BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin maju dan modern. Hal ini terjadi karena dipicu oleh semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi berbasis komputer. Keadaan tersebut secara tidak langsung akhirnya membawa masyarakat untuk memasuki sebuah era baru yang sering disebut sebagai era informasi. Pada era ini, informasi mendapat posisi yang sangat penting sebagai sebuah kebutuhan utama dalam masyarakat, terutama dalam instansi dunia pendidikan. Berbagai macam instansi dalam kegiatanya selalu melibatkan teknologi informasi, salah satunya teknologi informasi berbasis *web*. Banyak manfaat yang dirasakan dengan adanya teknologi tersebut salah satunya pemanfaatan teknologi berbasis *web* di lingkungan instansi sekolah. Dengan melibatkan teknologi ini pihak sekolah dapat melakukan sistem pembelajaran secara *online (e-learning).*

Hal ini terjadi karena dengan informasi tersebut pihak sekolah dapat memprediksi keadaan ataupun kebutuhan masa depan, sehingga mereka dapat mengambil keputusan dan melakukan tindakan yang terbaik untuk kemajuan sistem sekolah dan siswa-nya. Dengan adanya kepentingan tersebut, maka informasi yang tersedia haruslah informasi yang berkualitas yakni informasi yang akurat dan tepat waktu. Berkaitan dengan hal ini, bahwa kebutuhan terhadap

informasi yang berkualitas tersebut dibutuhkan pula untuk suatu kebutuhan sistem sekolah, yakni pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Baleendah.

SMK Negeri 2 Baleendah merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan Negeri di kabupaten Bandung yang sedang melakukan pengembangan bidang teknologi informasi berbasis web. SMK Negeri 2 Baleendah saat ini memiliki lima bidang kejuruan antara lain bidang tata boga, tata busana, tata kecantikan, kimia industri, dan teknik komputer jaringan.

Dari hasil penelitian dan hasil wawancara yang telah dilakukan, terdapat beberapa kendala yang ditemukan diantaranya sistem pembelajaran yang sedang berjalan, yakni Guru dan murid harus bertatap muka secara langsung dan ada di dalam suatu ruangan kelas tertentu, dan terbatasnya waktu belajar mengajar di kelas, sehingga pemberian materi yang membutuhkan pembahasan dalam waktu yang lama harus dijelaskan dalam waktu yang singkat. Selain itu kurangnya sarana pendukung bagi siswa dan guru untuk berdiskusi diluar jam sekolah.

Dengan adanya permasalahan diatas, penulis berharap bahwa hasil akhir dari kegiatan penelitian ini yakni pembangunan sistem *e-learning* pada SMK Negeri 2 Baleendah berbasis *web* dapat memberikan solusi yang baik terhadap permasalahan-permasalahan yang ada di sekolah tersebut dan dapat membantu meningkatkan efektifitas belajar mengajar. Sistem yang dibangun ini juga berfungsi untuk membantu proses pembelajaran yang lebih baik lagi.

Berdasarkan uraian diatas maka perlu adanya perancangan suatu sistem yang dapat menunjang segala kebutuhan pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan sarana penyampaian materi ajar yang lebih agar siswa dapat

meningkatkan minat untuk belajar lebih di luar sekolah. Sehingga peneliti tertarik untuk mengambil judul **" Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web* ".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan. Sedangkan rumusan masalah dimaksudkan untuk merumuskan ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang terjadi atau yang ada pada suatu instansi. Penulis berusaha mengidentifikasi dan merumuskan masalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang penelitian diatas terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, dan dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Metode pembelajaran yang berlangsung yaitu, dalam proses belajar mengajar guru dan siswa harus bertatap muka secara langsung di dalam ruangan kelas.
2. Pemberian materi yang membutuhkan pembahasan dalam waktu lama harus dijelaskan dalam waktu yang singkat.
3. Kurangnya sarana pendukung bagi siswa dan guru untuk berdiskusi diluar jam sekolah.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem belajar yang sedang berjalan di SMK Negeri 2 Baleendah.
2. Bagaimana perancangan Sistem E-*Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.
3. Bagaimana pengujian Sistem *E-Learni*ng Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.
4. Bagaimana implementasi Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang ingin dicapai sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini, yaitu untuk merancang dan membangun Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu diharapkan dapat:

1. Menggambarkan sistem belajar yang sedang berjalan di SMK Negeri 2 Baleendah.

2. Membuat perancangan Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.
3. Menguji Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.
4. Mengimplementasikan Sistem *E-Learning* Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web*.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi pihak sekolah SMK Negeri 2 Baleendah dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat menjadi solusi yang bermanfaat untuk meningkatkan kualitas belajar mengajar yang lebih baik, dan bagi siswa memberikan metode belajar yang lebih praktis dengan sistem *e-learning* serta dapat mendukung kinerja pihak sekolah. Siswa dan Guru pun dapat berdiskusi secara online karena terdapat forum diskusi *online*.
2. Bagi Peneliti diharapkan penelitian ini dapat menambah masukan dan pengalaman penulis dalam mengaplikasikan atau mempraktekan ilmu yang telah didapatnya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis, hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.
2. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama agar menjadi lebih baik.
3. Bagi peneliti, dari seluruh rangkain kegiatan dan hasil penelitian diharapkan dapat lebih memantapkan penguasaan fungsi keilmuan yang dipelajari selama mengikuti program perkuliahan Sistem Informasi pada Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.5. Batasan Masalah

Untuk menjaga agar masalah yang akan dibahas tidak meluas atau menyimpang dari pokok permasalahan yang sebenarnya, maka peneliti perlu untuk melakukan pembatasan masalah. Hal ini bertujuan agar penelitian mengenai Sistem E-Learning Pada SMK Negeri 2 Baleendah Berbasis *Web* dapat terlaksana dengan baik dan kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan tujuan penelitian.

Maka dalam penelitian ini, batasan masalah yang diangkat adalah sebagai berikut:

1. Sistem *E-Learning* yang dirancang hanya berlaku untuk Admin, Guru, dan Siswa SMK Negeri 2 Baleendah yang sudah memiliki hak akses ke sistem.

2. Sistem *E-Learning* ini, tidak memfasilitasi aktivitas Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Adapun lokasi penelitian berlangsung di SMK Negeri 2 Baleendah yang beralamat di Jl. RAA Wiranata Kusumah, No.11, Baleendah, Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian yang berlangsung dan dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		MARET 2014				APRIL 2014				MEI 2014				JUNI 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi kebutuhan pemakai																
2.	Membuat *prototype*																
3.	Menguji *Prototype*																
4.	Memperbaiki *prototype*																
5.	Mengembangkan																

	versi *prototype*															

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang akan diuraikan dalam laporan skripsi ini terbagi dalam beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum mengenai latar belakang penelitian, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung yang berkaitan dengan tema pembuatan laporan skripsi yang melandasi pembahasan mencakup pengertian dasar tentang *PHP, MySQL, Macromedia Dreamweaver , XAMPPLITE.*

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian berupa sejarah singkat instansi, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugasnya. Kemudian membahas tentang metode penelitian yang digunakan berupa desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan, metode pendekatan dan pengembangan sistem, metode pengujian software yang digunakan, dan analisis sitem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAAN

Bab ini membahas tentang perancangan sistem dalam pembuatan website. Perancangan Aliran data, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, skema relasi, kamus data, perancangan arsitektur menu, Perancangan menu, maupun perancangan antar muka dalam desain dan perancangan prosedural. Kemudian membahas tentang implementasi sistem yang telah dirancang, instalasi program, penggunaan program dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diberikan dari hasil penelitian di SMK Negeri 2 Baleendah.