DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....iv
DAFTAR ISI.....vi
DAFTAR GAMBAR.....xi
DAFTAR TABEL.....xiii
DAFTAR SIMBOL.....xiv
BAB I PENDAHULUAN.....1
1.1 LATAR BELAKANG PENELITIAN.....1
1.2 IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH.....2
1.2.1. Identifikasi Masalah. 3
1.2.2. Rumusan Masalah.....3
1.3. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN.....4
1.3.1. Maksud Penelitian.....4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....4
1.4. KEGUNAAN PENELITIAN.....4
1.4.1. Kegunaan Praktis.....5
1.4.2. Kegunaan Akademis.....5
1.5. BATASAN MASALAH.....6
1.6. LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN.....7
1.6.1. Lokasi.....7
1.6.2 Waktu Penelitian.....8
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN.....9
BAB II LANDASAN TEORI.....11
2.1 Konsep Dasar Sistem.....11
2.1.1 Definisi Sistem.....11
2.1.2. Karakteristik Sistem.....12
2.1.3. Klasifikasi Sistem.....14
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi….....16

2.2.1. Definisi Informasi.....16
2.2.2. Kualitas Informasi.....17
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....18
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi.....18
2.3.2. Komponen Dasar Sistem Informasi.....19
2.4. Pengertian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian.....21
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....21
2.4.2. Pengertian Sistem Informasi Pembelian.....21
2.4.3. Pengertian Penjualan.....21
2.4.4. Pengertian Pembelian.....22
2.5. Pengertian Home Industri.....22
2.5.1. Definisi dan pengertian Industri.....22
2.5.2. Jenis / macam-macam Industri berdasarkan tempat bahan baku.....23
2.5.3. Golongan / Macam Industri Berdasarkan Besar Kecil Modal.....23
2.5.4. Jenis-Jenis / Macam Industri berdasarkan klarifikasi atau penjenisannya 24
2.5.5. Jenis-Jenis / Macam Industri berdasarkan jumlah Tenaga Kerja.....24
2.5.6. Pembagian / Penggolongan Industri berdasarkan Pemilihan Lokasi 25
2.5.7. Macam-macam / Jenis Industri berdasarkan Produktifitas Perorangan.26
2.6. Pengertian Alat Peraga Edukatif.....26
2.7. Pengertian E-Commerce.....27
2.8. Basis Data.....28
2.9. Pengenalan Website dan Internet.....29
2.9.1. Pengenalan Website.....29
2.9.2. Pengenalan Internet.....30
2.9.3. Pengertian WWW (World Wide Web).....30
2.10. Perangkat Lunak Pendukung.....31
2.10.1. PHP (Hypertext Preprocessor).....31
2.10.2. My SQL.....32
2.10.3. Javascript.....33

2.10.4. Adobe Dreamweaver.....34
2.10.5. XAMPP.....35
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....36
3.1. OBJEK PENELITIAN.....36
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....36
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....37
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....37
3.1.4. Deskripsi Tugas.....38
3.2. METODE PENELITIAN.....39
3.2.1 Desain Penelitian.....39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....41
3.2.4 Pengujian Software.....46
3.2. ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN.....47
3.3.1. Analisis Dokumen.....47
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....50
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....56
4.1 Perancangan Sistem.....56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....56
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....56
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....57
4.1.4. Perancangan Basis Data.....67
4.2 Perancangan Antar Muka.....75
4.2.1. Struktur Menu.....75
4.2.2. Perancangan Input.....77
4.2.3. Perancangan Output.....81
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....85
4.4 Implementasi.....86
4.4.1 Batasan Implementasi.....86
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak.....86

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras.....86
4.4.4. Implementasi Basis Data.....87
4.4.5. Implementasi Antar Muka.....90
4.4.6. Implementasi Instalasi Program.....95
4.4.7. Penggunaan Program.....95
4.5. Perancangan Sistem.....102
4.5.1. Rencana Pengujian.....102
4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian.....103
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....109

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....110
5.1 Kesimpulan.....110
5.2. Saran.....110
Daftar Pustaka.....111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Struktur Organisasi Syukur Home Industri 37
Gambar 3.2 Tahapan Pendekatan Prototype 42
Gambar 3.3 Flowmap sistem yang sedang berjalan pada Syukur Home Industri. 52
Gambar 3.4 Diagram Konteks yang sedang berjalan 53
Gambar 3.5 DFD Sistem Penjualan yang sedang berjalan 54
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan 59
Gambar 4.2 DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Syukur Home Industri 60
Gambar 4.3 DFD Level 2 Proses 2 Registrasi 61
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 3 Transaksi 61
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 4 Mengelola Data Master 62
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 5 Pembuatan Produk 63
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 7 Membuat Laporan 64
Gambar 4.8 Relasi Tabel 69
Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram 70
Gambar 4.9 Struktur Menu Pengunjung 76
Gambar 4.10 Struktur Menu Admin 76
Gambar 4.11 Rancangan Form Update Keranjang 77
Gambar 4.12 Rancangan Form Selesai Belanja 78
Gambar 4.13 Rancangan Form Hubungi Kami 79
Gambar 4.14 Rancangan Form Search Engine 80
Gambar 4.15 Rancangan Form Login Admin 81
Gambar 4.16 Rancangan Data Pemesanan Pembeli / Kustomer 82
Gambar 4.17 Rancangan Data Konfirmasi Order 83
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Laporan Penjualan 84
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Laporan Pembelian 85
Gambar 4.20 Arsitektur Jaringan yang Diusulkan 85
Gambar 4.21 Halaman Utama Kustomer 96

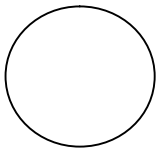
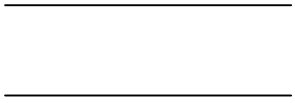
Gambar 4.22 Halaman Produk 96
Gambar 4.23 Halaman Keranjang Belanja..... 97
Gambar 4.24 Halaman Data Pembelian Produk..... 97
Gambar 4.25 Halaman Orderan Produk..... 98
Gambar 4.26 Halaman Login Admin..... 98
Gambar 4.27 Halaman Utama Admin 99
Gambar 4.28 Halaman Input Produk Admin..... 99
Gambar 4.29 Halaman Order Produk Admin..... 100
Gambar 4.30 Halaman Laporan Penjualan Toko 101
Gambar 4.31 Halaman Pembelian Bahan Baku 101

DAFTAR TABEL

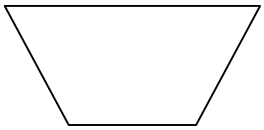
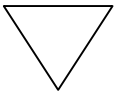
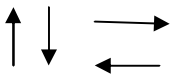
Tabel 1.1 Jadwal Penelitian 8
Tabel 3.1 Analisis Dokumen Yang Sedang Berjalan 48
Tabel 3.2 Evaluasi Sietem Yang Sedang Berjalan 55
Tabel 4.1 Struktur File Orders 71
Tabel 4.2 Order Temp 72
Tabel 4.3 Produk 72
Tabel 4.4 Kota 73
Tabel 4.5 Kategori Produk 73
Tabel 4.6 Data Surat PO 74
Tabel 4.7 Implementasi Halaman Utama User 90
Tabel 4.8 Implementasi Halaman Utama Admin 92
Tabel 4.9 Rencana Pengujian Untuk Pembeli Membeli Barang 102
Tabel 4.10 Rencana Pengujian Tampil Admin 103
Tabel 4.11 Pengujian Daftar Pembelian bagi pembeli / kustomer 103
Tabel 4.12 Pengujian Login Admin 105
Tabel 4.13 Pengujian Kategori Produk 105
Tabel 4.14 Pengujian Produk 106
Tabel 4.15 Pengujian Order Pembeli 107
Tabel 4.16 Pengujian Laporan Penjualan 107
Tabel 4.17 Pembelian Bahan Baku 108

DAFTAR SIMBOL

Data Flow Diagram (DFD)

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Segi empat	Digunakan untuk menggambarkan suatu entitas eksternal yang dapat mengirim data atau menerima data dari sistem.
2.		Tanda Panah	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran data.
3.		Lingkaran	Merepresentasikan sebuah proses atau transformasi yang diaplikasikan ke data
4.		Bujur sangkar dengan ujung terbuka	Menunjukkan repositori data yang disimpan untuk digunakan oleh satu atau lebih proses

FlowMap

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Dokumen	Digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen berupa formulir untuk mengentry data.
2.		Proses	Merupakan sebuah proses dari operasi program komputer.
3.		Proses Manual	Merupakan sebuah proses manual pada flowmap.
4.		Offline Storage	Merupakan tempat penyimpanan data berupa arsip.
5.		Garis Alir	Merupakan Arus Data.
6.		Dokumen Rangkap	Merupakan beberapa kumpulan dokumen yang dijadikan satu file saja.