DAFTAR PUSTAKA

Sumber Dari Buku :

Tata Sutarbi. 2012. *Analisis Sistem Informasi.* Andi. Yogyakarta.

Al – Bahra Bin Ladjamudin. 2013. *Analisis dan Desain Siatem Informasi.* Graha Ilmu. Yogyakarta.

Nazruddin Safaat H. 2012. *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* Informatika Bandung. Bandung.

Rosa A.S dan M.Shalahuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula. Bandung.

Yasmi Afrizal dan Wahyuni. 2013. *Rekayas Perangkat Lunak.* Unikom. Bandung.

Ismayanti. 2010. *Pengantar Pariwisata.* PT Gramedia Widiasarana Indonesia Kompas Gramedia Building. Jakarta.

Arikunto Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek.* PT Rineka Cipta. Jakarta.

Istijanto, M.M.,M.Com. 2005. *Riset Sumber Daya Manusia.* PT Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.

Nyoman Kutha Ratna. 2010. *Teori, Metode, Dan Teknik Penelitian Sastra.* Pustaka Pelajar. Yogyakarta.

Sumber Dari Jurnal :

Sufeniyati dan Nani Kartika. 2010. *Membangun Aplikasi Layanan Informasi Objek Wisata Berbasis Java Mobile di Kota Yogyakarta*. Amikom. Yogyakarta.

Sumber Dari Internet :

http://ariefikhwan.web.ugm.ac.id *Pengertian UML* / 21 April 2010.

http://kuliahku-kampusku.blogspot.com/2013/05/metode-pengembangan-perangkat-lunak_19.html/ metode pengembangan Perangkat Lunak / 19 mei 2013

http://bratbaboon.com/android-logo-history/ 25 September 2013

http://www.wisatakandi.com/2011/06/undang-undang-ri-no-9-tahun-1990.html/ 6 juni 2013

http://prahesti10411084.blogspot.com/2012/01/makalah-subyek-dan-obyek penelitian.html/ 6 Januari 2013