BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

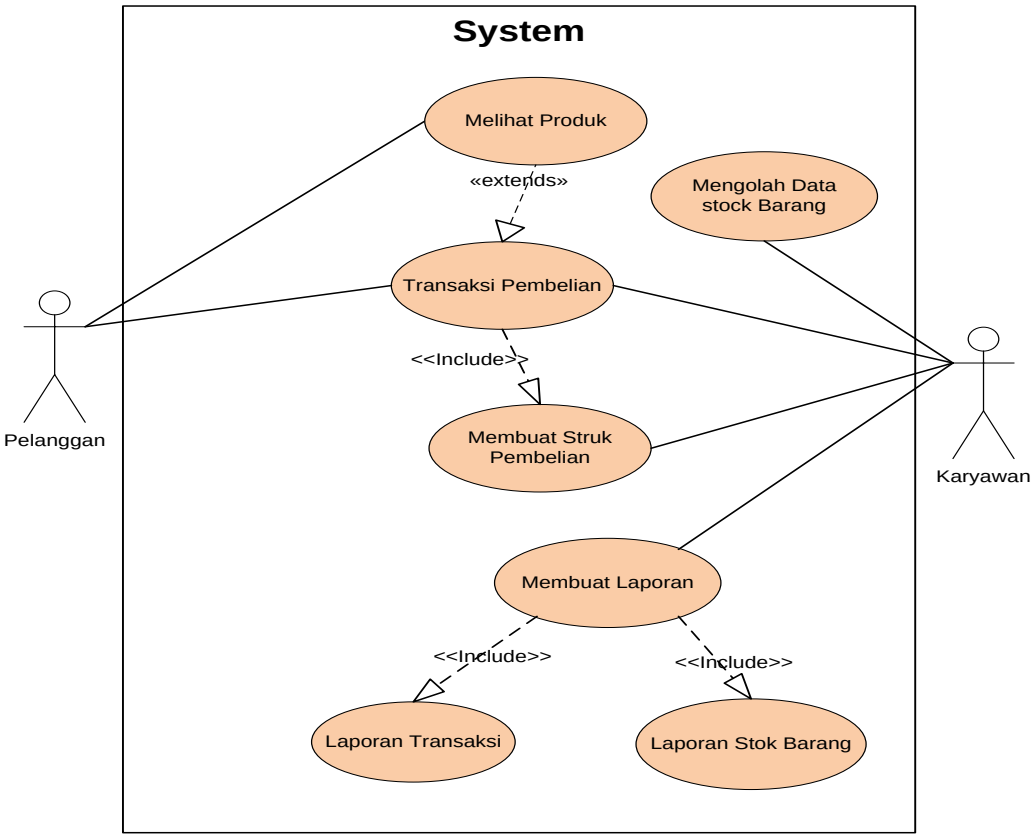
Sebelum merancang suatu sistem, terlebih dahulu menganalisis sistem yang sedang berjalan di PD Sumaya yang akan di rancang. Fungsi dari analisis sistem adalah untuk mempelajari secara seksama suatu sistem yang sedang dijalankan oleh PD Sumaya tersebut, memperkirakan dan merincikan seluruh dokumen yang terlibat dan membuat rekomendasi untuk manajemen dengan memperhitungkan segi penyelesaian yang akan dicapai.

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Sebelum membuat suatu sistem hendaknya melakukan analisis terlebih dahulu terhadap kebutuhan–kebutuhan apa saja yang diperlukan dengan menggunakan metode-metode yang telah ada. Dalam hal ini penulis menggunakan metodelogi berorientasi objek yaitu dimulai dari.

4.1.1.1 Use Case Diagram

Use Case diagram menggambarkan siapa saja aktor yang melakukan prosedur dalam sistem serta fungsi-fungsi (proses) yang terlibat dalam transformasi pada sistem tersebut. Adapun *Use Case diagram* yang berjalan saat ini di PD Sumaya yaitu :



Gambar 4.1 *Use Case* diagram penjualan di PD Sumaya yang sedang berjalan

4.1.1.2 Skenario *Use Case*

Skenario *Use Case* digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut. Adapun tahapan-tahapan skenario *Use Case* penjualan pada PD Sumaya yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Nama *Use Case* : Melihat Produk

   Aktor : Pelanggan

   Tujuan : Melihat Produk

Tabel 4.1 Tabel skenario *Use Case* Lihat produk

Pelanggan	Sistem
1. Berkunjung untuk melihat-lihat produk yang Tersedia	
	2. Menampilkan atau memajang produk yang tersedia

2. Nama *Use Case* : Transaksi Pembelian Produk

   Actror : Pelanggan

   Tujuan : Melakukan Transaksi Pemebelian Produk

Tabel 4.2 Tabel skenario *Use Case* Transaksi Pembelian Produk

Pelanggan	Sistem
1. Melakukan pemesanan Produk	
2. Menerima informasi tentang persediaan dan harga produk	
	3. Menyimpan data transaksi Penjualan Produk
	4. Mencetak Struk Transaksi Penjualan produk
5. Menerima Struk Penjualan produk	

3. Nama *Use Case* : Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk

   Actror : Karyawan

   Tujuan : Membuat dan Mencetak struk Transaksi Penjualan Produk

Table 4.3 Tabel skenario *Use Case* Pembuatan Struk Transaksi Penjualan Produk

Sistem	**Karyawan**
1. Memeriksa Proses Transaksi Penjualan produk	
	2. Mencetak Struk Transaksi Penjualan Produk

4. Nama *Use Case* : Mengolah Data Persediaan Produk

   Actor : Karyawan

   Tujuan : Mengolah Data Persediaan Produk

Tabel 4.4 Tabel skenario *Use Case* Mengolah Data Persediaan Produk

Sistem	**Karyawan**
1. Memeriksa data transaksi penjualan produk	
2. Memeriksa data persediaan produk	
	3. Memperbaharui data persediaan produk
4. Menyimpan Perubahan data	

persediaan produk.	

5. Nama *Use Case* : Pembuatan Laporan Persediaan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Membuat dan Mencetak Laporan Persediaan Produk

Tabel 4.5 Tabel skenario *Use Case* Pembuatan Laporan Persediaan Produk

Sistem	**Karyawan**
1. Memeriksa data transaksi penjualan produk	
2. Memeriksa data persediaan produk	
	3. Membuat dan Mencetak laporan Persediaan Produk

6. Nama *Use Case* : Pembuatan Laporan Penjualan Produk
   Actror : Karyawan
   Tujuan : Membuat dan Mencetak Laporan Penjualan Produk

Tabel 4.6 Tabel skenario *Use Case* Pembuatan Laporan Penjualan Produk

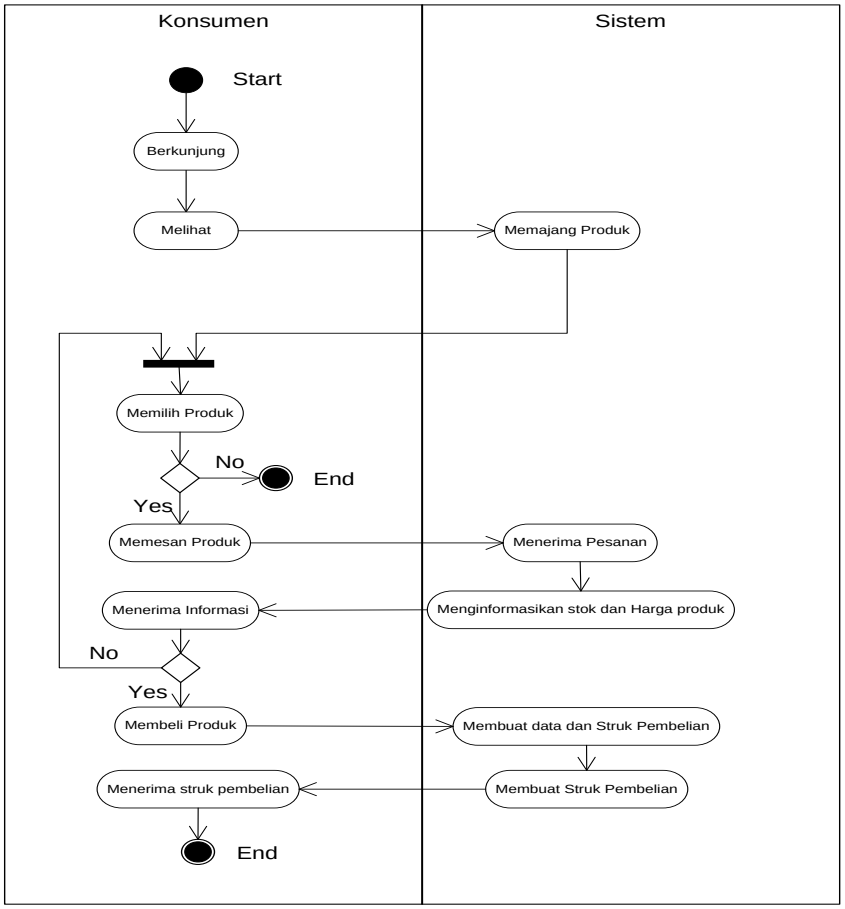
Sistem	Karyawan
1. Memeriksa data transaksi penjualan produk	
	2. Membuat dan Mencetak laporan Penjualan Produk

4.1.1.3 *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Agar dapat lebih memahami tentang sistem yang akan dibuat, maka perlu dibuatkan *Activity Diagram* tentang sistem yang sedang berjalan.

1. Transaksi Produk

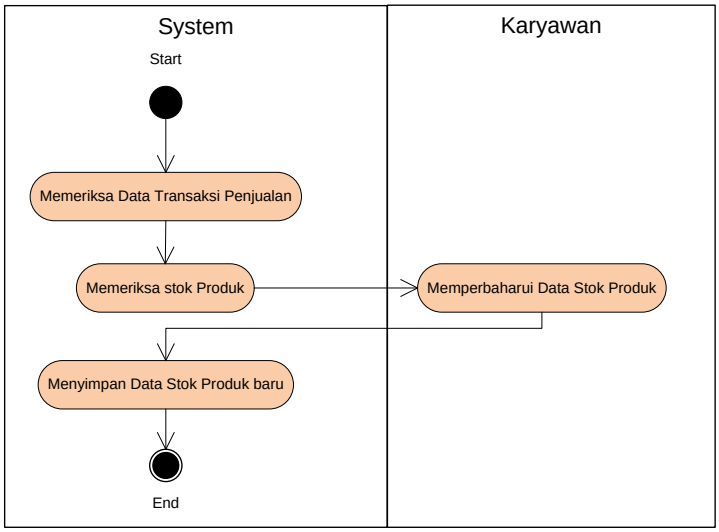
Activity Diagram pada transaksi penjualan untuk melakukan transaksi pembelian produk di PD Sumaya.



Gambar 4.2 *Activity Diagram* lihat Produk

2. Mengolah Data Persediaan Produk

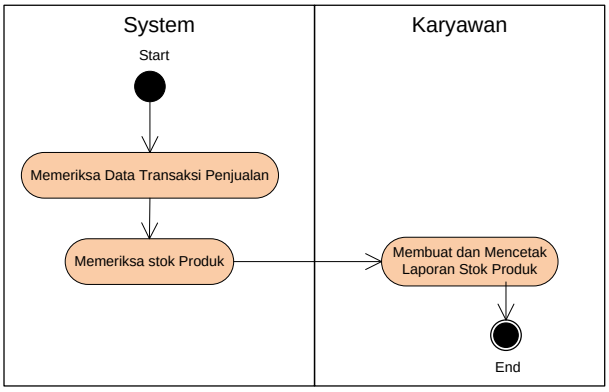
Activity Diagram pada Mengolah Data Persediaan Produk untuk mengolah data pesediaan Produk di PD Sumaya.



Gambar 4.3 *Activity Diagram* Mengolah Data Stok Produk

3. Pembuatan Persediaan Laporan Produk

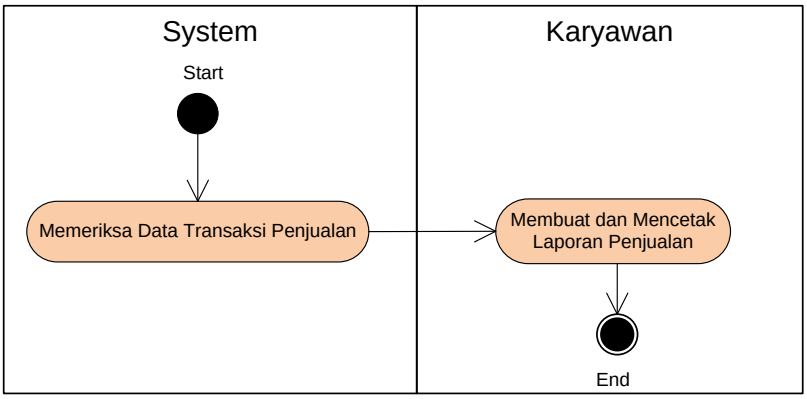
Activity Diagram pada Pembuatan Laporan Persediaan Produk untuk membuat dan mencetak laporan pesediaan Produk di PD Sumaya.



Gambar 4.4 *Activity Diagram* Pembuatan Persediaan Laporan Produk

4. Laporan Pembuatan Penjualan Produk

Activity Diagram pada Pembuatan Laporan Penjualan Produk untuk laporan Penjualan Produk di PD Sumaya.



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Laporan Pembuatan Penjualan Produk

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, baik analisis terhadap prosedur yang ada, penulis menemukan beberapa permasalahan baik itu secara langsung maupun secara tidak langsung yang dapat mempengaruhi kinerja terhadap sistem yang ada. Masalah-masalah ini apabila ditinjau lebih jauh lagi akan berpengaruh terhadap pengembangan sistem nantinya. Setelah melakukan pengamatan dengan maksud untuk mengumpulkan fakta atau data yang menjadi permasalahan pada sistem ini. Adapun masalah-masalah nya adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya pemasaran penjualan berbasis *web site*
2. PD Sumaya berkeinginan untuk mengenalkan produk mereka atau memiliki pelanggan yang banyak dengan media promosi yang baik.

4.2 Perancangan Sistem

Perencanaan sistem merupakan syarat untuk melakukan pengembangan sistem. Perencanaan sistem ini menyangkut estimasi dari kebutuhan-kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. Perancangan sistem dapat diartikan sebagai berikut :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan system
2. Pendefinisian atas kebutuhan-kebutuhan fungsional
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi
4. Menggambarkan sistem yang akan dibentuk, berupa penggambaran perencanaan, pembuatan sketsa, pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam satu-kesatuan yang utuh berfungsi.
5. Konfigurasi komponen *software* dan *hardware* sistem.

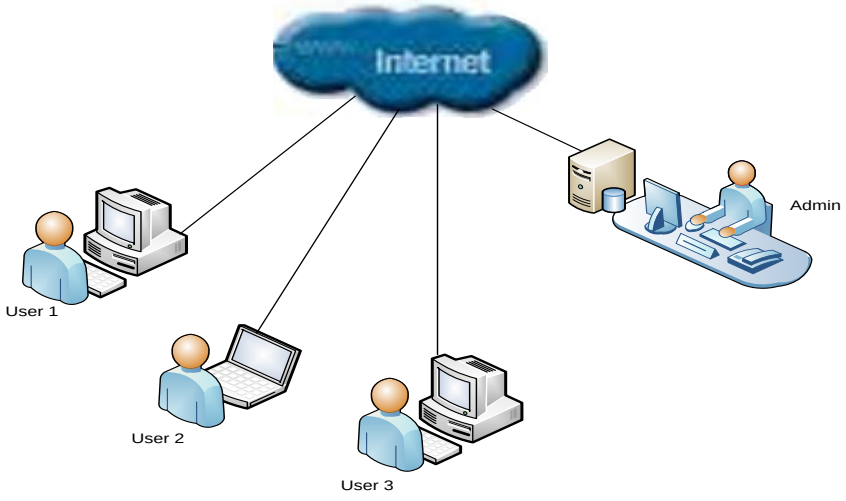
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Berdasarkan hasil evaluasi terhadap sistem yang berjalan dilihat dari tahapan-tahapan analisis diatas, maka akan dibuat suatu rancangan pengembangan sistem berjalan mengenai *E-Commerce* di PD. Tujuan *E-Commerce* di PD adalah :

1. Sistem ini ditujukan untuk dapat mensosialisasikan proses peningkatan penjualan produk.
2. Dengan adanya *E-Commerce* di PD Sumaya ini, diharapkan dapat meningkatkan pelanggan dengan membeli produk tersebut, tanpa harus datang langsung ke perusahaan.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan untuk pengolahan data penjualan Produk di PD Sumaya ini dilakukan secara *Online*, dimana para user dapat mengaksesnya langsung tanpa harus hadir ke lokasi, dalam hal ini sistem yang diusulkan pada Web ini bertindak sebagai administrator sedangkan user adalah konsumen sesuai gambar 4.6



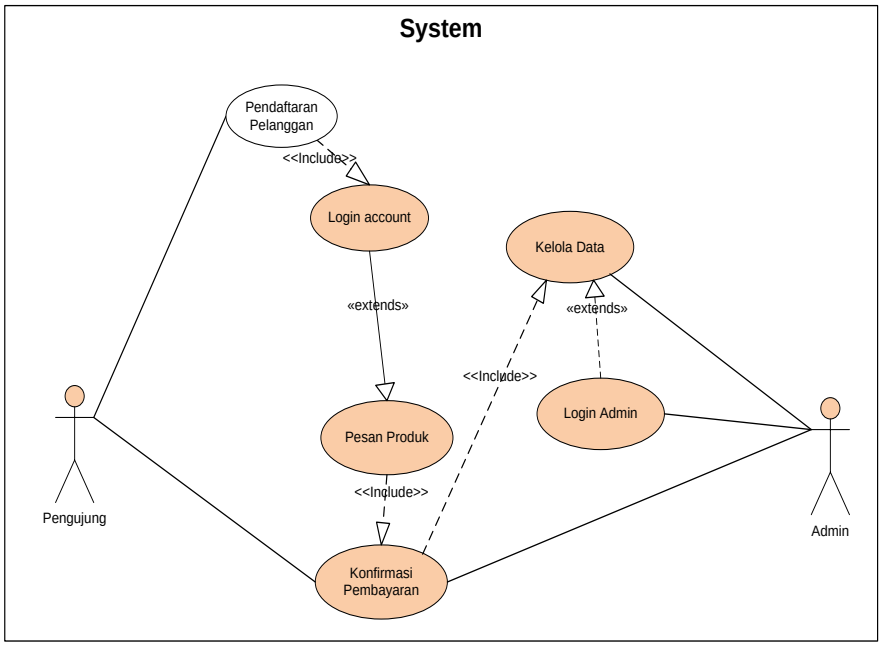
Gambar 4.6 Gambaran Umum Sistem Yang diusulkan

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan ini mencakup *Use Case diagram, Activity Diagram, Collaboration Diagram, Class Diagram, sequence diagram, component diagram dan Deployment Diagram* yang menghasilkan sistem lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen

4.2.3.1 *Use Case* Diagram

Use Case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun. Aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem dan respon yang ditanggapi oleh sistem terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor dijelaskan dalam scenario *Use Case* yang diusulkan di PD Sumaya berikut yaitu :



Gambar 4.7 *Use Case* Diagram Penjualan Online Di PD Sumaya yang Diusulkan

4.2.3.2 Skenario *Use Case*

Skenario *Use Case* digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase-fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut.

1. **Skenario *Use Case* Pendaftaran Pelanggan**

   1. Nama *Use Case* : Pendaftaran Pelanggan

      Aktor : Pengunjung

      Tujuan : Melakukan Pendaftaran

Table 4.7 Skenario *Use Case* Proses Pendaftaran Pelanggan

Pengunjung	Sistem
1. Melakukan Pendaftaran Account Pelanggan	
	2. Menyimpan Data-data Account Pelanggan

2. **Skenario *Use Case* untuk Login Account Member**

   2. Nama *Use Case* : Login Account Pelanggan

      Aktor : Pelanggan

      Tujuan : Melakukan Login Account pelanggan

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Login Account Pelanggan

Member	Sistem
1. Melakukan Login Account Pelanggan	
	2. Melakukan Verifikasi Account Pelanggan
	3. Masuk ke halaman utama pelanggan

3. Skenario *Use Case* untuk Pemesanan Produk

3. Nama *Use Case* : Pemesanan Produk

   Aktor : Pelanggan

   Tujuan : Melihat dan Memesan Produk

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Pemesanan Produk

Member	Sistem
1. Memilih produk yang di inginkan untuk dipesan	
	2. Menampilkan form pemesanan produk yang harus diisi oleh member untuk validasi pemesanan.
3. Melakukan Transaksi Pemesanan Produk	

	4. Menyimpan Data-data transaksi

4. Skenario *Use Case* untuk Konfirmasi Pembayaran

4. Nama *Use Case* : Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

   Aktor : Pelanggan

   Tujuan : Melakukan Konfirmasi Pembayaran Pemesanan Produk

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

Pelanggan	Sistem
1. Mengisi halaman konfirmasi dan tujuan pengiriman produk.	
	2. Memeriksa kelengkapan data pemesanan produk.
	3. Menyimpan data konfirmasi pembayaran pemesanan

5. Skenario *Use Case* untuk Login Akun Admin

5. Nama *Use Case* : Login Akun Admin

   Aktor : Admin

   Tujuan : Melakukan Login Akun Admin

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Login Akun Admin

Admin	Sistem
1. Melakukan Login Akun Admin	
	2. Melakukan Verifikasi Akun Admin
	Masuk ke halaman utama admin

6. Skenario *Use Case* untuk Konfirmasi Pembayaran Admin

6. Nama *Use Case* : Konfirmasi Pembayaran Admin

   Aktor : Admin

   Tujuan : Melakukan Pengesahan Konfirmasi pembayaran Pemesanan produk

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

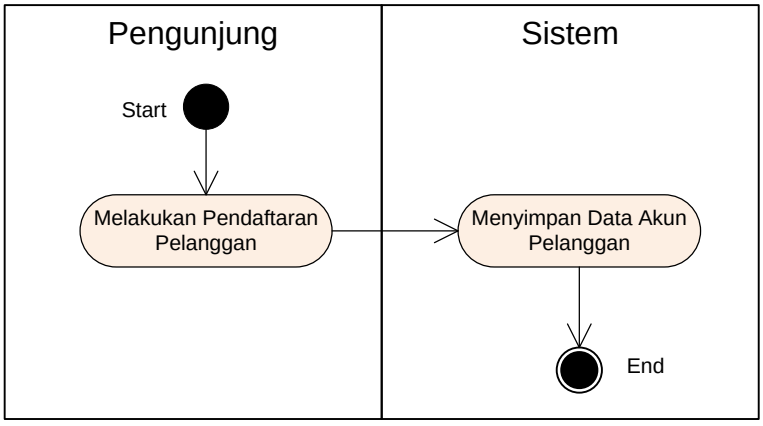
Admin	Sistem
1. Membuka halaman konfirmasi dan memeriksa daftar konfirmasi pemesanan produk.	
2. Mengesahkan konfirmasi pemesanan produk.	
	3. Menyimpan data Pengesahan konfirmasi pembayaran pemesanan

4.2.3.3 *Activity Diagram*

Activity Diagram berikut ini memperlihatkan secara rinci aliran data secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data mengalir. Pengunjung masuk pada web dan melihat informasi sekilas tentang PD Sumaya, pada halaman utama web user baru diharuskan untuk login terlebih dahulu jika ingin memesan produk, jika pengunjung tidak terdaftar maka user diharuskan untuk mengisi daftar pelanggan terlebih dahulu yang telah disediakan oleh sitem.

1. Pendaftaran Pelanggan

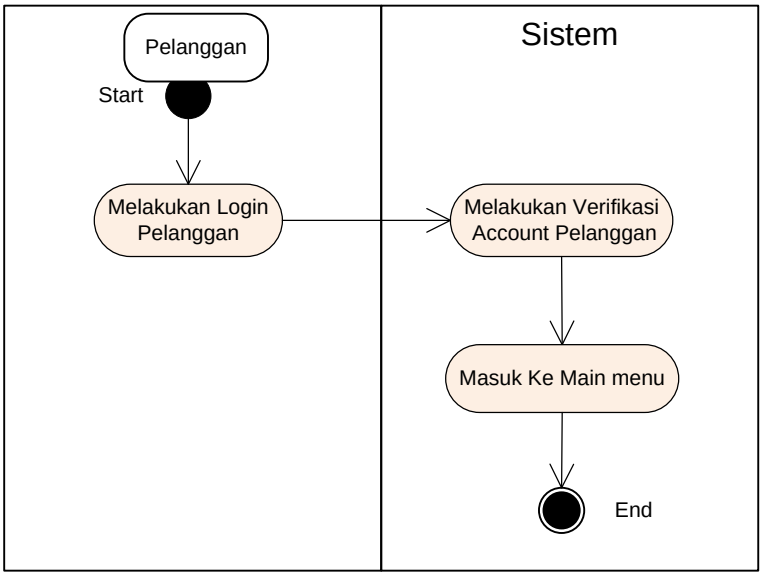
Activity Diagram pada Pendaftaran pelanggan dilakukan agar pelanggan bisa masuk ke web PD Sumaya dan bisa melakukan transaksi penjualan.



Gambar 4.8 *Activity Diagram* Pendaftaran Pelanggan

2. Login Account Pelanggan

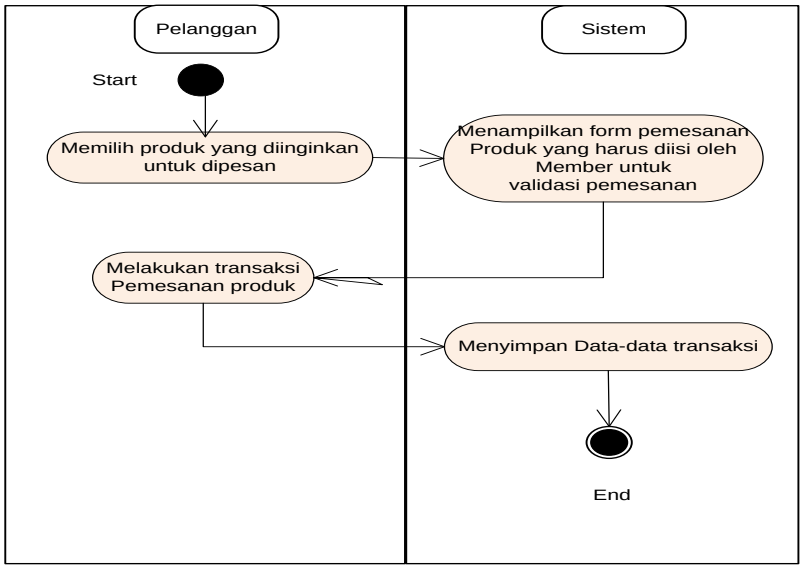
Activity Diagram pada *Login Pelanggan* dilakukan pelanggan yang sudah terdaftar menjadi pelanggan agar bisa mengelola *content* aplikasi web PD Sumaya.



Gambar 4.9 *Activity Diagram* Login Account Pelanggan

3. Pemesanan Produk

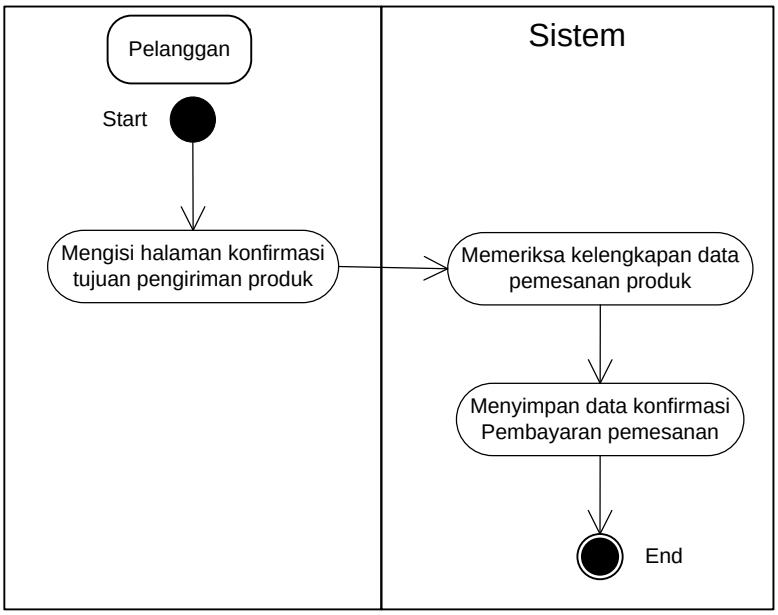
Activity Diagram pada Pembelian Produk dilakukan Pelanggan untuk melakukan pemesanan Produk di PD Sumaya.



Gambar 4.10 *Activity Diagram* Pemesanan Produk

4. Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

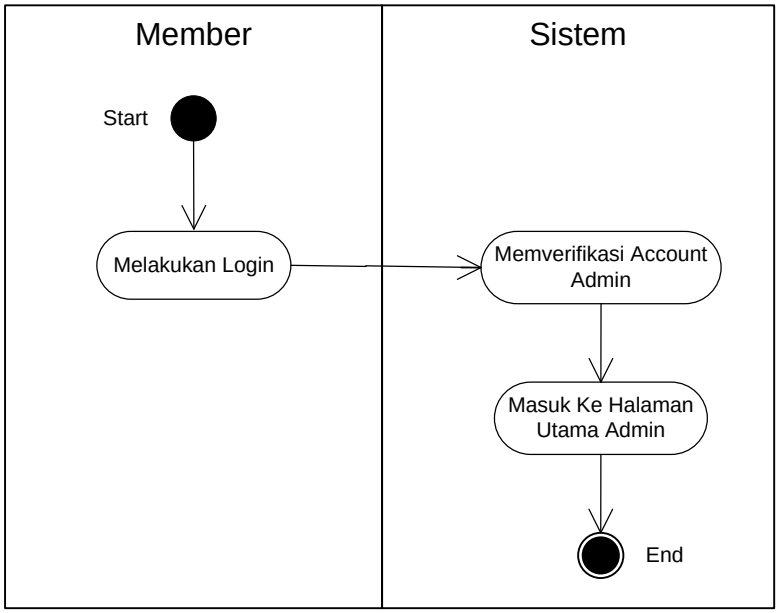
Activity Diagram pada Konfirmasi Pembayaran pelanggan dilakukan untuk melakukan verifikasi pembayaran pemesanan produk di PD Sumaya.



Gambar 4.11 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

5. Login Account Admin

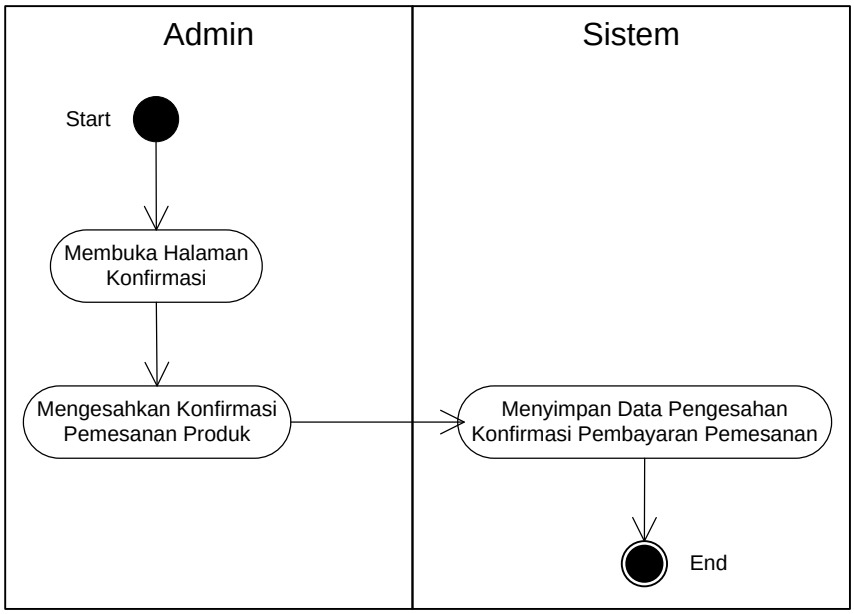
Activity Diagram pada Login Akun Admin dilakukan Admin untuk masuk ke halaman utama Admin di aplikasi web PD Sumaya.



Gambar 4.12 *Activity Diagram* Konfirmasi Login Akun Admin

6. Konfirmasi Pembayaran Admin

Activity Diagram pada Konfirmasi Pembayaran Admin dilakukan untuk mengesahkan konfirmasi pembayaran di PD Sumaya.



Gambar 4.13 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran Admin

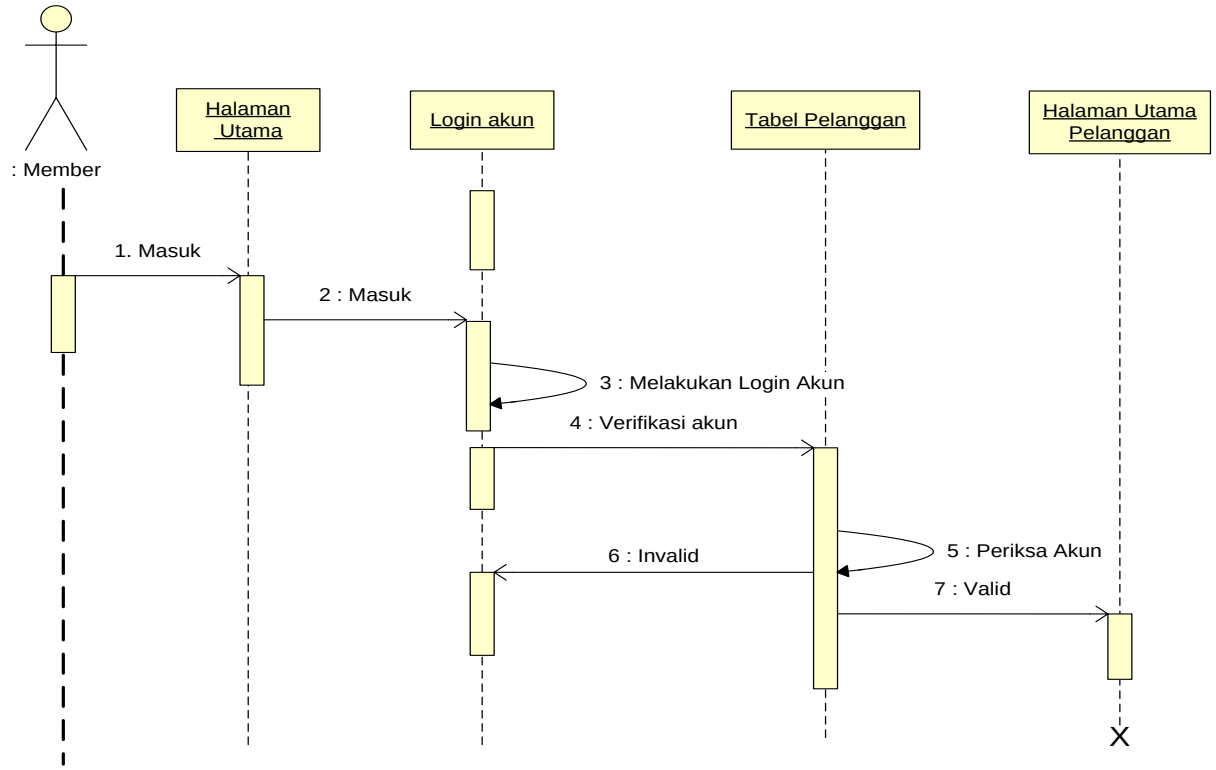
4.2.3.4 *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri antar dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait). *Sequence diagram* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu. Diawali dari apa yang men-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

