BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah suatu tahap lanjutan dari tahapan analisa sistem, yang merupakan suatu tahap persiapan untuk rancangan dan implementasi sistem.Pada tahap perancangan sistem ini akan dijelaskan mengenai perancanganprosedure yang diusulkaan, perancangan arsitektur program yang akandibuat, perancangan tampilan dan perancangan menu.

4.1.1Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedurdan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sesuatu yang baru ataumemperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja, agar dapatmemenuhi hasil yang diinginkan. Rancangan sistem yang baru, akan diterapkansuatu kegiatan untuk menemukan dan mengembangkan metoda, prosedur danproses suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai.

Adapun tujuan dari tahap perancangan sistem ini adalah untukmenghasilkan perancangan pengolahan data penjualan perlengkapan barangsehingga dapatmemperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja sistem dari sistem yang sedangberjalan dan untuk meningkatkan sektor penjualan padatokoGhelistaButik.

4.1.2Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Perancangansistempenjualan Batu Alam ini secara sederhana dapat digambarkan sebagai sebuah bentuk fasilitas yang memberikan pelayanan bagi setiap pelanggan yang berkunjung untuk dapat melakukan pembelian tanpa harus dating ke Irgi Natural Stone, cukup dengan

komputer atau-alat lainnya yang sudah terhubung internet maka dapat melihat dan melakukan pemesanan baju – baju dengan mengunjungi alamat website yang sudah disediakan.

Sedangkan untuk pegawai khususnya pada bagian penjualan, tidak perlu sulit lagi untuk harus menunggu di tempat Irgi Natural Stone atau mengirim sample produk tersebut, karena sistem ini mempunyai jenis pelayanan diantaranya transaksi pemesananbatualam. Setiap transaksi memiliki syarat dan ketentuan yang berbeda. Maka petugas cukup dengan mengecek di internet pada halaman administrator, maka akan segera di ketahui apakah ada yang memesan barang atau tidak, hal ini akan membantu efektifitas waktu pekerja menjadi lebih cepat dan efisien. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang ada, dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan adanya pengembangan sistem informasi ini yang berbasiskan *web*, proses transaksi dapat dilakukan dengan efektif yang dapat dilakukan oleh pelanggan secara sendiri dan pelanggan dapat secara langsung berinteraksi dengan sistem yang disesuaikan dengan kebutuhannya.

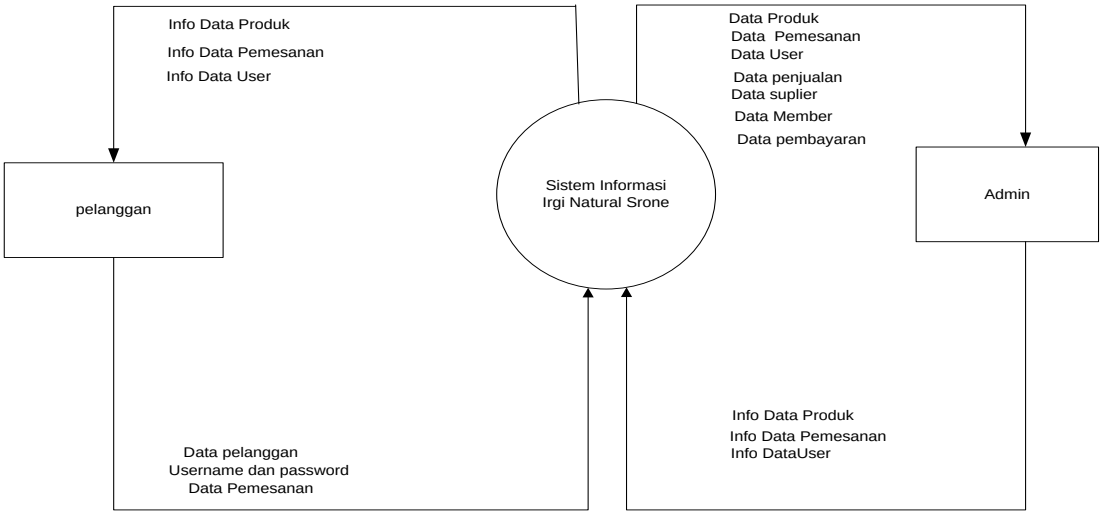
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akandibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukandalam pembuatan suatu sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkanmerupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja. Tahapperancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangunsuatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak danperangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang baik, sistem yang dirancangtersebut menjadi satu komponen. Tahapan perancangan prosedur ini akandijelaskan dengan

menggunakan Perancangan proses atauprosedur yang diusulkanterdiridarinarasiprosedur, flowmapsistem, diagram konteks (*Contex Diagram*), *data flow diagram* (dfd), dankamus data.

4.2.3.1 Diagram Konteks

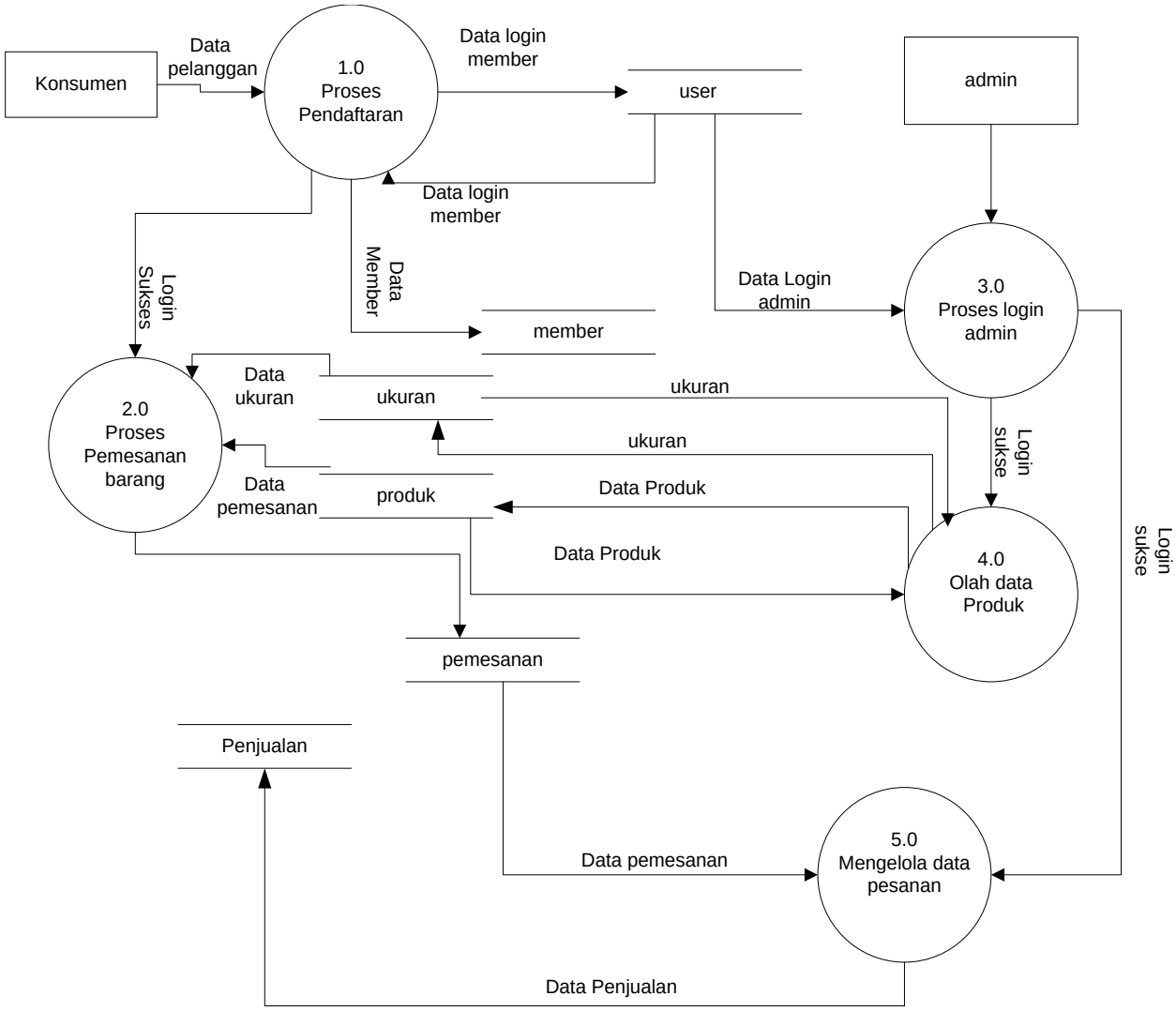
*Diagram konteks*merupakan diagram tingkatatas, yaitu diagram dari sebuah sistem informasi yang menjelaskan hubungan sistem yang diusulkan dapat dilihat pada gambar di bawah ini sebagai berikut :



Gambar 4.1 *Diagram Konteks*yang diusulkanIrgi Natural stone

4.1.3.2 Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan alat bantu grafis untuk menguraikan dan menganalisis pergerakan data yang melalui suatu sistem, termasuk proses data dari penyimpanan data. *Data flow diagram* dari Sistem Informasi pengadaan dan penjualan dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 4.2 DFD Level 0 Sistem Informasi yang diusulkan pada Irgi Natural Stone

A. Deskripsi Entitas

Tabel 4.2 Deskripsi Entitas DFD Level 0 yang diusulkan

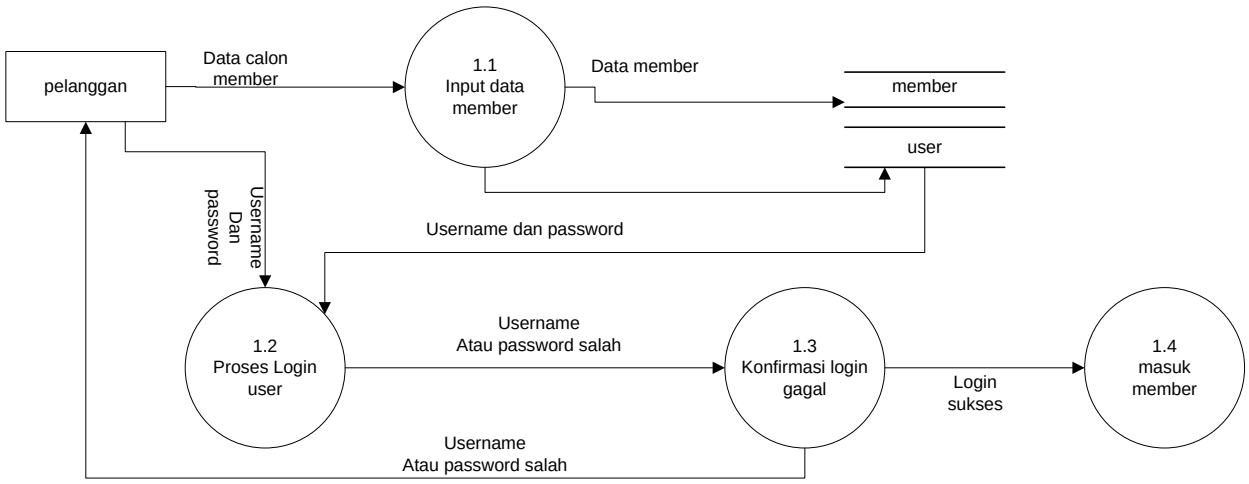
No	Nama	Keterangan
1	Konsumen	Melakukan proses registrasi,pencarian barang,pemilihan barang

2	Admin	Melakukan proses login,pengimputan,hapus dan update data barang,pengcekan semua data pemesanan,pengecekan data pembayaran

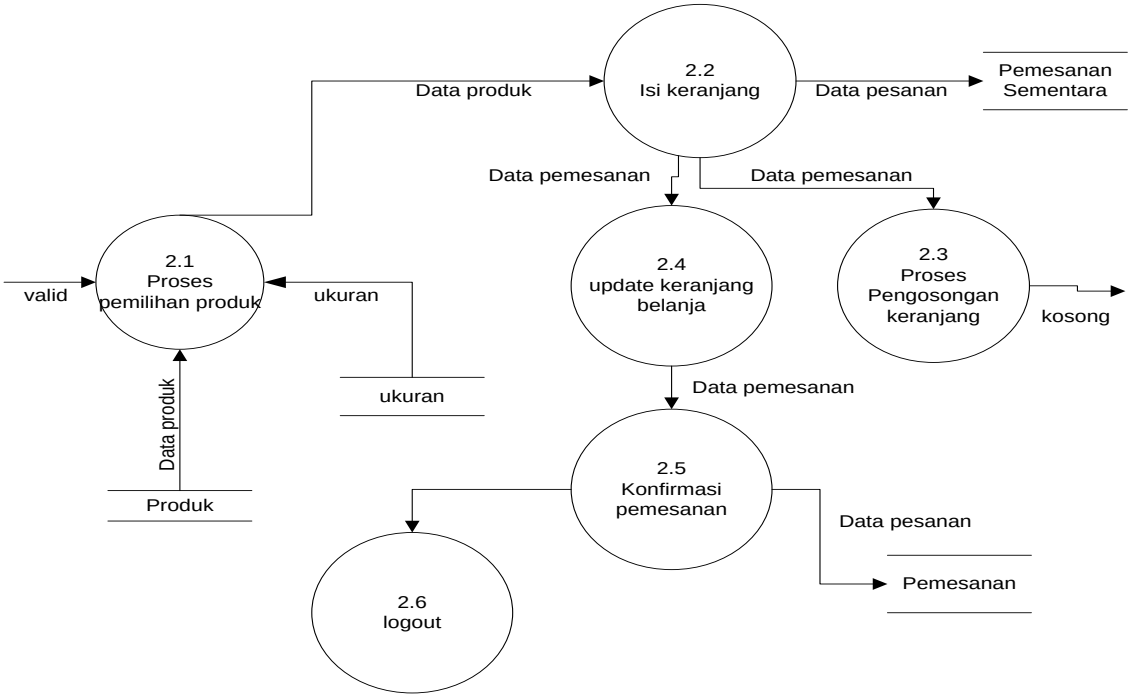
B.Deskripsi Proses

Tabel 4.3 Deskripsi Proses DFD Level 0 yang diusulkan

No	Nama	Keterangan
1	Proses Registrasi	Pelanggan melakukan proses registrasi untuk pendaftaran
2	Proses Pemesanan barang	Melakukan proses pemesanan barang
3	Proses pemesanan	Melakukan proses pemesanan
5	Proses login admin	Admin melakukan login dengan menginputkan username dan password
6	Pengelolaanservis	Admin mengelola segala sesuatu,seperti manipulasi data produk, dan pemesanan



Gambar 4.3DFD Level 1Proses 1pendaftaran Member Sistem Informasi yang diusulkan pada Irgi Natural Stone



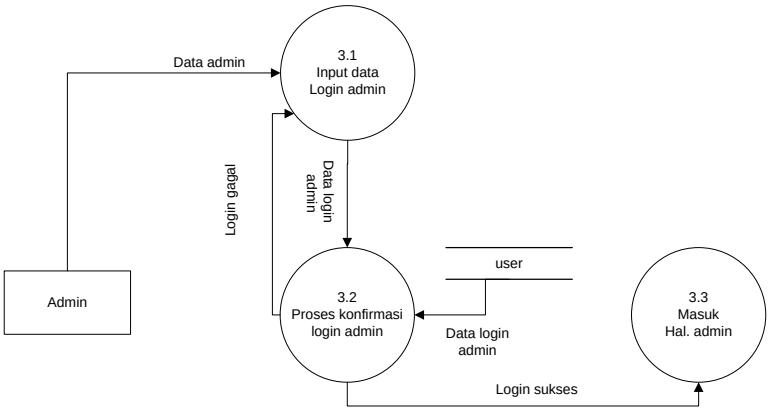
Gambar 4.4DFD Level 1 Proses 2.1Pemesanan Barang Sistem Informasi yang diusulkan pada Irgi Natural Stone.

A.Deskripsi Proses

Tabel 4.4 Deskripsi Proses DFD Level 1 Proses 2.1 yang diusulkan

No	Nama	Keterangan
1	Proses cari produk	Melakukan kegiatan pencarian informasi barang yang dilakukan member setelah sukses melakukan proses login member sebelum melakukan pemesanan.
2	Proses mengisi keranjang	Melakukan kegiatan penginputan data barang yang akan dipesan
3	Proses mengupdate keranjang	Melakukan kegiatan penambahan ataupun penghapusan data pemesanan di kranjang pemesanan
4	Proses mengosongkan keranjang pembelian	Melakukan penghapusan semua data pesanan yang terdapat di keranjang pemesanan
5	Proses Konfirmasi	Pemberitahuan bahwa proses pemesanan telah berhasil dilakukan dan menjelaskan metode pembayaran yang harus dilakukan oleh

		member.
6	Proses cekout	Keluar dari proses pemesanan

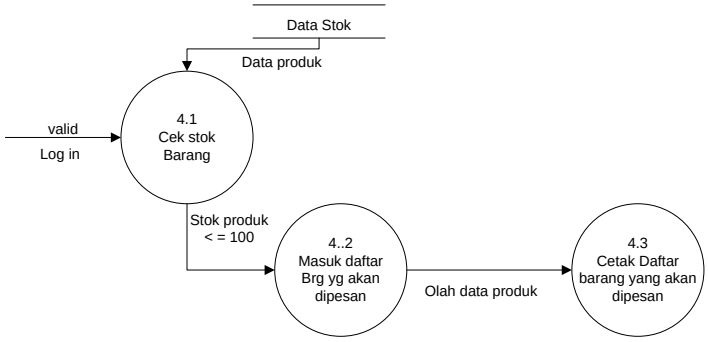


Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 3.1Login Admin Sistem Informasi yang diusulkan pada Irgi Natural Stone

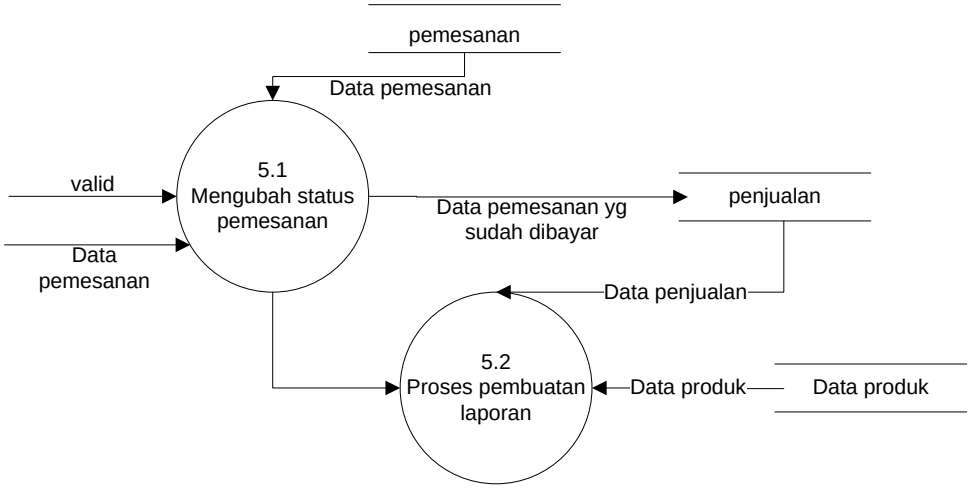
A.Deskripsi Proses

Tabel 4.7 Deskripsi Proses DFD Level 1 Proses 3.1 yang diusulkan

No	Nama	Keterangan
1	Input data login admin	Admin melakukan proses login dengan menginputkan usernama & password
2	Proses konfirmasi login admin	Proses konfirmasi login admin



Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 4.1 Data Produk yang diusulkan pada Irgi Natural Stone



Gambar 4.6DFD Level 1 Proses5.1mengelola data pemesananSistem Informasi yang diusulkan padaIrgi Natural Stone.

A.Deskripsi Proses

Tabel 4.8Deskripsi Proses DFD Level 1 Proses 4.1 yang diusulkan

No	Nama	Keterangan
1	Pengolahan data pemesanan produk	Admin melakukan pengolahan data pemesanan produk di menu pemesanan produk
3	Pengubahan status pesan	Admin melakukan pengubahan status pesan di pemesanan produk dan jika pelanggan sudah melakukan pembayaran.
4	Pencetakan laporan	Admin melakukan pencetakan laporan

4.1.3.4 Kamus Data

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data di buat berdasarkan arus data yang ada di data flow diagram. Arus data dan flow diagram sifatnya global hanya di tujukan nama arus datanya saja. Berikut ini adalah kamus data dari Sistem Informasi PenjualanIrgi Natural Stone:

1. Nama Data : member
   Deskripsi Data : Indentitas member
   Nama Alias :
   Aliran Data : Proses 1.0 proses pendaftaran member
   Struktur Data : id, username, nama, alamat,email,telp,hari,tgldftar hit

2. Nama Data : Kategori
   Deskripsi Data : Data Kategori
   Nama Alias :
   Aliran Data : Proses 2.0 Memilih Kategori barang
   Struktur Data : id_kategori,kategori, kode unik.

3 Nama Data : Ukuran
   Deskripsi Data : Data ukuran
   Nama Alias :
   Aliran Data : Proses 2.0 Memilih ukuran barang
   Struktur Data : id_ukuran,id_produk,ukuran,harga,stok

4 Nama Data : order_detail

Deskripsi Data : Nama Pemesanan

Nama Alias :

Aliran Data : Proses 1.0 dan Proses 2.0 user yang sudah jadi anggota melakukan login dan memesan barang yang diingin.

Struktur Data : id_orders, id_produk, jenis,jumlah

5. Nama Data : Detail Pesanan

Deskripsi Data : Detail Pemesanan

Nama Alias :

Aliran Data : Proses 1.0 dan 2.0 user yang menjadi anggota dan melakukan pemesanan barang sesuai dengan yang di inginkan.

Strukrur Data : pemesanan,id_orders,id_member,nama,alamat,telp,email Status_order,hari,tgl,jam,kadaluarsa s

6. Nama Data : user

Deskripsi Data : admin yang menggunakan aplikasi

Nama Alias :

Aliran Data : Proses 3.0 admin melakukan log in

Struktur Data : username, nama, password, level,blokir,id_session.

7. Nama Data : Produk

Deskripsi Data	:	Data Produk
Nama Alias	:	
Aliran Data	:	Proses 3.0 Memilih barang dan Memesan barang.
Struktur Data	:	id ,id_kategori,gambar,deskripsi,jam,hari,tgl,hit

Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah langkah untuk menentukan basis data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Perancangan Database dalam sistem informasi pembayaran ditujukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian, dapat diperoleh informasi yang lebih lengkap serta dapat membantu mempermudah proses manipulasi data. Pada perancangan basis data iniakan dibahas mengenai Normalisasi, Relasi Tabel, *Entity-Relationship Diagram* (ERD), Struktur File dan Kodifikasi.

4.1.4.1 Normalisasi

Terdapat peraturan mengenai perancangan suatu *Database*, yang biasa disebut sebagai aturan normalisasi. Aturan ini akan mempermudah dalam merancang *Database* yang normal maksudnya tidak mengulangi informasi dalam proses pembaharuan data maupun Penghapusan data. Selain itu juga normalisasi merupakan suatu kegiatan mendapatkan sekumpulan tabel untuk mendapatkan informasi tanpa pengolahan data yang tidak diperlukan dan memudahkan dalam pencarian suatu data. Sedangkan tujuan dari normalisasi adalah untuk menghilangkan penggandaan penyimpanan *file-file* yang sama.

1. Bentuk Tidak Normal *(Unnormalized Form)*.

Bentuk ini merupakan rancangan awal dari pembuatan suatu *database*. Pada tahap ini, semua data yang ada direkam tanpa format tertentu. Data bisa jadi mengalami duplikasi.

Data dikumpulkan dengan apa adanya sesuai dengan kedatangannya. Berikut ini merupakan bentuk tidak normal atau (*Unnormalized Form)* yaitu:

{ussername,password,nama,level,blokir,id_session,id,username,nama,alamat,email,telp,hari,tgl_daftar,hit,id,id_kategori,nama,deskripsi,gambar,hari,tgl,jam,hit,id_ukuran,id_produk,ukuran,harga,stok,id_kategori,kategori,unik,id_bukti,id_pemesanan,pemilik_rek,nama_bank,jumlah_bayar,bank_tujuan,tgl_transfer,no_resi,tgl_kirim,konfrimasi,id_transaksi,id_order,id_member,nama,alamat,telp,email,status_order,hari,tgl,jam,kadaluarsa,id_orders,id_produk,jenis,jumlah}

2. Bentuk Normal Pertama *(1NF)*.

Suatu tabel dikatakan dalam bentuk normal pertama jika dan hanya jika setiap atribut bernilai tunggal *(Atomic Value)* untuk setiap barisnya.Adapun bentuk normal pertama atau *First Norm Form* (*1NF*) yaitu :

{ username, ,id_kategori,id_order,id_produk}

3. Bentuk Normal Kedua *(2NF)*.

Suatu tabel dikatakan dalam bentuk normal kedua jika dan hanya jika berada pada bentuk normal pertama dan semua atribut bukan kunci memiliki dependensi sepenuhnya terhadap kunci primer. Adapun normal kedua atau *Second Norm Form (2NF)* yaitu:

Table member : {id*,username**,nama,alamat,email,telp,hari,tgl_daftar,hitung}

Table kategori : {id*,kategori,unik}

Table pemesan : {id_transaksi *,id_orders**,id_member nama,alamat,telp

telp,email,status_order,hari,tgl,jam,kadaluarsa}

Table bukti bayar :
{id_bukti,id_pemesanan*,pemilik_rek,nama_bank,jumlah_bayar,bank_tujuan,tgl_transfer,no_resi,tgl_kirim,konrimasi}

Tabel ukuran : {id*,id_produk,ukuran,harga,stok}

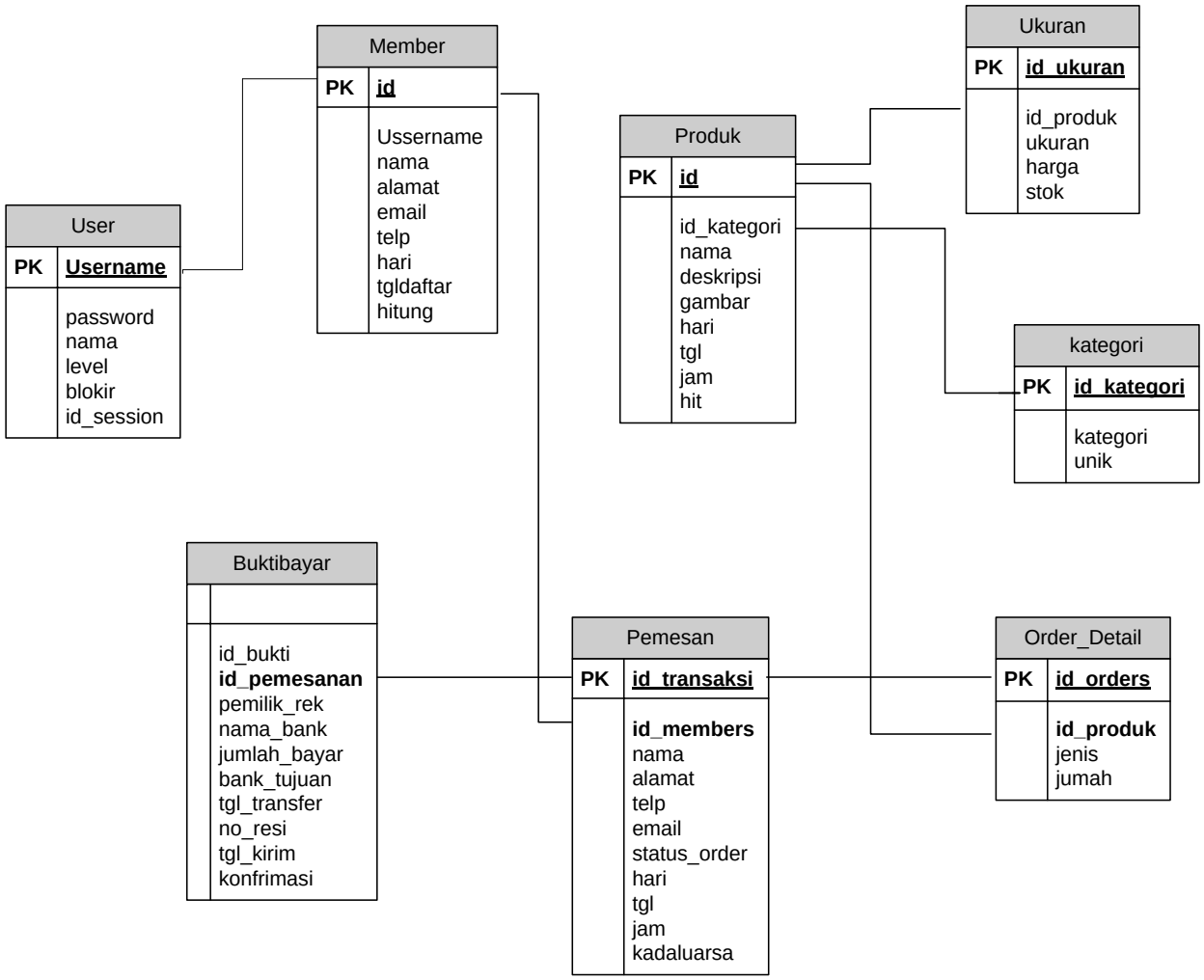
Table produk : {id,id_kategori,nama,deskripsi,gambar,hari,tgl,jam,hitung}

Table user : {username,password,nama,level,blokir,id_session}

Table order detail : {id_orders*,id_produk**,jenis,jumlah}

4.1.4.2 Relasi Tabel

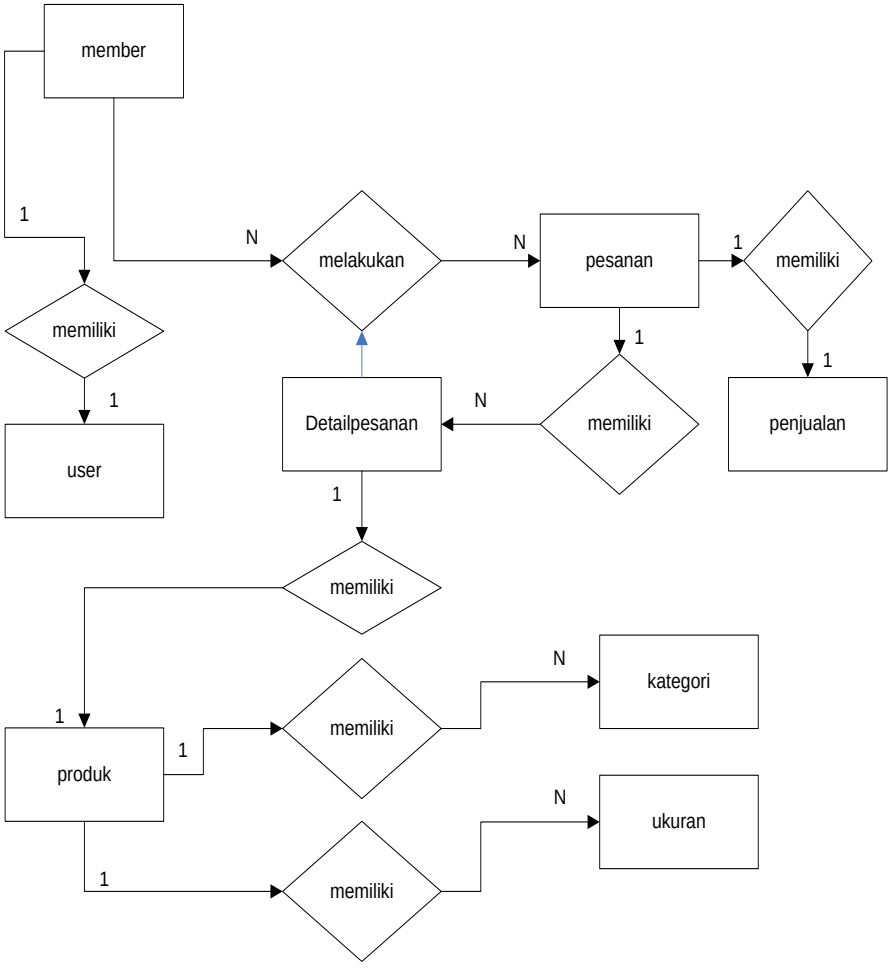
Di dalam sebuah *database*, setiap tabel memiliki sebuah *field* yang memiliki nilai unik untuk setiap baris. *Field* ini ditandai dengan icon bergambar kunci didepan namanya. Baris-baris yang berhubungan pada tabel mengulangi kunci primer *(primary key)* dari baris yang dihubungkanya pada tabel lain. Salinan didalam kunci primer di dalam tabel-tabel yang lain disebut dengan kunci asing *(foreign key)*. Kunci asing ini tidak perlu bersifat unik, dan semua *field* bisa menjadi kunci asing. Yang membuat sebuah *field* merupakan kunci asing adalah jika sesuai dengan kunci primerpada tabel lain. Adapun saling keterkaitan antar tabel atau relasi tabel digunakan dalam Sistem Informasi perancangan sistem informasi penjualan batu alam padaIrgi Natural Stone Berbasis webadalah sebagai berikut:



Gambar 4.7 Relasi Tabel

4.1.4.3ERD *(Entity Relationship Diagram).*

Entity Relation Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau bentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibuat. Adapun Diagram E-R pada Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Batu Alam pada irgi Natural Stone adalah sebagai berikut:



Gambar 4.8Entity Relatoinship Diagram

4.1.4.4 StrukturFile

Struktur file digunakan dalam perancangan sistem karena data ini akan menentukan struktur fisik *Database* yang menunjukan struktur dari elemen-elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis-jenis datanya. Untuk mempermudah dalam program maka struktur *Database* dapat dilihat pada tabel berikut :

1. Struktur field Member

   Nama Tabel : member

   Media : Hardisk

   Field Kunci : Id

Tabel 4.1 Struktur FileAnggota

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id	Varchar	10	*	PK
2	Username	Enum	20	**	FK
3	Nama	Varchar	20		
4	Alamat	Varchar	100		
5	Email	Varchar	25		
6	Telepon	Varchar	12		
7	Hari	Varchar	10		
8	Tgl_daftar	Date	5		
9	Hitung	Varchar	10		

2. Struktur field Kategori

   Nama Tabel : Kategori

   Media : Hardisk

Field Kunci :Id_Kategori

Tabel 4.2 Struktur FileKategori

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_kategori	Varchar	3	*	PK
2	Kategori	Varchar	35		
3	Unik	Varchar	10		

3. Struktur field orders

Nama Tabel : Pemesan

Media : Hardisk

Field Kunci :Id_Transaksi

Tabel 4.3 Struktur FilePesanan

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_transakasi	Int	8	*	PK
3	Id_order	Int	8		
4	Id_member	Int	35	**	FK
5	Nama	Varchar	20		
6	Alamat	time	20		
7	Telepon	Varchar	15		
8	Email	Varchar	30		
9	Status_order	Varchar	20		
10	Hari	Varchar	20		
11	Tgl	Date	10		

12	Jam	Time	10		
13	Kadaluarsa	Time	10		

4. Struktur field Order_Detail

Nama Tabel : detail_pesanan

Media : Hardisk

Field Kunci :

Tabel 4.4 Struktur Filedetail_pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id_orders	Int	11	*	PK
2	Id_produk	Int	8	**	FK
3	Jenis	int	10		
4	Jumlah	Int	11		

5. Struktur field User

Nama Tabel : user

Media : Hardisk

Field Kunci :Ussername

Tabel 4.5 Struktur FileUser

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Username	Varchar	15	*	PK
2	Nama	Varchar	35		
3	password	Varchar	35		

4	Blokir	Enum			
5	Level	Varchar	30		
6	Id_session	Varchar	10		

6. Struktur field Produk

Nama Tabel : Produk

Media : Hardisk

Field Kunci : Id

Tabel 4.6 Struktur File Produk

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Id	Int	6	*	PK
2	Id_kategori	Int	3	**	FK
3	Nama	Varchar	100		
4	Gambar	Varchar	35		
5	Deskripsi	Text			
6	Hitung	Double			
7	Jam	Date			
8	Hari	Varchar	35		
9	Tgl	Date			

7. Struktur field Ukuran

Nama Tabel : Ukuran

Media : Hardisk

Field Kunci :Id_Ukuran

Tabel 4.7 Struktur File ukuran

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_ukuran	Int	6	*	PK
2	Id_produk	Int	3	**	FK
3	Ukuran	varchar	35		
4	Harga	varchar	20		
5	stok	int	6		

8. Struktur field Bukti Bayar

Nama Tabel : Bukti Bayar

Media : Hardisk

Field Kunci :Id_bukti

Tabel 4.8 Struktur File bukti bayar

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	id_bukti	Int	6	*	PK
2	Id_pemesanan	Int	3	**	FK
3	Pemilik_rek	varchar	35		
4	Nama_Bank	varchar	20		
5	Bank_tujuan	int	6		

6	Tgl_transfer				
7	No_resi				
8	Tgl_kirim				
9	Konfrimasi				

4.1.4.5. Kodifikasi

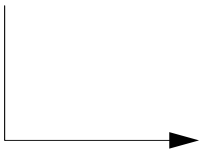
Sistem kodifikasi ini di buat guna untuk mengidentifikasi suatu objek secara singkat. Kodifikasi digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang akan diinput dalam table masing-masing. Kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus.Pengkodean dalam sistem informasi pemesanan inimenggunakan tipe kode group, yaitu kode yang berdasarkan *field-field* dan tiap *field-field* kode mempunyai arti. Berikut kode-kodeyang digunakan :

Tabel 4.9 Kode Kategori

No. Urut	kategori	unik
01	Produk 1	SSH
02	Produk 2	STP
03	Produk 3	ADN

1. Kode Transaksi

CEC XXX



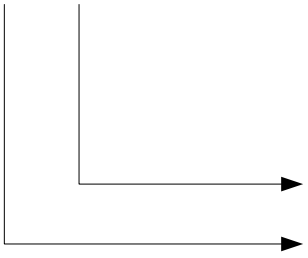
No UrutPembelian

Contoh :CEC01

Pemesanan atas nama Cecep dengan no urut 01.

2. Kode Produk

XXX-XX



Kode Produk

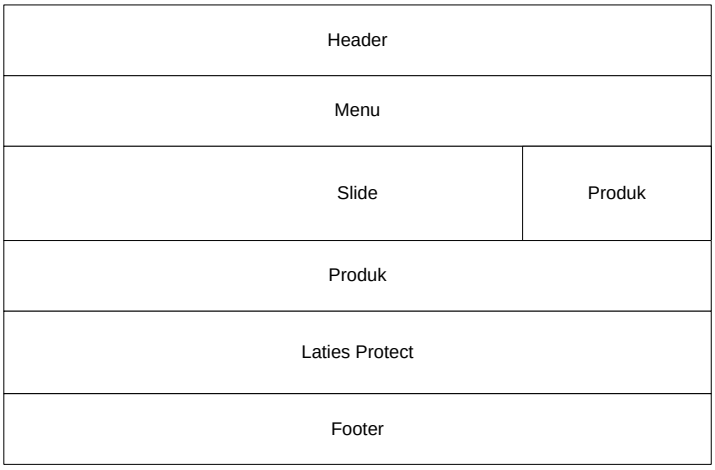
unik

Contoh :ATP01

Produk dengan kode unik kategori ATP dan kode produk 01.

4.1 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan interface tentang desain program yang akan dibuat. Dibawah ini terdapat desain template pada tampilan website yang dibuat oleh penulis.



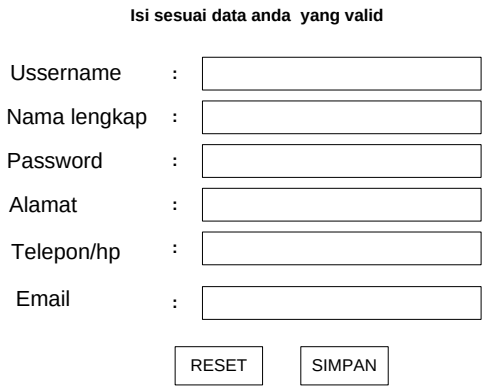
Gambar 4.9 Perancangan Antar Muka

4.2.1. Perancangan menu

Rancangan *input* merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan*input* pengunjung, *input user* dan perancangan *input* petugas.

1. Input pengunjung
    a. Perancangan *input* pendaftaran member

    Berikut adalah perancangan form pendaftaran member yang akan diisi oleh pengunjung yang akan menjadi anggota.

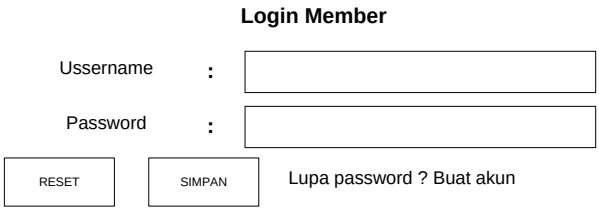


Gambar 4.10 Perancangan *Input* Pendaftaran Anggota

2. Input Anggota

a. Perancangan *input* login anggota.

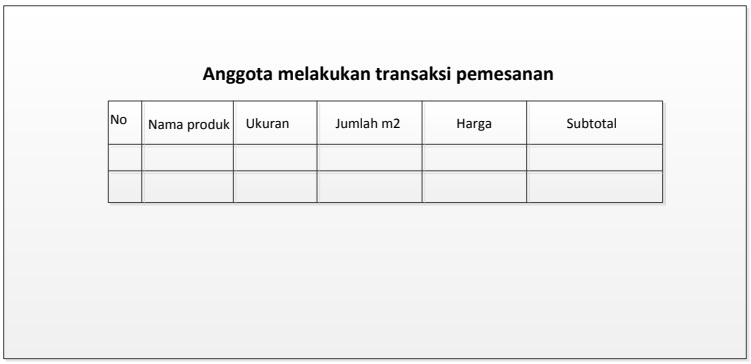
Form untuk anggota dan admin yang bertujuan ingin masuk kehalaman utama anggota dan admin.



Gambar 4.12 Perancangan *Input* Login Anggota dan Login admin

b. Perancangan *input* keranjang belanja.

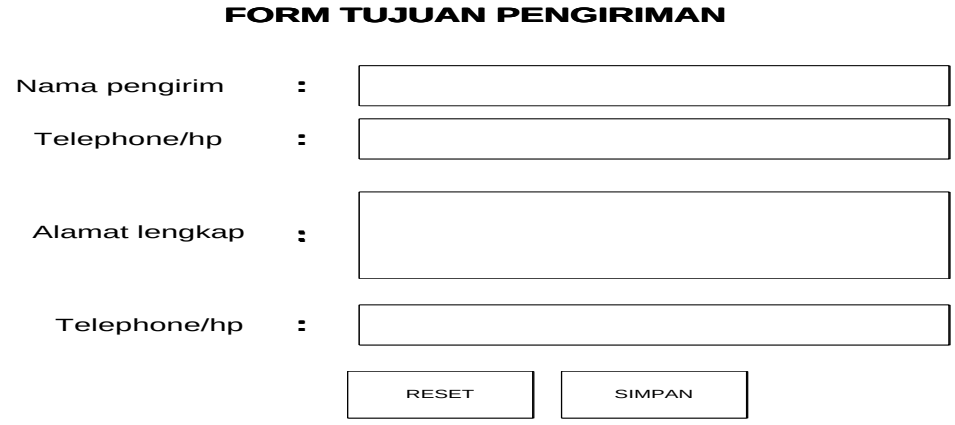
Form perancangan input pemesanan yang dilakukan anggota dimana anggota melakukan transaksi pemesanan setelah melakukan pemilihan produk.



Gambar 4.13 Perancangan*Input*keranjang belanja

c. Perancangan *input* tujuan pengiriman

Form input ini menginformasikan untuk penginputan kota dan alamat lengkap tujuan pengiriman produk yang telah dipesan.



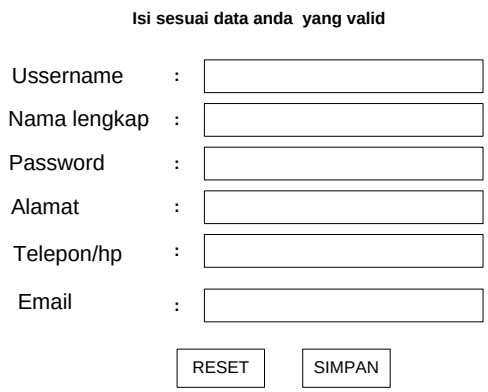
Gambar 4.14 Perancangan *Input*Tujuan Pengiriman

4.2.2. Perancangan Input

Perancancangan *input* ini merupakan gambaran dalam pembuatanantarmuka untuk memasukkan data yang dilakukan oleh pengguna sistem.

1. Perancangan Input daftar member

Perancangan ini nantinya akan digunakan oleh calon member untuk mendaftarkan dirinya sebagai pengguna website Irgi Natural Stone secara online. Adapun rancangan gambarnya sebagai berikut :

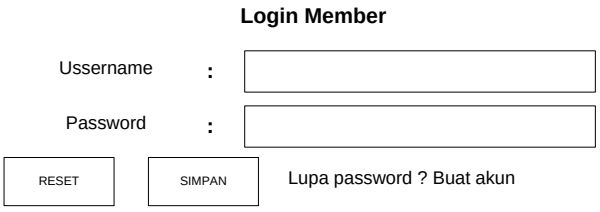


Gambar 4.15

Perancangan Input Pendaftaran

2. Perancangan Log In

Perancangan ini dilakukan oleh calon pegawai, admin, client dan manager untuk memasuki website.Irgi Natural Stone. Adapun rancangangambarnya sebagai berikut :



Gambar 4.16

Perancangan Log In

4.2.3. Perancangan Output

Pada perancangan output ini akan digambarkan laporan apa saja yangdilakukan oleh user maupun admin.

1. Perancangan Output Surat Jalan

Perancangan ini nantinya dilakukan oleh staf administrasi yang diberikan kepada staf gudang sebagian dasar bukti pemesanan barang agar dapat diproses (proses pengiriman barang dan pencetakan surat ijin jalan kepada konsumen). Berikut tampilan output Surat Jalan:

Data Surat Jalan

No	Nama Barang	Jumlah	Jenis	Harga satuan	Subtotal	Keterangan
				Jumlah		

Gambar 4.17

Perancangan Data Surat Jalan

2. Perancangan Output Laporan Keseluruhan Penjualan

Perancangan ini nantinya dipakai oleh Staf administrasi untuk melaporkan secara keseluruhan laporan penjualan barang dan keuangan kepada pimpinan/atasan.output Laporan Penjualan Irgi Natural Stone

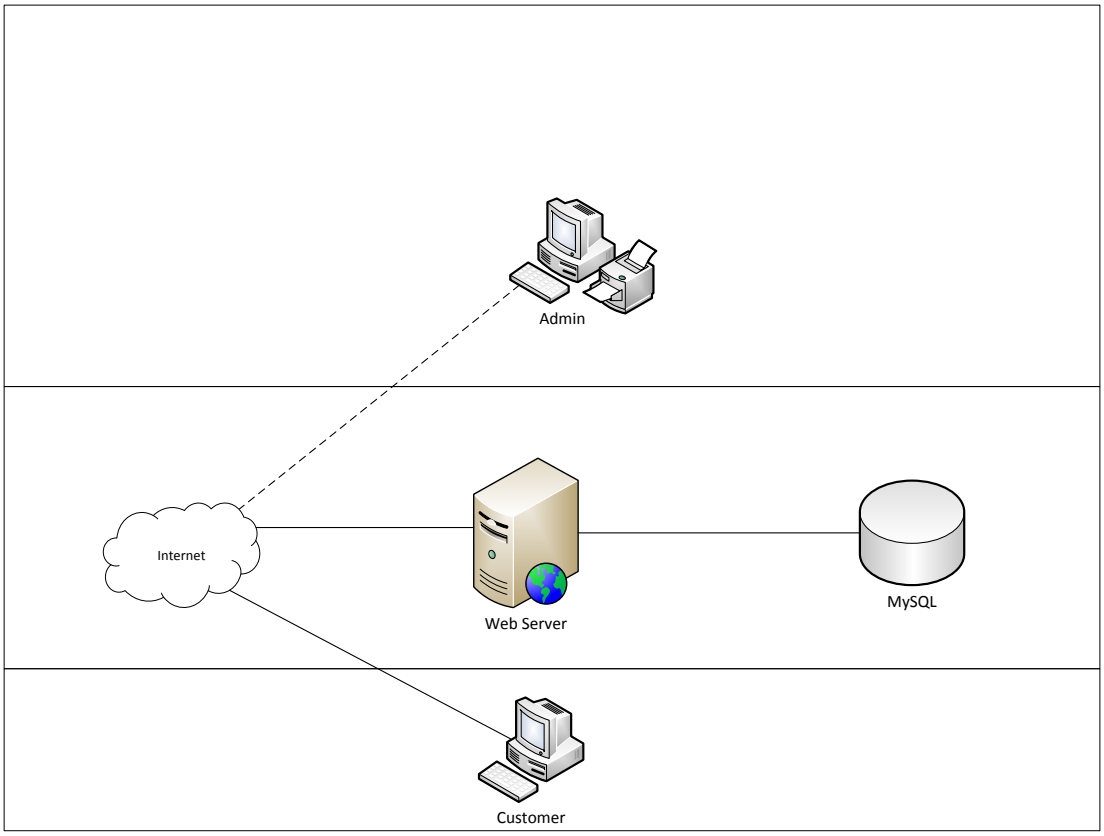


Gambar 4.18

Perancangan Output Laporan Keseluruhan Penjualan

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan terdiri dari perkabelan, topologi, media metoda akses dan format paket.Arsitektur yang umum digunakan dalam jaringan adalah berbasis kabel elektrik, melalui perkembangan teknologi optik kini banyak digunakan juga serat kabel optik sebagai media alternative beserta kelebihan dan kekurangannya.Perangkat keras jaringan yang berbasis PC adalah computer itu sendiri, kartu jaringan, kabel, konektor, knsentrator kabel, pelindung dan perlengkapan tambahan (tools).



Gambar 4.19 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi penjualan di Irgi Natural Stone dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP dengan macromedia dreamweaver 8 sebagai perangkat lunaknya, dan juga bahasa SQL sebagai basis data dengan MySQL sebagai

perangkat lunaknya.Bahasa pemogramanPHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *PC(personal computer)* dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

4.4.1 Batasan Implementasi (Optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, batasan sebagai pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu dibatasai dalam implementasi ini yaitu :

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi kedalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu xampp.
2. Tampilan untuk *web based* menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan Apachefriends Xampp 1.7.1 WIN 32, macromedia dreamweaver 8 dan MySQL 1.4.

Apachefriends Xampp 1.7.1 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansiPHP dan adobe dreamweaver 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis web.Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :

   a. *Processor* Minimal Pentium atau yang sekelasnya.

   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.

   c. *Harddisk*40 Gb.

   d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse.*

2. *Client*

   a. *Processor* Minimal *Pentium*atau yang sekelasnya.

