wisata maka database akan di panggil dan menampilkan detail wisata.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih nama objek wisata yang diinginkan: “pasir panjang”	Menampilkan detail informasi sesuai yang dipilih	Menampilkan detail wisata “pasir panjang”	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Pengujian Pilih Nama Objek Wisata

5.2.2.4 Pengujian Lokasi Wisata

Pengujian ini dilakukakan pada saat pengguna mengklik peta pada halaman detail wisata yang telah dipilih sebelumnya oleh pengguna. peta ini menampilkan posisi keberadaan pengguna dan lokasi wisata yang akan dituju.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih peta pada halaman detail wisata: "pasir panjang"	Menampilkan lokasi Objek wisata yang diinginkan	Menampilkan lokasi wisata pasir panjang pada halaman peta	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.9 Pengujian Lokasi Wisata

5.2.2.5 Pengujian Daftar event

Pengujian sini dilakukan pada saat pengguna memilih menu event pada halaman menu utama kemudian memilih submenu daftar event yang dilakukan pengguna untuk melakukan pendaftaran event.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Form*:* Nama Event, Deskripsi, Tgl/bulan/tahun,	Pada saat klik button "daftar" muncul alert data tersimpan.	Pada saat klik button "daftar" muncul alert data tersimpan.	[√] diterima [ ] ditolak

jenis event, lokasi event, telepon, email.			
Kasus dan hasil pengujian (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu textfield tidak di isi.	Menampilkan pesan "Lengkapi data anda"	Menampilkan pesan "Lengkapi data anda"	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.10 Pengujian Daftar event

5.2.2.7 Pengujian List Event

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu event maka akan menampilkan submenu kemudian pilih List event, Isi dari list event yaitu mengenai informasi event.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu "List Event"	Menampilkan informasi pelaksanaan event	Menampilkan informasi pelaksanaan event di kota singkawang	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.11 Pengujian List Event

5.2.2.7 Pengujian Event Picker

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu event maka akan menampilkan submenu kemudian pilih Event Picker, Isi dari event Picker yaitu Kalender Event.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu "Event Picker"	Menampilkan kalender pelaksanaan event	Menampilkan kalender pelaksanaan event di kota singkawang	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.12 Pengujian Event Picker

5.2.2.7 Pengujian Travel Plan

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu Travel Plan maka akan menampilkan Option Asal objek wisata dan Option Objek wisata yang akan jadi tujuan, Menu ini bertujuan untuk mengetahui waktu perjalanan antar objek wisata.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu "Travel Plan"	Menampilkan Option Wisata asal dan Option tujuan wisata serta menampilkan waktu perjalanan	Menampilkan Option Wisata asal dan Option tujuan wisata serta menampilkan waktu perjalanan	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.13 Pengujian Travel Plan

5.2.2.6 Pengujian Peta

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu peta pada halaman menu utama ini hanya menampilkan peta dan marker wisata beserta informasi wisata.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih peta pada menu utama mengklik salah satu marker	Menampilkan peta dan makrer beserta alamat wisata pada halaman peta	Menampilkan peta dan marker dan informasi wisata	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.14 Pengujian Peta

5.2.2.8 Pengujian About Us Wisata

Pengujian ini dilakukan pada saat pengguna memilih menu About us maka akan menampilkan informasi mengenai aplikasi pariwisata pada halaman about us.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu "About Us"	Menampilkan informasi sesuai yang dipilih	Menampilkan informasi mengenai aplikasi pariwisata	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.15 Pengujian About Us Wisata

5.2.2.9 Pengujian Login Admin

Pengujian ini dilakukan pada saat admin memilih aplikasi data wisata dimana login admin terbagi menjadi dua bagian diantaranya verifikasi *username* dan *password.*

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan Username: Admin Password: newbie	Bisa masuk ke halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username dan password yang dimasukan salah atau belum terdaftar	Tidak bisa masuk ke halaman menu utama dengan menampilkan pesan salah	Tidak masuk ke halaman menu utama dan menampilkan pesan “username dan password salah”	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.16 Pengujian Login Admin

5.2.2.10 Pengujian Tambah Data

Pengujian ini dilakukan pada saat sistem menampilkan langsung tambah data pada menu utama.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data pada filed yang disediakan	Data yang diinputkan tersimpan di database dan menampilkan hasil inputan	Data yang diinputkan tersimpan pada databse dan menampilkan hasil inputan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang diinputkan pada field tidak sesuai dengan ketentuan	Data yang diinputkan tidak tersimpan di database	Data yang inputkan tidak tersipmpan dan gagal	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.17 Pengujian Tambah Data

5.2.2.11 Pengujian Edit Data

Pengujian ini dilakukan pada saat admin memilih aksi edit pada halaman lihat data.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Inputkan data pada field yang disediakan	Data yang di edit dapat tersimpan di database dan menampilkan data yang sudah di edit	Data yang di edit tersimpan di databse dan menampilkan hasil edit data	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian (data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data yang diinputkan tidak sesuai dengan ketentuan	Data yang di edit tidak bisa tersimpan	Data yang di edit gagal dan tidak tersimpan di databse	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.18 Pengujian Edit Data

5.2.2.12 Pengujian Hapus Data

Pengujian ini dilakukan pada saat admin memilih aksi hapus pada halaman lihat data.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih salah satu data wisata yang akan dihapus	Menampilkan konfirmasi data berhasil dihapus	Menampilkan pesan data berdasarkan nomor id berhasil dihapus	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.19 Pengujian Hapus Data

5.2.2.12 Pengujian Konfirmasi event

Pengujian ini dilakukan pada saat admin memilih aksi pada halaman Konfirmasi event.

Kasus dan hasil pengujian (data benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih “ya” atau “tidak” pada Konfirmasi di dalam form detai data event	Menampilkan Pesan Bila “ya” pesan:data event tersimpan.Bila “tidak” pesan:drop data event ini	Menampilkan Pesan Bila “ya” pesan:data event tersimpan.Bila “tidak” pesan:drop data event ini	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.20 Pengujian Konfirmasi event

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *Black Box* yang telah dilakukan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi sudah berjalan cukup maksimal. Tetapi perlu di kaji lagi Spesifikasi mobile device yang di gunakan.