DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRAC ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xx**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 3

1.3 Maksud dan tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Android 8

2.1.1 Pengertian Android 8

2.1.2 Sejarah Android 8

2.1.3 Fitur Android 10

2.1.4 Versi Android 11

2.2 Sejarah Aksara Sunda 14

2.3 *Smartphone* 19

2.4 Pengertian Pembelajaran 20

2.5. Pengertian Eclipse 20

2.5.1 Sejarah Perkembangan Eclipse 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 23

3.1 Objek Penelitian 23

3.1.1 Sejarah SMA NEGERI 1 Bandung 23

3.1.2 Visi dan Misi SMA NEGERI 1 Bandung 25

3.1.3 Struktur Organisasi SMA NEGERI 1 Bandung.....26

3.2 Metode Penelitian 26

3.2.1 Desain Penelitian 27

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27

3.2.2.1 Sumber Data Primer 27

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 28

3. 3 Metode Pendekatan dan Pengembangan SIstem..... 28

3.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 29

3. 3.2 Metode Pengembangan Sistem 29

3.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30

3.3.4 Pengujian Software 32

BAB IV PERANCANGAN SISTEM..... **34**

4.1 Perancangan Sistem..... 34

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 34

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 34

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....34

4.1.3.1 Use Case Diagram..... 35

4.1.3.2 Skenario Use Case..... 36

4.1.3.2.1 Use Case Skenario Menu Huruf Aksara Sunda.....37

4.1.3.2.2 Use Case Skenario Menu Angka Aksara Sunda..... 38

4.1.3.2.3 Use Case Skenario Menu Lambang atau Simbol 39

4.1.3.2.4 Use Case Skenario Menu Info Aksara Sunda 40

4.1.3.2.5 Use Case Menu Soal Latihan 41

4.1.4 Activity Diagram..... 42

4.1.4.1 Activity Diagram Huruf Aksara sunda..... 42

4.1.4.2 Activity Diagram Angka Aksara sunda 43

4.1.4.3 Activity Diagram Lambang Aksara sunda 44

4.1.4.4 Activity Diagram Info Aksara sunda 45

4.1.4.5 Activity Diagram Soal Latihan 46

4.1.5 Sequence Diagram 46

4.1.5.1 Sequence Diagram Huruf Aksara Sunda 47

4.1.5.2 Sequence Diagram Angka Aksara Sunda 47

4.1.5.3 Sequence Diagram Lambang Aksara Sunda 48

4.1.5.4 Sequence Diagram Info Aksara Sunda 48

4.1.5.5 Sequence Diagram Soal Latihan 49

4.1.6 Collaboration Diagram 49

4.1.6.1 Sequence Diagram Huruf Aksara Sunda 50

4.1.6.2 Sequence Diagram Angka Aksara Sunda 50

4.1.6.3 Sequence Diagram Lambang Aksara Sunda 51

4.1.6.4 Sequence Diagram Info Aksara Sunda 51

4.1.6.5 Sequence Diagram Soal Latihan 52

4.1.7 Class Diagram 52

4.1.8 Component Diagram 53

4.1.9 Deployment Diagram 54

4.1.10 Perancangan Antar Muka 54

4.1.10.1 Perancangan Input 54

4.1.10.2 Perancangan Menu Utama 54

4.1.10.3 Perancangan Huruf Aksara Sunda 56

4.1.10.4 Perancangan Aksara Swara 57

4.1.10.5 Perancangan Aksara Ngalagena 58

4.1.10.6 Perancangan Angka Aksara Sunda 59

4.1.10.7 Perancangan Lambang Aksara Sunda 60

4.1.10.8 Perancangan Info Aksara Sunda 61

4.1.10.9 Perancangan Sejarah Aksara Sunda 62

4.1.10.10 Perancangan About 63

4.1.10.11 Perancangan Soal Latihan 64

4.1.10.12 Perancangan Soal Latihan Level 1 65

4.1.10.13 Perancangan Soal Latihan Level 2 66

4.1.10.14 Perancangan Petunjuk Soal 67

4.1.11 Perancangan Output 68

4.1.11.1 Antar Muka Output Skor Jawaban 68

BAB V IMPLEMENTASI DANPENGUJIAN SISTEM 69

5.1 Implementasi 69

5.1.1 Batasan Implementasi 69

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 69

5.1.4 Implementasi Antar Muka 71

5.1.5 Implementasi Instalasi Program di Telepon Pintar 82

5.2 Pengujian 94

5.2.1 Rencana Pengujian 95

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 96

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 99

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... **100**

6.1 Kesimpulan 100

6.2 Saran 100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN