KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkanrahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB DI WATERBLOCK TEKNOLOGI COMPUTER" ini tepat pada waktunya.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, karena terbatasnya wawasan dan pengetahuan yang penulis miliki. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan dan akan sangat menghargai usulan berupa saran beserta solusinya yang bersifat membangun guna perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Pada kesempatan ini perkenankanlah dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis haturkan terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
3. Syahrul Mauludin, S.Kom, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dan juga selaku Dosen Wali SI-K yang telah banyak membantu selama perkuliahan

4. Iyan Gustiana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk dan pengarahan kepada penulis.
5. Yasmi Afrizal, S.Kom, M.Kom. dan Deasy Permatasari, S.Si., MT selaku penguji yang telah memberikan banyak masukan dan koreksi yang membangun kepada penulis
6. Seluruh Staf Pengajar, khususnya Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
7. Owner dan karyawan toko waterblock teknologi computer yang sudah banyak memberikan bantuan.
8. Kedua orang tua, kakak dan adikku yang telah memberikan semua cinta, kasih sayang, doa restu dan perhatian yang tidak ada henti-hentinya serta memberikan semangat dan dukungan moril dan materil kepada penulis.
9. Sahabatku Tedy Feri Ferdiana, S.Kom. dan Sheni Tresnaning Ayu,S.Kom. yang terus memberikan semangat, perhatian dan dukungan.
10. Teman-teman seperjuangan di SI-K. Terima kasih atas doa dan semangatnya.
11. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam penelitian ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Semoga bantuan dan dukungannya mendapatkan balasan dari Allah SWT amin.

Penulis mengharapkan agar penelitian ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan pembaca, umumnya dapat dijadikan suatu penambahan ilmu. Akhir kata penulis panjatkan doa kepada Allah SWT, semoga amal berupa bantuan, dorongan dan doa yang telah diberikan kepada penulis akan mendapatkan balasan yang berlipat ganda.

”Amin Ya Robbal Alamin”

Bandung, Januari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi 9

2.2 Analisa Sistem Informasi 12

2.2.1 DAD (Diagram Alir Data) 13

2.2.2 Manajemen Basis Data 15

2.3 Pengertian *E-Commerce* 16

2.4 Pegertian Sistem Informasi Penjualan 19
2.5 Pengertian *Website* 19
2.6 Arsitektur Jaringan Komputer 20
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer 20
2.6.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 20
2.6.3 Topologi Jaringan Komputer 22
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 26
2.7.1 PHP 26
2.7.2 Database MySQL 26
2.7.3 Web Server XAMPP 27
2.7.4 Macromedia Dreamweaver 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 29
3.1.1 Sejarah Singkat Waterblock Teknologi Computer 29
3.1.2 Visi dan Misi Waterblock Teknologi Computer 29
3.1.2.1 Visi Waterblock Teknologi Computer 29
3.1.2.2 Misi Waterblock Teknologi Computer 29
3.1.3 Struktur Organisasi 30
3.1.4 Deskripsi Tugas 30
3.2 MetodePenelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.1.1 Analisis dan Perancangan Prosedur 32
3.2.3.2 Metode pengembangan Sistem 32
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4 Pengujian Software 37

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 38
4.1.1 Analisis Dokumen 39
4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 40
4.1.2.1 Flowmap 41
4.1.2.2 Diagram Konteks 43
4.1.2.3 Data Flow Diagram (DFD) 43
4.1.2.3.1 DFD Level 0 44
4.1.2.3.2 DFD Level 1 Proses 1.0 44
4.1.2.3.3 DFD Level 1 Proses 2.0 45
4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 45
4.2 Perancangan Sistem 46
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 47
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 48
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 48
4.2.3.1 Diagram Konteks 50
4.2.3.2 Data Flow Diagram 50
4.2.3.2.1 DFD Level 0 51
4.2.3.2.2 DFD Level 1 Proses 2.0 52
4.2.3.2.3 DFD Level 1 Proses 3.0 53
4.2.3.2.4 DFD Level 1 Proses 5.0 54
4.2.3.3 Kamus Data 54
4.2.4 Perancangan Basis Data 56
4.2.4.1 Normalisasi 56
4.2.4.2 Relasi Tabel 60
4.2.4.3 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 60
4.2.4.4 Struktur File 61
4.2.4.5 Kodifikasi 65
4.2.5 Perancangan Antar Muka 66

4.2.5.1 Struktur Menu 67
4.2.5.2 Perancangan Input 68
4.2.5.3 Perancangan Output 72
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 74

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 75
5.1.1 Batasan Implementasi (Optional) 75
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 75
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 76
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 77
5.1.5 Implementasi Antar Muka 84
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 84
5.1.5.2 Implementasi Halaman User 85
5.1.5.3 Implementasi Halaman Admin 85
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 86
5.1.7 Penggunaan Program 87
5.1.7.1 Halaman *Home* 87
5.1.7.2 Halaman Profil 88
5.1.7.3 Halaman Cara Belanja 89
5.1.7.4 Halaman Pendaftaran 90
5.1.7.5 Halaman *Login User* 91
5.1.7.6 Halaman Keranjang Belanja 92
5.1.7.7 Halaman Konfirmasi Pembayaran 93
5.1.7.8 Halaman Ubah Profil *User* 94
5.1.7.9 Halaman Ganti *Password User* 95
5.1.7.10 Halaman Pembayaran 96
5.1.7.11 Halaman Data Pengguna 97
5.1.7.12 Halaman Laporan 98
5.1.7.13 Halaman Ubah Profil Admin 99

5.1.7.14 Halaman Ganti *Password* Admin 100
5.2 Pengujian 101
5.2.1 Rencana Pengujian 101
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 102
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 103

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 104
6.2 Saran 104

DAFTAR PUSTAKA 105

DAFTAR GAMBAR

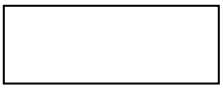
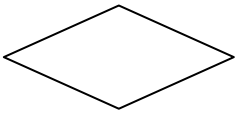
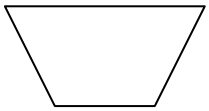
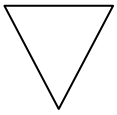
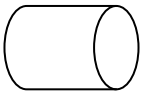
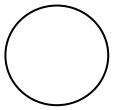
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Waterblock Teknologi Computer 30
Gambar 3.2 Metode Pengembangan *Waterfall* 35
Gambar 4.1 Flowmap Penjualan yang Sedang Berjalan 41
Gambar 4.2 Flowmap Pembelian yang Sedang Berjalan 42
Gambar 4.3 Diagram Kontek yang Sedang Berjalan 43
Gambar 4.4 DFD Penjualan dan Pembelian yang Sedang Berjalan 44
Gambar 4.5 DFD Pembelian yang Sedang Berjalan 44
Gambar 4.6 DFD Penjualan yang Sedang Berjalan 45
Gambar 4.7 Diagram Konteks yang Diusulkan 50
Gambar 4.8 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0 yang Diusulkan 51
Gambar 4.9 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 proses 2.0 52
Gambar 4.10 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses 3.0 53
Gambar 4.11 *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 Proses 5.0 54
Gambar 4.12Relasi Tabel 60
Gambar 4.13 *Entity Relational Diagram (ERD)* 61
Gambar 4.14 Perancangan Antar Muka 66
Gambar 4.15 Struktur Menu Admin 67
Gambar 4.16 Struktur Menu User 68
Gambar 4.17 Form Pendaftaran 69
Gambar 4.18 Form Ubah Profil 69
Gambar 4.19 Form Ganti Password 70
Gambar 4.20 Form Hubungi Kami 70
Gambar 4.21 Form Ubah Profil Admin 71
Gambar 4.22 Form Ganti Password 71
Gambar 4.23 Form tambah Data Barang 72
Gambar 4.24 Form *History Belanja* 72

Gambar 4.25 Form Data *User* 73
Gambar 4.26 Pengaturan Produk 73
Gambar 4.27 Arsitektur Jaringan 74
Gambar 5.1 Halaman *Home* 87
Gambar 5.2 Tampilan Profil 88
Gambar 5.3 Tampilan Cara Belanja 89
Gambar 5.4 Tampilan Pendaftaran 90
Gambar 5.5 Tampilan Login *User* 91
Gambar 5.6 Tampilan Keranjang Belanja 92
Gambar 5.7 Tampilan Konfirmasi Pembayaran 93
Gambar 5.8 Tampilan Ubah Profil User 94
Gambar 5.9 Tampilan Ganti *Password User* 95
Gambar 5.10 Tampilan Pembayaran 96
Gambar 5.11 Tampilan Data Pengguna 97
Gambar 5.12 Tampilan Laporan 98
Gambar 5.17 Tampilan Ubah Profil Admin 99
Gambar 5.18 Tampilan Ganti *Password* Admin 100

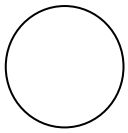
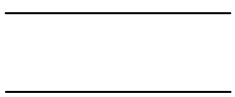
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian 8
Tabel 5.1 Halaman Utama..... 85
Tabel 5.2 Halaman User..... 85
Tabel 5.3 Halaman Admin 85
Tabel 5.4 Rencana Pengujian..... 101
Tabel 5.5 Kasus dan Hasil Pengujian..... 102

DAFTAR SIMBOL DIAGRAM

Notasi	Arti
	Simbol dokumen/arsip
	Simbol proses otomatis
	Simbol kondisi/pemilihan
	Simbol proses manual
	Simbol penyimpanan arsip manual
	Simbol penyimpanan file di Hardisk
	Simbol penghubung halaman

DAFTAR SIMBOL DIAGRAM

Notasi	Arti
	Simbol proses
	Simbol kesatuan luar
	Simbol arus data
	Simbol simpanan data