BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi pemakaian teknologi mobile android dalam kehidupan manusia sangat meluas dan memasyarakat. Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi informasi Android telah berkembang dengan sangat pesat dan telah melekat dengan kehidupan masyarakat. Saat ini android (*smartphone*) tidak hanya digunakan oleh kalangan menengah atas saja tetapi juga banyak digunakan oleh kalangan menengah bawah. Tidak hanya orang dewasa, anak-anak pun sudah sangat mahir dalam menggunakannya.

Aksara sunda merupakan aksara (huruf) yang berasal dari tanah sunda, merupakan huruf yang di gunakan sebagai penulis bahasa sunda pada zaman dahulu kala. Aksara sunda terbagi menjadi dua, yaitu aksara sunda baku, dan aksara sunda kuna. Aksara sunda baku merupakan aksara yang sudah di sesuaikan, berdasarkan aksara sunda kuna. Jadi intinya aksara sunda baku merupakan anak atau penyempurnaan dari aksara sunda murni atau kuna.

Pada SMA NEGERI 1 Bandung terdapat pelajaran bahasa sunda di mana pada kelas X terdapat materi aksara sunda. Pada pelajaran aksara sunda siswa-siswi mempelajari aksara sunda dasar yang terdiri dari huruf aksara sunda (aksara swara dan aksara ngalagena), angka aksara sunda serta lambang aksara sunda. Pada skripsi ini penulis ingin memberikan solusi atau kemudahan dalam mempelajari aksara sunda.

Di Indonesia terdapat beberapa aksara yang bisa kita pelajari, mulai dari pengenalan huruf dan angka, penulisan serta cara membacanya. Masih banyak orang di indonesia belum mengenal apa itu aksara sunda ? Dengan adanya teknologi mobile yang semakin berkembang pesat ini merupakan suatu kesempatan untuk memperkenalkan aksara sunda berbasis android kepada masyarakat indonesia.

Dengan adanya aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda ini dapat melestarikan kembali kebudayaan di indonesia agar tidak terlupakan oleh masyarakat sehingga dapat meningkatkan dan menarik minat masyarakat terhadap belajar aksara sunda. Berdasarkan uraian di atas penulis bermaksud merancang sebuah aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda berbasis android. Dengan demikian pemanfaatan teknologi informasi android dapat dioptimalkan.Oleh karena itu penulis memilih topik ini untuk Tugas Akhir Skripsi dengan judul **"APLIKASI PEMBELAJARAN DASAR AKSARA SUNDA BERBASIS ANDROID"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Semakin berkembangnya teknologi, tidak akan terlepas dari masalah untuk mencapainya sebuah tujuan yang diinginkan. Adapun identifikasi dan rumusan masalah dapat disimpulkan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Masih minimnya ketertarikan siswa-siswi terhadap pembelajaran aksara sunda
2. Masih banyak siswa-siswi yang belum mengenal tentang pembelajaran aksara sunda
3. Belum adanya aplikasi android yang membuat tentang pembelajaran dasar tentang aksara sunda

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang di sebutkan diatas maka dapat di rumuskan permasalahannya yaitu :

1. Bagaimana Membangun Apikasi Pembelajaran Dasar Aksara Sunda Berbasis Android
2. Bagaimana tanggapan pelajar terhadap Aplikasi Pembelajaran Dasar Aksara Sunda Berbasis Android
3. Bagaimana membuat pelajar dan masyarakat tertarik dengan adanya aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda berbasis android
4. Bagaimana cara menginplementasikan agar Aplikasi Pembelajaran Dasar Aksara Sunda Berbasis Android bisa di terima oleh Siswa-siswi.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah tersebut.

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sebuah Aplikasi Pembelajaran Dasar Aksara Sunda Berbasis Android yaitu memudahkan pelajar dan masyarakat untuk mengetahui cara penulisan dan cara membaca aksara sunda dengan baik, serta meningkatkan ketertarikan pelajar dan masyarakat tentang aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda berbasis android.

1.3.2. Tujuan

Tujuan dalam membangun aplikasi pembelajaran aksara sunda berbasis android ini adalah sebagai berikut :

1. Memberi kemudahan dalam pembelajaran aksara sunda
2. Masih minimnya ketertarikan belajar aksara sunda
3. Mengarahkan kepada pengguna android untuk cara membaca aksara sunda
4. Untuk membuat aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda berbasis android yang user friendly

1.4. Kegunaan Penelitian

Penulis mengharapkan dari peneliti yang dilakukan ini menghasilkan beberapa kegunaan, antara lain:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Memberi kemudahan kepada pelajar dan masyarakat dalam belajar aksara sunda dasar berbasis android.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Menambah ilmu pengetahuan bagi penulis dan pembaca
2. Memperluas pengetahuan dan pengalaman khususnya bagi penulis mengenai pembelajaran aksara sunda berbasis android
3. Sebagai salah satu bahan referensi bagi penulis dan pembaca dalam pengembangan pembelajaran aksara sunda berbasis android dan ilmu pengetahuan

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam "aplikasi pembelajaran aksara sunda berbasis android" adalah sebagai berikut :

a. Aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda ini hanya menampilkan Huruf aksara sunda, angka aksara sunda, lambang aksara sunda dan soal latihan
b. Aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda ini menampilkan cara pengucapan bahasa aksara sunda
c. Aplikasi pembelajaran aksara sunda ini di khususkan untuk pelajar SMA NEGERI 1 Bandung kelas X dan umumnya untuk masyarakat.
d. Bahasa pemograman yang dipakai dalam pembuatan aplikasi pembelajaran aksara sunda ini menggunakan Eclipse

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut adalah lokasi dan jadwal penelitian yang dilakukan dalam melakukan penelitian ini.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian di lakukan di SMA NEGERI 1 BANDUNG. Jl. Ir. H. Juanda No.93. Dan waktu pelaksanaannya dilakukan lebih kurang sekitar satu bulan yaitu Oktober – November.

1.6.2. Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Estimasi Waktu Penelitian

Tahun 2013													
No	Kegiatan	Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan Data	■	■					■		■			
2	Perancangan			■	■				■	■			
3	Evaluasi Prototipe					■	■				■	■	■

Penelitian dilakukan secara bertahap mulai dari pengumpulan data-data serta informasi aksara sunda dan bagaimana cara pengucapan aksara sunda. Setelah semua data terkumpul, penulis membuat suatu rancangan atau prototype dari aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda agar dapat langsung diimplementasikan di smartphone serta untuk mendapatkan suatu evaluasi tentang aplikasi tersebut. Setelah dievaluasi penulis memperbaiki aplikasi pembelajaran dasar aksara sunda berdasarkan dari data hasil evaluasi. dan kembali membuat rancangan aplikasi. Dan mengevaluasi aplikasi kembali.