DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

Erros Odswaldi, 2004. *Membuat Website Interaktif. Andi Offset* : Yogyakarta

H.M Jogiyanto, 2005. *Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemograman, Sistem Informasi, dan Intelegensi Buatan.* Edisi ketiga, Andi Offset : Yogyakarta

Tata Subatri, 2005. *Analisis system computer.* Edisi Pertama, Andi Offset : Yogyakarta

AdiNugroho.2010. R*ekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Penerbit Andi. Jogjakarta.

Muh. Nurdin, S.W. Warsito, Muh. Nursa'ban. IPS Kelas VII Buku Sekolah Elektronik.

Agnes Kukulska dan John Traxler. 2010. *Mobile Learning A Handbook For Educators And Trainers*. Routledge Taylor and Francis Group. Britain.

Arif Akbarul Huda.2012. *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Penerbit Andi. Jogjakarta.

Moh.Nazir Ph.D.1999. *Metode Penelitian*.Ghalia Indonesia. Jakarta.

Munawar. 2005. *Pemodelan Visual.* Graha Ilmu. Jogjakarta.

Nazruddin Safaat H.2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*.Informatika.Bandung.

Roger S. Pressman, Ph.D. 2002.*Rekayasa Perangkat Lunak, praktisi* Buku I. Andi Jogjakarta.Jogjakarta.

Sholiq. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Graha Ilmu. Jogjakarta.

Widodo, Priyono. 2002. *KamusIstilah Internet danKomputer.*Lintas Media. Jombang.

Sumber Internet:

Http://www.android.com/kitkat/

Http://elib.unikom.ac.id/

http://www.dhunju.com/2012/01/android-architecture.html

http://www.ubaya.ac.id/2013/content/articles_detail/7/Android--Sistem-Operasi-pada-Smartphone.html

Http:// www.totalinfo.or.id/

Http://www.roygersimamora.com/pengertian-tentang-the-dalvik-virtual-machine-dan-penerapannya/

Http://www.gaptek.info/pengertian-android.html

Http://oketekno.com/1539/fakta-unik-dibalik-penamaan-sistem-operasi-android-4-4-kitkat.html

Http://indrayani.staff.ipdn.ac.id/?p=56

Http://repository.usu.ac.id/