BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.1. Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ini akan dijelaskan mengenai perancangan pada objek yang digunakan, perancangan arsitektur program yang akan dibuat, perancangan tampilan dan perangcangan menu pada *form* yang dibutuhkan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu proses perencanaan dalam pembuatan sistem baru dan mengacu pada kebutuhan yang sudah dianalisis sebelumnya dengan tujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada *user* tentang sistem baru dan menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan dan diharapkan dapat membantu proses pengelolaan data penerimaan barang dan pengeluaran barang di gudang PT.Kia Mobil Dinamika Bandung.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Adapun gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah penulis akan merancang sebuah sistem terkomputerisasi dan otomatisasi yang sebelumnya tidak ada, sehingga proses pengelolaan datapenerimaan barang dan pengeluaran barangdi gudang PT.Kia Mobil Dinamika Bandung bisa dilakukan dengan lebih mudah.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja.Perbedaan antara prosedur yang lama dan yang diusulkan adalah jika yang lama menggunakan cara manual dan dokumen. Sedangkan sistem informasi yang baru menggunakan alat bantu komputer dan dilakukan secara otomatis. Berikut adalah proses atau prosedur diusulkan :

A. Pengeluaran Barang :

1. Bagian penjualan meminta melalui surat pengambilan barangbarang kepada bagian gudang.
2. Bagian gudang memeriksa barang apabila barang yang dibutuhkan sesuai maka gudang akan menyediakan barang dipesan, tetapi apabila barang yang dibutuhkan tidak ada, maka bagian gudang akan memeberi informasi kepada bagian penjualan bahwa barang dipesan tidak ada.
3. Barang yang dibutuhkan sesuai akan diberikan ke bagian penjualan, kemudian akan di buatkan laporan pengeluaran barang yang akan diserahkan kepada admin dan kepala cabang.

B. Penerimaan Barang :

1. List barang yang dipesan akan diperiksa oleh bagian gudang apabila tidak sesuai, maka list barang yang tersebut tidak jadi di

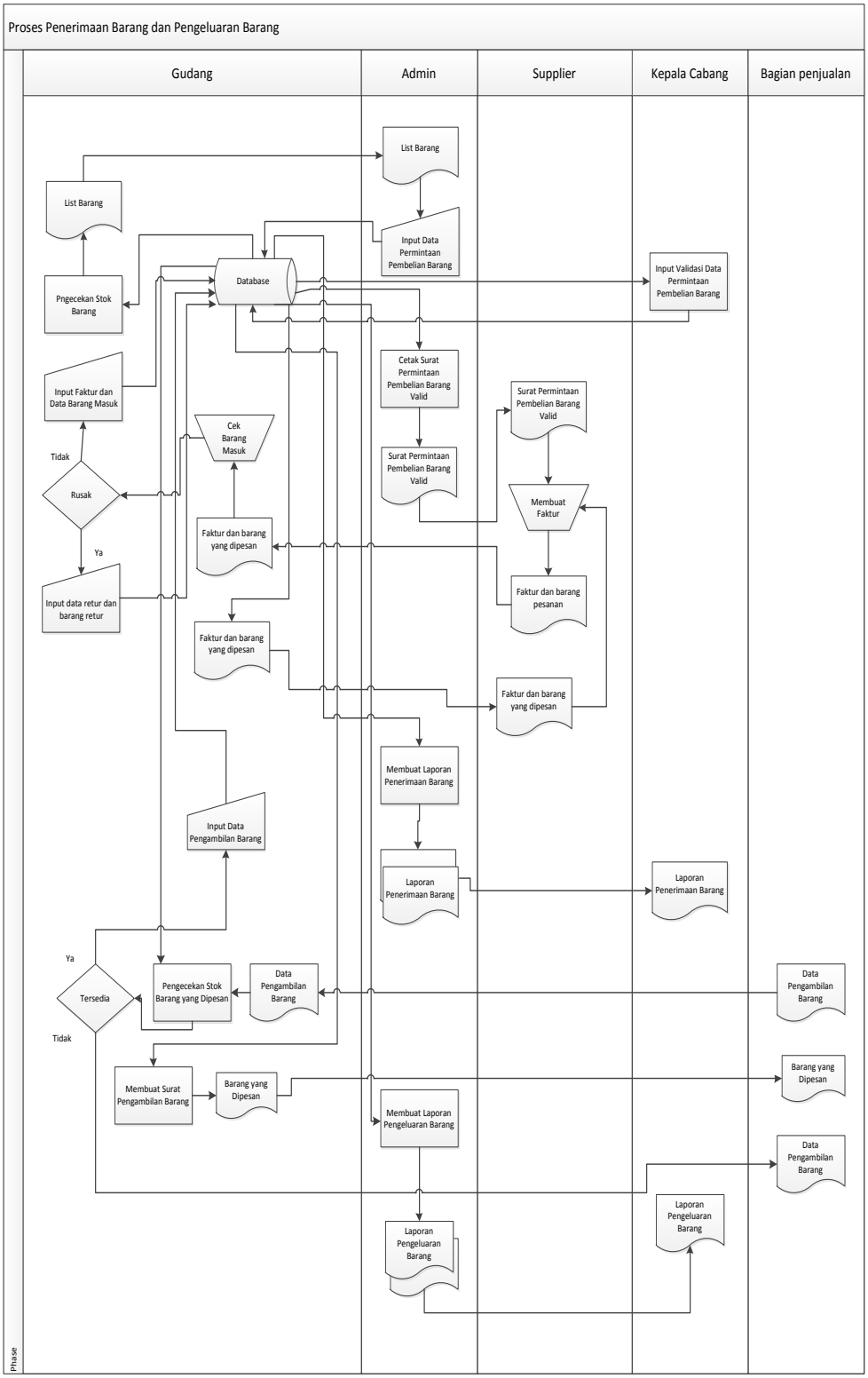
pesan, tetapi apabila list barang yang dibutuhkan sesuai dengan stok barang yang dibutuhkan, list barang tersebut akan langsung diberikan kebagian admin dan dijadikan data pembelian barang

2. Data pembelian barang yang sudah di acc oleh kepala cabang akan di berikan kembali kepada admin untuk di proses ke supplier untuk jadi pemesanan barang.
3. Supplier kemudian akan memberikan faktur pembelian dan barang yang akan dibeli dan diserahkan oleh bagian gudang,
4. Bagian gudang akan memeriksa barang dari supplier jika barang yang dipesan mengalami kerusakan maka akan dikembalikan ke supplier untuk diganti barang barang baru , apabila barang dipesan tidak mengalami kerusakan maka barang dipesan di terima di bagian gudang dan membuat laporan penerimaan barang yang akan di serahkan kepada kepala cabang.

Prosedur yang lama dan baru tidak jauh berbeda hanya pengolahan datanya saja yang berubah dari manual menjadisistem terkomputerisasi.

4.1.3.1.Flow Map

Flowmap menggambarkan aliran dan informasi antar area didalam sebuah organisasi.*Flowmap* ini menelusuri sebuah dokumen dari asalnya sampai tujuannya.Secara rinci *flowmap* ini menunjukkan dari mana dokumen tersebut berasal, distribusinya, dan tujuan digunakannya dokumen tersebut.Berikut ini gambar *flowmap* prosedur Penerimaan yang diusulkan.

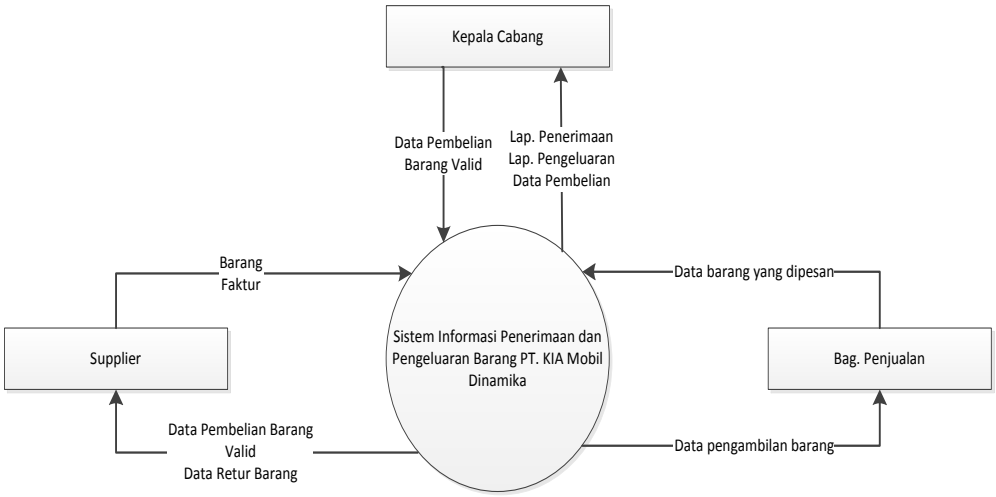


Gambar 4.1 Flowmap prosedur penerimaan barang dan pengeluaran barang yang diusulkan.

4.1.3.2.Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram tingkat tinggi yangmenggambarkan seluruh jaringan baik masukan maupun keluaran dari suatu sistem. Tujuan pembuatan diagram konteks yaitu untukmemperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi denganlingkungannya. Pada diagram konteks akan terlihat bagaimana arus data yang masuk dan bagaimana arus data yang keluar dari entitas luar yang mempengaruhi sistem.

Dibawah ini adalah diagram konteks yang diusulkan secara garis besar dan dapat lihat sebagai berikut :



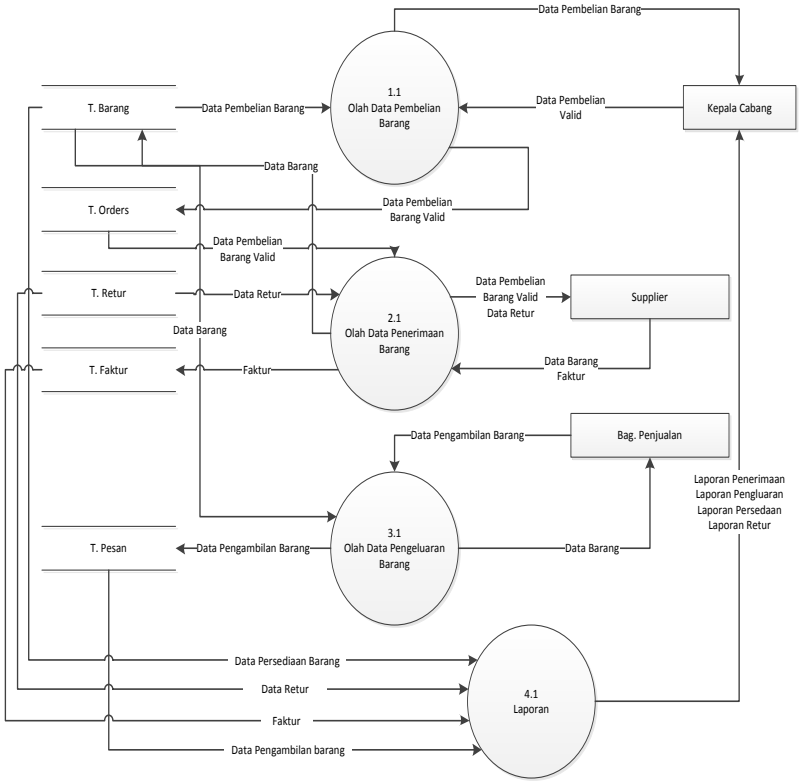
Gambar 4.2 Diagram konteks yang diusulkan

4.1.3.3.Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan proses yang menggambarkan suatu alir informasi yang lebih detail dan terperinci yang merupakan pengembangan dari diagram konteks.

4.1.3.3.1.Data Flow Diagram (DFD) Level 1

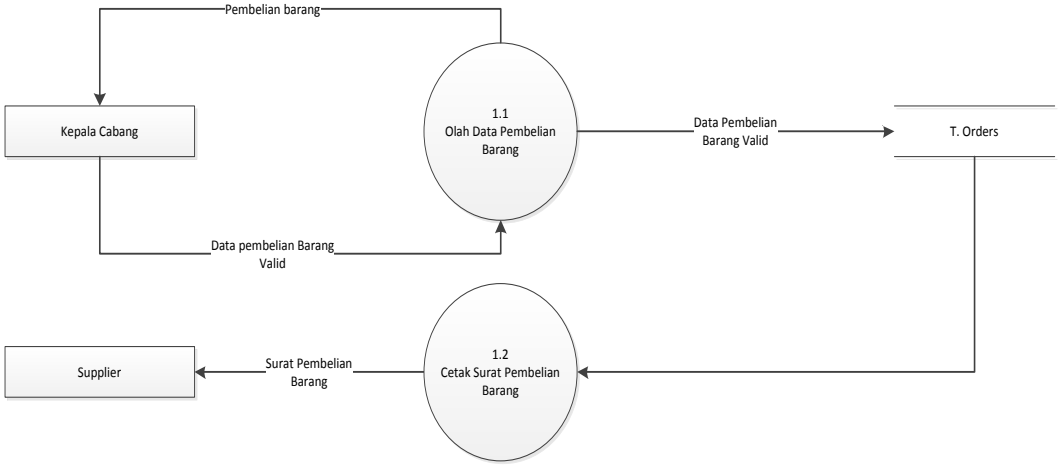
Pada DFD level 1 mengambarkan proses-proses yang ada pada pada sistem informasi penerimaan dan pengeluaran barang.Berikut ini gambar DFD Level 1 yang diusulkan :



Gambar 4.3 DFD level 1 pada sistem informasi penerimaan dan pengeluaran barang yang diusulkan

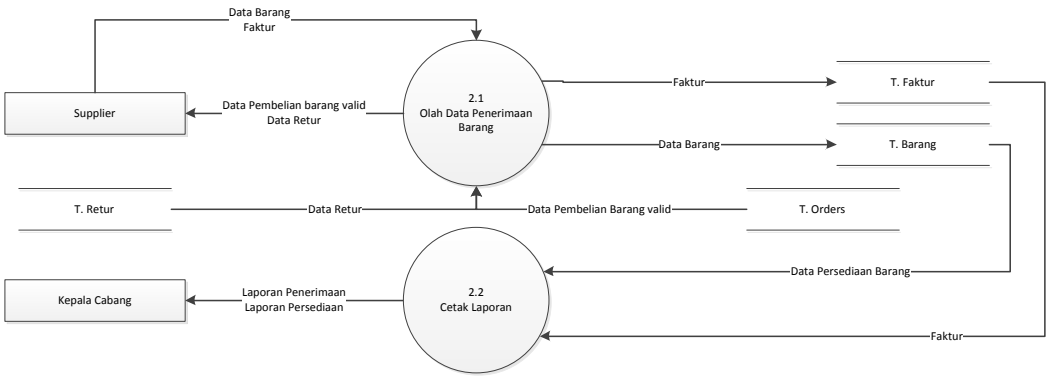
4.1.3.3.2.Data Flow Diagram (DFD) Level 2

Pada DFD level 2 mengambarkan setiap proses yang ada pada sistem informasi penerimaan dan pengeluaran barang.Berikut ini gambar DFD Level 2 yang diusulkan :



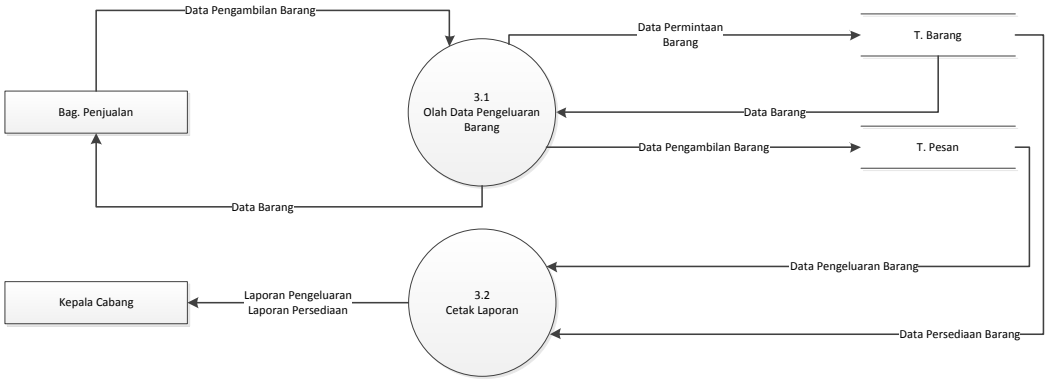
Gambar 4.4 DFD level 2 proses 1.0 pembelian barang yang diusulkan.

4.1.3.3.3 DFD LEVEL 2



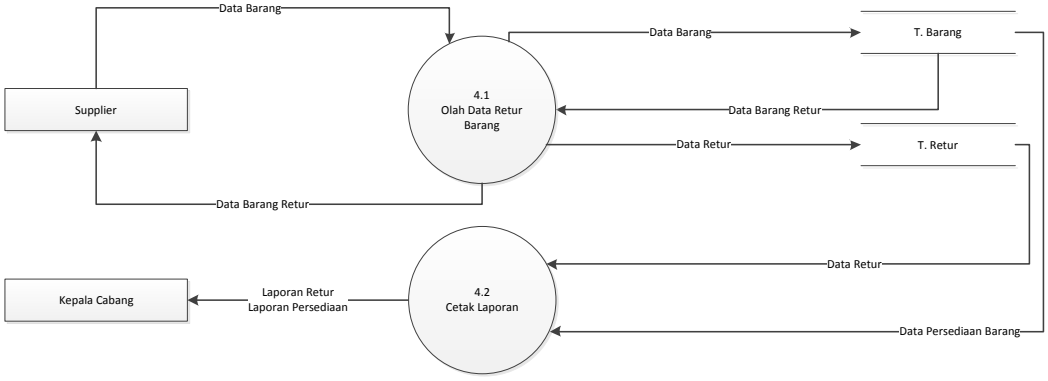
4.5 DFD level 2 proses 2.0 penerimaan barang yang diusulkan.

4.1.3.3.4 DFD LEVEL 2



Gambar 4.6 DFD level 2 proses 3.0 pengeluaran barang yang diusulkan.

4.1.3.3.5 DFD LEVEL 2



Gambar 4.7 DFD level 2 proses 4.0 retur barang yang diusulkan

4.1.3.4.Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran-aliran data yang ada di dalam sebuah *data flow diagram*. Berikut ini kamus data yang ada pada sistem informasi penerimaan dan pengeluaran barang :

1. Nama data : Data Pembelian Barang
   Alias : -
   Aliran data : Proses 1.1-Kepala Cabang
   Bentuk data : Dokumen
   Struktur data : no_po, kd_brg, jns_barang, nm_barang, qty
2. Nama data : Data Pembelian Barang valid
   Alias : -
   Aliran data : Kepala Cabang -Proses 1.1
   Bentuk data : Dokumen
   Struktur data : no_po, kd_supplier, kd_brg, jns_barang, nm_barang, qty
3. Nama data : Data Barang
   Alias : -
   Aliran data : Supplier – proses 2.1
   Bentuk data : Dokumen
   Struktur data : kd_barang, jns_brg, nama,_brg, qty
4. Nama data : Data Retur Material
   Alias : -

Aliran data : Proses 4.1– Suplier

Bentuk data : Dokumen

Struktur data : kd_barang, jns_brg, nama,_brg, qty

5. Nama data : Data Laporan Penerimaan

Alias : -

Aliran data : Proses 2.2– Kepala Cabang

Bentuk data : Dokumen

Struktur data : no_faktur, no_po, tgl, kd_brg, nm_brg, qty

6. Nama data : Data Laporan Pengeluaran

Alias : -

Aliran data : Proses 3.1– Kepala Cabang

Bentuk data : Dokumen

Struktur data : no_pesan, tgl, kd_brg, nm_brg, qty

7. Nama data : Data Pengambilan

Alias : -

Aliran data :Bag. Penjualan - Proses 3.1

Bentuk data : Dokumen

Struktur data : no_pesan, tgl, jns_brg,kd_brg, nm_brg, qty

8. Nama data : Data Laporan Persediaan

Alias : -

Aliran data :Proses 4.1– Kepala Cabang

Bentuk data : Dokumen

Struktur data :kd_brg, jns_brg, nm,_brg, qty

4.1.4. Perancangan Basis Data

Sebagai penunjang sistem pengolahan data dengan bantuan komputer, maka harus ditentukan bagaimana bentuk rancangan *database* yang digunakan.Perancangna *database* ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan file*database* sistem yang diperlukan.

4.1.4.1.Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi table-tabel yang menunjukan *entity* dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan *redudansi* data, menentukan *key* yang unik untuk mengakses data atau merupakan pembentukan *relation* sedemikian rupa sehingga *database* tersebut mudah di modifikasi.

1. Bentuk tidak normal (*unnormal*)

   Penerimaan&Pengeluaran={~~no_po~~, ~~kd_brg~~, ~~jns_brg~~, ~~nm_brg~~, qty,~~kd_brg~~, ~~jns_brg~~, ~~nm,_brg~~, qty,~~kd_brg~~, ~~jns_brg~~, ~~nm_brg~~,kd_supplier ,~~kd_brg~~, qty,no_faktur, ~~no_po~~, tgl, ~~kd_brg~~, ~~nm_brg~~, qty,no_pesan, tgl, ~~kd_brg~~, ~~nm_brg~~, qty,~~kd_ brg~~, ~~jns_brg~~, ~~nm,_brg~~, qty, ~~no_po~~, tgl, nopol, pemilik, model, no_pkb, no_faktur}

2. Bentuk normal pertama

   Penerimaan&Pengeluaran={kd_brg,nm_brg,jns_brg,harga,stok,no_pesan,tgl, harga, qty, total, no_po, tgl,kd_supplier, no_faktur, nopol,

pemilik, no_pkb, jml_retur}

3. Bentuk normal kedua

   Data Pengeluaran= { no_pesan*,tgl, kd_brg**,nm_brg,jns_brg, qty, nopol, pemilik, model, no_pkb}

   Data Penerimaan= {no_po*, tgl, kd_brg**,nm_brg,jns_brg, qty, harga, total, kd_supplier**, no_faktur, jml_retur}

4. Bentuk normal ketiga

   DataBarang={kd_brg*,nm_brg,jns_brg,harga,stok,stok_min}

   Data Pesan = { no_pesan*,tgl, kd_brg**, qty}

   Data Orders = {no_po*, kd_supplier**,tgl, kd_brg**,qty}

   DataSupplier = {kd_supplier*,nama_supplier,alamat,no_tlp}

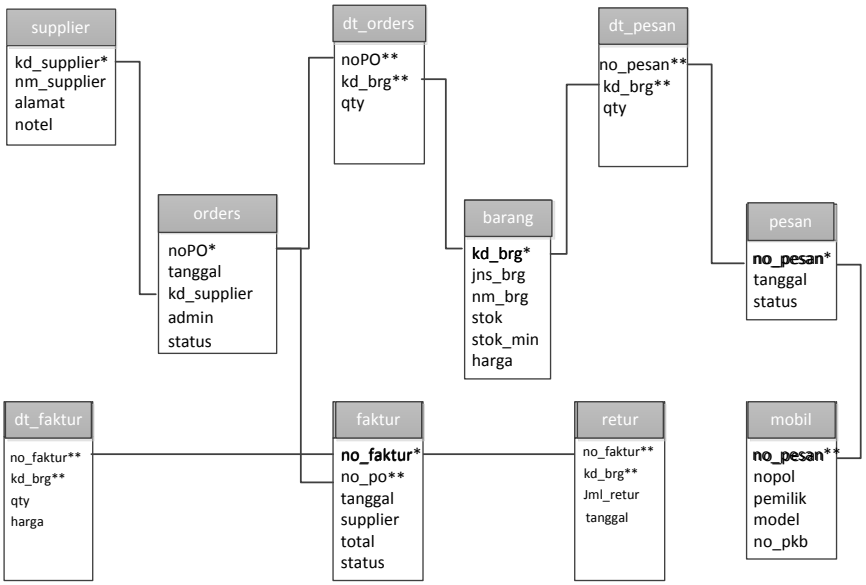
   DataMobil = {no_pesan**, nopol,pemilik,model,no_pkb}

   DataFaktur = {no_faktur*, no_po**, tgl, harga, total}

   Data Retur = {no_faktur**, kd_brg **, tgl, jml_retur}

4.1.4.2.Relasi Tabel

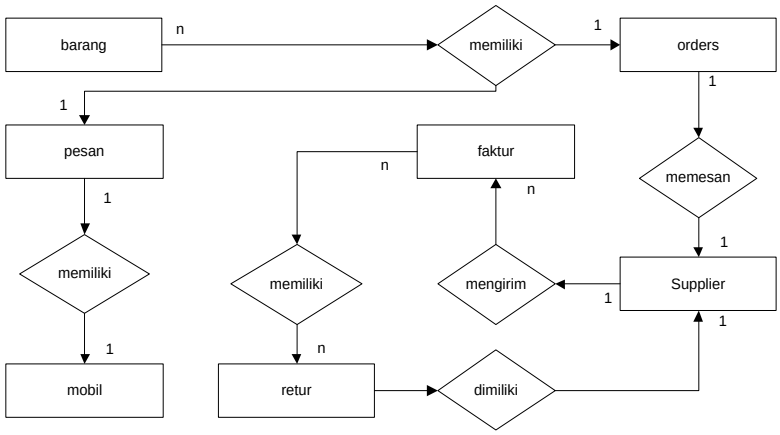
Relasi anter tabel menggambarkan hubungan antar table-tabel yang ada pada suatu sistem pengolahan data. Gambar hubungan relasi antar table pada sistem informasi pengolahan data di PT. KIA Mobil Dinamika adalah sebagai berikut :



Gambar 4.8 Relasi Tabel

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram(ERD) merupakan gambaran hubungan antar entitas yang satu dengan yang lain yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu dengan yang lain. Gambar ERD sebagai berikut:



Gambar 4.9 *Entity Relationship Diagram.*

4.1.4.4. Struktur File

Struktur *file* adalah penggambaran tentang *file-file* dalam table sehingga dapat dilihat bentuk *file-file* tersebut baik *field*, tipe data serta ukuran dari data tersebut. Berikut ini adalah struktur *file* adalah struktur *file* pada sistem informasi penerimaan dan pengeluaran barang di PT. KIA Mobil Dinamika.

1. File Barang
   a. Nama File : barang
   b. Primary Key : kd_barang
   c. Jumlah Field : 6

Tabel 4.1 File Barang

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	Kd_brg*	Varchar	8	Kode barang
2	Jns_brg	Varchar	30	Jenis barang
3	Nm_brg	Varchar	100	Nama barang
4	Stok	Integer	11	Stok barang
5	Stok_min	Integer	11	Stok minimal
6	Harga	Double	-	Harga barang

2. File Orders
   a. Nama File : orders
   b. Primary Key : noPO
   c. Jumlah Field : 5

Tabel 4.2 File Orders

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	NoPO*	Varchar	11	No purchase order
2	Tanggal	Date	-	Tanggal PO
3	kd_supplier	Varchar	15	Nama supplier
4	Admin	Varchar	50	Nama admin
5	Status	Integer	1	Status PO

3. File Detail Orders

   a. Nama File : dt_orders

   b. Foreign Key : noPO

   c. Jumlah Field : 3

Tabel 4.3 File Detail Orders

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	NoPO**	Varchar	11	No purchase order
3	kd_brg**	Varchar	8	Kode Barang
4	Qty	Int	11	Jmlah Barang

4. File Pesan

   a. Nama File : pesan

   b. Primary Key : no_pesan

   c. Jumlah Field : 4

Tabel 4.4 File Pesan

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	No_pesan*	Varchar	11	No pemesanan
2	Tanggal	Date	-	Tanggal pesan
3	Status	Integer	1	Status pemesanan
4	Keterangan	Text	-	-

5. File Detail Pesan

   a. Nama File : dt_pesan

   b. Foreign Key : No_pesan

   c. Jumlah Field : 3

Tabel 4.5 File Detail Pesan

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	No_pesan**	Varchar	11	No purchase order
2	kd_brg**	Varchar	8	Kode Barang
3	Qty	Int	11	Jmlah Barang

6. File Mobil

   a. Nama File : mobil

   b. Foreign Key : no_faktur

   c. Jumlah Field : 5

Tabel 4.6 File mobil

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	No_pesan**	Varchar	11	No Pesan
2	Nopol	Varchar	10	No Polisi
3	Pemilik	Varchar	50	Nama Pemilik
4	Model	Varchar	50	Model Mobil
5	No_pkb	Varchar	15	No PKB

7. File Retur

   a. Nama File : retur

   b. Primary Key : no_faktur

   c. Jumlah Field : 3

Tabel 4.7 File retur

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	No_faktur*	Varchar	11	No Faktur
2	Kd_brg**	Varchar	8	Kode barang
3	Jml_retur	Integer	11	Jumlah retur

8. File Supplier

   a. Nama File : supplier

   b. Primary Key : Kd_supplier

   c. Jumlah Field : 4

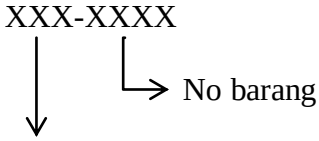
Tabel 4.8 File Supplier

No	Field Name	Type	Size	Descrpition
1	Kd_supplier	Varchar	15	Kode supplier
2	Nm_supplier	Varchar	250	Namasupplier
3	No_telp	Varchar	13	No telepon
4	Alamat	Varchar	300	Alamat supplier

4.1.4.5. Kodifikasi

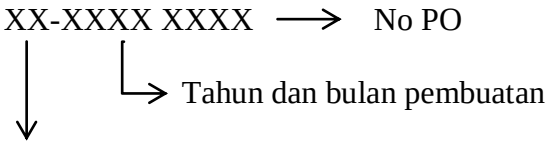
Kodifikasi atau pengkodean digunakan untuk menjabarkan item-item data yang bersifat unik. Dalam perancangan ini penulis melakukan pengkodean sebagai berikut :

1. Kode Barang



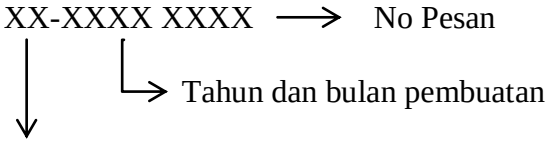
Contoh : OLI-0001

2. No PO



Contoh : PO-14040001

3. No Pesan



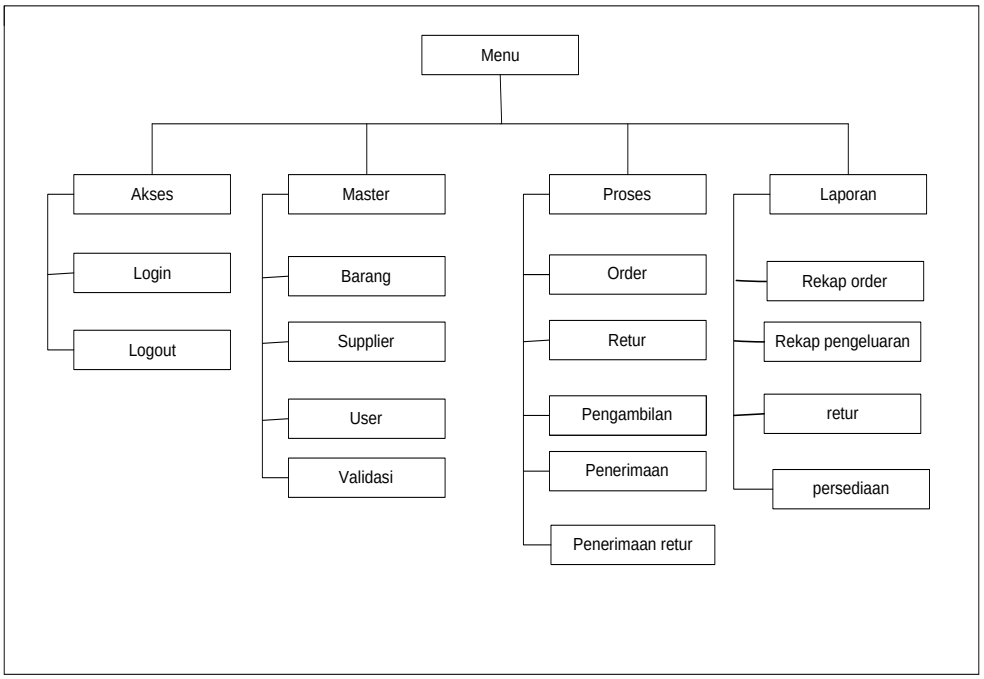
Contoh : PS-14040001

4.1 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dirancang untuk memudahkan pemakaian dalam mengakses informasi yang dibutuhkan.

4.2.1. Struktur Menu

Rancangan struktur menu dibuat untuk memudahkan *user* dalammelakukan penggunaan fungsi-fungsi program yang ada pada sistem ini.Adapunstruktur menu dari aplikasi yang dibuat dapat dilihat pada gambar berikut ini:

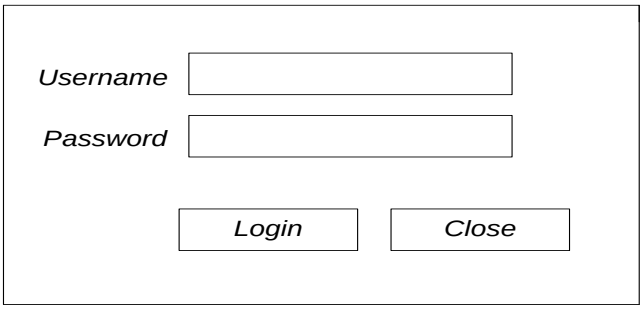


Gambar 4.10 Rancangan Struktur Menu Aplikasi.

4.2.2. Perancangan Input

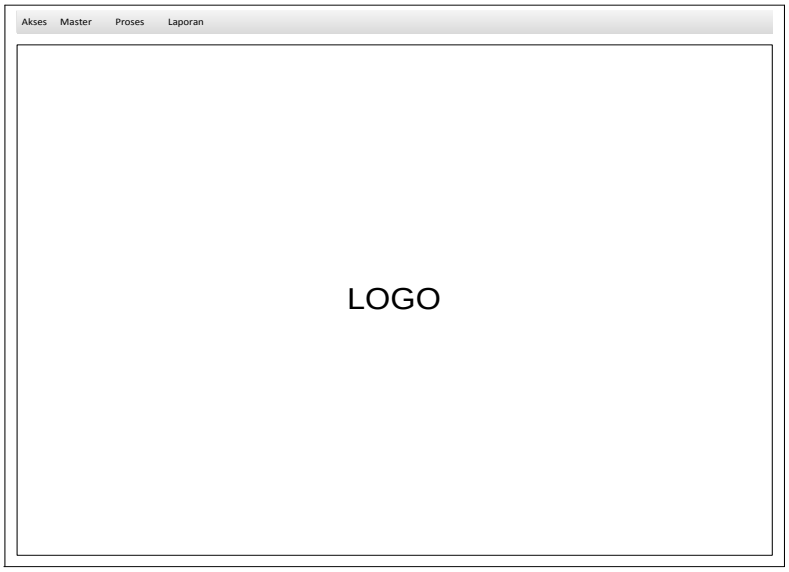
Untuk mencegah tidak akuratnya dari suatu hasil sistem informasi, maka perlu memperhitungkan data apa yang harus diinputkan kedalam sistem, sehingga hasilnya dapat berguna secara optimal dalam pengambilan keputusan khususnya penyelesaian suatu permasalahan yang dihadapi. Adapun rancangan inputnya adalah sebagai berikut :

1. Form Login



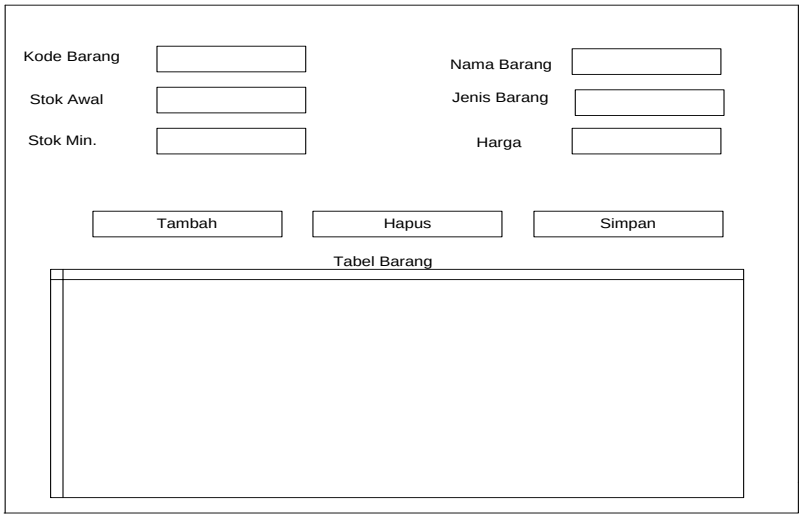
Gambar 4.11 Rancangan Form Login.

2. Form utama



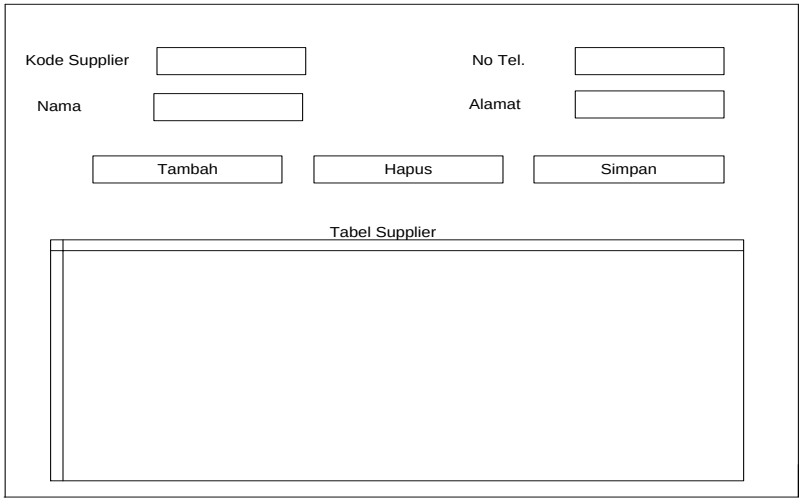
Gambar 4.12 Rancangan Form Utama

3. Form Barang



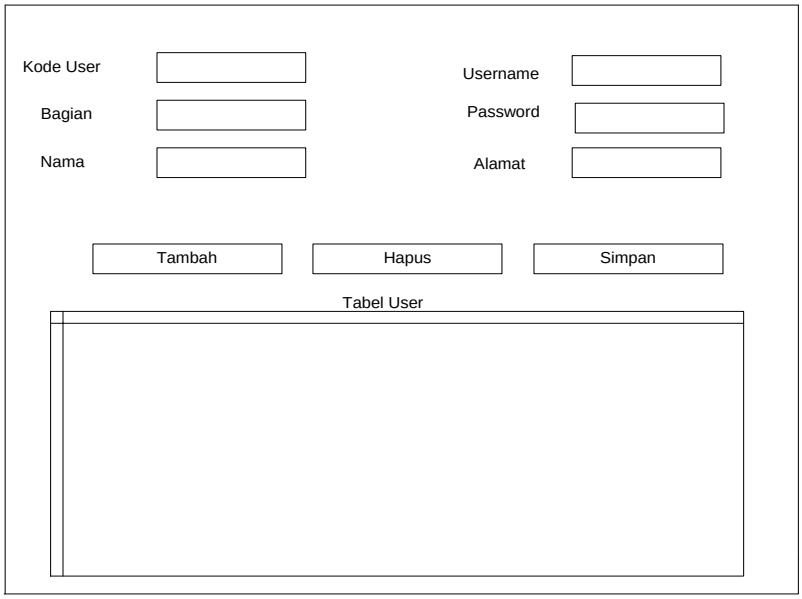
Gambar 4.13 Rancangan Form Barang.

4. Form Supplier



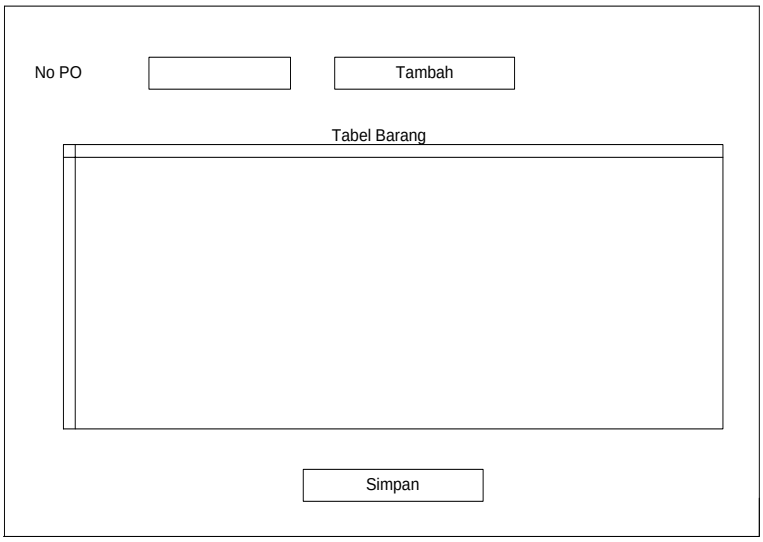
Gambar 4.14 Rancangan Form Supplier.

5. Form User



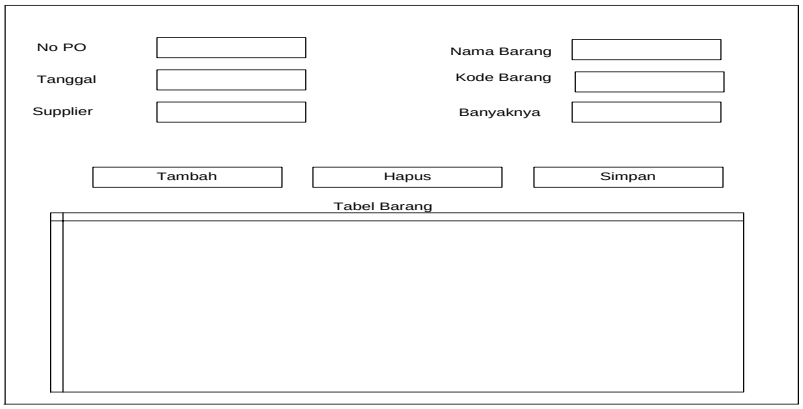
Gambar 4.15 Rancangan Form User.

6. Form Validasi



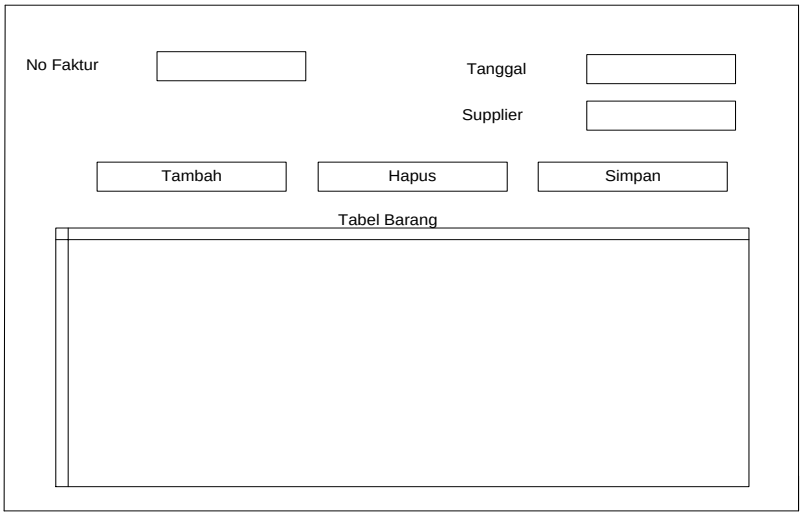
Gambar 4.16 Rancangan Form Validasi.

7. Form Order



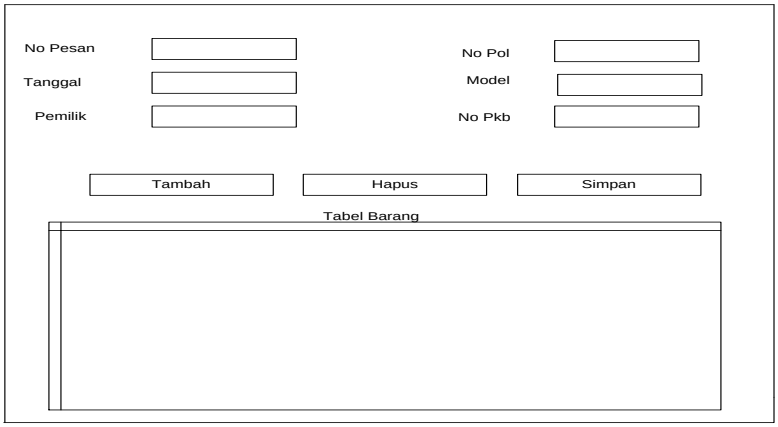
Gambar 4.17 Rancangan Form Order.

8. Form Retur



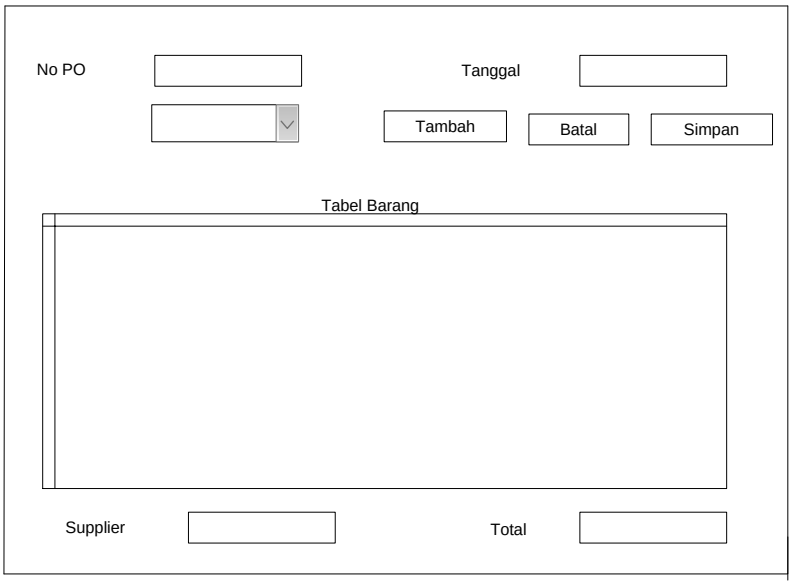
Gambar 4.18 Rancangan Form Retur.

9. Form Pengambilan Barang



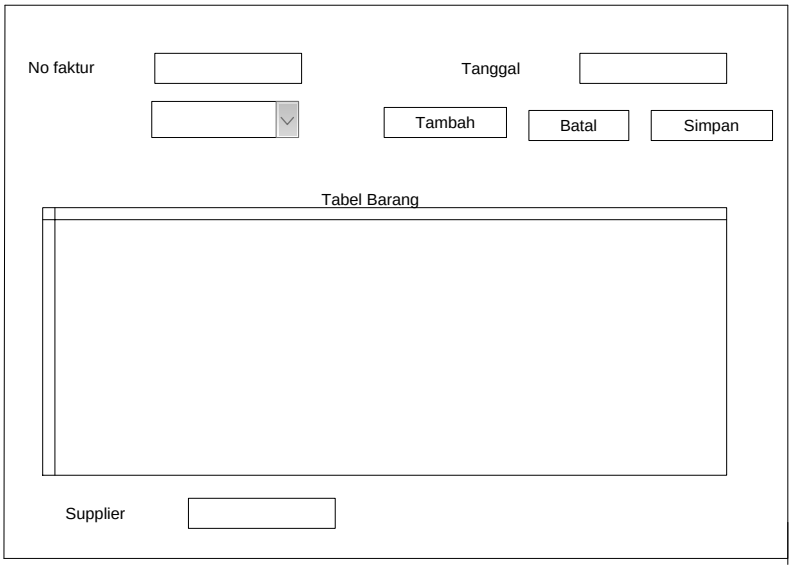
Gambar 4.19 Rancangan Form Pengambilan Barang.

10. Form Penerimaan Barang



Gambar 4.20 Rancangan Form Penerimaan Barang.

11. Form penerimaan Barang Retur

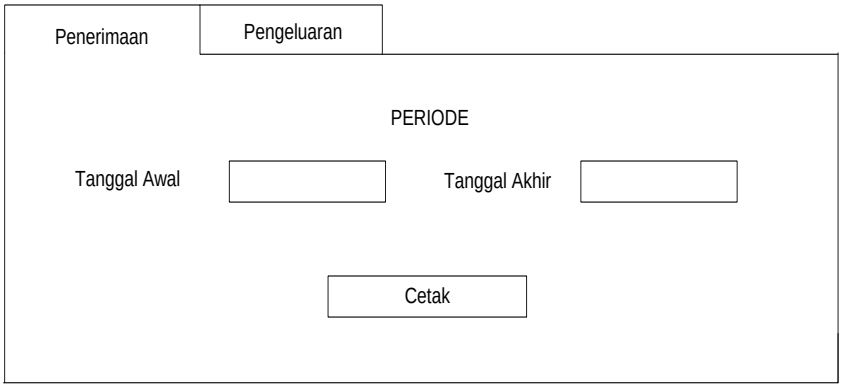


Gambar 4.21 Rancangan Form Penerimaan Barang Retur.

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan *output* adalah informasi yang dihasilkan oleh sistem berupa laporan hasil dari proses *input*-an yang diterima oleh sistem. Adapun perancangan *output* dari sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Tampilan laporan



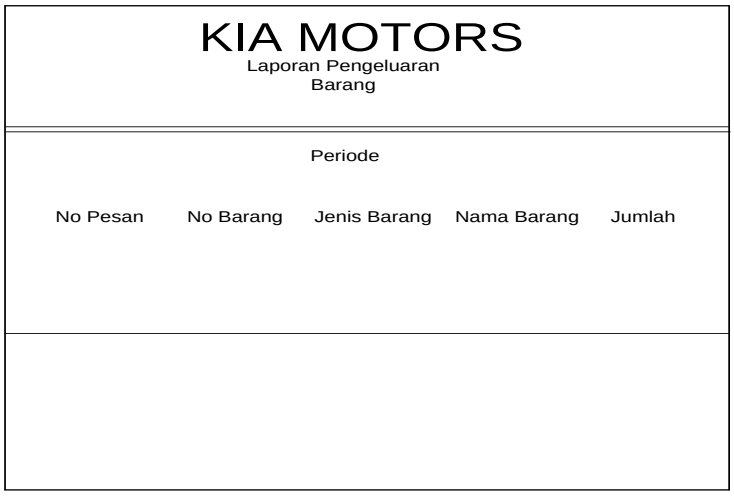
Gambar 4.22 Tampilan laporan

2. Laporan Penerimaan



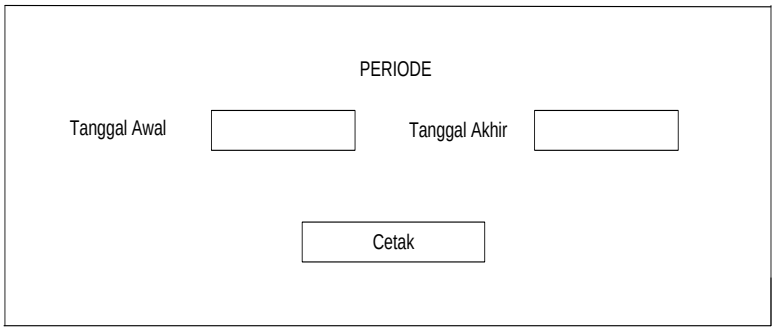
Gambar 4.23 Tampilan laporan Penerimaan

3. Laporan pengeluaran



Gambar 4.24 Tampilan laporan Pengeluaran

4. Tampilan Retur



Gambar 4.25 Tampilan laporan Retur

5. Laporan Retur



Gambar 4.26 Tampilan laporan Retur

6. Laporan Persediaan


KIA MOTORS

Persediaan Material
Per :

Tanggal Cetak :

No	No Barang	Kode Barang	Nama Barang	Stok

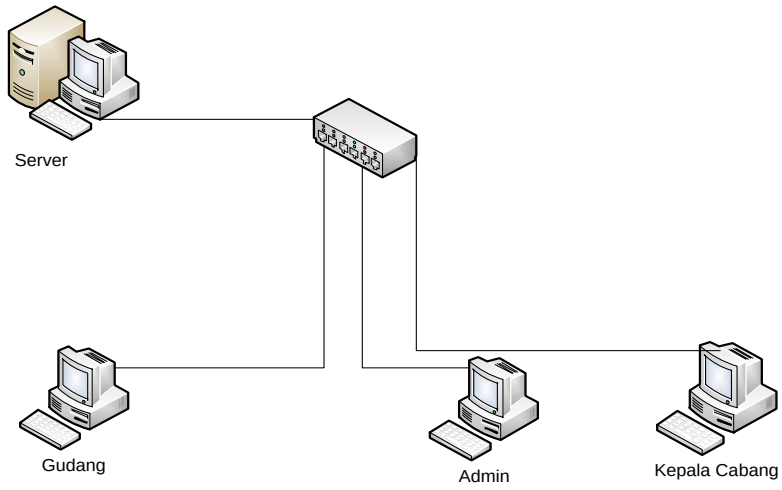
Gambar 4.27 Tampilan laporan Persediaan

4.2 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer secara terintegrasi.Pada perancangan arsitektur jaringan harus disesuaikan dengan fungsi bagi penggunanya agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan.

Adapun tipe jaringan yang digunakan adalah tipe jaringan LAN *(local area network)*, yakni tipe jaringan untuk area kecil yang cocok digunakan dalam perancangan sistem informasi PT. Kia Mobil Dinamika Dan model hubungan yang digunakan adalah *client server*, dimana model *client server* ini memungkinkan jaringan untuk mensentralisasi fungsi dan aplikasi kepada satu atau dua *dedicated file server*. Sebuah *file server* menjadi jantung dari keseluruhan sistem yang bisa mengakses sumber daya dan menyediakan keamanan.

Model hubungan ini menyediakan mekanisme untuk mengintegrasikan seluruh komponen yang ada di jaringan dan memungkinkan banyak pengguna secara bersama-sama memakai sumber daya pada *file server*.



Gambar 4.28. Model Hubungan Client Server

4.4 Implementasi

Tahap Selanjutnya dalam membangun sebuah perangkat lunak adalah implementasi.Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya.Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

4.4.1. Batasan Implementasi

Ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi Perancangan Aplikasi penerimaan barang dan pengeluaran barang di gudang PT. Kia Mobil Dinamika, diantaranya adalah :

a. Hanya membahas tentang seputar penerimaan barang dan pengeluaran barang pada gudang.

b. Tidak membahas tentang tujuan penggunaan barang keluar.

c. Pembuatan laporan persedian barang, Laporan pengeluaran dan laporan pembelian barang dari data yang sudah diinput dengan aplikasi tersebut.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dan digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Windows 7 (*seven)*, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.
2. Netbeans IDE 7.4, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini.
3. iReport 4.7.1, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.
4. MySQL, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan XAMPP.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Adapunperangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Proccesor : Intel(R) Core(TM) i3 CPU 540 @ 3.10GHz.
2. Memory : 4096MB RAM.
3. Printer : Standar.
4. Hard Disk : 500GB
5. Mouse dan Keyboard.

4.4.4. Implementasi Basis Data(Sintaks SQL)

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.5.2.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Inang: 127.0.0.1
-- Waktu pembuatan: 28 Apr 2014 pada 02.26
-- Versi Server: 5.5.27
-- Versi PHP: 5.4.7
--
-- Basis data: `kia`
--


-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Struktur dari tabel `barang`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `kd_brg` varchar(15) NOT NULL,
  `jns_brg` varchar(100) NOT NULL,
  `nm_brg` varchar(300) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `stok_min` int(11) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kd_brg`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Struktur dari tabel `dt_faktur`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dt_faktur` (
  `no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
  `kd_brg` varchar(15) NOT NULL,
  `jns_brg` varchar(100) NOT NULL,
  `nm_brg` varchar(300) NOT NULL,
```

```
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `dt_orders`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dt_orders` (
  `noPO` varchar(15) NOT NULL,
  `kd_brg` varchar(15) NOT NULL,
  `jns_brg` varchar(100) NOT NULL,
  `nm_brg` varchar(300) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `dt_pesan`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dt_pesan` (
  `no_pesan` varchar(15) NOT NULL,
  `kd_brg` varchar(15) NOT NULL,
  `jns_brg` varchar(100) NOT NULL,
  `nm_brg` varchar(300) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `faktur`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `faktur` (
  `no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
  `noPO` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `supplier` varchar(250) NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_faktur`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `login`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `login` (
  `nama` varchar(200) NOT NULL,
  `bagian` varchar(100) NOT NULL,
  `log` time NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `mobil`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mobil` (
  `no_pesan` varchar(15) NOT NULL,
  `nopol` varchar(15) NOT NULL,
  `pemilik` varchar(300) NOT NULL,
  `model` varchar(300) NOT NULL,
  `no_pkb` varchar(15) NOT NULL
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `orders`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
  `noPO` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `supplier` varchar(250) NOT NULL,
  `admin` varchar(300) NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Sudah',
  PRIMARY KEY (`noPO`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `pesan`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (
  `no_pesan` varchar(15) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL COMMENT '0=Belum, 1=Sudah',
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `retur`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
  `kd_brg` varchar(15) NOT NULL,
  `jns_brg` varchar(100) NOT NULL,
  `nm_brg` varchar(300) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `retur` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `supplier`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `KodeSupplier` varchar(8) NOT NULL,
  `NamaSupplier` varchar(250) NOT NULL,
  `NoTelp` varchar(15) NOT NULL,
  `Alamat` varchar(300) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`KodeSupplier`),
  UNIQUE KEY `NoTelp` (`Alamat`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `user`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `kd_user` varchar(15) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(15) NOT NULL,
```

```
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `telpon` varchar(15) NOT NULL,
  `Posisi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kd_user`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Tahap implemantasi antar muka yang dilakukan adalah dengan menggunakan sebuah*file project* yang berekstensi .java yang ada dalam program Netbeans, yang di dalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan aplikasi.

1. Implementasi Login

   Login merupakan hal penting agar dapat masuk ke dalam menu utama aplikasi pengelolaan datainventori. Fasilitas *login* ini diperuntukan bagi gudang (petugas), admin, dan kepala cabang

Dalam melakukan *login*, *input*-an*password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka admin tidak bisa mengakses aplikasi ini.

Tabel 4.9 Implementasi Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Login	File program yang form login	FLogin.java
Login	Untuk login admin (petugas)	
Batal	Untuk batal melakukan login	

Keluar	Untuk keluar dari form login	

2. Imlpementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.10 Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utamam	File program yang form login	FHome.java
Akses	Untuk menampilkan sub menu hak akses.	
Master	Untuk menampilkan sub menu data master.	
Proses	Untuk menampilkan sub menu proses.	
Laporan	Menampilkan form laporan	FLaporan.java

3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses

Implementasi sub-menu akses dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.11 Implementasi Sub Menu Akses

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Logout	Untuk logout *user*	

Keluar	Untuk keluar dari aplikasi	

4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Master

Implementasi sub-menu master dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.12 Implementasi Sub Menu Master

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Barang	Untuk melihat, menambah dan menghapusdata barang	FBarang.java
Supplier	Untuk melihat, menambah dan menghapusdata*supplier*	FSupplier.java
User	Untuk melihat, menambah dan menghapus data *user*	FUser.java
Validasi	Untuk validasi data pemesanan	FValid.java

5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Proses

Implementasi sub-menu proses dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.13 Implementasi Sub Menu Proses

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Order	Untuk input data *order* barang	FOrder.java
Retur	Untuk input data retur barang	FRetur.java
Penerimaan	Untuk input data barang masuk	FTerima.java

Pengambilan	Untuk input data barang keluar	FAmbil.java

6. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi sub-menu laporan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.14 Implementasi Sub Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Laporan	Untuk mencetak laporan	FLaporan.java

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Dalam proses implementasi instalasi program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal XAMPP, sebagai pengembang pengelolaan basis data, dan juga cara menginstal program yang diusulkan oleh penulis kepada PT. KIA Mobil Dinamikatempat penulis melakukan penelitian.

4.4.6.1.Instalasi XAMPP

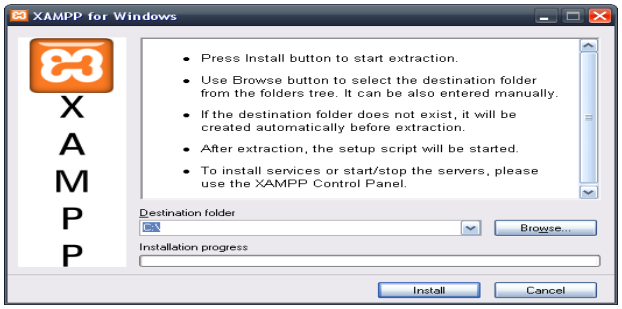
Berikut adalah langkah – langkah dalam instalasi perangkat lunak (*software*)XAMPP :

1. Pertama yang harus dilakukan adalah membuka *file* instalasi xampp win32-1.8.1-VC9-installer yang berekstensi.exe lalu *double click* untuk menginstalnya.

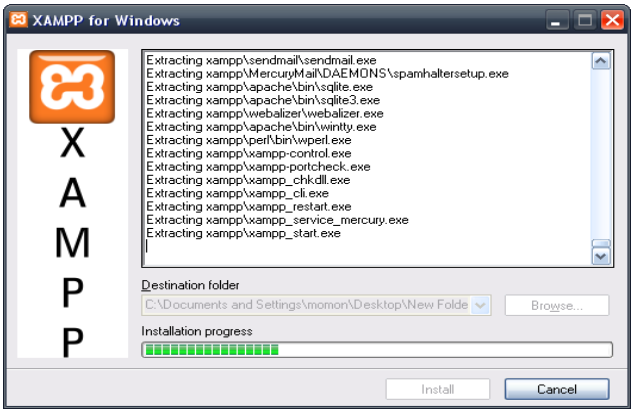


Gambar 4.29 Icon Instalasi xampp

2. Pilih *Install*

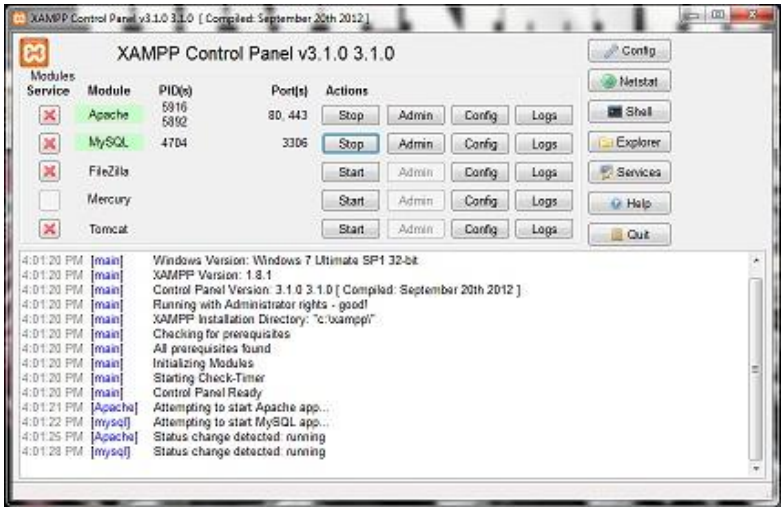


Gambar 4.30 Tampilan Awal Instalasi xampp



Gambar 4.31 Tampilan Proses Instalasi xampp

3. Setelah selesai instalasi, *double click* xampp-control untuk menjalankannya. Maka akan muncul tampilan seperti pada Gambar berikut :



Gambar 4.32 Tampilan xampp control panel

4. Jalankan Apache dan MySql nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada Apache dan MySql muncul progressbar “Running”.
5. Selesai

4.4.6.2.Instalasi Program Aplikasi

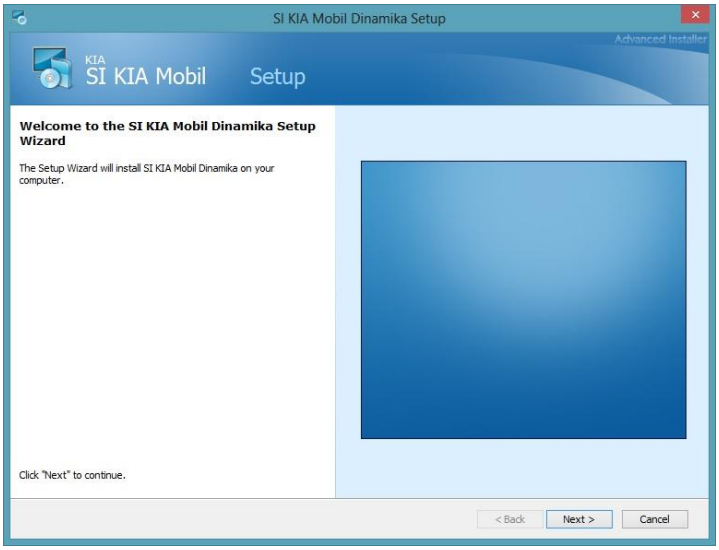
Berikut adalah langkah – langkah dalam instalasi perangkat lunak (*software*)sistem informasi PT. Kia Mobil Dinamika :

1. Pertama yang harus dilakukan adalah *double* klik pada *icon file setup* program.



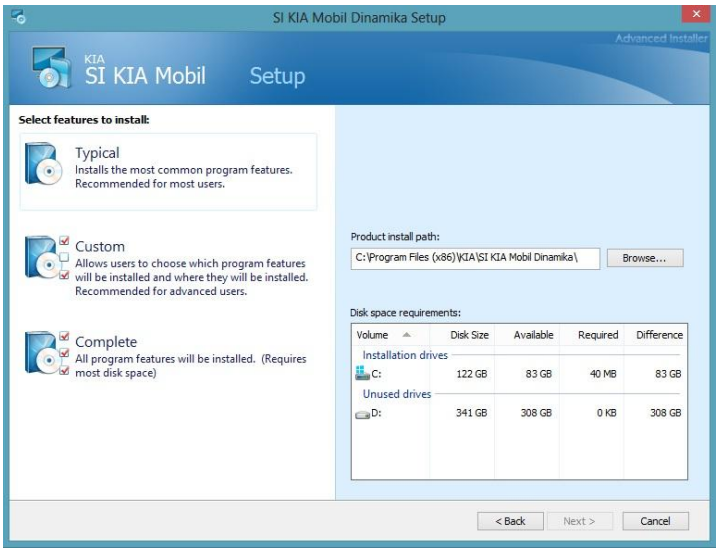
Gambar 4.33 .*Icon* Instalasi Program.

2. Muncul tampilan awal instalsi program



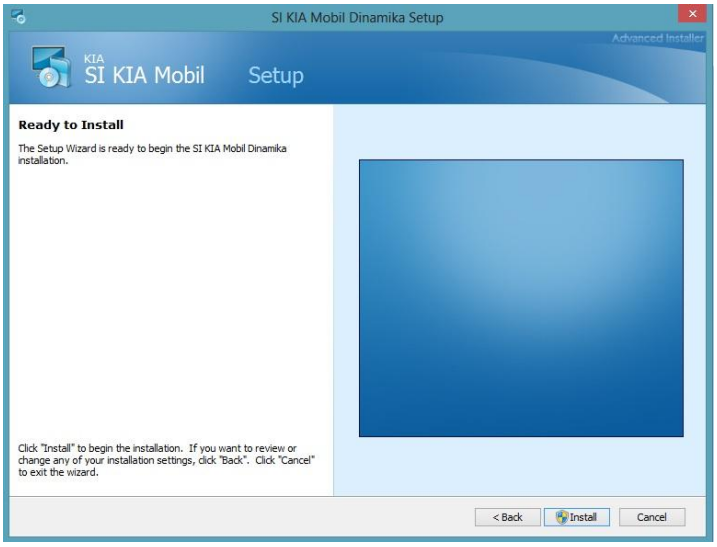
Gambar 4.34 Tampilan awal Instalasi Program

3. Klik *next*, kemudian akan muncul tampilan pemilihan folder penyimpanan, pilih direktori yang diinginkan, lalu klik *next*.

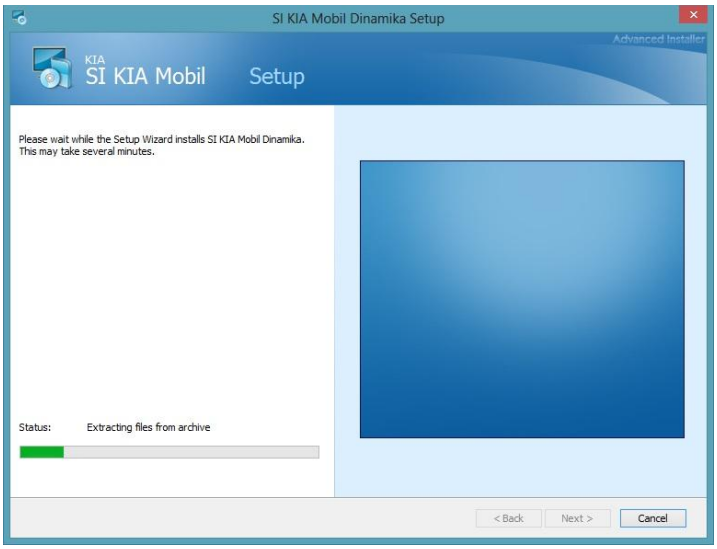


Gambar 4.35 Tampilan pemilihan direktori instalasi

4. Klik *install*, lalu tunggu hingga proses instalasi selesai.

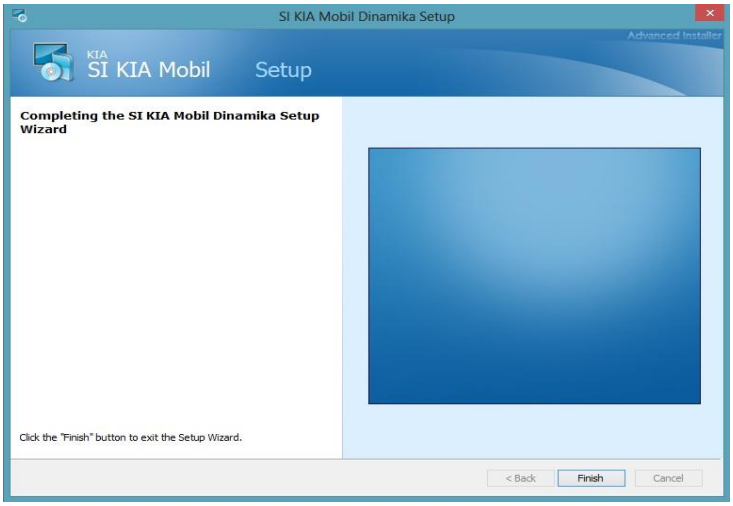


Gambar 4.36 Tampilan instalasi program



Gambar 4.37 Tampilan proses instalasi program

5. Setelah proses instalasi selesai, klik *finish*program sudah berhasil terinstal



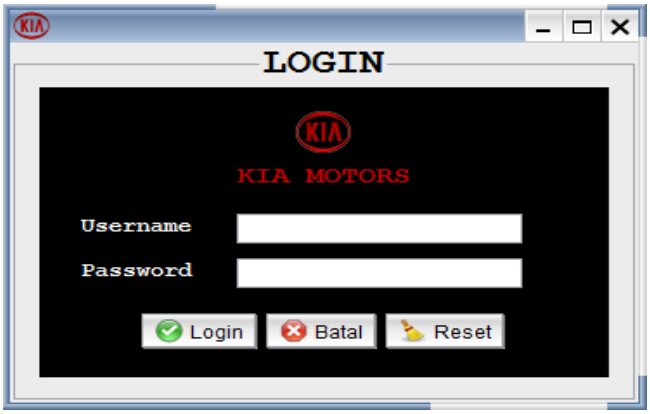
Gambar 4.38 Tampilan akhir instalasi program

4.4.7. Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat mengenai penggunaan program sistem informasi ini. Adapun tampilan dari program tersebut adalah sebagai berikut:

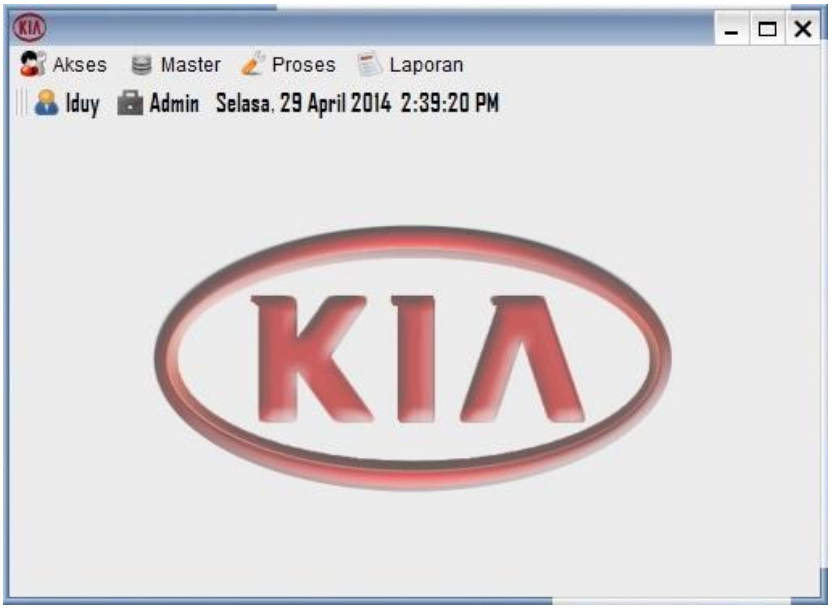
1. Tampilan Form Login

   Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi password dan username dan klik tombol login. Jika username dan login benar, maka form utama akan bisa diakses.



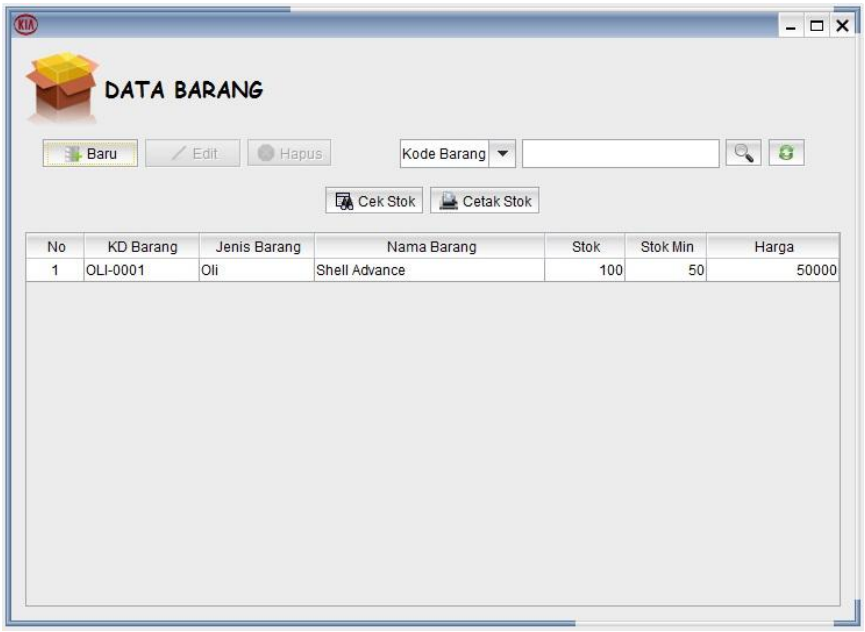
Gambar 4.39. Form Login.

2. Tampilan Menu Utama



Gambar 4.40.Tampilan Menu Utama.

3. Tampilan Data Barang



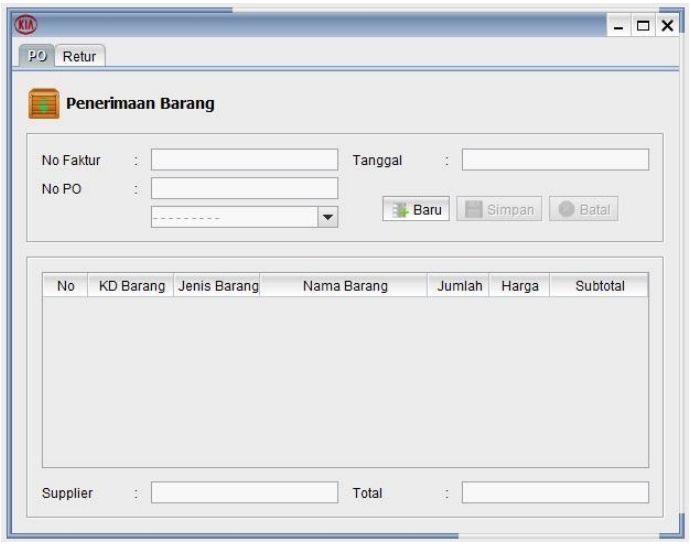
Gambar 4.41.Tampilan Data Barang.

4. Tampilan Pembelian Barang



Gambar 4.42. Tampilan Pembelian Barang.

5. Tampilan Penerimaan Barang



Gambar 4.43. Tampilan Penerimaan Barang.

6. Tampilan Pengambilan Barang



Gambar 4.44. Tampilan Pengambilan Barang.

7. Tampilan Retur Barang



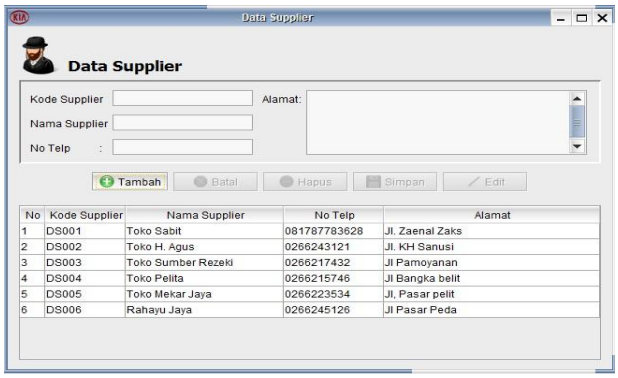
Gambar 4.45. Tampilan Retur Barang.

8. Tampilan Validasi



Gambar 4.46. Tampilan Validasi.

9. Tampilan Data Supplier



Gambar 4.47.Tampilan Data Supplier.

10. Tampilan Form Laporan



Gambar 4.48.Tampilan Form Laporan.

11. Tampilan Form Laporan Retur



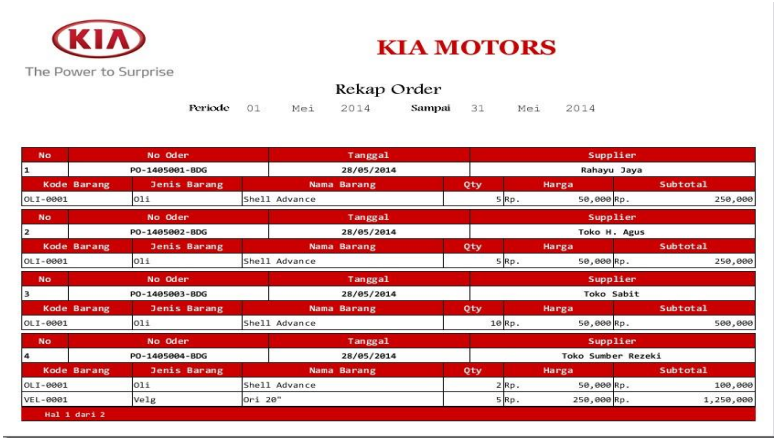
Gambar 4.49.Tampilan Form Laporan Retur.

12. Tampilan Data User

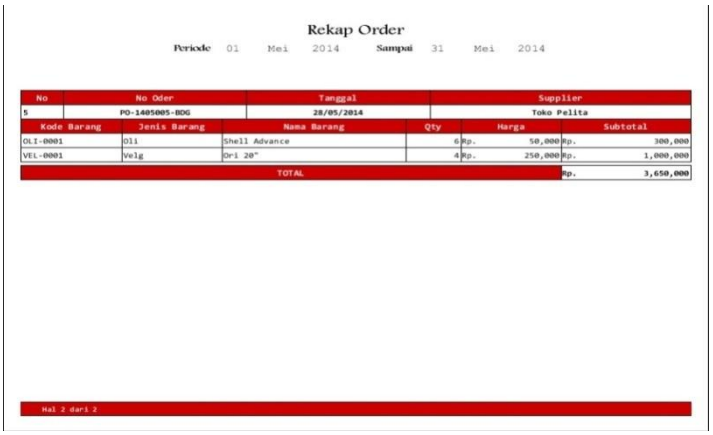


Gambar 4.50.Tampilan Data User.

13. Tampilan Rekap Order Barang



Gambar 4.51.Tampilan Rekap Order Barang.



Gambar 4.52.Tampilan Rekap Order Barang.

14. Tampilan Laporan Pengambilan Barang



KIA MOTORS

The Power to Surprise

Rekap Pengambilan Barang

Periode 01 Juni 2014 Sampai 03 Juni 2014

No	No Pengambilan	Tanggal	Kode Barang	Jenis Barang	Nama Barang	Qty
1	PS-1406010	01/06/2014	PEL-0001	pelek	pelek	10
2	PS-1406011	02/06/2014	AIR-0001	air accu	air accu	2
3	PS-1406011	02/06/2014	AKI-0001	aki	GS Astra	20

Gambar 4.53.Tampilan Rekap Pengambilan Barang.

15. Tampilan Rekap Retur



KIA MOTORS

The Power to Surprise

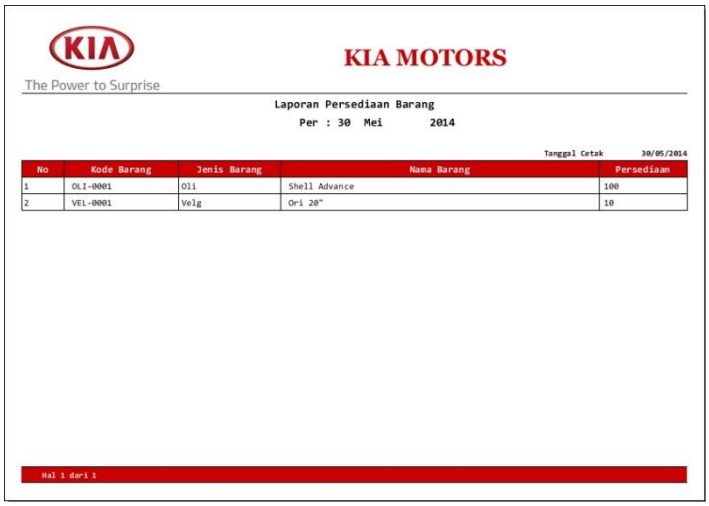
Rekap Retur Barang

Periode 01 Juni 2014 Sampai 04 Juni 2014

No	No Faktur	Tanggal	Kode Barang	Jenis Barang	Nama Barang	Qty
1	002	04/06/2014	SPI-0001	spion	spion	2
2	003	04/06/2014	AKI-0001	aki	GS Astra	1
3	0005	04/06/2014	SAR-0001	saringan oli	saringan oli	2
4	0005	04/06/2014	SPI-0001	spion	spion	5

Gambar 4.54.Tampilan Rekap Retur Barang.

16. Tampilan Laporan Persediaan



Gambar 4.55. Tampilan Laporan Persediaan.

4.5 Pengujian

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi di PT. Kia Mobilini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

4.5.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi ini:

Tabel 4.15. Rencana Pengujian SI Kia Mobil Dinamika

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	Sistem	Blackbox
Pengisian Data	Pengisian Data PemesananBarang	Modul	Blackbox
	Pengisian Data Pengambilan Barang	Modul	Blackbox
	PengisisanData Barang	Modul	Blackbox
	PengisisanData Supplier	Modul	Blackbox
	PengisisanData Retur	Modul	Blackbox
	PengisisanData Validasi	Modul	Blackbox
	PengisisanData Penerimaan	Modul	Blackbox
	PengisisanData User	Modul	Blackbox
	Cetak Laporan Pengeluaran Barang	Modul	Blackbox
	Cetak LaporanPemesanan Barang	Modul	Blackbox
	Cetak LaporanPersediaan	Modul	Blackbox
	Cetak LaporanRetur	Modul	Blackbox

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melakukan rencana pengujian, maka hal selanjutnya yang perlu dilakukan adalah melakukan studi kasus dan bagaimana hasil dari pengujian studi kasus tersebut. Adapun, kasus dan hasil pengujian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengecekan Login Admin

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian login admin:

Tabel 4.16. Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Mengisi login sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Menampilkan pesan “login berhasil” dan dapat mengakses sub menu yang ada di menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username :admon Password : admon	Tercantum pada textbox username dan textbox password.	Kasir gagal melakukan login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Login	Menampilkan pesan “ada kesalahan pada username dan password” dankasir tidak dapat masuk dan mengakses ke dalam menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengisian Data Pemesanan

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datapemesanan:

Tabel 4.17. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Pemesanan.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih *Supplier* pada *combobox*	Tombol simpan dan batal aktif, serta no pesan akan otomatis muncul	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data pemesanandiisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data pemesanan	Muncul pesan “Input berhasil”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data pemesanan tidak diisi secara lengkap dan ada field yang masih kosong	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan “Silahkan Lengkapi Data”	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengisian Data Pengambilan Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datapemesanan:

Tabel 4.18. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Pengambilan Barang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol "Tambah"	Tabel barang akan otomatis muncul	Dapat memilih barang yang akan diambil	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data pengambilandiisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data pemesanan	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data pengambilan tidak diisi secara lengkap	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengisian Data Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian databarang:

Tabel 4.19. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Barang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tekan Tombol 'Baru'	*Field-field* data barang akan muncul	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data barang diisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data barang tidak diisi secara lengkap dan ada field yang masih kosong	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengisian Data Supplier

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datasupplier:

Tabel 4.20. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Supplier.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tekan tombol "Tambah"	Tombol simpan dan batal aktif, serta kode supplier akan otomatis muncul	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data supplier diisi secara lengkap	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data supplier tidak diisi secara lengkap dan ada field yang masih kosong	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengisian Data Retur

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian dataretur:

Tabel 4.21. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Retur.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tekan tombol "Baru"	Tombol simpan,batal, serta no fakturaktif	Dapat melakukan pemilihan no faktur sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih no faktur yang akan di retur	Data barang yang telah dibeli akan otomatis muncul	Dapat melakukan pengisian data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah retur barang diisi dengan benar	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jumlah retur tidak diisi secara lengkap / benar	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengisian Data Validasi

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datavalidasi:

Tabel 4.22. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Validasi.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih No Pemesanan yang akan divalidasi pada *combobox*	Tombol simpan dan batal aktif, serta data barang yang akan dipesan otomatis muncul	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih data barang dan isi jumlah barang yang akan dipesan	Penyimpanan data ke dalam file data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data pemesanan	Muncul pesan “Input berhasil”, dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Kolom jumlah pada barang yang dipilih tidak diisi	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan “Silahkan Lengkapi Data”	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengisian Data Penerimaan Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datapenerimaan:

Tabel 4.23. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Penerimaan Barang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tekan tombol "baru"	Tombol simpan,batal aktif, dan no PO aktif	Dapat melakukan pengisian data dan memilih no PO sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data dan no PO diisi secara lengkap dan benar	Data barang yang telah dipesan sebelumnya otomatis muncul	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data pemesanan	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data tidak diisi secara lengkap dan benar	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengisian Data User

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian pengisian datauser:

Tabel 4.24. Kasus dan Hasil Pengujian Pengisian Data Penerimaan User.

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tekan tombol "baru"	Tombol simpan,batal aktif, danKode User otomatis muncul	Dapat melakukan pengisian datasesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data diisi secara lengkap dan benar	Penyimpanan data ke dalam file data user	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan ke dalam database data user	Muncul pesan "Input berhasil", dan data dapat disimpan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data tidak diisi secara lengkap dan benar	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Tidak dapat melakukan penyimpan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tidak dapat melakukan penyimpanan	Muncul pesan "Silahkan Lengkapi Data"	[X] Diterima [ ] Ditolak

10. Cetak Laporan Pengeluaran Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian cetak laporan pengeluaran:

Tabel 4.25. Kasus dan Hasil Pengujian Cetak Laporan Pengeluaran

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan periode laporan yang akan dicetak	Pencarian data ke dalam database pengeluaranbarang	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya dapat ditampilkan dandicetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Data pengeluaran bisa ditemukan	Muncul tampilan laporan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Periodelaporan tidak diisi / salah	Tidak dapat melakukan pencarian	Pencarian data gagal dilakukan	Tidak dapat melakukan pencarian
Klik tombol cetak	Data bahan bisa ditemukan	Muncul pesan “Silahkan input periode”	Tidak dapat melakukan pencarian

11. Cetak Laporan Pemesanan Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian cetak laporan pemesanan:

Tabel 4.26. Kasus dan Hasil Pengujian Cetak Laporan Pemesanan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan periode laporan yang akan dicetak	Pencarian data ke dalam database pemesananbarang	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya dapat ditampilkan dandicetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Data pemesananbisa ditemukan	Muncul tampilan laporan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Periode laporan tidak diisi / salah	Tidak dapat melakukan pencarian	Pencarian data gagal dilakukan	Tidak dapat melakukan pencarian
Klik tombol cetak	Data bahan bisa ditemukan	Muncul pesan “Silahkan input periode”	Tidak dapat melakukan pencarian

12. Cetak Laporan Persediaan Barang

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian cetak laporan persediaan:

Tabel 4.27. Kasus dan Hasil Pengujian Cetak Laporan Persediaan Barang

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih jenis laporan yang akan dicetak, apakah semua / per jenis barang	Pencarian data ke dalam database barang	Dapat melakukan pencarian data dan hasilnya dapat ditampilkan dandicetak	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Data bisa ditemukan	Muncul tampilan laporan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Jenis laporan tidak diisi / salah	Tidak dapat melakukan pencarian	Pencarian data gagal dilakukan	Tidak dapat melakukan pencarian
Klik tombol cetak	Data bahan bisa ditemukan	Muncul pesan “Silahkan Pilih Jenis Laporan”	Tidak dapat melakukan pencarian

13. Cetak Laporan Retur

Berikut ini adalah kasus dan hasil pengujian cetak laporan retur:

Tabel 4.28. Kasus dan Hasil Pengujian Cetak Laporan Retur

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan periode laporan yang akan dicetak	Pencarian data ke dalam database	Dapat melakukan pencarian data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Data returbisa ditemukan	Muncul tampilan laporan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Periode laporan tidak diisi / salah	Tidak dapat melakukan pencarian	Pencarian data gagal dilakukan	Tidak dapat melakukan pencarian
Klik tombol cetak	Data bahan bisa ditemukan	Muncul pesan “Silahkan input periode”	Tidak dapat melakukan pencarian

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan dengan beberapa kondisi yang memungkinkan pada saat program dijalankan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak yang dibuat sudah berjalan dengan cukup baik sebagaimana yang diharapkan.