Berikut adalah *Sequence diagram* yang ada pada sistem penjualan produk PD Sumaya, yaitu :

1. ***Sequence diagram* Login Member**

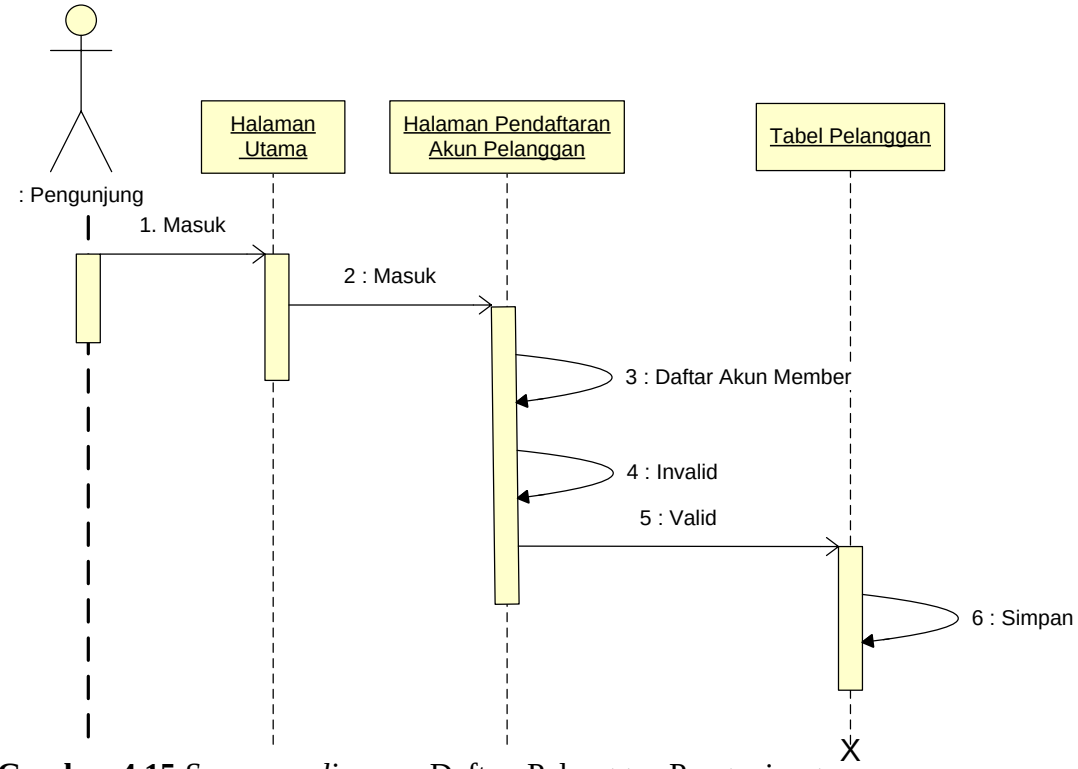
Member masuk ke halaman utama web PD Sumaya. Apabila pelanggan ingin melakukan pemesanan maka pelanggan masuk kehalamann login pelanggan, jika berhasil login maka akan masuk ke halaman menu utama pelanggan, jika berhasil maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama pelanggan dimana tersedia halaman pemesanan produk uang dapat membatu pelanggan untuk memesan produk yang tersedia secara online.



Gambar 4.14 *Sequence diagram* Login Member

2. *Sequence diagram* Daftar Pengungjung untuk menjadi Pelanggan

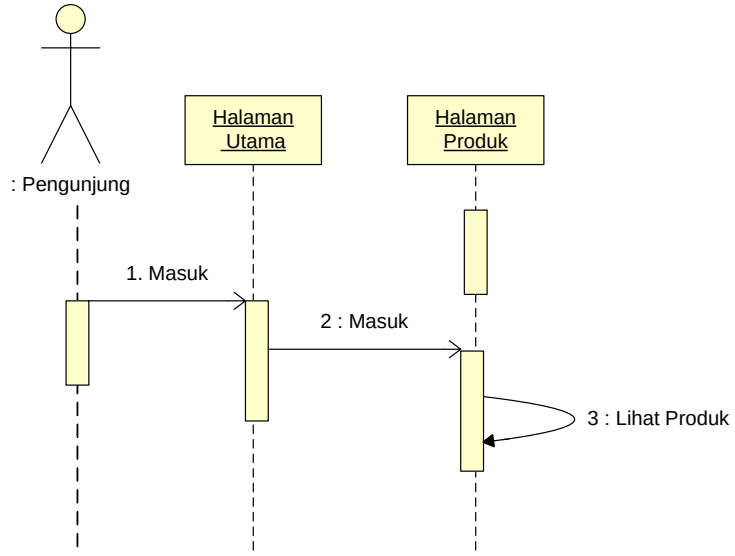
Member masuk ke halaman utama web PD Sumaya. Lalu pelanggan masuk ke tabel member dan melakukan pendaftaran, jika telah berhasil melakukan pendaftaran lalu pengunjung masuk ke tabel member dan pengunjung telah menjadi pelanggan.



Gambar 4.15 *Sequence diagram* Daftar Pelanggan Pengunjung

3. Sequence Lihat Produk Pengunjung

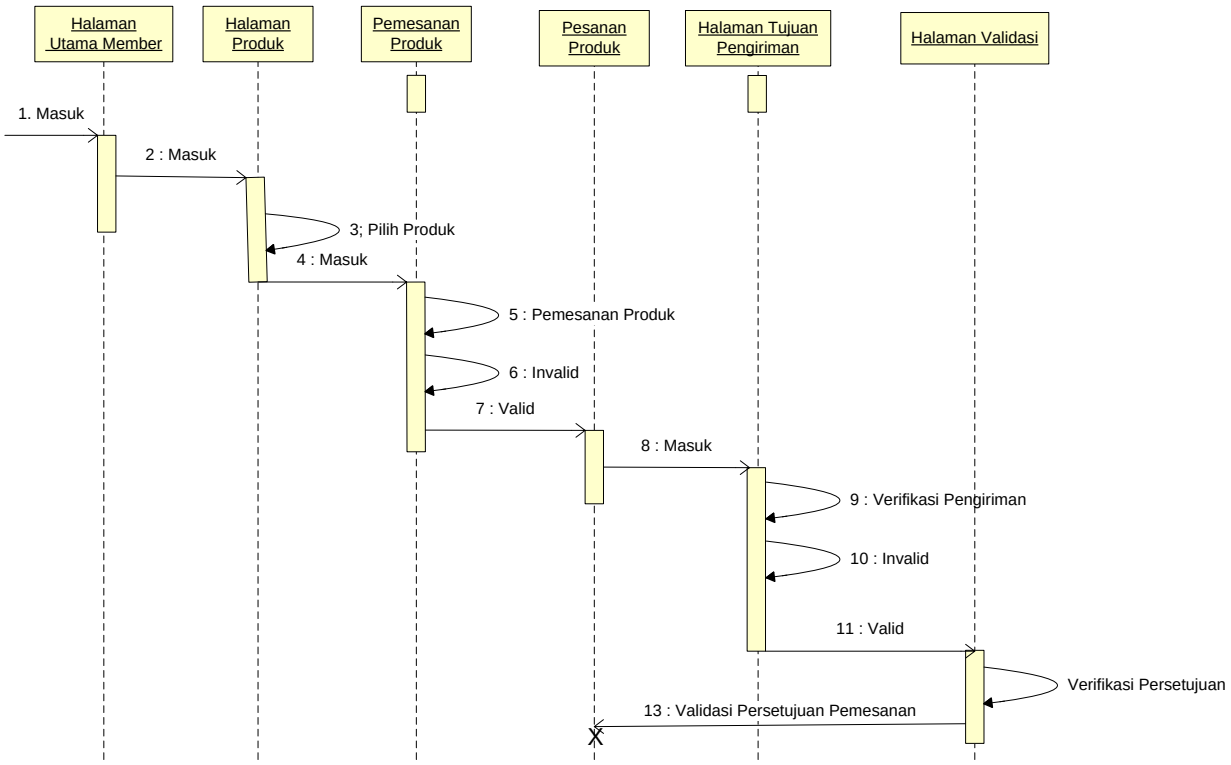
Member masuk ke halaman utama web PD Sumaya. Lalu masuk ke halaman produk untuk melihat produk yang telah disediakan.



Gambar 4.16 *Sequence diagram* Melihat Produk.

4. *Sequence diagram* untuk melakukan Pemesanan Produk Member

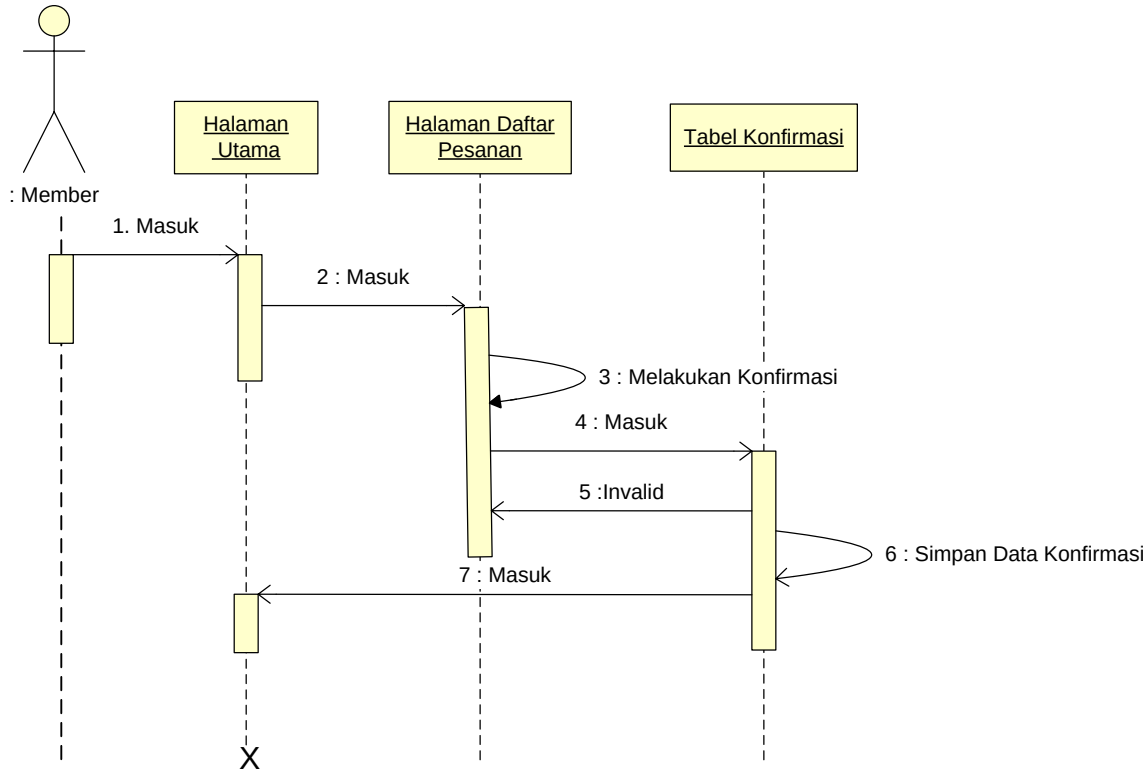
Pelanggan (Member) masuk ke halaman utama web PD Sumaya. Apabila pelanggan telah melakukan pemesanan dan ingin melakukan konfirmasi pembayaran, maka pelanggan harus masuk ke halaman login member sesuai id member pada waktu melakukan pemesanan, jika berhasil login maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama member dimana tersedia halaman konfirmasi pemesanan produk yang dapat membantu user untuk mengkonfirmasi kepada Admin bahwa pelanggan telah melakukan pembayaran sesuai pemesanan produk yang telah dilakukan.



Gambar 4.17 *Sequence diagram* Pemesanan Produk Pelanggan

5. *Sequence diagram* Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

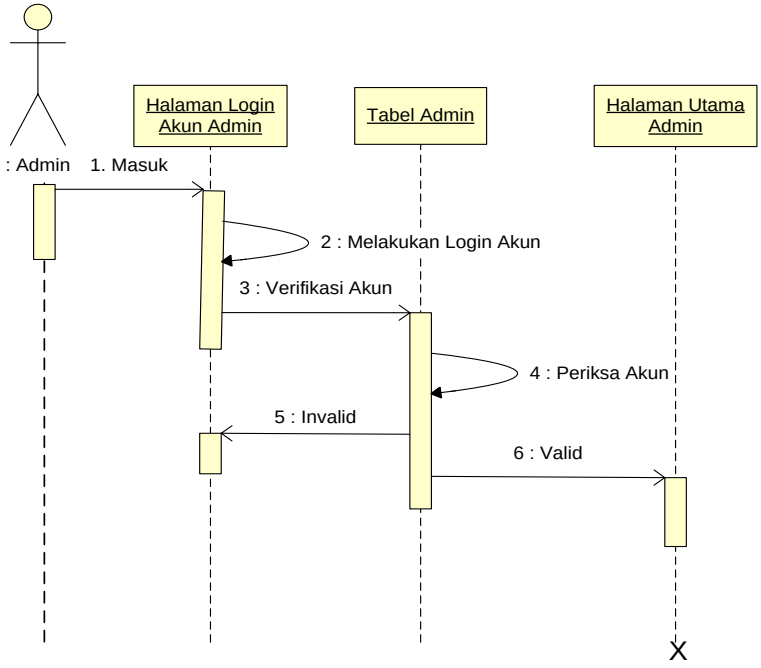
Pelanggan masuk ke dalam menu utama. Dan melakukan konfirmasi pembayaran. Jika konfirmasi pembayaran valid, maka disimpan ke table konfirmasi.



Gambar 4.18 *Sequence diagram* Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

6. *Sequence diagram* Login Admin

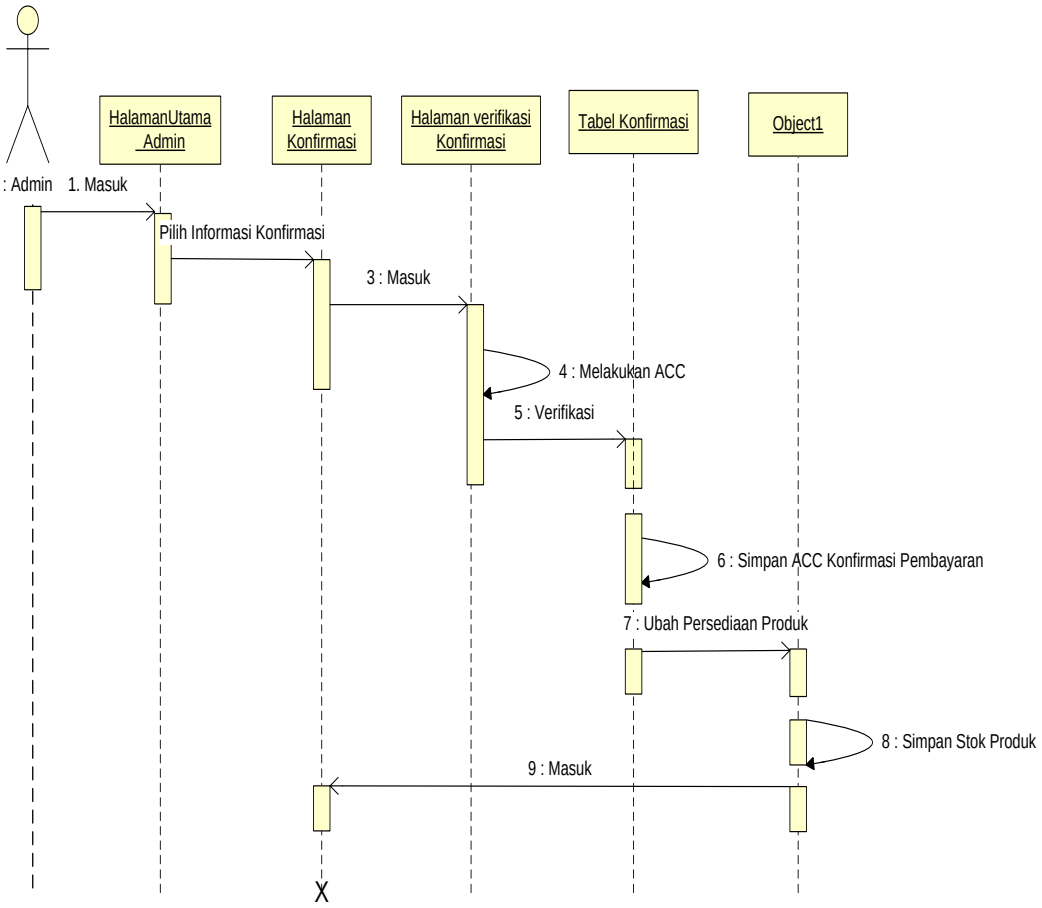
Admin masuk ke dalam menu Login Admin. Dan melakukan login untuk masuk ke halaman utama web PD Sumaya.



Gambar 4.19 *Sequence diagram* Login Admin

7. *Sequence* Konfirmasi Admin

Admin masuk ke halaman utama Admin lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman verifikasi konfirmasi untuk melakukan verifikasi, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi



Gambar 4.20 *Sequence diagram* Konfirmasi Admin

4.2.3.5 *Collaboration Diagram*

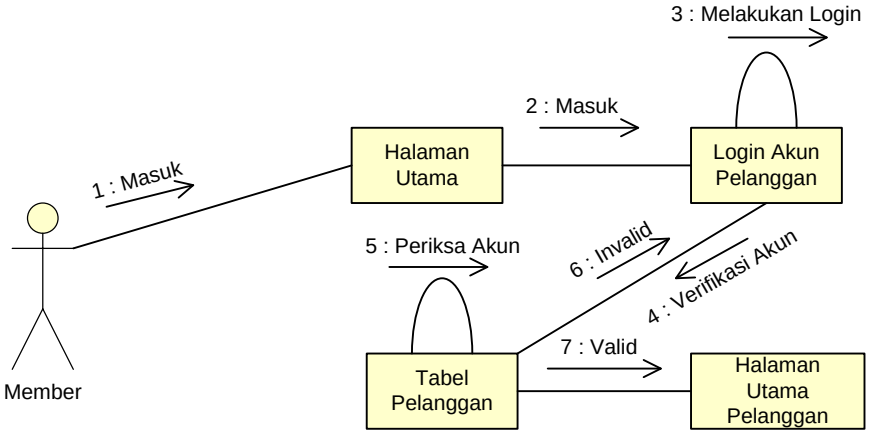
Collaboration Diagram member sebuah cara mengelompokan potongan-potongan *behavior* interaksi saat peran-peran dimainkan oleh *class* yang berbeda.

Interaksi pendaftar dengan sistem pada proses pendaftaran tanpa penggambaran orientasi waktu, digambarkan oleh *Collaboration diagram* berikut

:

1. *Collaboration Diagram* Login Pelanggan

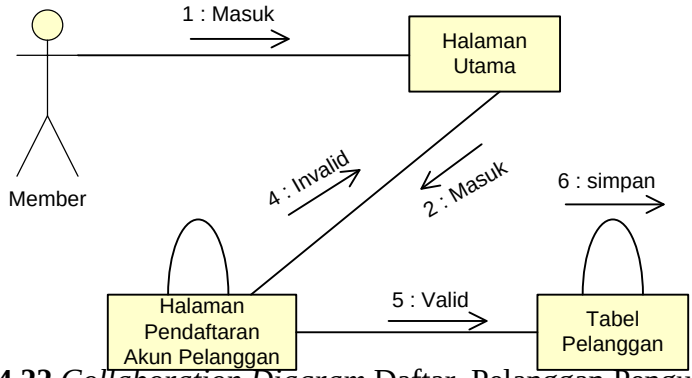
Pelanggan masuk ke halaman utama website PD Sumaya, kemudian Pelanggan masuk kehalaman login pelanggan untuk proses login, jika data valid maka pelanggan akan masuk kedalam halaman utama pelanggan, dan ketika pelanggan keluar (log out) maka pelanggan masuk kembali kehalaman utama pengunjung.



Gambar 4.21 *Collaboration Diagram* Login Pelanggan

2. *Collaboration Diagram* Daftar Pelanggan Pengunjung

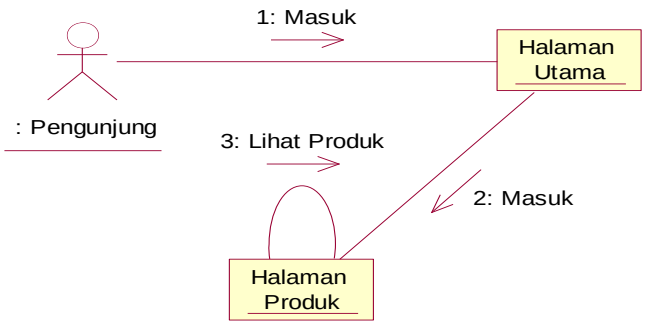
Pelanggan masuk ke halaman utama website PD Sumaya, kemudian pelanggan masuk kehalaman produk untuk melihat produk, jika data valid maka pelanggan akan masuk kedalam halaman utama pelanggan, dan ketika pelanggan keluar (log out) maka pelanggan masuk kembali kehalaman utama pengunjung.



Gambar 4.22 *Collaboration Diagram* Daftar Pelanggan Pengunjung

3. *Collaboration Diagram* Lihat Produk Pengunjung

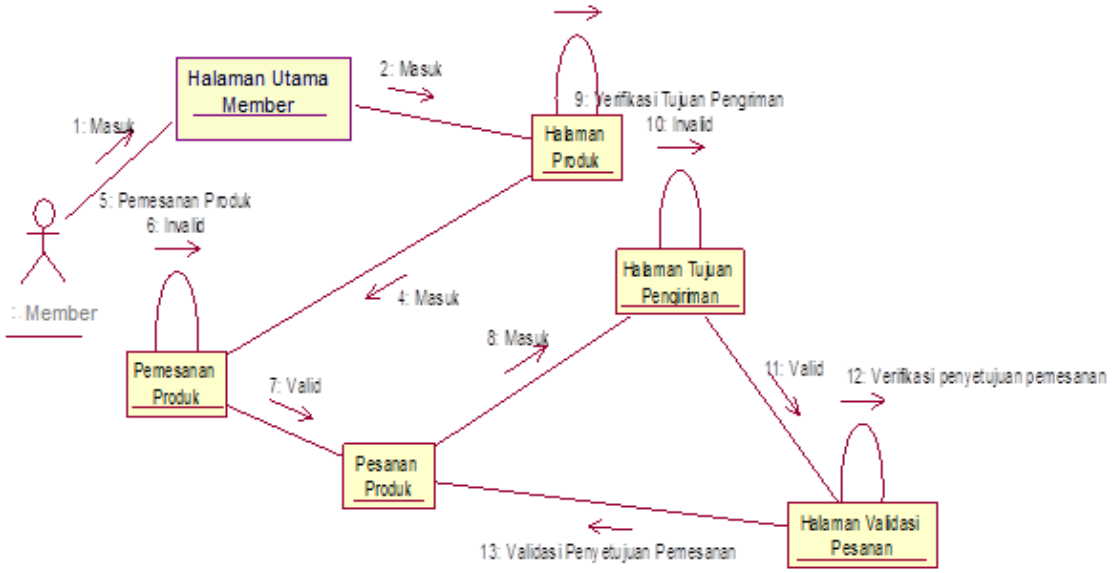
Pengujung masuk ke halaman utama website PD Sumaya, kemudian pelanggan masuk kehalaman login member untuk proses login, jika data valid maka pelanggan akan masuk kedalam halaman utama pelanggan, dan ketika pelanggan keluar (log out) maka pelanggan masuk kembali kehalaman utama pengunjung.



