DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1. Pengertian Aplikasi 8

2.2. Jenis – Jenis Aplikasi 8

2.3. Pengertian Mobile Learning 9

2.4. IPS (Ilmu Pengetahuan Sosial) 10

2.4.1. Sejarah IPS 11

2.5. Pengertian Android 12

2.5.1. Sejarah Sistem Operasi Android 13

2.5.2. Arsitektur dan Komponen Android 14
2.5.3. The Dalvik Virtual Machine (DVM) 15
2.5.4. Android SDK (Software Development Kit) 15
2.5.5. ADT (Android Development Tools) 16
2.5.6. Versi Android 17
2.6. Perancangan Sistem 20
2.6.1. Use Case Diagram 20
2.6.2. Activity Diagram 21
2.6.3. Sequence Diagram 21
2.6.4. Class Diagram 22
2.6.5. Component Diagram 23
2.6.6. Deployment Diagram 23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 24
3.1 Objek Penelitian 24
3.1.1 Sejarah Singkat 24
3.1.2 Visi dan Misi 25
3.1.3 Struktur Organisasi 26
3.1.4 Deskripsi Tugas 27
3.2 Metode Penelitian 30
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak (Software) 38
3.3 Analisis sistem yang berjalan 39
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 39
3.3.1.1 *Use case* diagram yang sedang berjalan 40

3.3.1.2 Skenario *Use Case* yang sedang berjalan 40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 43
4.1 Perancangan Sistem 43
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 43
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 43
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 44
4.1.3.1 Use Case Diagram 45
4.1.3.2 Activity Diagram 53
4.1.3.3 *Sequence Diagram* Aplikasi Pembelajaran IPS kelas VII 60
4.1.3.4 Class Diagram 63
4.1.3.5 Component Diagram 64
4.1.3.6 Deployment Diagram 65
4.1.4 Perancangan Antar Muka 66
4.1.4.1 Struktur Menu 70
4.1.4.2 Perancangan Input 71
4.1.4.3 Perancangan Output 72
4.2 Implementasi 73
4.2.1 Batasan Implementasi 73
4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak (*Software)* 74
4.2.3 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*) 74
4.2.4 Implementasi Antar Muka 76
4.2.5 Implementasi Instalasi Program 86
4.3 Penggunaan Program 86
4.4 Pengujian Sistem 87
4.4.1 Rencana Pengujian 87
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 88
4.4.2.1 Kelas Uji Materi 88
4.4.2.2 Kelas Uji Quiz 89
4.4.2.3 Kelas Uji Nilai 89
4.4.2.4 Kelas uji Glosari 90
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 91
5.1 Kesimpulan 91
5.2 Saran 92

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN