DAFTAR PUSTAKA

Herman, Maini.2009.Pelajaran Bahasa Lampung 4.PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.Solo.

Jogiyanto H.M.2004. Teori dan Aplikasi Komputer. Andi Offset.Yogyakarta.

Jogiyanto H.M.2001. Analisis Perancangan Sistem Informasi. Andi Offset. Yogyakarta.

Kristo Radion, S.ST.2012.*Easy Game Programming Using Flash* dan *ActionsScript* 3.0.Andi.Yogyakarta.

Nazruddin Safaat H.2012.(edisi revisi) Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android.Informatika.Bandung.

Sugandi, Achmad,dkk.2004. Teori Pembelajaran.Semarang:UPT MKK UNNES.

Sugandi, Achmad.dkk.2000. Belajar dan Pembelajaran. Semarang: IKIP PRESS.

Sugiyono.2010.Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D.Alfabeta.Bandung.