BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ekonomi saat ini membuat sejumlah orang bergerak untuk mencari keuntungan agar kekayaan yang dimilikinya meningkat dan bertumbuh. salah satu cara untuk meningkatkan kekayaan atau keuangan yang dimiliki yaitu dengan berinvestasi, Investasi yang saat ini sedang populer adalah investasi saham, investasi saham merupakan salah satu bentuk investasi yang membeli bagian dari perusahaan, jadi dengan melakukan investasi saham seperti memiliki bagian dari perusahan tersebut, ketika perusahan mendapatkan keuntungan maka setiap investor mendapatkan keuntungan. Di pasar modal ini banyak perusahaan besar yang telah bergabung dari berbagai sektor, seperti sektor, pertanian, keuangan, perbankan dan pertambangan.

Sebagai investor tentunya harus mencari dan menadapatkan infromasi sebaik dan secepat mungkin untuk informasi saham perusahaan yang terdaftar pada pasar modal bisa melalui perusahaan sekuritas sebagai media penyambung dengan pasar modal atau langsung dari BEI (*Bursa Efek Indonesia*), dengan begitu investor harus mendatangi perusahaan skruitas yang bersangkutan atau BEI untuk mendapatkan informasi saham tertentu , hal ini tentu kurang efisiensi dalam hal waktu, alangkah baiknya bisa di akses melalui jaringan internet sehingga informasi lebih cepat didapatkan serta tentunya efisiensi waktu.

Setelah penulis melakukan penelitian yang terjadi maka timbul gagasan penulis untuk membangun aplikasi android yang berisikan berbagai informasi tentang saham Indeks LQ 45 serta pergerakan harga saham dan profil perusahaan saham yang tergabung pada Indeks LQ 45 , selain itu di aplikasi ini juga akan diberikan konten kode perusahaan saham agar lebih memudahkan para invstor untuk melakukan pencarian saham yang akan dibelinya dan mempermudah para calon investor saham untuk melihat perkembangan nilai perusahaan, informasi perusahan dan informasi laporang keuangan dari semua saham yang tergabung dalam Indeks LQ 45. dari latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul "**MEMBANGUN APLIKASI INFORMASI INVESTASI SAHAM BERBASIS ANDROID**".

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

Dari latar belakang yang telah di jelasakan pada latar belakang di atas, maka masalah yang akan di bahas dalam penelitian ini sebagai berikut ;

a. Bagaimana Cara terbaik dan tercepat dalam memberikan informasi terbaru dari analisa fundamental perusahan yang berisi nilai saham perusahaan dan laporan keuangan perusahaan serta informasi analisa teknikal berupa grafik pergerakan harga saham.
b. Bagaimana membuat aplikasi yang mempermudahkan para calon investor untuk mengatahui informasi dari perusahaan.
c. Bagaimana cara memudahkan admin untuk memberikan informasi dengan mudah secara online

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan diatas maka maksud dari skripsi ini adalah membangun aplikasi mobile informasi investasi saham berbasis mobile . adapun tujuan khususnya yaitu ,

a. Membuat aplikasi informasi investasi saham yang memudahkan admin untuk memberikan informasi data saham yang didalamnya terdapat kontent infomasi saham perusahaan, kode perusahaan ,laporan keuangan perusahaan dan pergerakan harga saham.
b. Memberikan manfaat berupa data perusahaan kepada para calon investor sehingga akan lebih selektif memilih saham perusahaan yang tepat.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Memberikan informasi terbaru seputar pergerakan harga saham yang merupakan investasi yang menarik bagi para calon investor, sekaligus mempermudah para calon investor untuk mengetahui segala informasi dari saham yang di inginkannya.

1.4.2 Kegunaan akademis

Melatih penerapan bisnis pada sebuah aplikasi mobile android dengan menggunakan bahasa pemograman java dan mengasah pengetahuan untuk mengelola informasi.

1.5 Batasan Masalah

Pada penyusunan penelitian ini penulis memberikan batasan masalah agar pembahasan tidak menyimpang dan lebih terarah, adapun batasan masalanya sebagai berikut ;

1. Analisa dan penelitian hanya membahas pada perancangan aplikasi saja.
2. Aplikasi yang di buat hanya memberikan informasi saham yang tergabung dalam saham Indeks LQ 45 dan terdaftar pada Bursa Efek Indonesia (BEI).
3. Data yang di input kedalam data base server hanya berupa sampel baik data pergerakan saham, profil perusahan dan laporan keuangan.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penyusunan usulan penelitian ini, penulis melakukan penelitian pada Capital Wealth management dan situs Bursa Efek indonesia (BEI) *online* situs www.idx.co.id Penelitian ini dilakukan mulai bulan Maret 2014 sampai dengan bulan Juni 2014.

Tabel 1.1

Waktu Pelaksanaan Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan		Waktu													
			Maret				April				Mei				Juni	
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Tahapan	Mendengarkan Pelanggan														
	Aktifitas	Observasi														
		Wawancara														
2	Tahapan	Membangun dan Memperbaiki Mockup														
	Aktifitas	Perancangan Aplikasi														
		Diagram														
		Perancangan Antra Muka														
		Coding														
3	Tahapan	Menguji dan Memperlihatkan Mockup pada Pelanggan														
	Aktifitas	Instalasi Program														
		Implementasi Program														
		Pengujian Program														
		Memperlihatkan program kepada pelanggan														
		Evaluasi Program														

1.7 Sistematika Penulisan

Bab 1 Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang penelitian, tujuan penelitian, kegunaan penelitian dan lokasi serta waktu penelitian.

Bab 2 Landasan Teori

Bab ini membahas dasar teori mendukung yang akan digunakan sebagai dasar penelitian dalam membuat prangkat lunak yang berkaitan dengan penelitian di Capital Wealth Management.

Bab 3 Objek dan Metode Penelitian

Bab ini akan membahas tentang sejarah perusahaan dan bagaimana penelitian yang akan dilakukan, serta pendekatan-pendekatan yang akan digunakan dalam penelitan untuk membuat prototype Software aplikasi.

Bab 4 Hasil dan Pembahasan

Dalam bab ini akan di bahas tahap pembuatan aplikasi, program yang digunakan, analisa yang akan dilakukan, serta koding dari program yang telah dibuat. perancangan Antar muka (Interface), perancangan Arsitektur jaringan serta Implementasi hingga akhir pengujian.

Bab 5 Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang telah dilakukan.