BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan tentang aplikasi pembelajaran aksara lampung dasar berbasis android, maka penulis menarik kesimpulan, bahwa :

1. Dengan dibuatnya aplikasi pembelajaran aksara lampung dasar berbasis android ini menjadi salah satu media di antara pembelajaran yang lain seperti media pembelajaran menggunakan media buku dalam meningkatkan sarana dan prasarana yang mendukung proses pembelajaran aksara lampung dasar.
2. Aplikasi pembelajaran mobile berbasis android yang berisikan materi had lampung, anak huruf dan tanda baca, pengabungan kata dan angka. Pada had lampung dan angka terdapat suara pengucapannya. Pada anak huruf dan tanda baca diberikan kemudahan dalam mempelajarinya.

6.2. Saran

Agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan lebih optimal dan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan terhadap pengembangan aplikasi ini untuk kedepannya, sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diharapkan dapat memakai database dalam penambahan soal latihan dengan cara di update serta menyimpan nama dan nilai latihan.
2. Jika ingin lebih interaktif dalam pembelajaran aksara lampung dasar akan lebih baik buatlah animasi aksara lampung yang dapat bergerak seperti

menulis had lampung “ka, ga, nga…, dsb”. Karena akan lebih menarik perhatian anak dan masyarakat umum, terlebih lagi agar pengguna tidak bosan dalam mempelajari materi yang ada di aplikasi, buatlah suara pada timer latihan agar lebih variatif dan lebih seru.

3. Agar lebih mudah dalam mempelajari aksara lampung dasar akan lebih baik buatlah icon aksara lampung pada aplikasi pembelajaran ini.
4. Jika ingin lebih mudah mencari kata dalam aksara lampung akan lebih baik lagi ditambahkan pencarian dan ditambahkan kamus kecil didalam aplikasi pembelajaran aksara lampung dasar ini agar memudahkan masyarakat khususnya anak – anak dalam mempelajari aksara lampung.