   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.

   c. *Harddisk*40 Gb.

   d. *Keyboard*, *Monitor* dan *Mouse.*

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
# Structure for table "aturstok"
#

CREATE TABLE `aturstok` (
  `id` int(1) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `min` int(4) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Data for table "aturstok"
#

INSERT INTO `aturstok` VALUES (1,100);

#
# Structure for table "buktibayar"
#

CREATE TABLE `buktibayar` (
  `idbukti` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpemesanan` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `pemilikrek` varchar(100) DEFAULT NULL,
```

```
  `namabank` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jumlahbayar` double DEFAULT NULL,
  `banktujuan` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgltransfer` date DEFAULT NULL,
  `noresi` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tglkirim` date DEFAULT NULL,
  `konfirmasi` int(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idbukti`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Data for table "buktibayar"
#

INSERT                INTO                `buktibayar`                VALUES
(1,'so140422928','gelo','0998345',199440000,'BCA','2014-04-22','','2014-04-
22',1);

#
# Structure for table "histori"
#

CREATE TABLE `histori` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idukuran` int(6) DEFAULT NULL,
  `stokawal` int(4) DEFAULT NULL,
  `ket` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `operator` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Data for table "histori"
#

INSERT INTO `histori` VALUES (1,14,182,'Stok Awal Dikurangi  2  Menjadi
180','Rabu','2014-05-14','18:05:01','admin'),(2,5,231,'Stok Awal Dikurangi  1
Menjadi 230','Rabu','2014-05-14','18:05:31','admin');

#
# Structure for table "info"
#

CREATE TABLE `info` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `isi` text,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

```
#
# Structure for table "kategori"
#

CREATE TABLE `kategori` (
  `idkategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `unik` varchar(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkategori`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Data for table "kategori"
#

INSERT    INTO    `kategori`    VALUES    (1,'ALUR    BELUT','ABT'),(2,'ALUR
CATUR','ACR'),(3,'ALUR   KETUPAT','ATT'),(4,'ALUR   DIAGONAL','ADL'),(5,'ALUR
KOMBINASI','SKI'),(6,'ADERSIT BAKAR','ADR'),(7,'ANDERSIT POLOS','ATP');

#
# Structure for table "member"
#

CREATE TABLE `member` (
  `id` int(8) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `telp` varchar(14) NOT NULL,
  `hari` varchar(35) NOT NULL,
  `tgldaftar` date NOT NULL,
  `hit` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=COMPACT;


#
# Structure for table "order_detail"
#

CREATE TABLE `order_detail` (
  `id_orders` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_produk` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `jenis` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(6) DEFAULT NULL,
  `hargajual` double DEFAULT NULL,
  `subtotal` double DEFAULT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Structure for table "order_temp"
#

CREATE TABLE `order_temp` (
  `id_order_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
```

```
  `ukuran` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `hargajual` double DEFAULT NULL,
  `id_session` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL,
  `bayar` double(24,2) DEFAULT '0.00',
  PRIMARY KEY (`id_order_temp`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Data for table "order_temp"
#


#
# Structure for table "pemesan"
#

CREATE TABLE `pemesan` (
  `idtrans` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_orders` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `idmember` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `status_order` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT 'Baru',
  `hari` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `tgl` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
  `kadaluarsa` date DEFAULT NULL,
  `ket` int(11) NOT NULL DEFAULT '2',
  PRIMARY KEY (`idtrans`)
)       ENGINE=MyISAM       AUTO_INCREMENT=8       DEFAULT       CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Structure for table "produk"
#

CREATE TABLE `produk` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idkategori` int(11) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `hari` varchar(35) DEFAULT '0000-00-00',
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  `hit` int(11) DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=12 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;



#
# Structure for table "slide"
#
```

```
CREATE TABLE `slide` (
  `idslide` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idslide`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;


CREATE TABLE `tbd_permintaan` (
  `iddetail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpermintaan` int(11) DEFAULT NULL,
  `idukuran` int(11) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL,
  `jmlterima` int(5) DEFAULT NULL,
  `status` int(2) DEFAULT '0' COMMENT '0=belum diterima 1=sudah diterima',
  PRIMARY KEY (`iddetail`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1;


CREATE TABLE `tbm_client` (
  `idclient` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `namaclient` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgltambah` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idclient`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=13 DEFAULT CHARSET=latin1;


CREATE TABLE `tbm_suplier` (
  `idsuplier` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `namatoko` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(150) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(16) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgltambah` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idsuplier`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT CHARSET=latin1;


CREATE TABLE `tbt_permintaan` (
  `idpermintaan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nopermintaan` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `namasuplier` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(16) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tglpermintaan` date DEFAULT NULL,
  `jampermintaan` time DEFAULT NULL,
  `operator` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `statuspermintaan` int(2) DEFAULT '0' COMMENT '0=belum diproses 1=sudah
diproses',
  PRIMARY KEY (`idpermintaan`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `tbt_tambah_stok` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `notran` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `idukuran` int(11) DEFAULT NULL,
  `stokawal` int(5) DEFAULT NULL,
  `ditambah` int(5) DEFAULT NULL,
  `stokahir` int(5) DEFAULT NULL,
  `haritambah` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgltambah` date DEFAULT NULL,
  `jamtambah` time DEFAULT NULL,
  `operator` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=20 DEFAULT CHARSET=latin1;


CREATE TABLE `user` (
  `username` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`),
  KEY `level` (`level`)
)     ENGINE=MyISAM     DEFAULT     CHARSET=latin1     COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

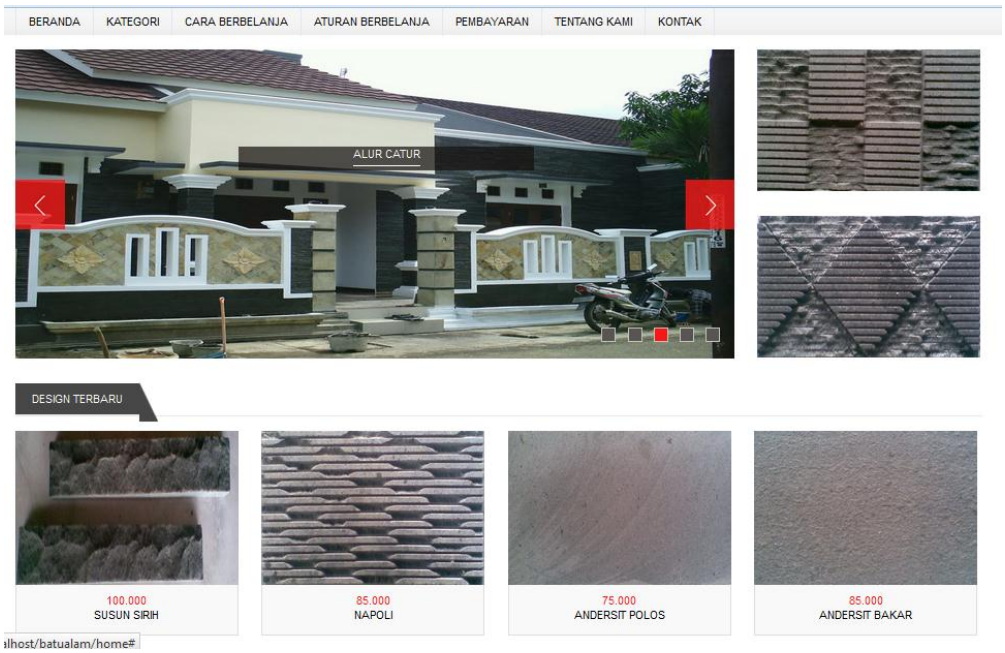
4.4.5 Implementasi Antar Muka

Dalam bahasa pemrograman PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi (.php). Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *File program* yang ditulis dengan berekstensi(.php). Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Kebutuhan Pengguna dan Petugas Web Irgi Natural Stone.

Berikut adalah Sistem Informasi Penjualan *Online (E-Commerce)* di Irgi Natural Stone .

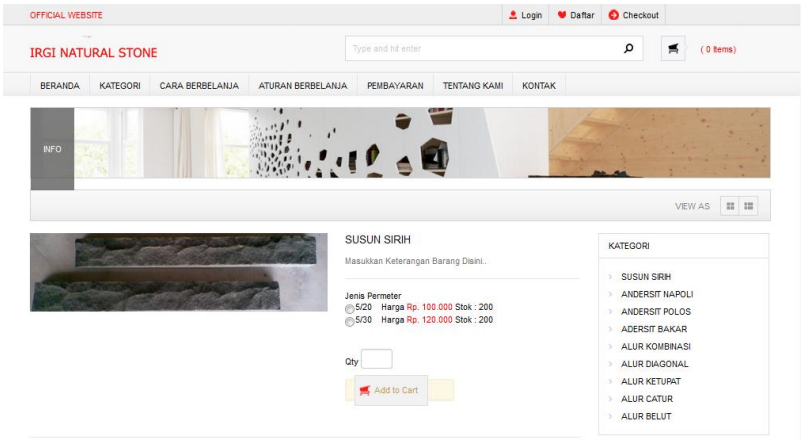
1. Beranda

Merupakan tampilan utama pada *website* dimana saat pertama kali pengguna membuka alamat *website*Irgi Natural Stone dan juga tampilan dari *login* akun anggota.



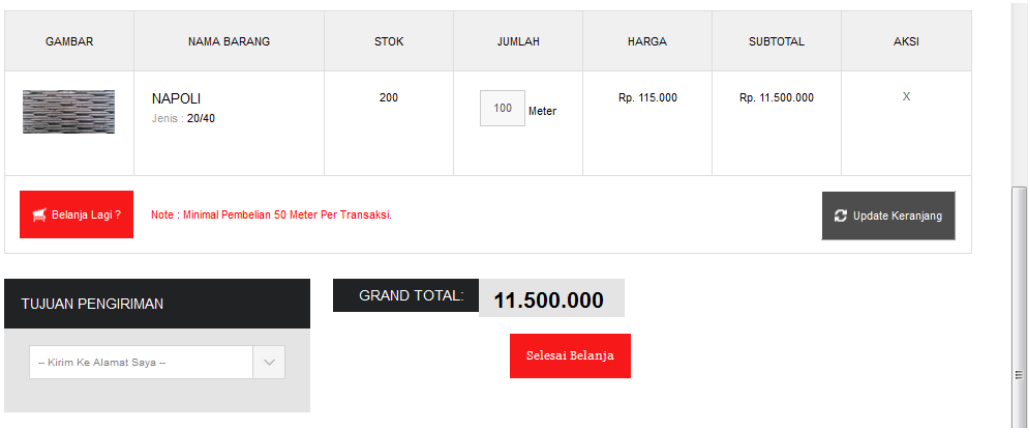
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Utama*website* Irgi Natural Stone

Apabila member mengklik tombol detail pada salah satu produk diatas maka akan tampil informasi dari produk yang dipilih tersebut. Berikut adalah tampilan detail produk yang tersedia sesuai gambar yang diklik :



Gambar 4.21 Tampilan Detail Produk pada *website* Irgi Natural Stone.

Apabila member mengklik tombol Pesan pada salah satu produk diatas maka maka secara otomatis member akan dibawa ke tampilan keranjang belanja dan dianjuarkan untuk memasukkan quantity produk yang akan dipesan. Berikut tampilanKeranjang BelanjaIrgi Natural Stone :



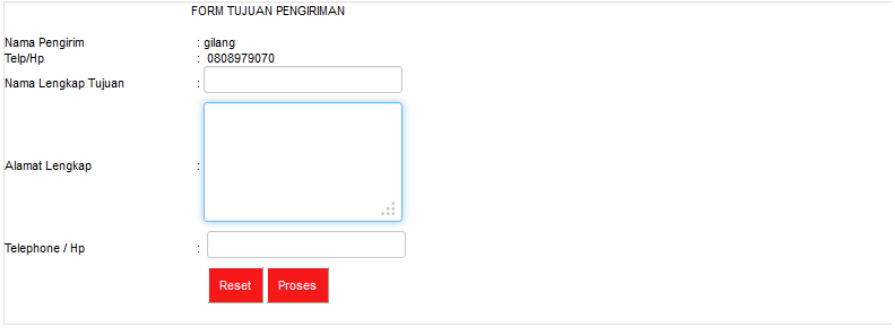
Gambar 4.22 Tampilan keranjang belanjapada *website* Irgi Natural Stone

Apabila memberinginmenambah item belanja maka klik link *Belanja Lagi* dan apabila sudah selesai belanja maka klik link *Selesai belanja* dan anggota akan dibawa pada halaman konfirmasi tujuan pengiriman. Berikut tampilan konfirmasi tujuan pengiriman.



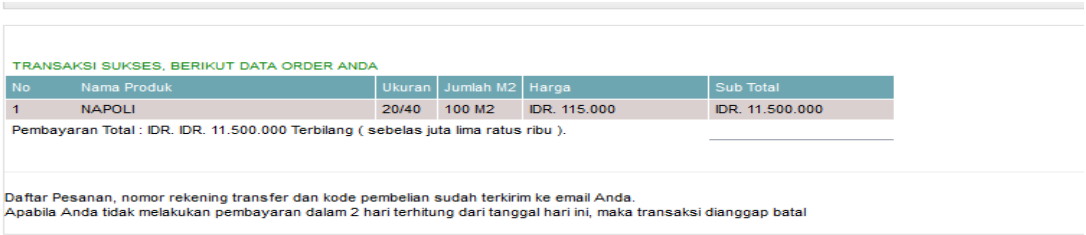
Gambar 4.23 Tampilan konfirmasi tujuan pengiriman pada *website*Irgi Natural Stone

Apabila member memilih menu kirim ke alamat saya maka pesanan akan dikirimkan sesuai dengan alamat member dan jika member memilih menu kirim ke alamat lain, maka akan muncul form pengisian biodata tujuan yang nantinya akan dikirimkan. Berikut Tampilan Form pengisian alamat tujuan pengiriman.



Gambar 4.24 Tampilan form pengisian tujuan pengiriman pada *website* Irgi Natural stone .

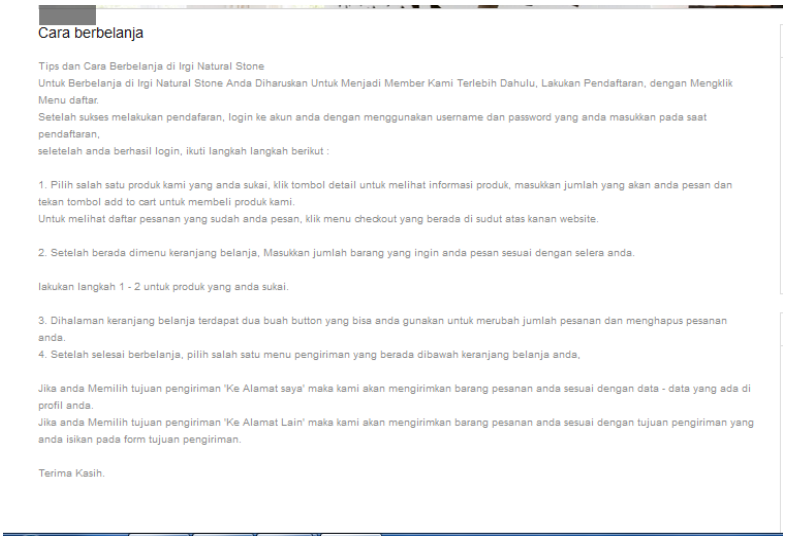
2. Setelah mengisi form alamat tujuan maka secara otomatis data belanja yang tadinya telah dipilih akan ditampilkan beserta informasi bahwa kode order, detail pesanan dan jumlah bayar sudah dikirimkan ke email member. Berikut tampilan gambar selesai belanja di Irgi Natural Stone.



Gambar 4.25 Tampilan selesai belanja di Irgi Natural Stone.

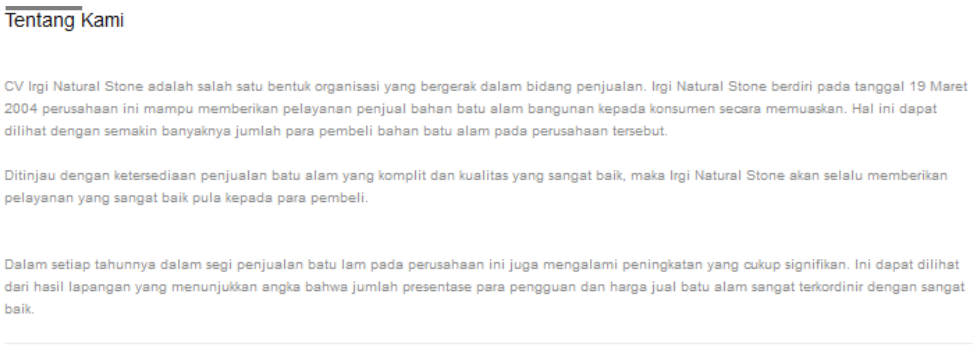
3. Cara berbelanja

Menu ini menampilkan informasi bagaimana tata cara ataupun prosedur dalam melakukan pemesanan hingga proses konfirmasi pembayaran dan juga menampilkan nomor telepon yang dapat dihubungi oleh anggota untuk memperoleh informasi yang lebih jelas.



Gambar 4.26 Tampilan menu cara berbelanja pada *website* Irgi Natural Stone .

4. Tentang Kami



Gambar 4.27 Tampilan Informasi Tentang kami pada *website* Irgi Natural Stone.

5. Member

Menu member merupakan tab untuk menampilkan form pendaftaran akun member sebagai member bagi pengunjung *website* ini.



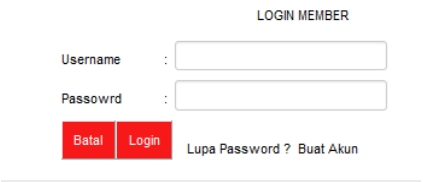
Gambar 4.28 Tampilan Form Pendaftaran Akun Memberpada *website* Irgi Natural Stone.

4.4.5.1 Penggunaan Akun Petugas

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi Penjualan*online (E-commerce)* di Irgi Natural Stone bagi Petugas.

1. Form Login Akun Petugas/admin

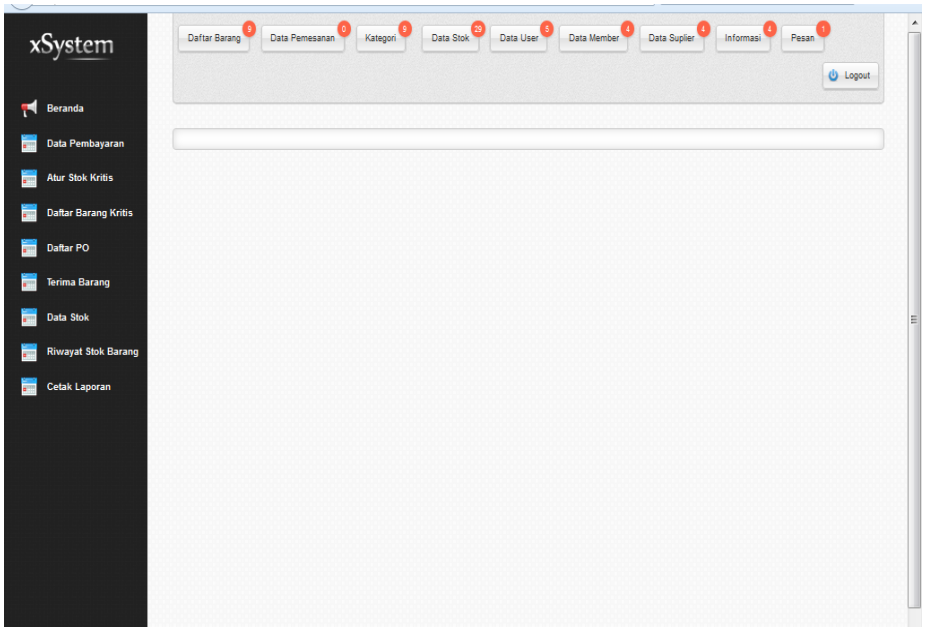
Tampilan *website* dimana petugas harus mengisikan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama petugas.



Gambar 4.29 Tampilan Form *Login* Akun Petugas/admin pada *website* Irgi Natural Stone.

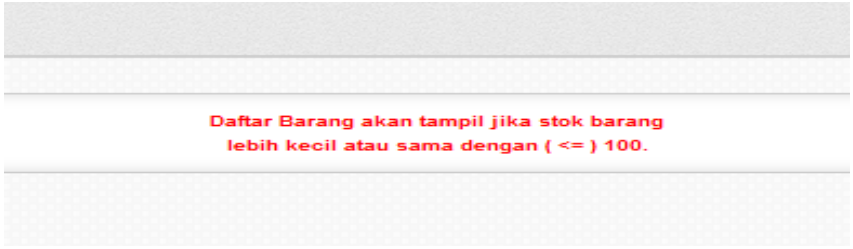
2. Halaman Utama Petugas/ admin

Merupakan tampilan utama Petugas dimana terdapat menu Beranda, daftar barang,daftar pemesanan,daftar kategori, daftar produksi, daftar user, daftar member,laporan penjualan,cetak laporan, data stok.



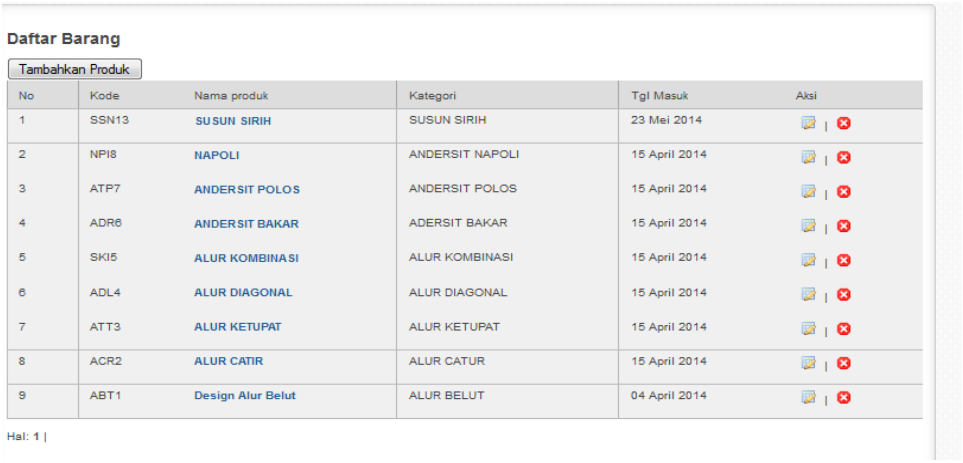
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Utama Petugas/Adminpada Irgi Natural Stone.

Menu daftar belanja pada website ini bertujuan untuk melihat jumlah stok barang yang akan tampil apabila stok barang lebih kecil sama dengan 100. Berikut tampilan daftar belanja.



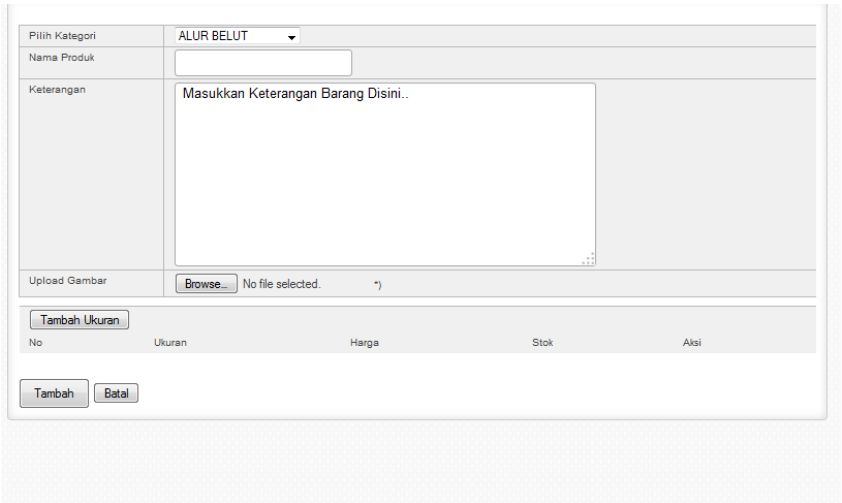
Gambar 4.31 Tampilan daftar produksi Petugas/Admin pada Irgi Natural Stone.

Menu Daftar Barang pada halaman *website* ini bertujuan untuk menampilkan daftar informasiproduk dan link untuk manipulasi data produk .



Gambar 4.32 Tampilan Daftar produk pada akun Petugas/Admin pada *website* Irgi Natural Stone.

Apabila pada halaman daftar produk diatas, petugas/Admin mengklik *link* untuk tambah produk maka sistem akan menampilkan halaman form *input* tambah produk sebagai berikut.



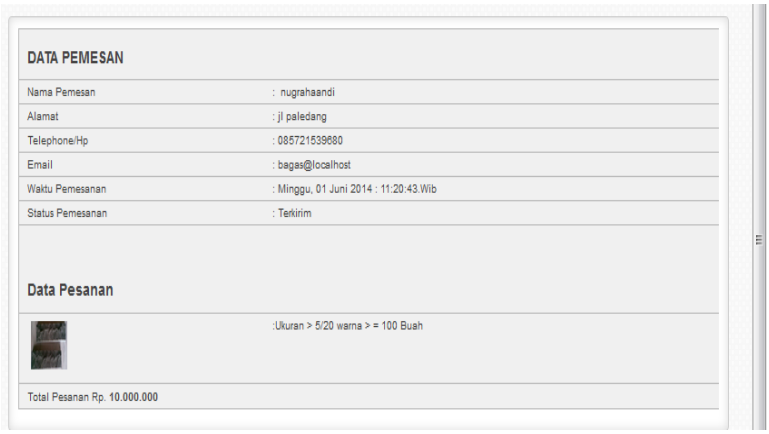
Gambar 4.33 Tampilan form input data barang pada akun Petugas/admin pada *website* Irgi Natural Stone..

Menu pemesanan Barang pada halaman *website* ini bertujuan untuk menampilkan daftar pesanan Produk yang masuk dan status pemesaan secara default status pemesanan Menjadi Baru jika pemesan belum melakukan pembayaran. Dan apabila sampai pada tanggal kadaluarsa pemesan belum melakukan pembayaran maka secara otomatis data pesanan akan dihapus. Berikut tampilan daftar pesanan pada *website* Irgi Natural Stone..



Gambar 4.34 Tampilan Daftar pemesanan produk pada akun Petugas/Admin pada *website* Irgi Natural Stone.

Apabila nama pemesan diklik pada tampilan daftar pemesanan, maka akan muncul detail pesanan beserta data pemesanan. Berikut gambar detail pemesanan pada Irgi Natural Stone.

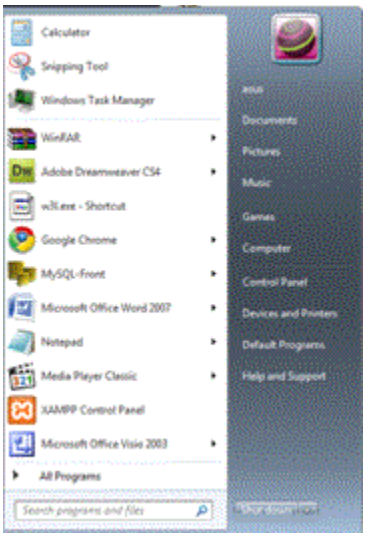


Gambar 4.35 Tampilan detail pesanan pada akun petugas/admin pada Irgi Natural Stone.

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

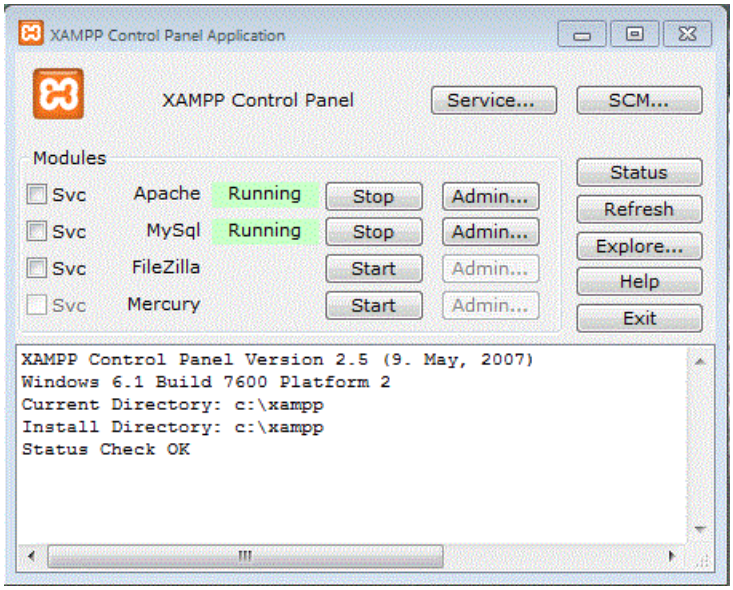
Berikut merupakan implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) di Irgi Natural Stone. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih apachefriends, xampp, XAMPP *Control Panel Application*.



Gambar 4.36 Mengaktifkan XAMPP *Control Panel Application.*

2. Aktifkan XAMPP *Control Panel Application* seperti pada gambar di bawah.



Gambar 4.37XAMPP *Control Panel Application.*

3. Buka Mozilla Firefox, lalu ketikan alamat *http://localhost/tokobaju/home*



Gambar 4.38 Tampilan URL.

4.4.7. Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang bagaimana tata cara dalam menjalankan dan menggunakan program Sistem Informasi Penjualan *online* (*E-Commerce*) di Irgi Natural Stone bagi penggunamaupun petugas.

4.5 Pengujian

Pengujianmerupakanbagianyangpentingdalamsikluspembangunan perangkatlunak*(software)*. Tujuandaripengujianadalahuntuk menjaminperangkat lunak yangdibangunmemilkikualitas yanghandal,yaitu mampumempresentasikan kajianpokokdarispesifikasi,analisis,perancangandanpengkodeandari perangkat lunakitusendiri.Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web*Irgi Natural Stone pada *module*penjualan*online*.

5.2.1 Rencana Pengujian

PengujianperangkatlunakSistem Informasi Penjualan Berbasis *Web*ini menggunakanmetode*blackbox.* Pengujian*black box*berfokuspada persyaratanfungsionalperangkatlunakyang dibuat.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian pada Sistem Informasi Penjualan pada Online (E-Commerce) di Irgi Natural Stone.

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi produk	Menampilkan informasi kategori dan daftar produk	Modul	*Black box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan informasi konfirmasi pemesanan produk	Modul	*Black box*
Pengolahan data produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	*Black box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan *online(E-commerce)* di Irgi Natural Stone dapat berjalan dengan baik atau tidak.

4.5.2.1 Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Akun Petugasuntuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.4 Pengujian *Login* Akun Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : admin *Password* : admin	Dapat *Login* dan masuk ke halaman utama petugas/admin	Dapat *login* dan masuk ke halaman utama petugas	[X] Diterima [ ] Ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama petugas	Tombol *Login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password* : bebas	Tidak dapat *Login* dan Menampilkan pesan kesalahan	Petugastidak dapat *login* jika salah *Username* atau *Password*	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Kelas Uji Informasi Produk

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.5 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
*Input*kategori produk dan data produk	Saat tekan tombol simpan, data dapat tersimpan ke *database* sesuai yang diharapkan	Tombol *input* dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak *input*-an di isi dengan data yang tidak ada.	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Kelas Uji Ubah Status Pemesanan

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi Pembayaran :

Tabel 5.6 Pengujian Ubah Status Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengubahan Status Pemesanan dilakukan oleh admin ketika sudah mendapatkan sms konfirmasi	Saat menginputkan no resi dan jumlah pembayaran status pemesanan otomatis berubah dari status baru	Status pemesanan akan berubah menjadi Lunas jika jumlah pembayaran telah sesuai dengan jumlah yang	[X] Diterima [ ] Ditolak

pembayaran dari pemesan.	menjadi lunas dan system mengirimkan email pemberitahuan kepada pemesan bahwa pesanan telah dikirimkan.	diinputkan oleh admin.	
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah bayar yang diinputkan oleh admin tidak sesuai dengan jumlah pesanan yang harus dibayar.	Memunculkan pesan error bahwa jumlah pembayaran kurang.	Akan muncul status pesan error jika jumlah pembayaran kurang dari jumlah yang harus dibayar.	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel5.7 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data produk	Saat tekan *enter* atau klik tombol simpan, data yang diinputkan masuk ke *database*	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Klik Teks *Link*Ubah	Akan tampil ke halaman ubah data produk, dan ketika klik tombol simpan akan mengubah data produk yang sebelumnya telah diinputkan	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Teks *Link* Hapus	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan