BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi kini dirasa berkembang sangat pesat dengan hadirkan perangkat-perangkat yang semakin canggih khususnya dalam bidang komunikasi. Sebelumnya kita tidak bisa melakukan komunikasi dengan orang yang sangat jauh dengan hadirnya telepon dimanapun, kapanpun kita bisa berkomunikasi. Perangkat baru terus dikembangkan sekarang hadir *handphone*, telepon genggam yang semula telepon hanya tersimpan dirumah sekarang bisa kita bawa kemanapun kita pergi dan tentunya dengan penambahan fitur fitur untuk berkomunikasi seperti pengiriman pesan, memutar lagu, melihat video dan komunikasi lewat internet.

Saat ini produsen handal seperti Sony, Samsung, HTC, Apple terus mengembangkan fungsi *handphone*. Mereka menciptakan telepon pintar yang lebih dikenal dengan sebutan *smartphone. Smartphone* memadukan fungsi telepon untuk komunikasi dan komputer sebagai media pengolahan data dan penyimpanan *database*, dengan hadirnya *database* maka pencatatan yang semula hanya dilakukan di media komputer kini bisa dilakukan di media s*martphone*, tentu kita bisa bayangkan betapa canggihnya *smartphone* ini. Teknologi *smartphone* ini tentunya didukung oleh operasi sistem yang juga terus dikembangkan supaya fitur-fitur *smartphone* terus bertambah. Sistem operasi yang sangat berkembang

saat ini adalah android. Sistem operasi android memiliki banyak fitur diantaranya penggunaan sistem *database* yang sangat baik.

DVD AKB Shop merupakan toko *online* yang menyediakan DVD tentang musik dari sebuah grup idola asal jepang AKB48 dan *sister* grupnya. DVD AKB Shop saat ini bisa diakses melalui *web browser* maupun *mobile browser*. Hanya saja pengguna yang mengakses DVD AKB Shop dari perangkat *mobile* maupun *web browser* masih melalakukan transaksi melalu media SMS, yang bisa saja terjadi kesalahan dalam pengetikan dalam melakukan transaksi dan pencatatannya. Mengacu pada latar belakang diatas maka diambil judul skripsi yaitu "Pembangunan Aplikasi *Mobile* DVD AKB Shop Berbasis Android".

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan diatas, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah, antara lain:

1. Sulitnya dalam melakukan transaksi yang disediakan DVD AKB Shop yang masih menggunakan SMS sebagai media untuk melakukan transaksi.
2. Fitur yang disediakan DVD AKB Shop dirasa masih memiliki kekurangan, belum tersedianya fitur untuk melihat *order history* dan fitur untuk mengkonfirmasi pembayaran.

Dari permasalahan tersebut maka pokok permasalahan yang dapat disimpulkan adalah bagaimana membangun aplikasi DVD AKB Shop berbasis *mobile* android.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan aplikasi untuk *mobile phone* yang dapat mempermudah dalam bertransaksi pada toko *online* DVD AKB Shop menggunakan *Eclipse* untuk digunakan pada *mobile phone* bersistem operasi *android*.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mempercepat dan mempermudah pengguna dalam melakukan transaksi pada toko *online* DVD AKB Shop dengan menggunakan *smartphone android*
2. Memenuhi kebutuhan akan internet yang cepat untuk mengakses fasiltas DVD AKB Shop, yaitu melalui *smartphone* yang sedang mengalami peningkatan dari segi pengguna.
3. Menyajikan aplikasi *mobile* DVD AKB Shop yang mewakili sebagian besar fitur-fitur pada DVD AKB Shop versi *website.*

1.4. Kegunaan Penelitian

Dengan melakukan penelitian ini, penulis mengharapkan adanya manfaat dan kegunaan baik kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang dapat dirasakan oleh semua pihak.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Diharapkan aplikasi DVD AKB Shop pada *mobile phone* yang telah dirancang dan dibangun dapat mempermudah bertransaksi pada toko *online* DVD AKB Shop secara lengkap dan mudah.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Bagi penulis dapat menambah wawasan ilmu di bidang teknologi informasi melalui penerapan ilmu yang telah dipelajari serta diharapkan untuk meningkatkan kinerja dan wawasan penulis untuk kedepannya.

1.5. Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Sumber data berasal dari DVD AKB Shop
2. Menkonversi versi *website* ke versi *mobile*
3. Data yang ditampilkan berupa Produk Terbaru, Kategori
4. Pengolahan data dilakukan oleh admin di DVD AKB Shop berbasis *website*
5. Aplikasi *client* untuk mengakses yaitu dalam bentuk aplikasi *mobile android.*
6. Hasil perancangan aplikasi hanya diimplementasikan pada telepon seluler yang mendukung sistem operasi *Android* 2.1 keatas .
7. Pemodelan sistem menggunakan *Object Oriented Programing* dengan *Unified Modeling Language.*
8. Dibuat menggunakan Eclipse INDIGO 3.7.1.

1.6. LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN

Terlihat pada tabel pengerjaan aplikasi pencarian infomasi fasilitas umun berbasis android kurang lebih 4 bulan terhitung di mulai pada bulan September 2013 sampai dengan Desember 2013.

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2013															
		September				Oktober				November				Desember			
1.	Identifikasi Kebutuhan																
2.	Membuat Prototipe																
3.	Menguji Prototipe																
4.	Memperbaiki Prototipe																
5.	Pembuatan Laporan																