Gambar 4.23 *Collaboration Diagram* Lihat Produk Pengunjung

4. *Collaboration Diagram* Pemesanan Produk Aggota

Pelanggan masuk ke halaman utama web PD Sumaya. Untuk melakukan pemesanan produk, pelanggan masuk ke halaman produk. Untuk melakukan pemesanan produk, Pelanggan masuk ke halaman Halaman produk dan jika data pemesanan valid, maka akan disimpan ke dalam pemesanan produk dan kemudian diteruskan ke Pesanan Produk, kemudian pelanggan mengisi data tujuan pengiriman, setelah data telah disetujui oleh pelanggan, maka pemesanan akan disimpan di validasi pesanan.

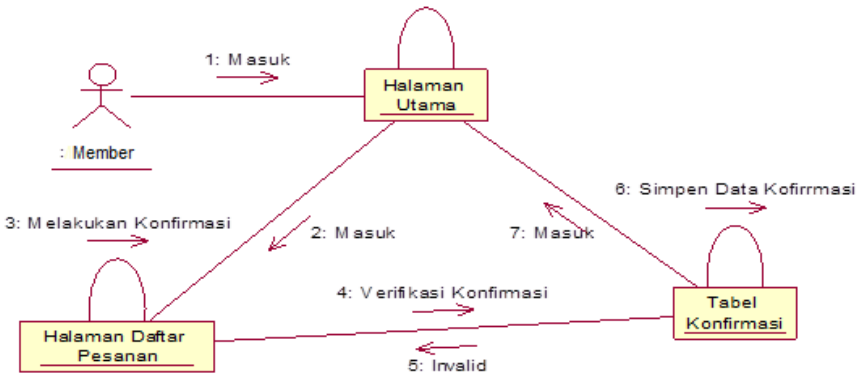


Gambar 4.24 *Collaboration Diagram* Pemesanan Produk Pelanggan

5. Collaboration Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

Setelah melakukan pemesanan, maka pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran, member masuk ke halaman utama distro PD Sumaya, dan kemudian

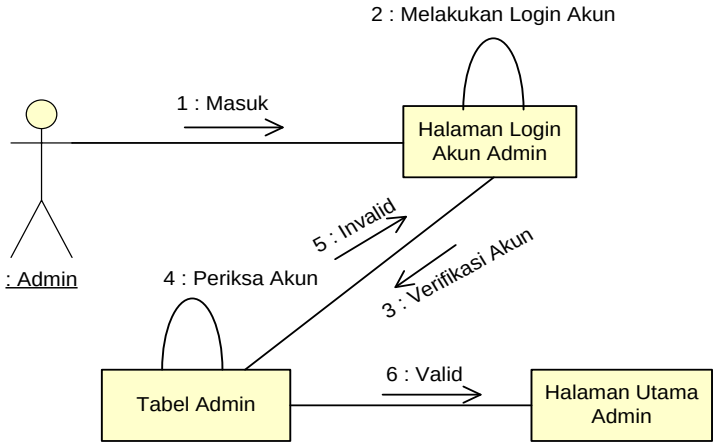
melakukan konfirmasi pembayaran ke Halaman Daftar Pesanan jika data valid maka akan disimpan di tabel konfirmasi.



Gambar 4.25 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

6. *Collaboration Diagram* Login Admin

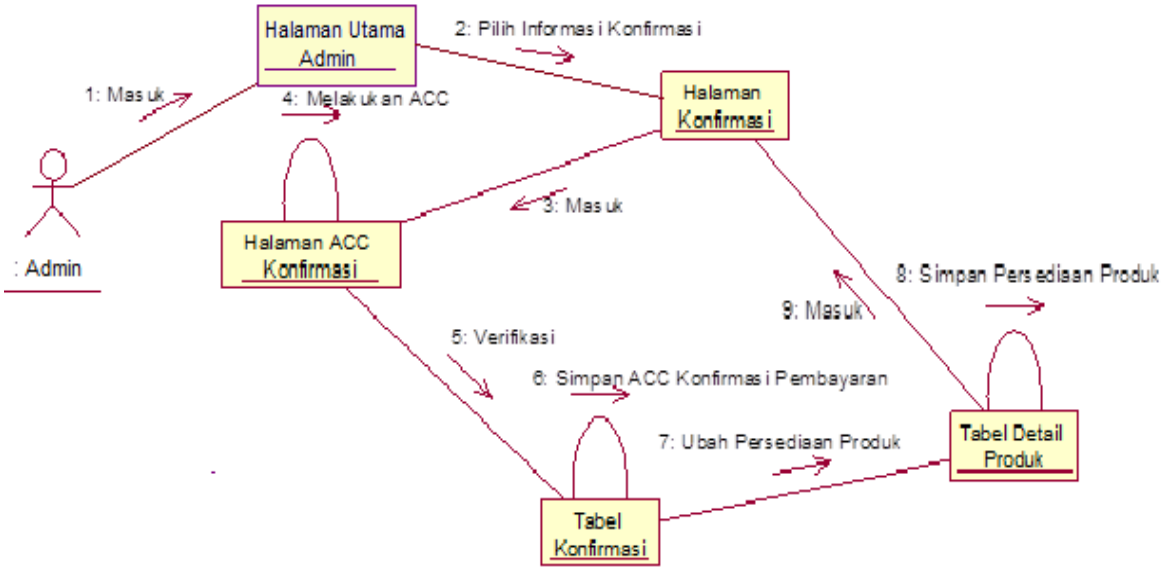
Admin masuk ke halaman utama website PD Sumaya, kemudian Admin masuk kehalaman login Admin untuk proses login, jika data valid maka Admin akan masuk kedalam halaman utama Admin, dan ketika Admin keluar (log out) maka Admin masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.26 *Collaboration Diagram* Login Admin

7. *Collaboration Diagram* Konfirmasi Admin

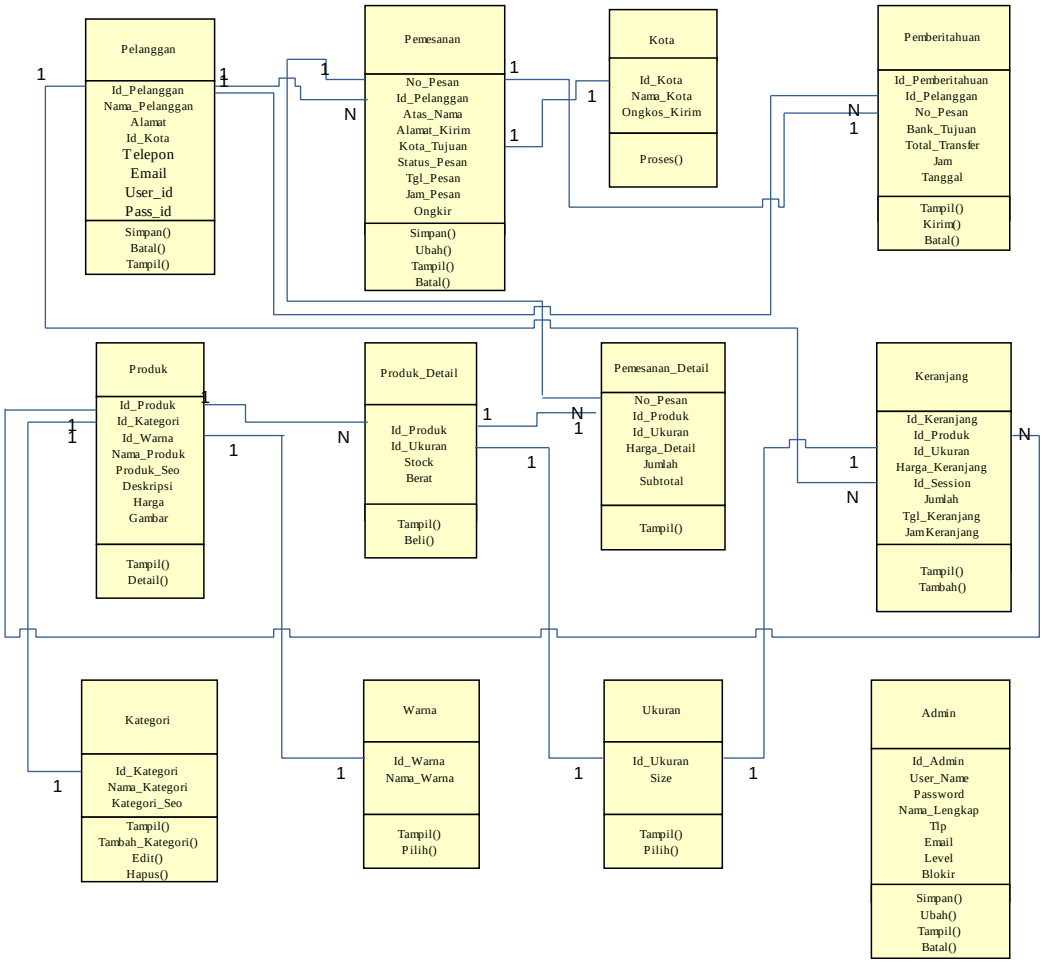
Admin masuk ke halaman utama Admin lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman ACC konfirmasi untuk melakukan ACC, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi.



Gambar 4.27 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Admin

4.2.3.6 *Class Diagram*

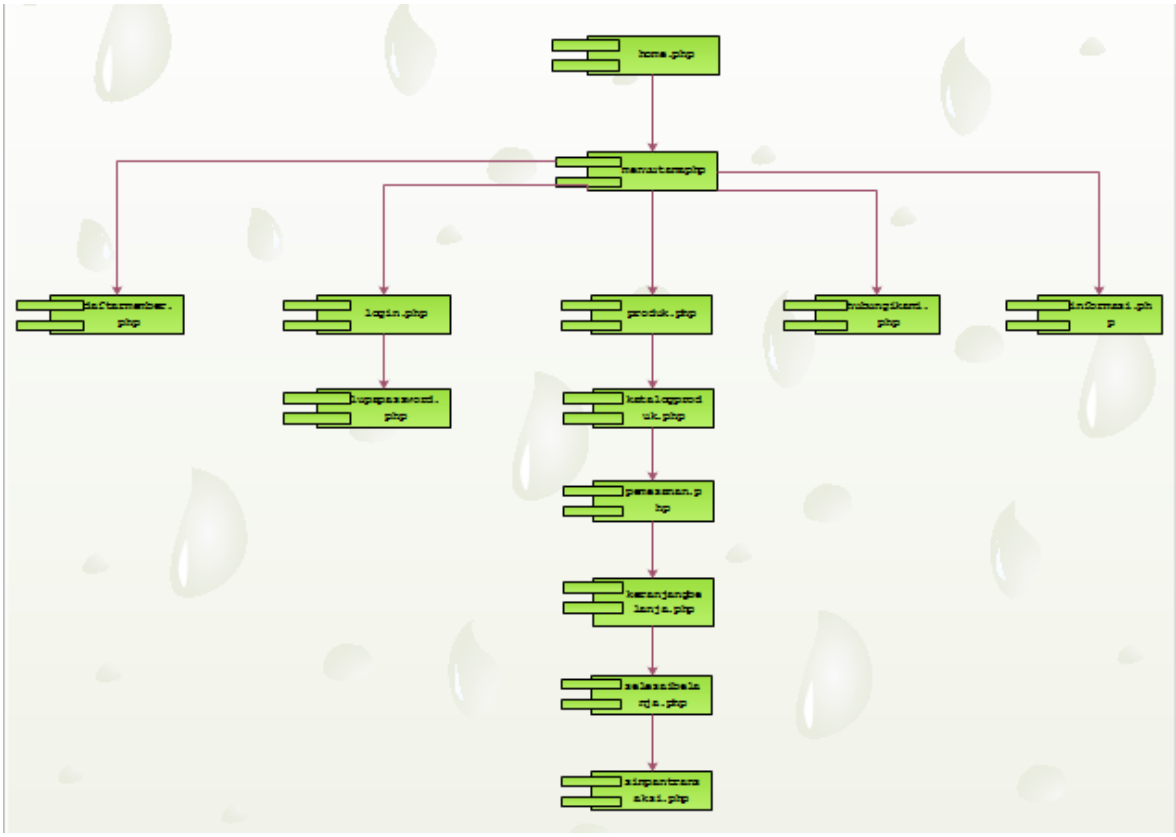
Menggambarkan stuktur statis class di dalam sistem. Class merepresentasikan sesuatu yang ditangani oleh system. Dengan melihat karakteristik sistem pemasaran produk mulai dari bagian pendaftaran sampai dengan pemesanan beserta proses-proses yang terjadi, maka dapat dibuat *Class Diagram* berikut *Class Diagram* pada PD Sumaya.



Gambar 4.28 *Class Diagram* Penjualan di PD Sumaya

4.2.3.7 *Component Diagram*

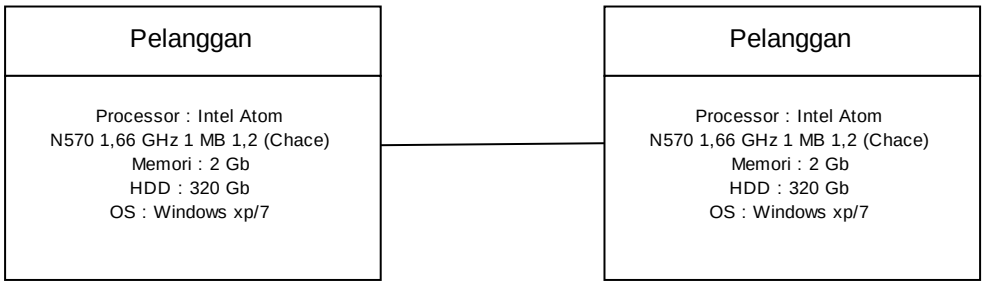
Component adalah unit fisik yang nyata yang menjadi bagian dari deployment independent. *Component* ini diimplementasikan meskipun pada sistem yang kecil. Perancangan menu pada aplikasi yang diusulkan digambarkan oleh gambar *component diagram* berikut.



Gambar 4.29 Component Diagram di PD Sumaya and Accessories yang diusulkan

4.2.3.8 *Deployment Diagram*

Asumsi yang digunakan pada perangkat lunak ini memakai sistem yang *stand alone*, artinya tidak ada satu komponenpun yang akan dibagi pakai (*sharing*) dengan aplikasi web yang lain, oleh karena itu tidak perlu *application server* terpisah.



Gambar 4.30 *Deployment Diagram* Penjualan di PD Sumayayang diusulkan

4.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan interface tentang desain program yang akan dibuat. Di bawah ini terdapat desain *template* pada tampilan *website* yang dibuat oleh penulis.

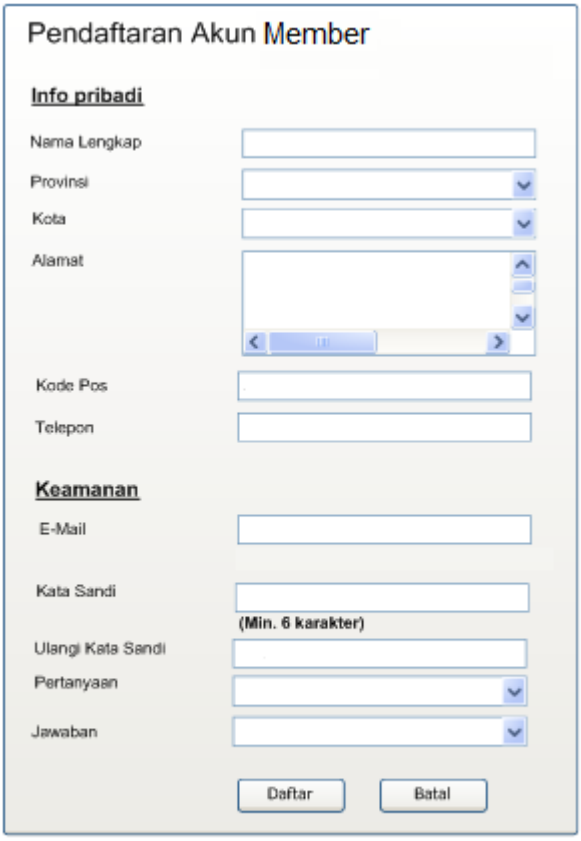
4.2.4.1 Perancangan Input

Perancangan input merupakan tampilan yang digunakan untuk pemasukan informasi yang diperlukan oleh sistem. Perancangan input terdiri 3, yaitu perangcangan input pengunjung, Perancangan Input member, Perancangan Input Admin.

1. Perancangan Input Pengunjung

a. Form Registrasi Akun Member

Form registrasi akun member ini digunakan untuk pengunjung melakukan registrasi agar menjadi member PD Sumaya.

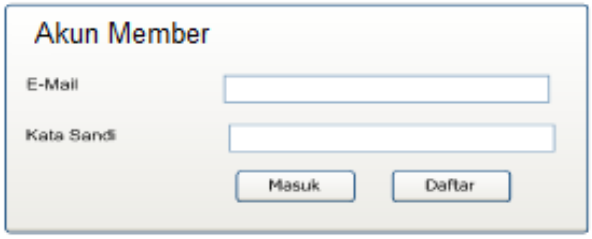


Gambar 4.31 Tampilan Halaman Registrasi Member

2. Perancangan Input Member

a. Form Login Member

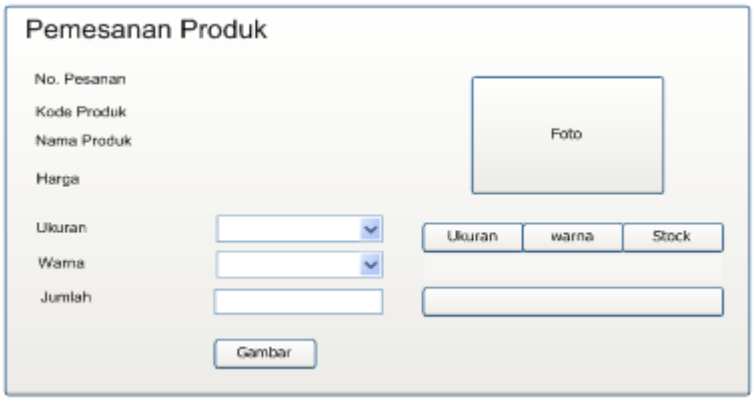
Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran registrasi baru. Pada halaman ini member diminta untuk mengisi username dan password yang benar untuk mendapatkan proses selanjutnya. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka username akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.32 Tampilan Akun Member

b. Form Pemesanan Produk

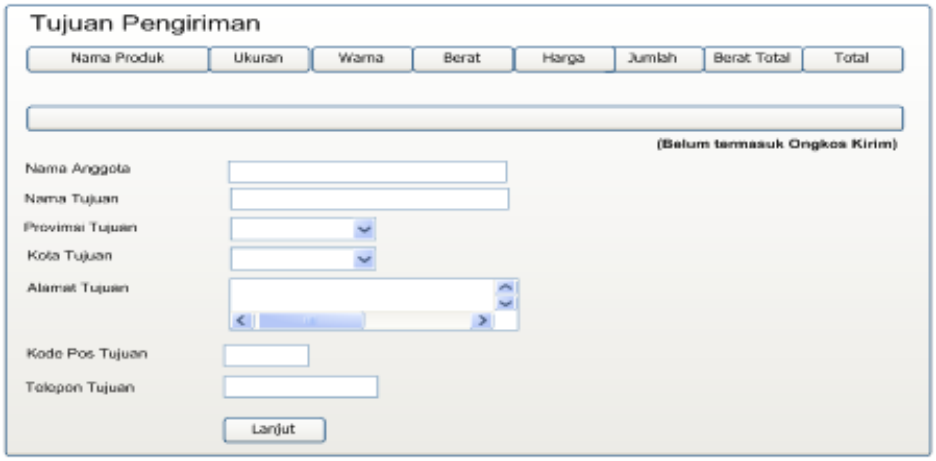
Form Pemesanan produk digunakan member untuk melakukan pemesanan Produk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.33 Tampilan Form Pemesanan Produk

c. Form Tujuan Pengiriman

Form Pengiriman produk digunakan untuk melakukan pengiriman Produk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.34 Form Tujuan Pengiriman

d. Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

Form konfirmasi pembayaran digunakan untuk member melakukan kofirmasi atas pembayaran yang member telah lakukan.



Gambar 4.35 Form Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

3. Perancangan Input Admin

Berikut adalah perancangan formulir pendaftaran yang akan diisi oleh pendaftar sebagai kelengkapan data pada alaman pendaftaran online.

a. Form Akun Admin

Perancangan akun Admin ini merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin dimana Admin dapat melakukan perubahan pada *content* website PD Sumaya. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka Admin akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.36 Form Login Akun Admin

b. Form Tambah Kategori

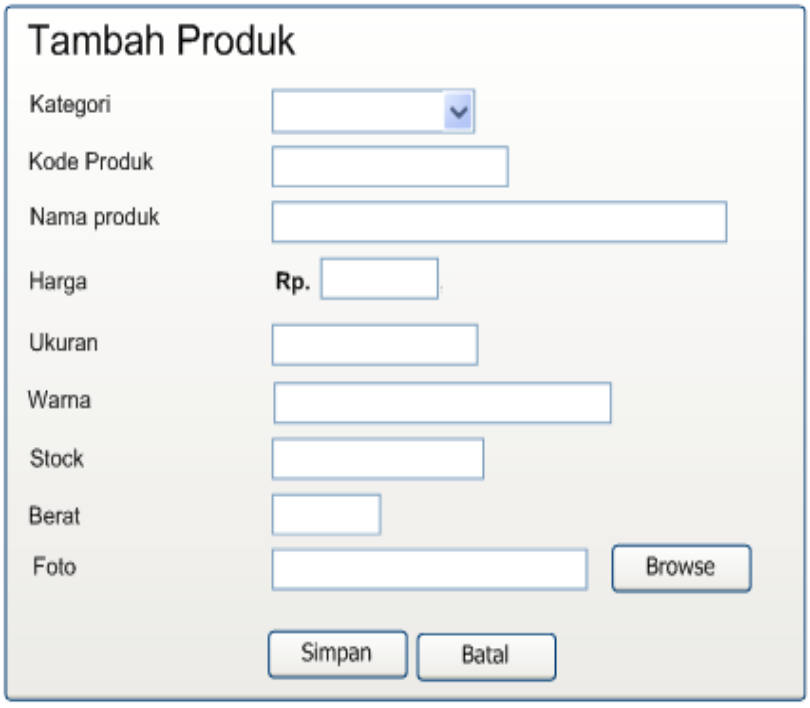
Form tambah kategori digunakan Admin untuk menambah kategori produk pada PD Sumaya.



Gambar 4.37 Tampilan Form Tambah Kategori Produk.

c. Menginputkan Produk Baru

Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website PD Sumaya pada tahap pertama



Gambar 4.38 Tampilan Form Tambah Produk

d. Menginputkan Produk Baru yang akan dirubah

Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website PD Sumaya pada tahap kedua, form ini digunakan untuk menambahkan produk yang akan ditambahkan.

e. Halaman Daftar Tambah Provinsi

Form tambah Provinsi ini digunakan Admin untuk menambah Provinsi tujuan untuk proses pengiriman produk pada Website PD Sumaya.



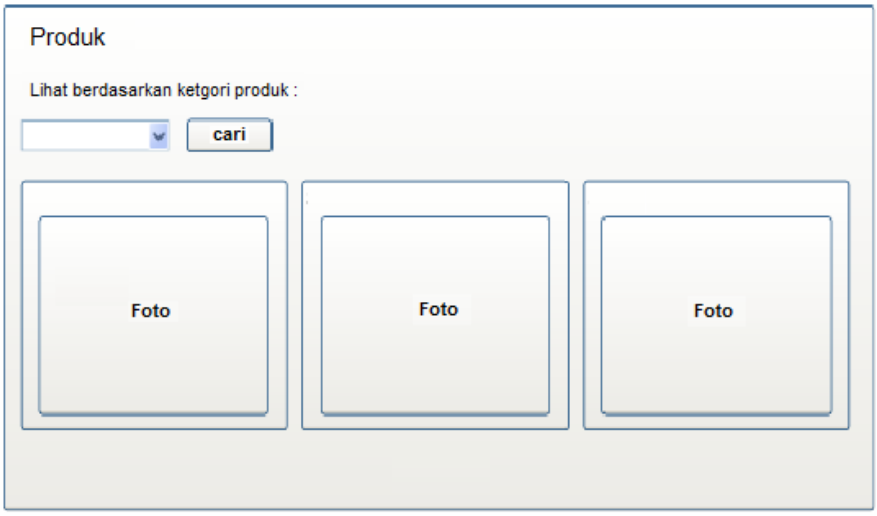
Gambar 4.39 Tampilan Produk Tambah Kota

4.2.4.2 Perancangan Output

Rancangan input merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan input user dan perancangan input admin.

1. **Perancangan Output Pengunjung**

Dihalaman kategori poduk ini ditampilkan kategori produk yang tersedia di PD Sumaya .

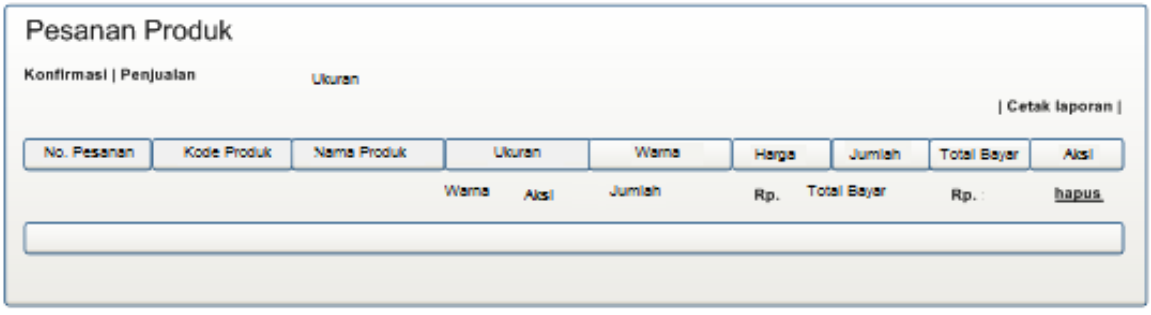


Gambar 4.40 Tampilan Halaman Kategori Produk

2. **Perancangan Output Member**

a. Halaman Daftar Pesanan Produk

Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website PD Sumaya



Gambar 4.41 Tampilan Halaman Daftar Pesanan Produk

b. Halaman Daftar Validasi Pemesanan

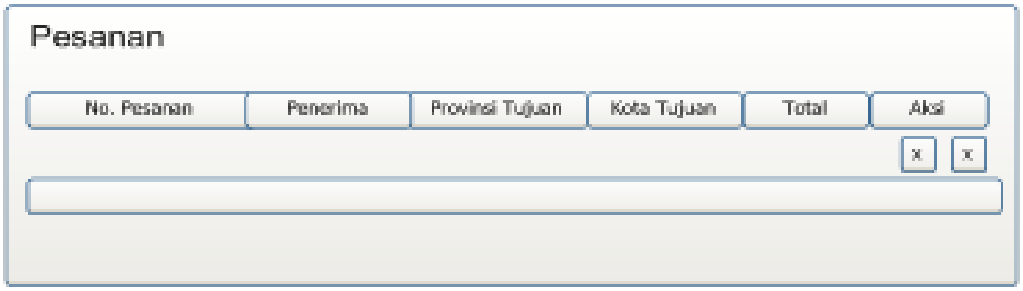
Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website PD Sumaya



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Validasi Pemesanan

c. Halaman Daftar Pesanan

Pada Halaman Daftar Pesanan, Admin dapat melihat daftar pesanan Produk pada web PD Sumaya, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Produk



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Form Pesanan

3. Perancangan Output Admin

a. Halaman Daftar Kategori Produk

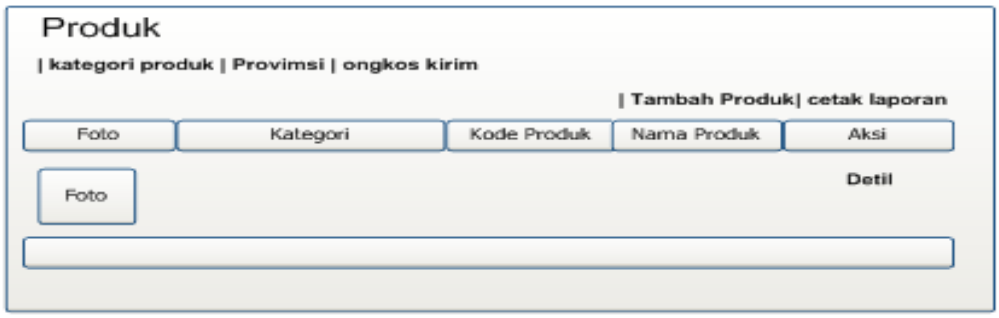
Pada Halaman Daftar Kategori Produk, Pertugas dapat melihat daftar Kategori Produk pada website PD Sumaya, dan dapat mencari daftar Kategori produk sesuai yang diinginkan



Gambar 4.44 Tampilan Halaman Kategori Produk

b. Halaman Daftar Produk

Pada Halaman Daftar Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Produk pada website PD Sumaya, dan dapat mencari Daftar Produk sesuai yang diinginkan



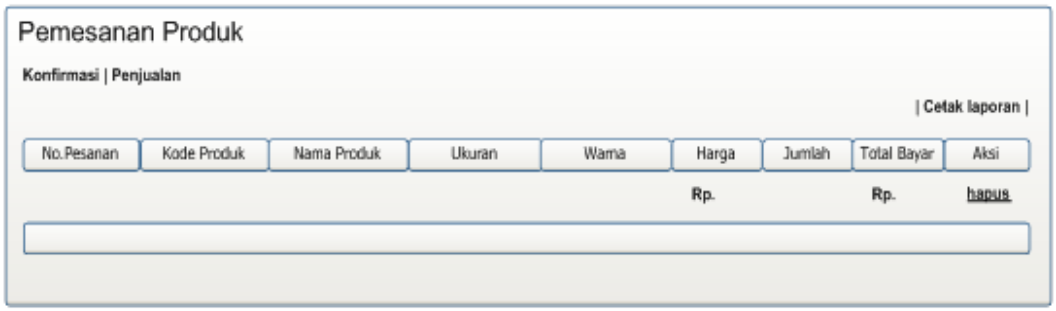
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Produk

c. Halaman Daftar Detil Produk

Pada Halaman Daftar Detil Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Detil Produk pada website PD Sumaya, Admin dapat mengubah atau menghapus produk jika produk tersebut telah ready stock.

d. Halaman Daftar Pemesanan Produk

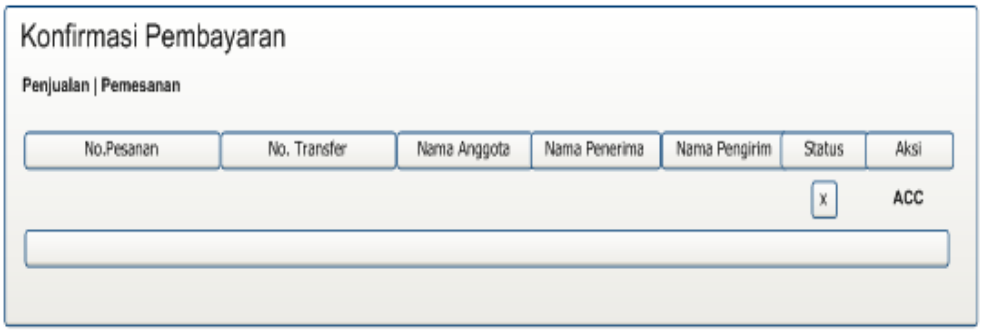
Pada Halaman Daftar Pemesanan Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Pemesananan pada website PD Sumaya.



Gambar 4.46 Tampilan Halaman Daftar Pemesanan Produk

e. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran

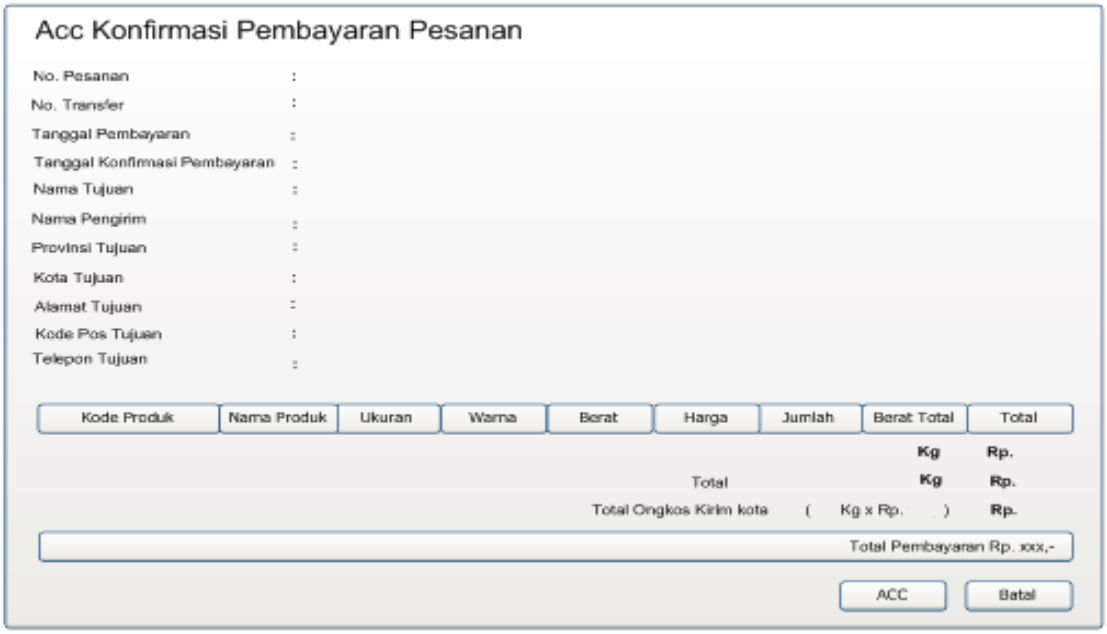
Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran, Pertugas dapat melihat Member yang telah melakukan Transaksi Pemesanan Produk pada website PD Sumaya, jika transaksi telah sesuai maka Admin akan melakukan ACC untuk melakukan transaksi selanjutnya.



Gambar 4.47 Tampilan halaman konfirmasi pembayaran

f. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan

Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan, Pertugas dapat melakukan Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan pada website PD Sumayasetelah Member melakukuan transaksi.



Gambar 4.48 Tampilan halaman Acc Konfirmasi Admin Pesanan

g. Halaman Daftar Penjualan Produk

Pada Halaman Daftar Penjualan Produk, Pertugas dapat melihat daftar Penjualan Produk pada website PD Sumaya.

h. Halaman Daftar Provinsi

Pada Halaman Daftar Provinsi, Pertugas dapat melihat Daftar provinsi pada website PD Sumaya, dan dapat menambah, mengubah dan menghapus Provinsi.

i. Cetak Bukti Pengiriman

Pada Halaman Cetak Bukti Pengiriman, Pertugas dapat Mencetakb Bukti pemngiriman untuk proses pengiriman kepada Member.



Gambar 4.49 Tampilan Cetak Bukti Pengiriman