BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya zaman, kebutuhan akan informasi menjadi semakin penting. Pentingnya sebuah informasi untuk dapat disampaikan serta diterima dengan cepat dan mudah semakin mendorong teknologi untuk berkembang memenuhi kebutuhan informasi ke arah yang lebih praktis, efektif dan efisien.

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini telah mampu merubah sebagian cara hidup kita. Dalam dunia pendidikan, proses pembelajaran juga harus didukung dengan sarana yang tepat. Penerapan teknologi pada proses pembelajaran diharapkan dapat membantu baik guru maupun siswa agar proses belajar mengajar menjadi lebih baik. Gaya hidup remaja saat ini menunjukkan kecenderungan untuk selalu dekat dengan perangkat komunikasi. Bisa dikatakan, perangkat komunikasi seperti telephone seluler telah menjadi hal wajib bagi mereka. Sangat jarang kita jumpai seorang pelajar yang tidak memiliki telephone seluler. Hal ini menunjukkan besarnya potensi teknologi mobile yang bias digali dan dimanfaatkan dalam proses pembelajaran.

Telephone seluler yang beredar di pasar sangat banyak jenisnya. Sistem operasi (OS) yang digunakanpun banyak pilihannya. Mulai dari Symbian, iOS, Blackberry OS, Windows Mobile dan Android. Dari beberapa OS tersebut yang

mempunyai angka pertumbuhan paling signifikan akhir-akhir ini adalah Android, yaitu dari 170ribu diakhir 2011 menjadi 2,5 juta atau sekitar 1500% pada pertengahan 2012 (Republika Online, 2012). Keunggulan OS-Android dibandingkan OS lain diantaranya adalah OS-Android merupakan platform mobile pertama yang lengkap (complete platform), terbuka (opern source platform) dan gratis (free platform). Aplikasi untuk ponsel Android juga bisa didapatkan dengan mudah karena disediakan portal aplikasi yang terpercaya yaitu Google Play Store. Selain itu harga telephone seluler ber-OS Android juga terjangkau yang mana hal itu menjadi salah satu alasan pengguna dalam memilih telephone seluler.

SMP Angkasa adalah salah satu instansi yang berada di bawah naungan YAYASAN ARDHYA GARINI Cabang Lanud Sulaiman dan diketuai oleh Ibu Komandan Pangkalan TNI AU Sulaiman. Berdasarkan survey yang telah dilakukan pada SMP Angkasa Lanud Sulaiman, Selama ini siswa hanya mendapatkan materi pelajaran melalui Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) dan melalui buku, dan dari data yang didapatkan masih ada beberapa siswa yang mendapatkan nilai dibawah standar KKM. Oleh karena itu penulis mencoba memberikan alternatif baru dalam pemberian materi pelajaran IPS yang dapat dibuka siswa melaui telefon genggam yang menggunakan sistem operasi Android.

Diharapkan dengan di buatnya sebuah sistem informasi pembelajaran IPS yang berbasis android ini, dapat membantu siswa dalam belajar IPS.

Berdasarkan dari uraian di atas, maka penulis ingin mengambil judul yang sesuai yaitu : "**Aplikasi Pembelajaran IPS Bagi Siswa Siswi Kelas VII Berbasis Platform Android (Studi kasus pada SMP Angkasa Lanud Sulaiman kabupaten Bandung)** ".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan dan observasi yang telah dilakukan maka penulis mencoba mengidentifikasi masalah:

1. Terbatasnya sumber pelajaran hanya melalui KBM
2. Masih ada beberapa siswa yang nilai IPS nya dibawah standar KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal)
3. Belum adanya siswa yang menggunakan system pembelajaran external secara mobile yang bisa di akses dimana pun menggunakan *gadged* android.

1.2.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan kalimat-kalimat pertanyaan yang didasarkan pada identifikasi masalah. Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka dapat disimpulkan beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pembelajaran IPS yang sedang berjalan di SMP Angkasa.
2. Bagaimana perancangan aplikasi pembelajaran IPS berbasis android pada SMP Angkasa dapat membantu meningkatkan minat belajar siswa serta mempermudah siswa dalam pembelajaran di luar KBM.

3. Bagaimana implementasi dari rancangan aplikasi pembelajaran IPS berbasis android yang dapat membantu meningkatkan minat siswa serta mempermudah siswa dalam pembelajaran di luar KBM.
4. Bagaimana pengujian aplikasi pembelajaran IPS berbasis android bagi murid SMP Angkasa.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini ialah untuk membuat aplikasi pembelajaran ips berbasis android di SMP Angkasa, yang diharapkan dapat membantu siswa siswi dalam mempelajari pelajaran ips.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi penyampaian materi IPS yang sedang berjalan pada SMP Angkasa, sehingga dapat diketahui permasalahan yang ada pada sistem informasi yang sedang berjalan tersebut.
2. Untuk membuat aplikasi pembelajaran IPS yang berbeda dan diharapkan bisa meningkatkan minat belajar siswa pada pelajaran IPS di SMP Angkasa.
3. Untuk mengimplementasikan aplikasi pembelajaran IPS di SMP Angkasa.
4. Untuk melakukan pengujian kegiatan aplikasi sistem informasi pembelajaran IPS berbasis android yang sudah di buat di SMP Angkasa, apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan atau tidak.

1.4. Kegunaan Penelitian

Hasil penelitian yang dilakukan penulis diharapkan mempunyai kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademik.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Berikut ini merupakan kegunaan yang penulis harapkan dari pihak tempat dilaksanakannya penelitian.

Diharapkan hasil penelitian ini dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya meningkatkan minat siswa dalam pelajaran IPS.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut ini merupakan kegunaan dari penelitian yang penulis harapkan, baik bagi pihak lingkungan akademis maupun bagi penulis sendiri.

1. Kegunaan akademis bagi program studi sistem informasi sebagai suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan aplikasi pembelajaran IPS berbasis android ini.
2. Bagi peneliti lain diharapkan dapat menjadi referensi bagi peneliti lain yang ingin meneliti pada kajian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah:

a. Penelitian ini hanya di lakukan SMP Angkasa Lanud Sulaiman kabupaten Bandung

b. Penelitian ini hanya berorientasi pada pembuatan aplikasi pembelajaran IPS berbasis android.
c. Pengambilan materi IPS untuk aplikasi ini berdasarkan kurikulum yang berlaku pada kelas VII di SMP Angka Lanud Sulaiman kabupaten Bandung dan mengambil literatur dari buku sekolah elektronik Kelas VII karangan Muh. Nurdin, S.W Warsito, Muh. Nursa'ban.
d. Hanya dapat dijalankan pada *handheld* (*smartphone* dan tablet PC) yang *support* dengan sistem operasi Android (Minimal android Froyo 2.2).
e. Untuk menggunakan Aplikasi ini, user harus tersambung dengan koneksi internet.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMP Angkasa Jl. Terusan Kopo KM.10 Margahayu Kabupaten Bandung. Penelitian telah terjadwal dalam beberapa tahap dan disertai dengan lama waktu penelitian yang dibutuhkan. Adapun jadwal mengenai kegiatan yang penulis lakukan digambarkan pada tabel dibawah ini. Berikut adalah jadwal penelitiannya:

Aktifitas	Tahun 2014																	
	Februari		Maret				April				Mei				Juni			
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Kebutuhan User																		
Perancangan Awal Perangkat Lunak																		
Menspesifikkan fitur perangkat lunak																		
Coding (Pembangun dan Prototipe)																		
Pengujian dan Implementasi																		

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian