BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Dalam tahapan perancangan sistem ini penulis menggambarkan penggambaran Diagram Alir (*Flow Map*), Diagram Konteks (*Context Diagram*), *Data Flow Diagram* (DFD), Kamus Data (*DataDictionary*), *EntityRelational Diagram* (ERD) dan Normalisai untuk perancangan database yang dibutuhkan

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru. Desain sistem secara umum merupakan persiapan dari desain secara terinci. Desain secara umum mengidentifikasikan komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum tentang sistem yang diusulkan dalam proses perancangan sistem ini yaitu penulis akan membangun suatu sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Elina Jaya Collection

Harapan penulis dengan membangun sistem ini dapat memperbaiki permasalahan yang ada pada proses penjualan kepada konsumen, pembelian dan retur kepada supplier, serta dapat memberikan kemudahan bagi pengguna aplikasi yang diusulkan

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan dilakukan untuk mengetahui aliran suatu data dalam program. Dalam sistem yang baru proses penyajian informasi yang dibutuhkan oleh user dapat disajikan secara cepat, tepat, akurat sehingga dapat meningkatkan efektifitas kinerja.

Adapun prosedur penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Konsumen melakukan permintaan barang kepada kasir.
2. Kasir mengecek persedian barang, jika barang permintaan konsumen tidak tersedia maka kasir memberitahukan kepada konsumen, dan apabila barang tersebut tersedia maka kasir membuat faktur penjualan.
3. Konsumen melakukan pembayaran barang tersebut dan mendapatkan faktur penjualan.
4. Kemudian kasir mencetak laporan transaksi penjualan untuk diserahkan kepada pemilik.

Adapun prosedur pembelian yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Bagian gudang mencetak laporan stok minimum. untuk diserahkan kepada pemilik.
2. Pemilik memutuskan *purchase order*.
3. Setelah bagian gudang mendapat *purchase order*, maka bagian gudang menelpon supplier untuk memesan barang.
4. Lalu, bagian gudang mendapat nota pembelian dari supplier.

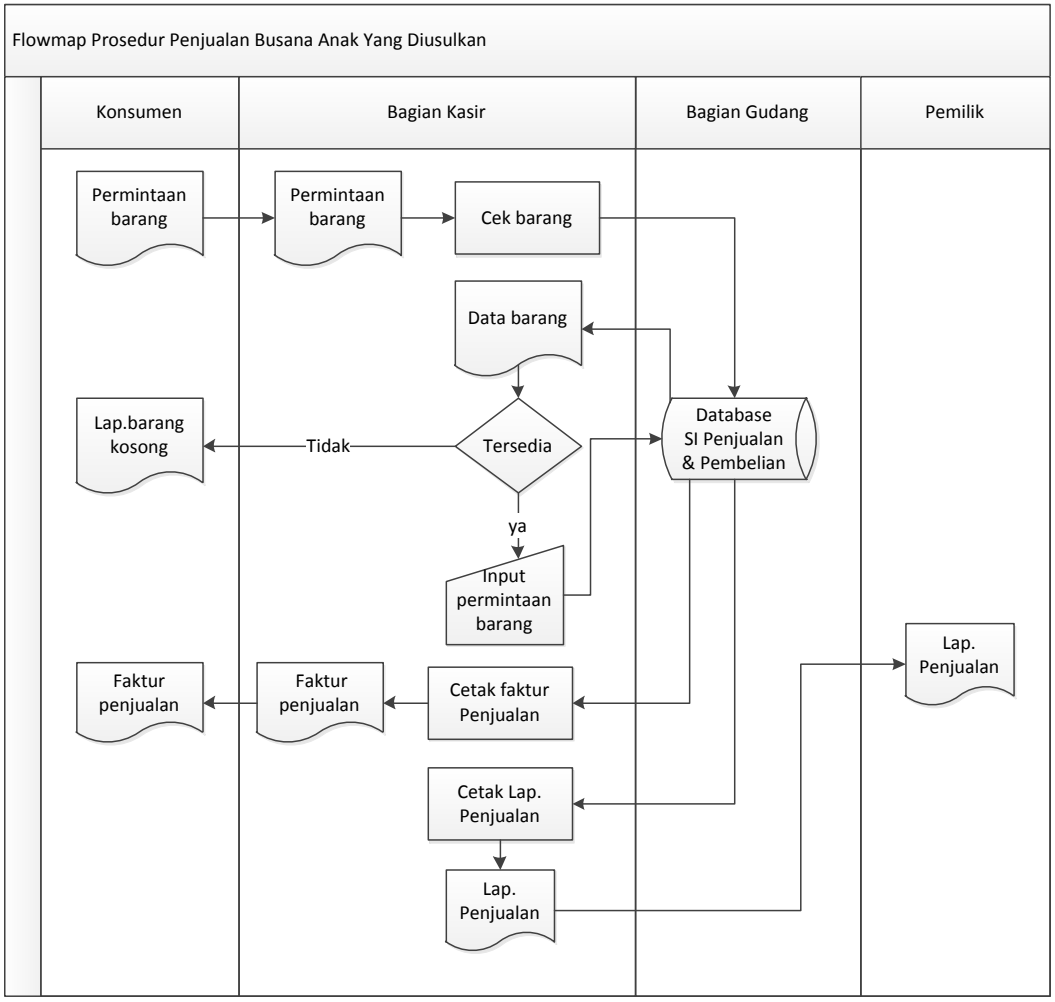
5. Kemudian bagian gudang menginputkan data pembelian, dan mencetak laporan pembelian untuk diserahkan kepada pemilik, dan bagian gudang mengarsipkan nota pembelian.

Adapun prosedur retur kepada supplier yang diusulkan adalah sebagai berikut :

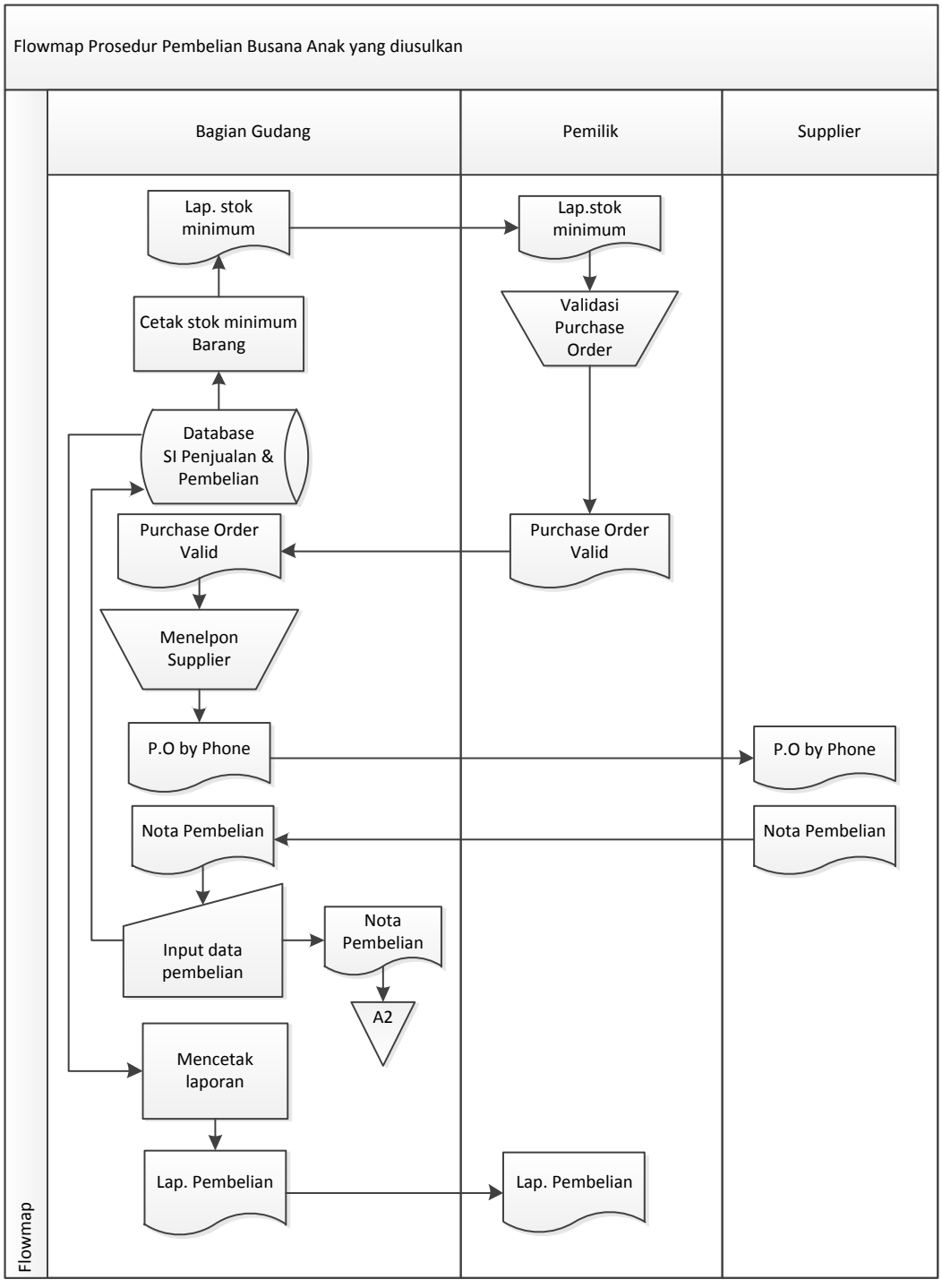
1. Bagian gudang memeriksa kondisi barang setelah pembelian.
2. Jika barang tidak rusak atau cacat maka tidak perlu retur
3. Jika barang dalam kondisi rusak atau cacat, maka bagian gudang menginput data retur dan mencetak rangkap dua, lalu diserahkan kepada pemilik untuk divalidasi.
4. Kemudian bagian gudang menyerahkan nota retur valid kepada supplier, dan yang satu diarsipkan.
5. Lalu bagian gudang mendapat nota retur beres dari supplier
6. Bagian gudang mengecek kesesuain nota retur beres dengan nota retur yang diarsipkan.
7. Jika sesuai bagian gudang membuat laporan barang yang telah diretur untuk diserahkan kepada pemilik.dan mengarsipkan nota retur.

4.1.3.1. Flowmap

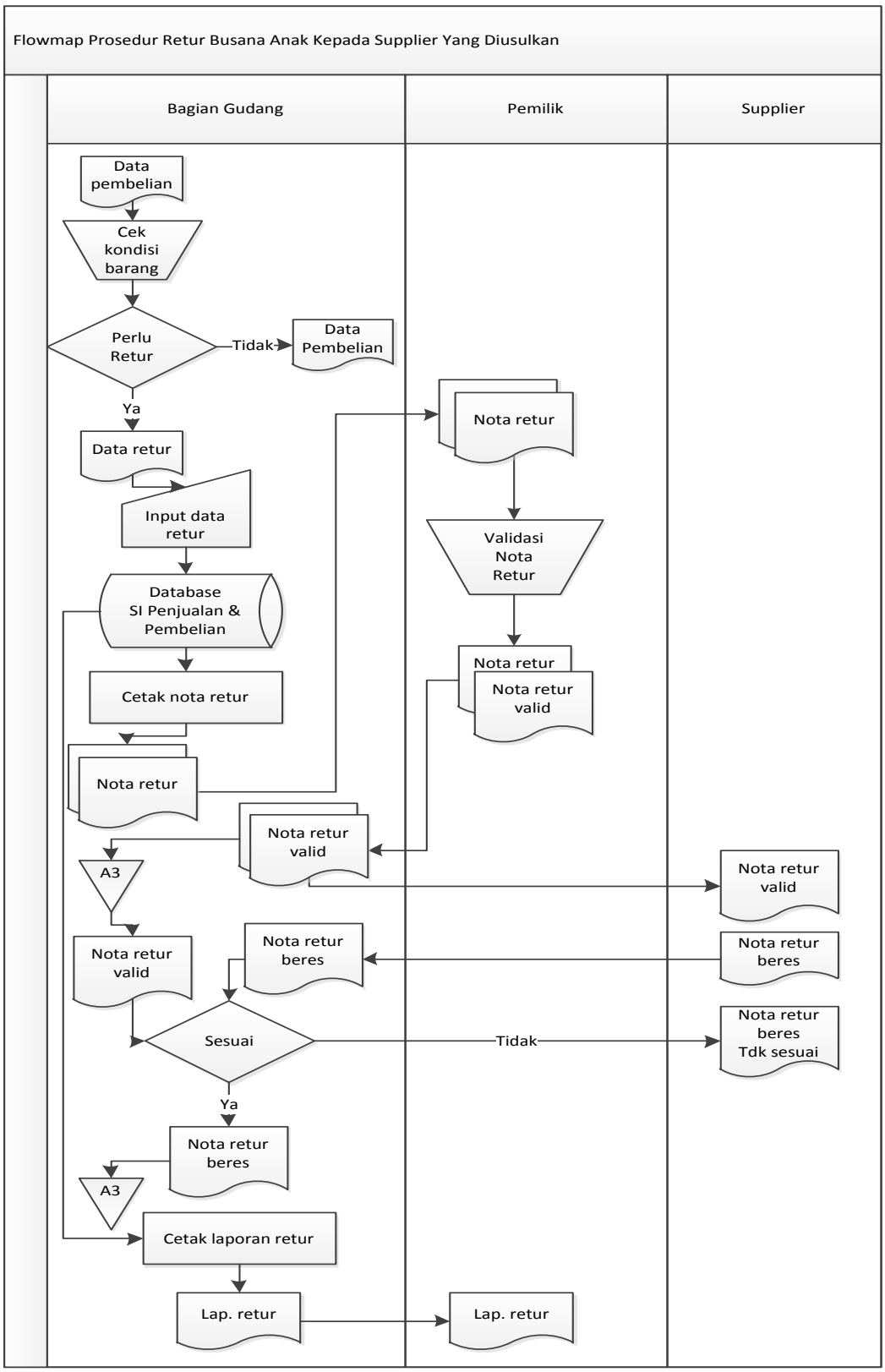
Berikut merupakan flowmap penjualan, pembelian dan retur yang diusulkan pada Toko Elina Jaya Collection:



Gambar 4.1. Flowmap Penjualan Busana Anak Yang Diusulkan



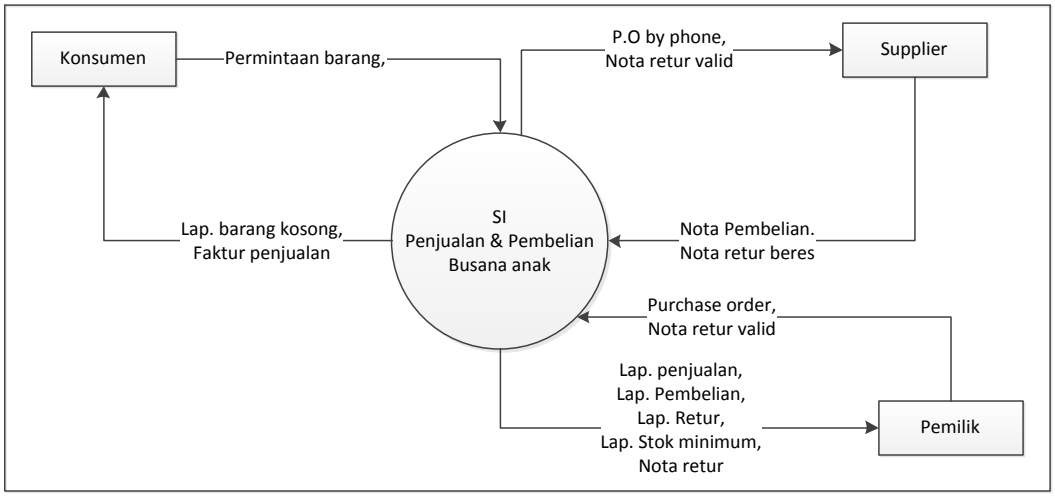
Gambar 4.2. Flowmap Pembelian Busana Anak Yang Diusulkan



Gambar 4.3. Flowmap Retur Busana Anak Kepada Supplier Yang Diusulkan

4.1.3.2. Diagram Konteks

Dibawah ini adalah gambar diagram kontek yang diusulkan di Toko Elina Jaya Collection:



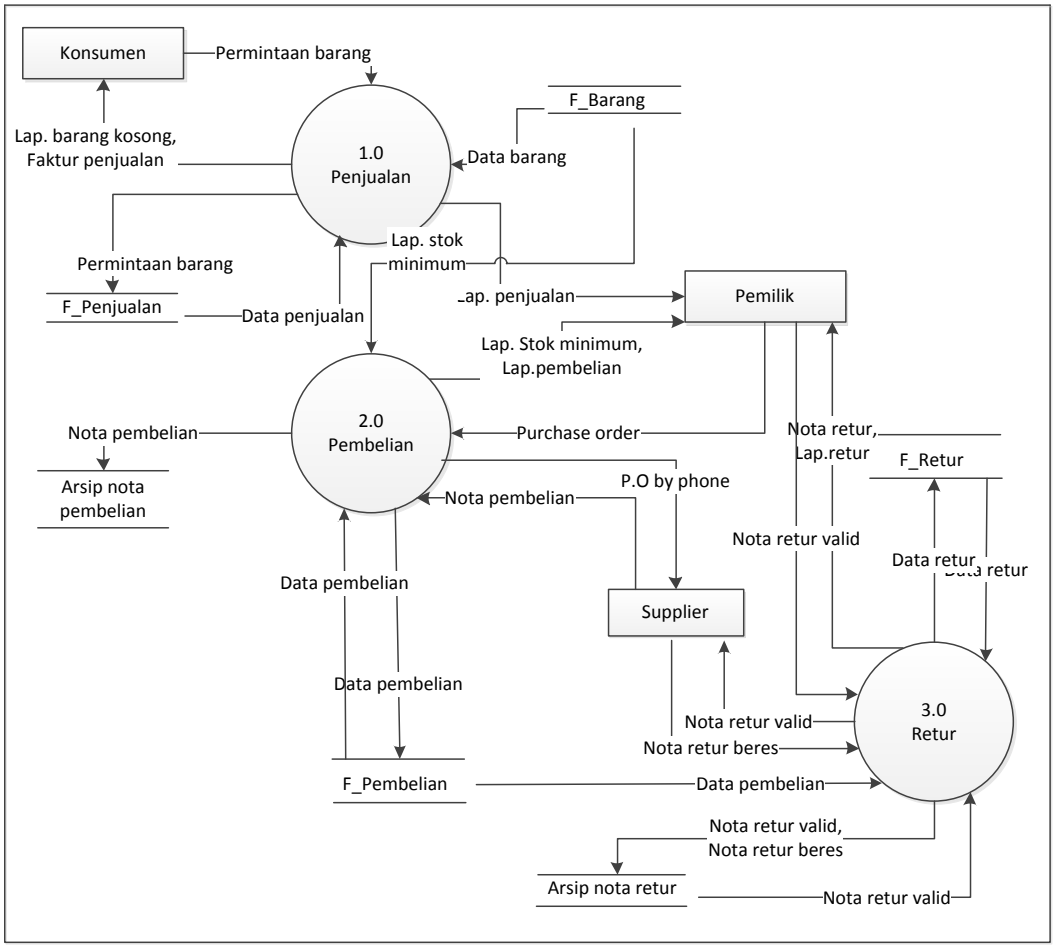
Gambar 4.4. Diagram Kontek Penjualan, Pembelian Dan Retur Yang Diusulkan

4.2.3.3. Data Flow Diagram

Berikut ini adalah gambaran Data Flow Diagram yang di usulkan di Hayati Busana.

4.1.3.3.1. DFD Level 1

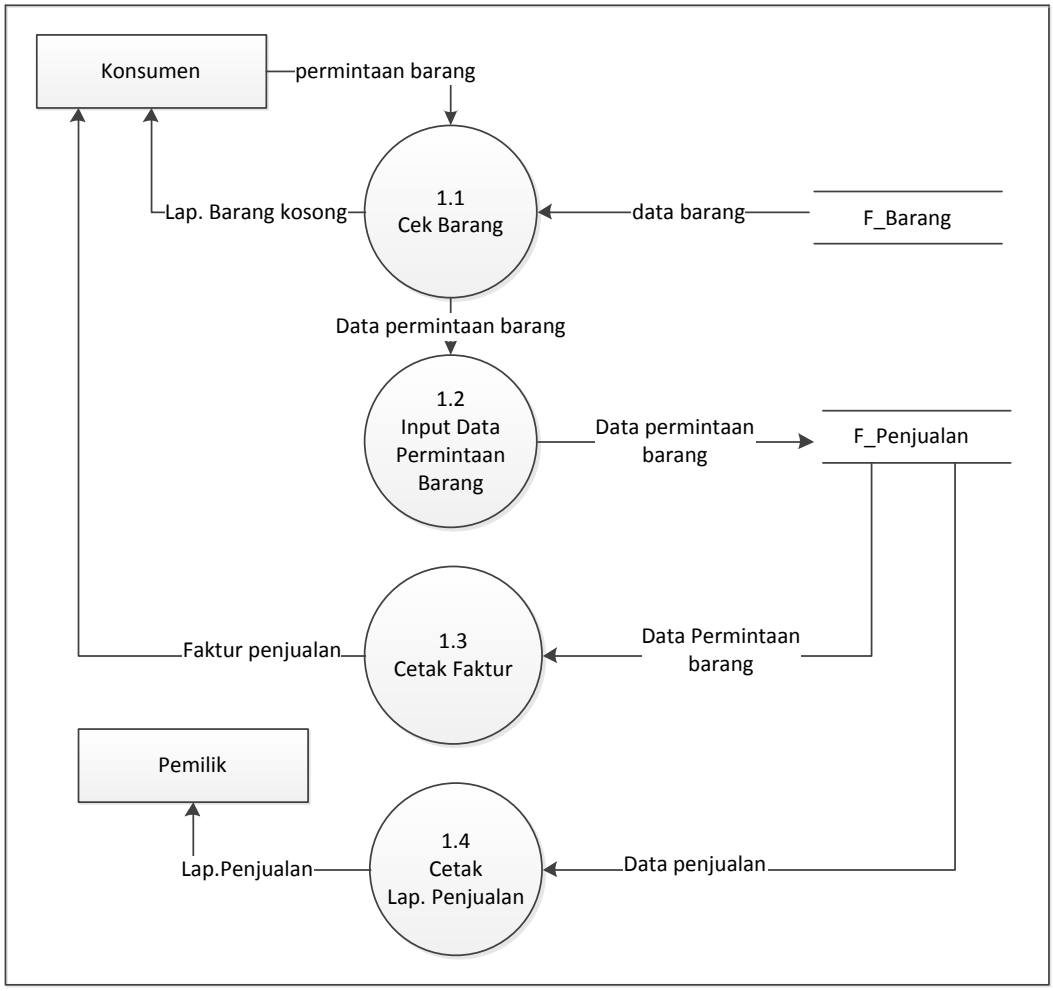
Berikut ini adalah DFD level 1 pada proses penjualan, dan pembelian dan retur yang diusulkan pada Toko Elina Jaya Collection:



Gambar 4.5. Data Flow Diagram Level 1

4.1.3.3.2. DFD Level 2 Proses 1

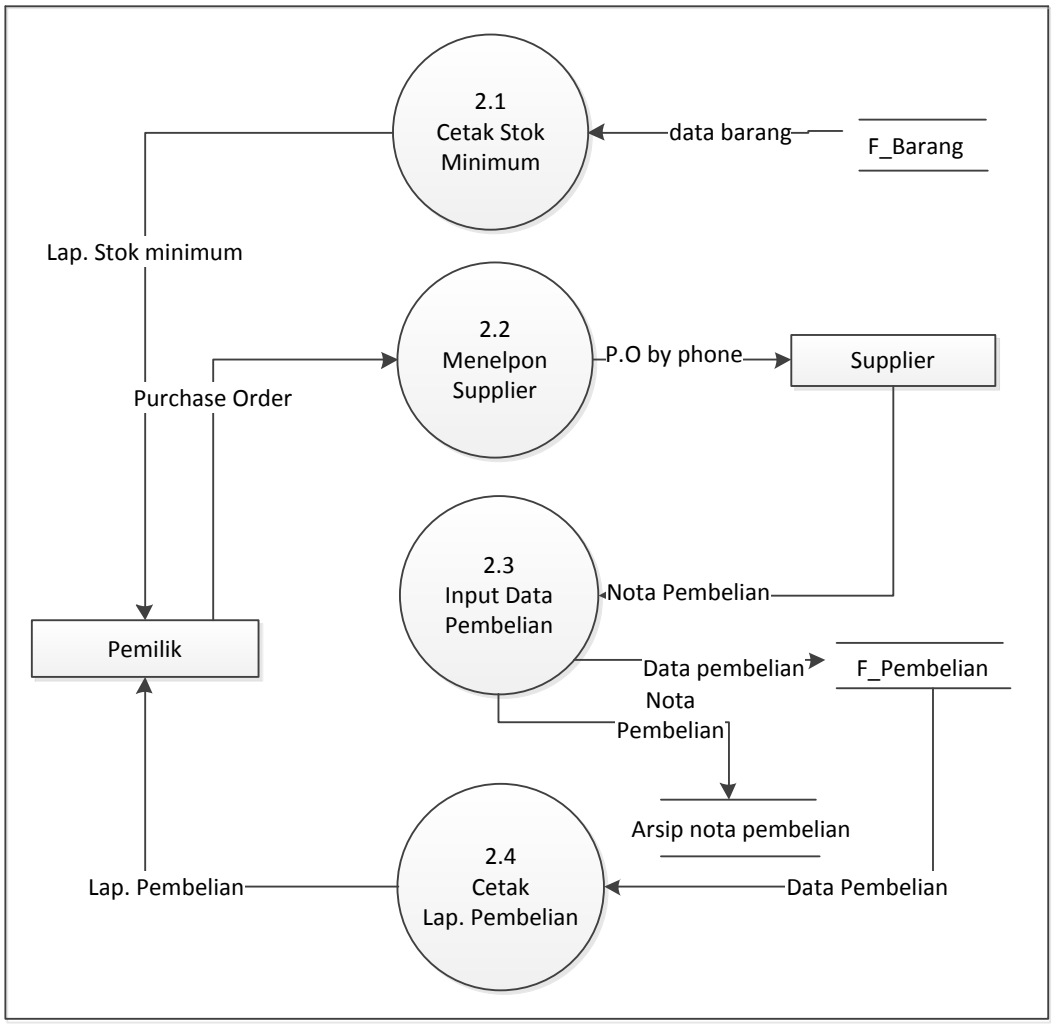
Berikut ini adalah DFD level 2 proses 1 pada kegiatan penjualan yang diusulkan pada Toko Elina Jaya Collection :



Gambar 4.6. Data Flow Diagram Level 2 Proses 1

4.1.3.3.3. DFD Level 2 Proses 2

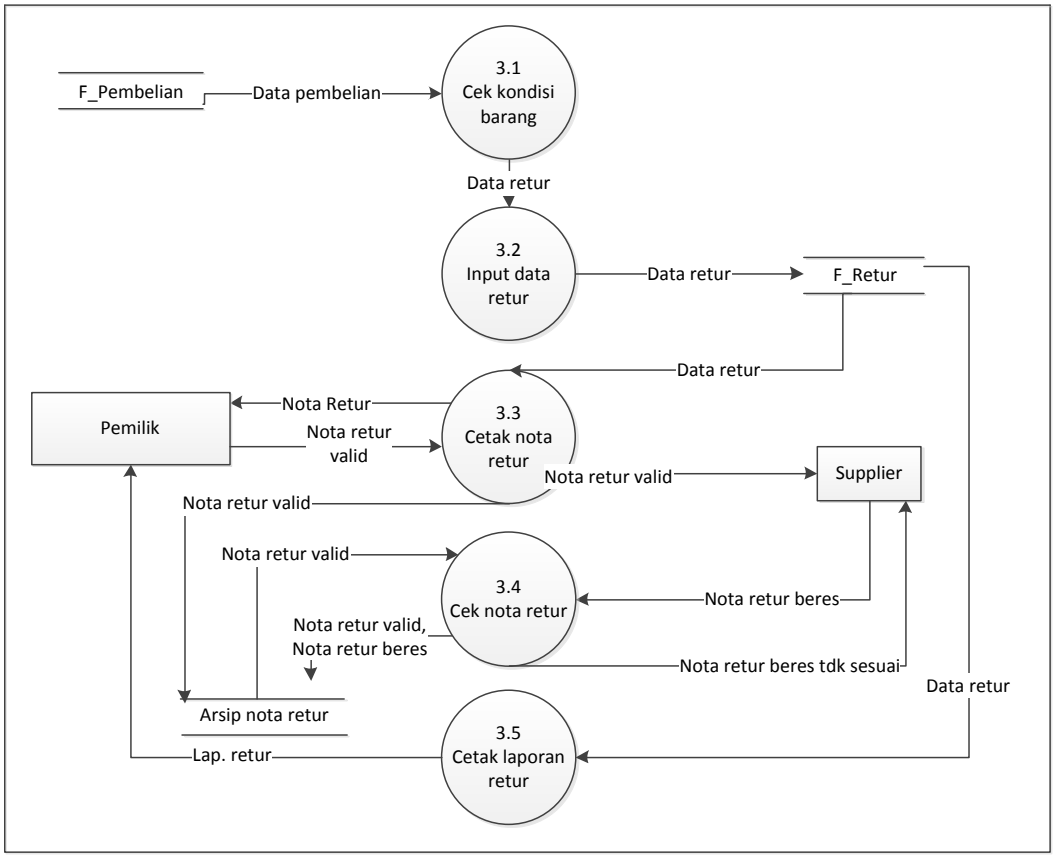
Berikut ini adalah DFD level 2 proses 2 pada kegiatan pembelian yang diusulkan pada Toko Elina Jaya Collection :



Gambar 4.7. Data Flow Diagram Level 2 Proses 2

4.1.3.3.4. DFD Level 2 Proses 3

Berikut ini adalah DFD level 2 proses 3 pada proses retur kepada supplier yang diusulkan pada Toko Elina Jaya Collection :



Gambar 4.8. Data Flow Diagram Level 2 Proses 3

4.1.3.4. Kamus Data

1. Nama arus data : Permintaan barang

   Alias : -
   Bentuk data : Suara
   Arus data : Konsumen - P1.1
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

2. Nama arus data : Data barang

   Alias : -
   Bentuk data : Data
   Arus data : F_barang - P1.1, F_barang - P2.1
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

3. Nama arus data : Laporan barang kosong

   Alias : -
   Bentuk data : Suara
   Arus data : P1.1 - Konsumen
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

4. Nama arus data : Data permintaan barang

   Alias : -
   Bentuk data : Data
   Arus data : P1.1 - P.1.2, P1.2 - F_penjualan, F_penjualan - P1.3.
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

5. Nama arus data : Faktur penjualan

   Alias :
   Bentuk data : Dokumen
   Arus data : P1.3 - Konsumen
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

6. Nama arus data : Data penjualan

   Alias : -
   Bentuk data : Data
   Arus data : F_penjualan - P1.4
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

7. Nama arus data : Laporan penjualan

   Alias : -
   Bentuk data : Dokumen
   Arus data : P1.4 - Pemilik
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

8. Nama arus data : Laporan stok minimum

   Alias : -
   Bentuk data : Dokumen
   Arus data : P2.1 - Pemilik
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

9. Nama arus data : Purchase order

   Alias : -
   Bentuk data : Dokumen
   Arus data : Pemilik - P2.2
   Penjelasan :
   Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

10. Nama arus data : P.O by phone

    Alias : -
    Bentuk data : Suara
    Arus data : P2.2 - Supplier
    Penjelasan :
    Elemen data : kd_bar , kd_kat , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.

11. Nama arus data : Nota pembelian

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data :Supplier - P2.3, P2.3 - Arsip nota pembelian
    Penjelasan :
    Elemen data : no_beli , tgl_beli, kd_sup , tot_beli, kd_gud.

12. Nama arus data : Data pembelian

    Alias : -
    Bentuk data : Data
    Arus data : P2.3-F_pembelian, F_pembelian-P2.4, F_pembelian-P3.1
    Penjelasan :
    Elemen data : no_beli , tgl_beli, kd_sup , tot_beli, kd_gud.

13. Nama arus data : Laporan pembelian

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : P2.4 - Pemilik
    Penjelasan :
    Elemen data : no_beli , tgl_beli, kd_sup , tot_beli, kd_gud.

14. Nama arus data : Data retur

    Alias :
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : P.3.1 - P3.2, P.3.2 - F_retur, F_retur - P.3.3, F_retur - P3.5
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar **, jml_ret, ket_ret.

15. Nama arus data : Nota retur

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : P.3.3 - Pemilik
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar **, jml_ret, ket_ret.

16. Nama arus data : Nota retur valid

    Alias :
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : Pemilik - P3.3, P3.3 - Supplier, P3.3 - Arsip nota retur, Arsip nota retur-P3.4, P3.4-Arsip nota retur
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret.

17. Nama arus data : Nota retur beres

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : Supplier - P3.4, P3.4 - Arsip nota retur
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret.

18. Nama arus data : Nota retur tidak sesuai

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : P3.4 - Supplier
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret.

19. Nama arus data : Laporan retur

    Alias : -
    Bentuk data : Dokumen
    Arus data : P3.5 - Pemilik
    Penjelasan :
    Elemen data : no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan yang digunakan untuk pembuatan dan penyimpanan data kedalam sistemyang terdiri dari beberapa file, dalam perancangan basis data iniakan dibahas mengenai normalisasi, relasi tabel, ERD, struktur file dan kodefikasi.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan cara pendekatan lain yang dalam membangun desain logik basis data relasional dengan menerapkan sejumlah aturan dan kriteria standar untuk menghasilakan struktur tabel yang normal.

a. Bentuk *UnNormal*

Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikuti suatu format tertentu, dapat saja data tidak lengkap atau terduplikasi.

{kd_bar , kd_kat, nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok,kd_kat, nm_kat,kd_ksr, nm_ksr, almt_ksr, tlp_ksr. kd_gud, nm_gud, almt_gud, tlp_gud, kd_sup, nm_sup, almt_sup, tlp_sup, fak_jual, tgl_jual, tot_jual, kd_ksr, no_beli , tgl_beli, kd_sup, tot_beli, kd_gud, no_ret, tgl_ret, no_beli, kd_gud, fak_jual, kd_bar, hs_jual, jml_jual, sub_jual, no_beli, kd_bar, hs_beli, jml_beli, sub_beli, no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret kd_bar , kd_kat, nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok,kd_kat, nm_kat,kd_ksr, nm_ksr, almt_ksr, tlp_ksr. kd_gud, nm_gud, almt_gud, tlp_gud, kd_sup, nm_sup, almt_sup, tlp_sup, fak_jual, tgl_jual, tot_jual, kd_ksr, no_beli , tgl_beli, kd_sup, tot_beli, kd_gud, no_ret, tgl_ret, no_beli, kd_gud, fak_jual, kd_bar, hs_jual, jml_jual, sub_jual, no_beli, kd_bar, hs_beli, jml_beli, sub_beli, no_ret, kd_bar, jml_ret, ket_ret}

b. Bentuk Normal Pertama (*1NF/First Normal Form*)

Bentuk ini menghilangkan duplikasi data yang terjadi padatahap tidak normal dengan cara menghapuskan data-data sama.

{kd_bar , nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok, kd_kat , nm_kat, kd_ksr , nm_ksr, almt_ksr, tlp_ksr, kd_gud, nm_gud, almt_gud, tlp_gud, kd_sup, nm_sup, almt_sup, tlp_sup, fak_jual, tgl_jual, tot_jual, no_beli, tgl_beli,

tot_beli, no_ret, tgl_ret, hs_jual, jml_jual, sub_jual, hs_beli, jml_beli, sub_beli, jml_ret, ket_ret}

c. Bentuk Normal Kedua*(2NF/Second Normal Form)*

Tahap normalisasi kedua adalah menentukan kunci darinormalisasi pertama yang digunakan sebagai primary key pada tabel, membentuk tabel berdasarkan primary key dan mengelompokkan data pada tabel-tabel yang sudah dibentuk.

Barang	=	kd_bar *, kd_kat**, nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual,stok.
Kategori	=	kd_kat*, nm_kat.
Bag_kasir	=	kd_ksr*, nm_ksr, almt_ksr, tlp_ksr.
Bag_gud	=	kd_gud*, nm_gud, almt_gud, tlp_gud.
Supplier	=	kd_sup*, nm_sup, almt_sup, tlp_sup.
Penjualan	=	fak_jual*, tgl_jual, tot_jual, kd_ksr**.
Pembelian	=	no_beli*, tgl_beli, kd_sup**, tot_beli, kd_gud**.
Retur	=	no_ret*, tgl_ret, no_beli**, kd_gud**

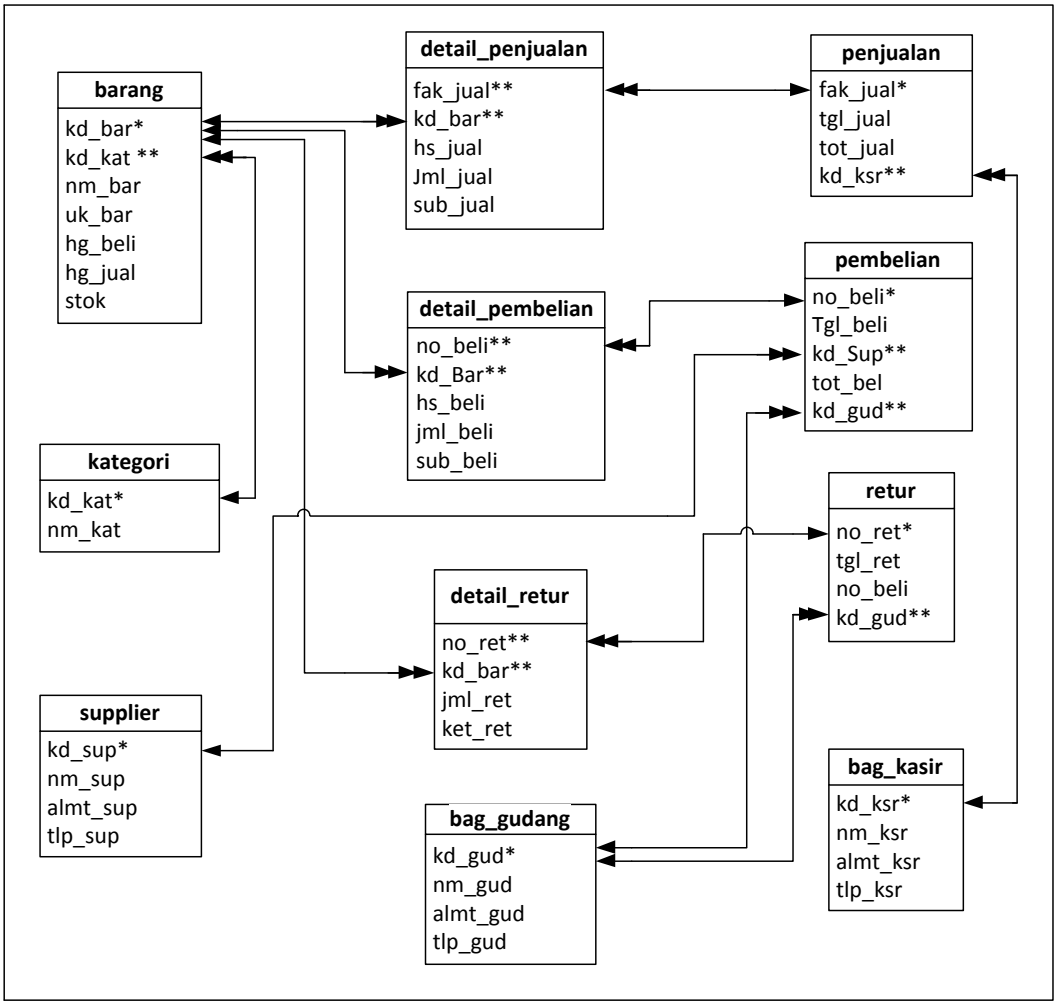
d. Bentuk Normal Ketiga (*3NF / Third Normal Form*)

Pada tahap ketiga dilakukan penentuan relasi antar table sehingga memungkinkan adanya field kunci sekunder.

Barang	=	kd_bar*, kd_kat**, nm_bar, uk_bar, hg_beli, hg_jual, stok.
Kategori	=	kd_kat*, nm_kat.
Bag_kasir	=	kd_ksr*, nm_ksr, almt_ksr, tlp_ksr.
Bag_gud	=	kd_gud*, nm_gud, almt_gud, tlp_gud.
Supplier	=	kd_sup*, nm_sup, almt_sup, tlp_sup.
Penjualan	=	fak_jual*, tgl_jual, tot_jual, kd_ksr**.
Pembelian	=	no_beli*, tgl_beli, kd_sup**, tot_beli, kd_gud **
Retur	=	no_ret*, tgl_ret, no_beli**, kd_gud**
Detail_penjualan	=	fak_jual**, kd_bar**, hs_jual, jml_jual, sub_jual.
Detail_pembelian	=	no_beli**, kd_bar**, hs_beli, jml_beli, sub_beli.
Detail_retur	=	no_ret**, kd_bar**, jml_ret, ket_ret.

4.1.4.2. Relasi Tabel

Basis data yang dirancang untuk Sistem Informasi Penilaian menyimpan data-data antara lain adalah sebagai berikut :



Gambar 4.9. Relasi Tabel Yang Diusulkan

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

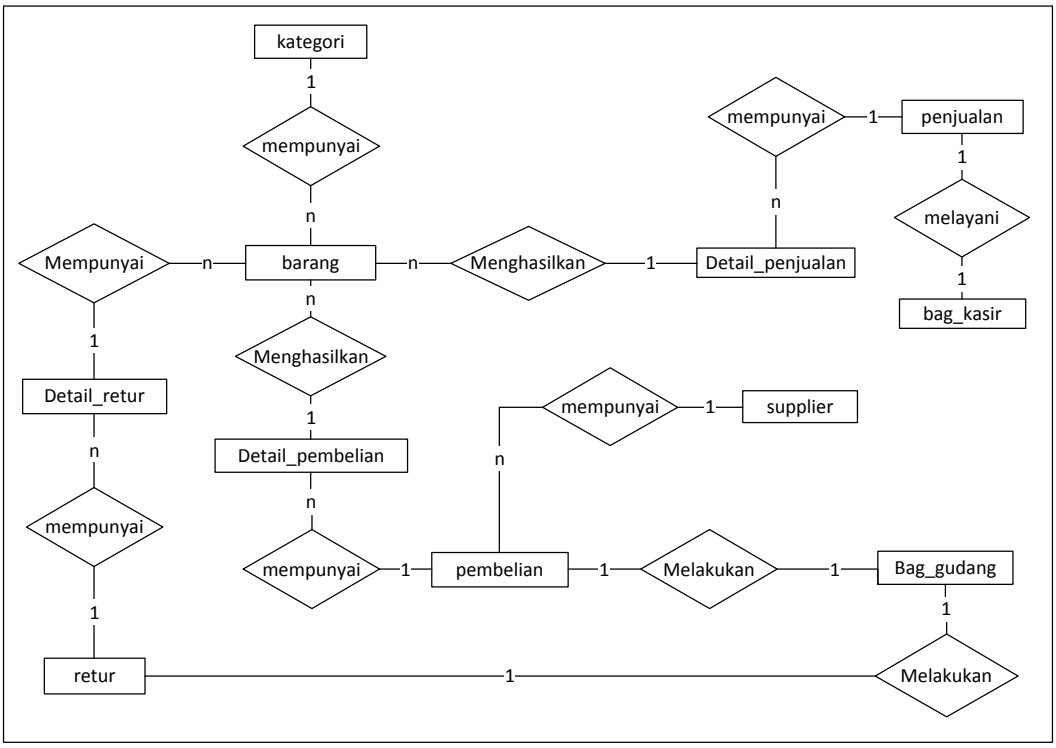
ERD terbentuk dari entitas dan relasi sehingga dalam hal ini.ERD merupakan himpunan entitas-entitas dan himpunan relasiyang dideskripsikan lebih jauh melalui sejumlah atribut-atributyang menggambarkan seluruh fakta dari sistem yang ditinjau. Ada3 jenis hubungan dari ERD, yaitu :

a. 1-1 : Menunjukkan hubungan satu ke satu

b. 1-n : Menunjukkan hubungan satu ke banyak

c. n -1 : Menunjukkan hubungan banyak ke satu

d. n -n : Menunjukkan hubungan banyak ke banyak



Gambar 4.10. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

4.1.4.4. Struktur File

Struktur file berfungsi sebagai rancangan dalam database sistem informasi yang akan dibuat, adapun struktur file yang ada dari perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian yaitu sebagai berikut :

1. Tabel barang

Tabel 4.1. Struktur File Tabel Barang

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_bar	Varchar	15	Primary key
2	kd_kat	Varchar	5	Foreign Key
3	nm_bar	Varchar	50	
4	uk_bar	int	2	
5	hg_beli	Bigint	20	
6	hg_jual	Bigint	20	
7	stok	int	5	

2. Tabel kategori

Tabel 4.2. Struktur File Tabel Kategori

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kat	Varchar	4	Primary key
2	nm_kat	Varchar	50	

3. Tabel Supplier

Tabel 4.3. Struktur File Tabel Supplier

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_sup	Varchar	5	Prymary key
2	nm_sup	Varchar	50	

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
3	almt_sup	Varchar	100	
4	tlp_sup	Varchar	12	

4. Tabel detail_penjualan

Tabel 4.4. Struktur File Tabel Detail_penjualan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	fak_jual			Foreign Key
2	kd_bar			Foreign Key
3	hs_jual			
4	jml_jual			
5	sub_jual			

5. Tabel detail_pembelian

Tabel 4.5. Struktur File Tabel Detail_pembelian

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	no_beli	Varchar	25	Foreign Key
2	kd_bar	Varchar	25	Foreign Key
3	hs_beli	Bigint	20	
4	jml_beli	Int	5	
5	sub_beli	Bigint	20	

6. Tabel detail_retur

Tabel 4.6. Struktur File Tabel Detail_retur

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	no_ret	Varchar	20	Foreign Key
2	kd_bar	Varchar	20	Foreign Key
3	jml_ret	Int	11	
4	ket_ret	Varchar	100	

7. Tabel bag_gudang

Tabel 4.7. Struktur File Tabel Bag_gudang

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_gud	Varchar	15	Primary Key
2	nm_gud	Varchar	50	
3	almt_gud	Varchar	100	
4	tlp_gud	Varchar	12	

8. Tabel penjualan

Tabel 4.8. Struktur File Tabel Penjualan

No	Nama Filed	Type	Size	Keterangan
1	fak_jual	Varchar	15	Primary Key
2	tgl_jual	Date		
3	tot_jual	Bigint	20	

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
4	kd_ksr	Varchar	20	Foreign Key

9. Tabel pembelian

Tabel 4.9. Struktur File Tabel pembelian

No	Nama Filed	Type	Size	Keterangan
1	no_beli	Varchar	25	Primary Key
2	tgl_beli	date		
3	kd_sup	Varchar	15	Foreign Key
4	tot_beli	int	20	
5	kd_gud	Varchar	20	Foreign Key

10. Tabel retur

Tabel 4.10. Struktur File Tabel Retur

No	Nama Filed	Type	Size	Keterangan
1	no_ret	Varchar	25	Primary key
2	tgl_ret	date		
3	no_beli	Varchar	25	Foreign Key
4	kd_gud	Varchar	20	Foreign Key

11. Tabel bag_kasir

Tabel 4.11. Struktur File Tabel Bag_kasir

No	Nama Filed	Type	Size	Keterangan
1	kd_ksr	Varchar	15	Primary key
2	tgl_ret	Dtae	50	
3	no_beli	Varchar	100	
4	kd_gud	Varchar	12	

4.1.4.5. Kodifikasi

1. Bagian kasir

KA-99 = KA adalah kasir, 99 adalah nomer urut kasir.

2. Bagian gudang

GU-99 = GU adalah gudang, 99 adalah no urut gudang.

3. Suplier

SU-99 = SU adalah supplier, 99 adalah no urut supplier.

4. Faktur Penjualan

FPJ-999999-999 = FPJ adalah faktur penjualan, 999999 adalah tanggal transaksi, 999 adalah no urut transaksi

5. Nota Retur

NTR-999999-999 = NR adalah nota retur, 999999 adalah tanggal transaksi retur, 999 adalah no urut retur

6. Barang

   BSN-K/99-999 = BSN adalah busana, K/99 adalah dari kode supplier, 999 adalah no urut barang

7. Kode Pembelian

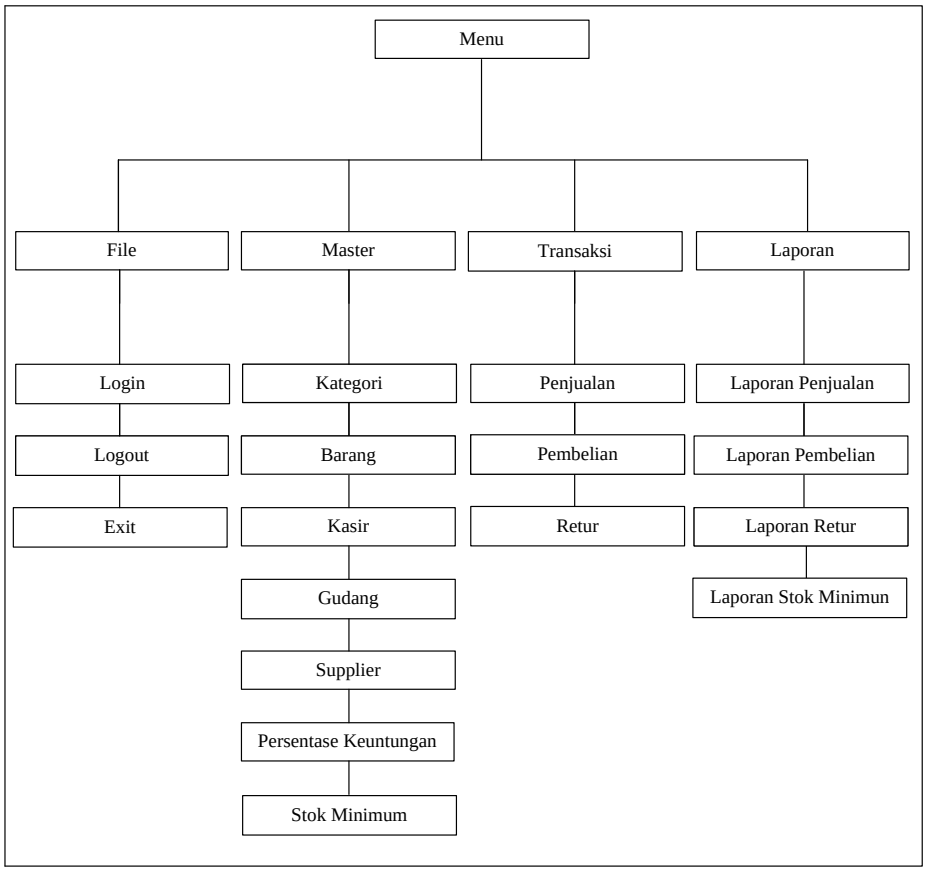
   PEM-999999-999 = PEM adalah pembelian. 999999 adalah tanggal transaksi pembelian, 999 adalah no urut pembelian.

4.2. Perancangan Antar Muka

Di dalam perancangan program sistem infromasi penjualan dan pembelian yangdibangun ini meliputi perancangan input dan perancangan output yang ada pada sistem informasi penjualan dan pembelian busana anak pada Toko Elina Jaya Collection. Hal ini dilakukanuntuk menjadi sarana komunikasi antara *user* dengan sistem serta dapat memberikan kemudahan dan tidak membingungkan bagi *user* dalam melakukan aktifitasnya dalam mengetahui proses input dan output yang terdapat pada aplikasi

4.2.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut ini adalah struktur menu Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko Elina Jaya Collection.

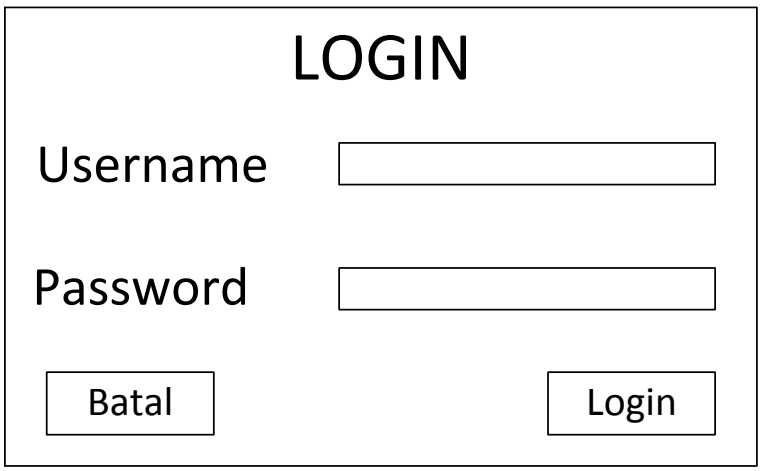


Gambar 4.11. Struktur Menu

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan *input* merupakan tahap awal dimulainya suatu proses di dalam sistem, dimana data yang dimasukan untuk diolah menjadi informasi yang lebih berguna. Perancangan input yaitu pembuatan antarmuka *(interface)* untuk menerima masukkan dari pengguna sistem, rancangan input data ini harus memberikan kejelasan kepada *user* baik dalam bentuk maupun masukan-masukan yang akan diisi.

1. Rancangan input login
   Sebelum masuk ke dalam menu utama,user harus login terlebih dahulu agar user dapat mengakses program, berikut rancangannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.12. Perancangan Form Login

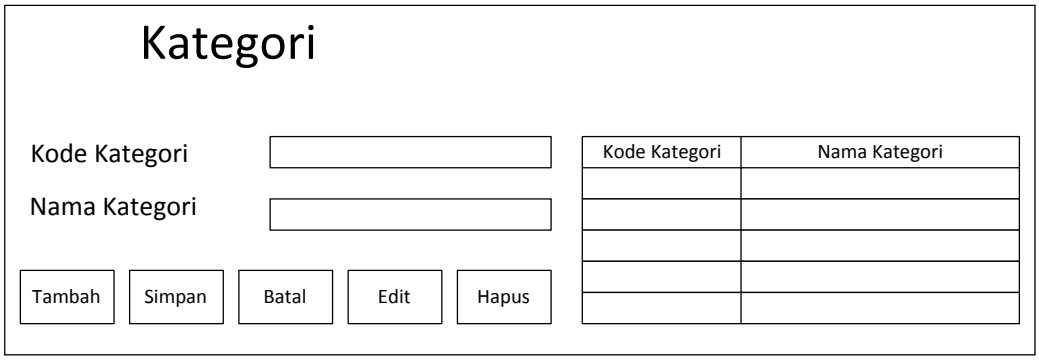
a. Keluar

Digunakan apabila kita tidak jadi login atau akan keluar dari form login.

b. Login

Digunakan untuk memproses username dan password agar bisa masuk kedalam Sistem.

2. Rancangan input kategori



Gambar 4.13. Rancangan Form Kategori

a. Tambah

Digunkan untuk menambah kategori busana.

b. Simpan

Digunakan untuk menyimpan data yang telah diinput.

c. Batal

Digunakan untuk membatalkan data yang telah diinputkan.

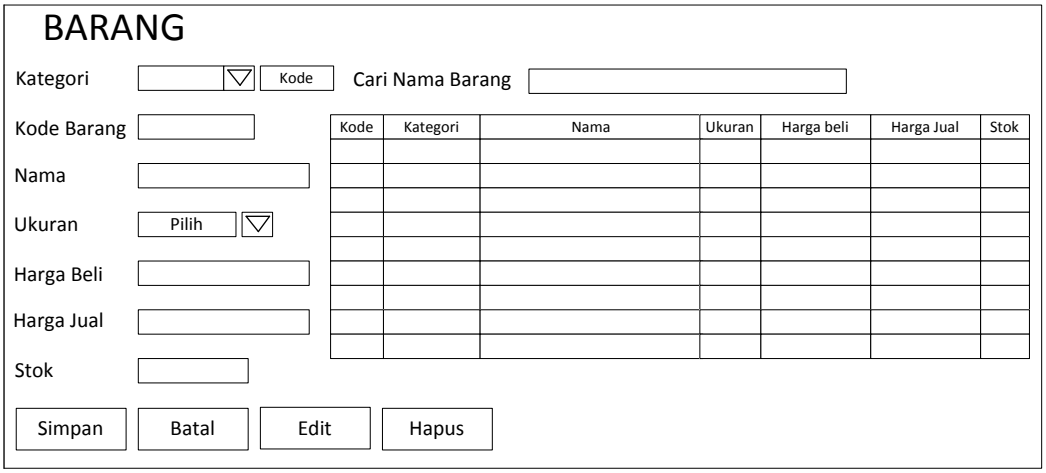
d. Edit

Untuk merubah data yang sudah disimpan

e. Hapus

Untuk menghapus data yang sudah disimpan.

3. Rancangan input barang



Gambar 4.14. Rancangan Form Barang

a. Kode

Digunakan untuk otomatisasi kode barang sesuai urutan.

b. Save

Digunakan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

c. Cancel

Digunakan untuk membatalkan data yang sudah terisi.

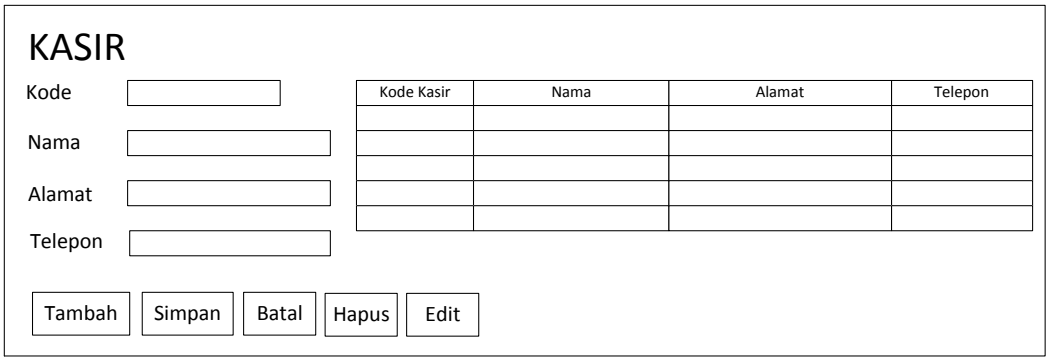
d. Edit

Digunakan untuk merubah data yang sudah disimpan.

e. Delete

Digunakan untuk menghapus data yang sudah disimpan.

4. Rancangan input kasir



Gambar 4.15. Rancangan Form Kasir

a. Tambah

Digunkan untuk menambah kategori busana.

b. Simpan

Digunakan untuk menyimpan data yang telah diinput.

c. Batal

Digunakan untuk membatalkan data yang telah diinputkan.

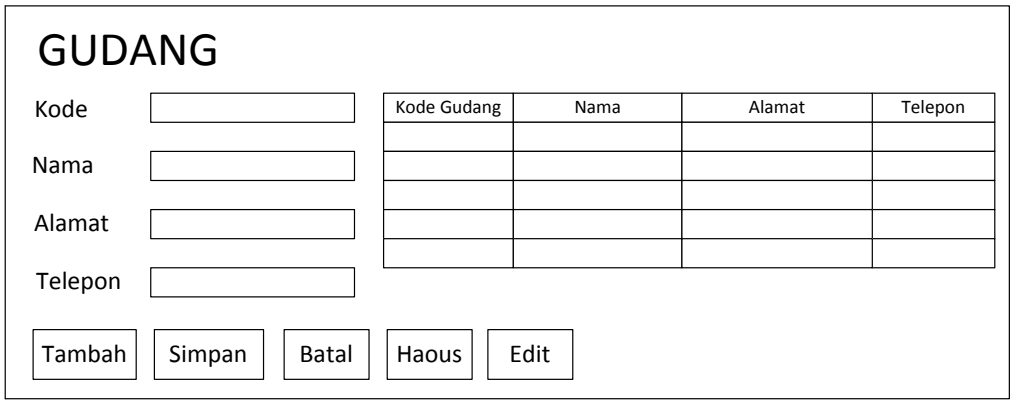
d. Hapus

Untuk menghapus data yang sudah disimpan

e. Edit

Untuk merubah data yang sudah disimpan

5. Rancangan input gudang



Gambar 4.16. Rancangan Form Gudang

a. Tambah

Digunkan untuk menambah kategori busana.

b. Simpan

Digunakan untuk menyimpan data yang telah diinput.

c. Batal

Digunakan untuk membatalkan data yang telah diinputkan.

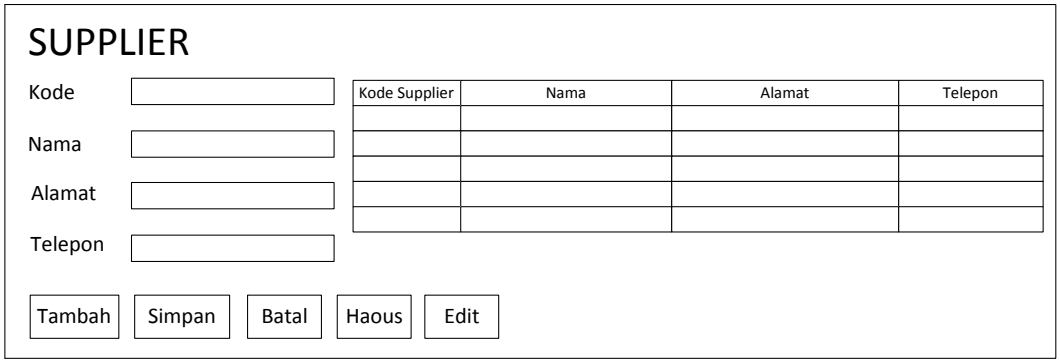
d. Hapus

Untuk menghapus data yang sudah disimpan

e. Edit

Untuk merubah data yang sudah disimpan

6. Rancangan input supplier



Gambar 4.17. Rancangan Form Supplier

a. Tambah

Digunkan untuk menambah kategori busana.

b. Simpan

Digunakan untuk menyimpan data yang telah diinput.

c. Batal

Digunakan untuk membatalkan data yang telah diinputkan.

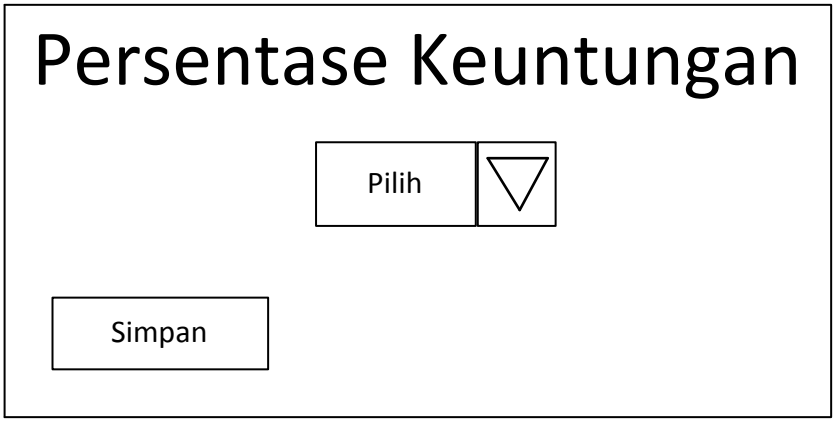
d. Hapus

Untuk menghapus data yang sudah disimpan

e. Edit

Untuk merubah data yang sudah disimpan

7. Rancangan input persentase keuntungan



Gambar 4.18. Rancangan Form Persentase Keuntungan

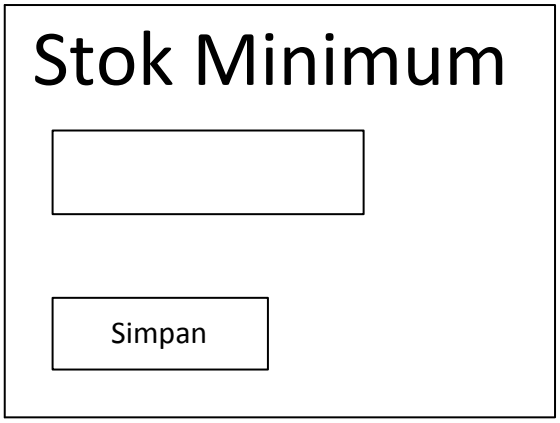
a. Pilih

   Memilih persentase keuntungan

b. Simpan

   Menyimpan data

8. Rancangan input stok minimum

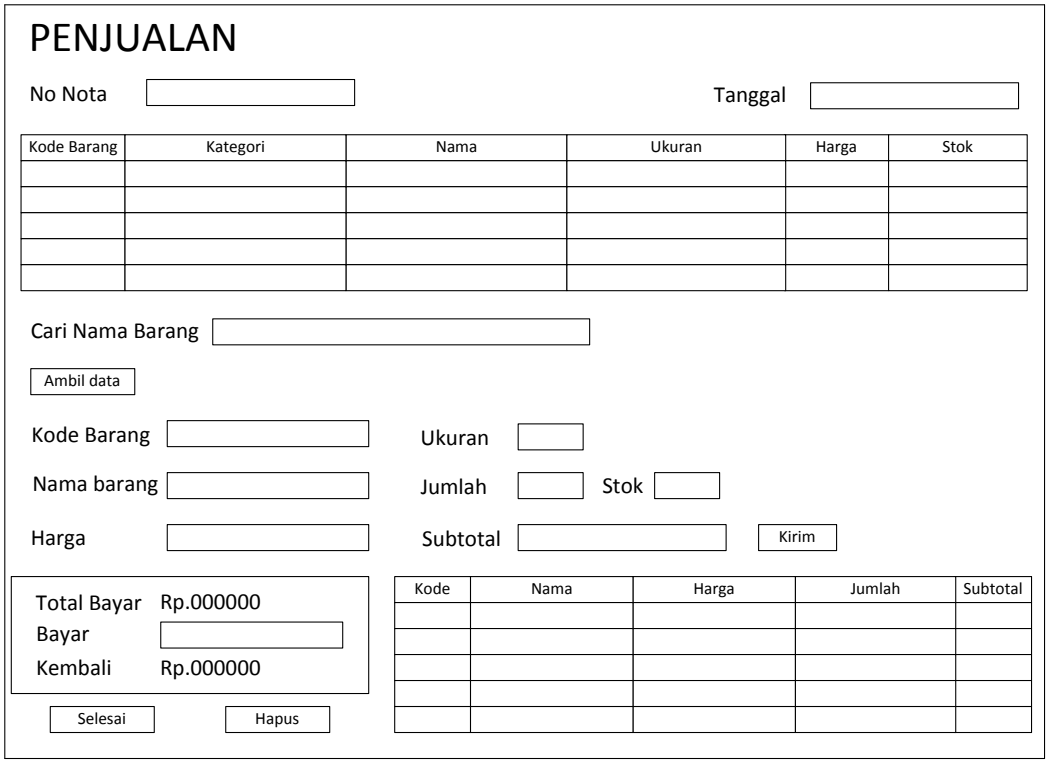


Gambar 4.19. Rancangan Form Stok Minimum

a. Simpan

   Menyimpan data

9. Rancangan input penjualan



Gambar 4.20. Rancangan Form Penjualan

a. Cari nama barang

   Digunakan untuk mencari data barang

b. Ambil data

   Untu mengambil data barang yang ada di data barang

c. Kirim

   Untuk mengirim data ke form penjualan

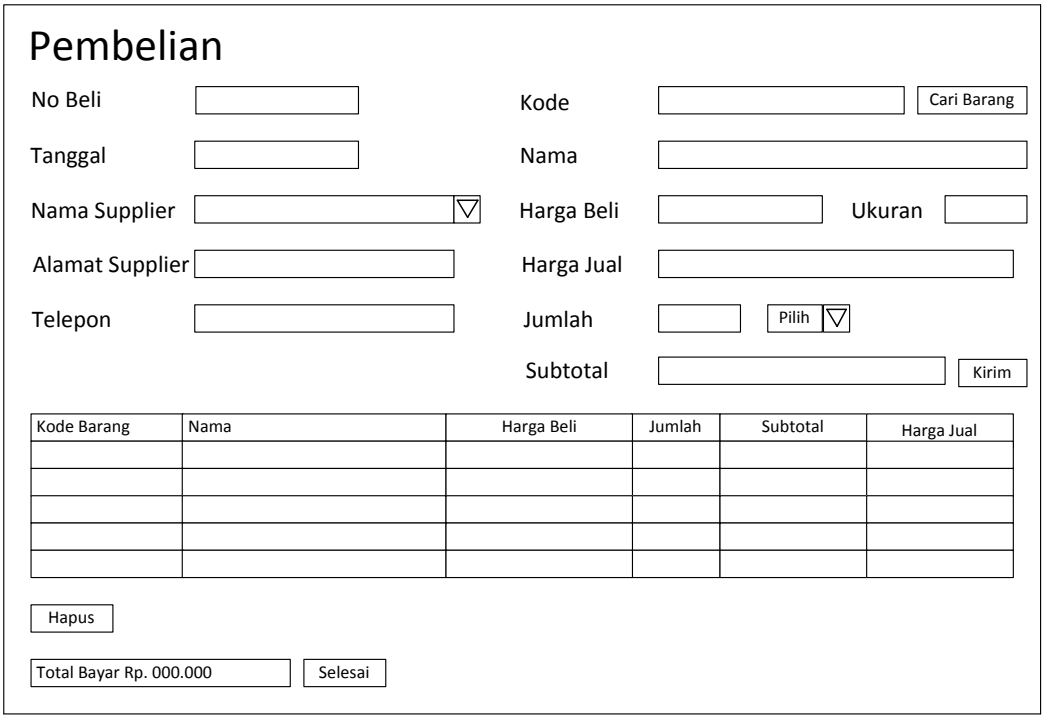
d. Hapus

   Menghapus data di form penjualan

e. Selesai

   Menyelesaikan transaksi

10. Rancangan form pembelian



Gambar 4.21. Rancangan Form Pembelian

a. Pilih Nama supplier

   Untuk memilih nama supplier pembelian barang

b. Cari barang

   Mencari barang yang dibeli

c. Pilih

   Memilih satuan

d. Kirim

   Mengirimkan data ke form pembelian

e. Hapus

   Menghapus data di form pembelian

f. Selesai

Menyelesaikan transaksi

11. Rancangan input retur



Gambar 4.22. Rancangan Form Retur

a. Cari data pembelian

Mencari data pembelian untuk diretur

b. Edit

Untuk merubah data barang yang akan diretur.

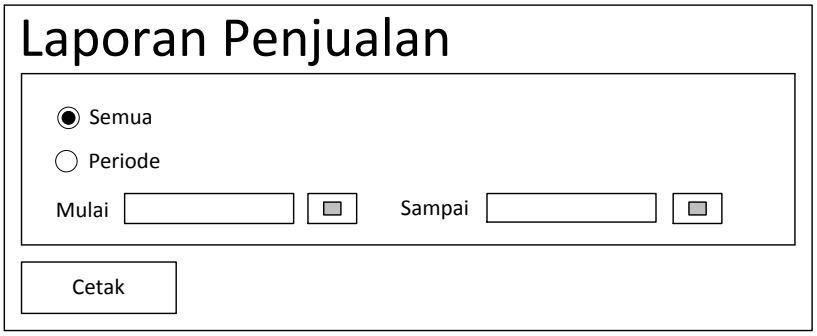
c. Perbaharui

Merubah data yang telah selesai diedit

d. Selesai

Menyimpan data retur

12. Rancangan input laporan penjualan



Gambar 4.23. Rancangan Form Laporan Penjualan

a. Semua

   Memilih semua laporan akan dicetak

b. Periode

   Memilih cetak laporan dari periode

c. Mulai

   Awal periode laporan

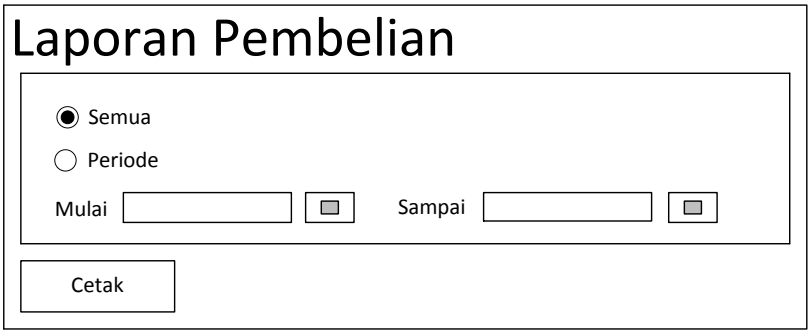
d. Sampai

   Akhir periode laporan

e. Cetak

   Melakukan pencetakan laporan

13. Rancangan input laporan pembelian



Gambar 4.24. Rancangan Form laporan Pembelian

a. Semua

   Memilih semua laporan akan dicetak

b. Periode

   Memilih cetak laporan dari periode

c. Mulai

   Awal periode laporan

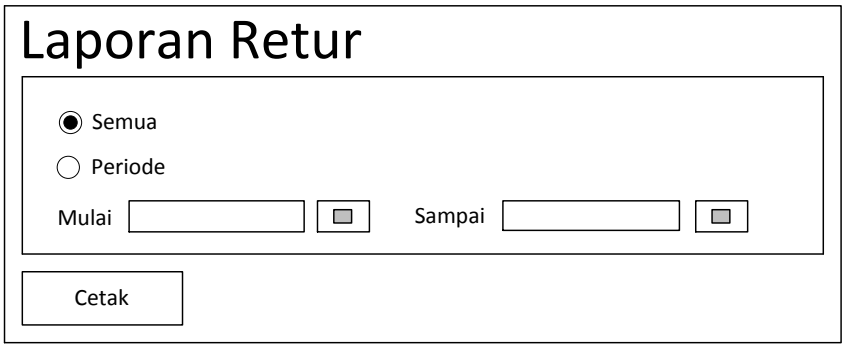
d. Sampai

   Akhir periode laporan

e. Cetak

   Melakukan pencetakan laporan

14. Rancangan inputlaporan Retur



Gambar 4.25. Rancangan Form laporan Pembelian

a. Semua

   Memilih semua laporan akan dicetak

b. Periode

   Memilih cetak laporan dari periode

c. Mulai

   Awal periode laporan

d. Sampai

   Akhir periode laporan

e. Cetak

   Melakukan pencetakan laporan

15. Rancangan input laporan stok minimum



Gambar 4.26. Rancangan Form Laporan Stok Minimum

a. Cetak

Mencetak laporan

4.2.3 Perancangan Output

Perancangan output menampilkan halaman output penjualan busana yang berupa faktur penjualan, nota retur, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur, dan laporan stok minimum.

1. Rancangan output faktur penjualan

Digunakan sebagai bukti penjualan kepada konsumen.



Gambar 4.27. Rancangan Faktur Penjualan

2. Rancangan output nota retur

Digunkan sebagai bukti kepada supplier untuk melakukan retur barang.

ELINA JAYA Collection
JUAL MACAM-MACAM BUSANA ANAK
BLOK H. NO 57-58
Telp (022)600 0560 – 081320172418
PASAR ANDIR BANDUNG

Retur No : Tanggal :

Banyak	Nama Barang	Keterangan

Bagian Gudang Pemilik Toko

( ) ( )

Gambar 4.28. Rancangan Nota Retur

3. Rancangan output laporan penjualan

   Digunkan sebagai laporan kepada pemilik agar mengetahui transaksi-transaksi penjualan.



Laporan Penjualan

No. Faktur	Tanggal	Nama Barang	Ukuran	Jumlah	Harga	Subtotal
					Total Rp.	

Bagian Kasir

( )

Gambar 4.29. Rancangan Laporan Penjualan

4. Rancangan output laporan pembelian

   Digunakan sebagai lapran kepada pemilik agar mengetahui transaksi-transaksi pembelian.



Laporan Pembelian

No. Beli	Tanggal	Nama Barang	Ukuran	Jumlah	Harga	Subtotal
					Total Rp.	

Bagian Gudang

( )

Gambar 4.30. Rancangan laporan Pembelian

5. Rancangan output laporan retur

   Digunkan sebagai laporan kepada pemilik untuk mengetahui barang-barang yang diretur.



Laporan Retur

No Nota Retur	Tanggal	Nama Barang	Jumlah Retur	Keterangan

Bagian Gudang

( )

Gambar 4.31. Rancangan Laporan Retur

6. Rancangan output laporan stok minimum

   Digunakan sebagai laporan stok menimum dan menentukan barang yang akan dipesan kepada supplier.



Laporan Stok Minimum

Kode Barang	Nama Barang	Stok Barang	Jumlah Pesan

Bagian Gudang

( )

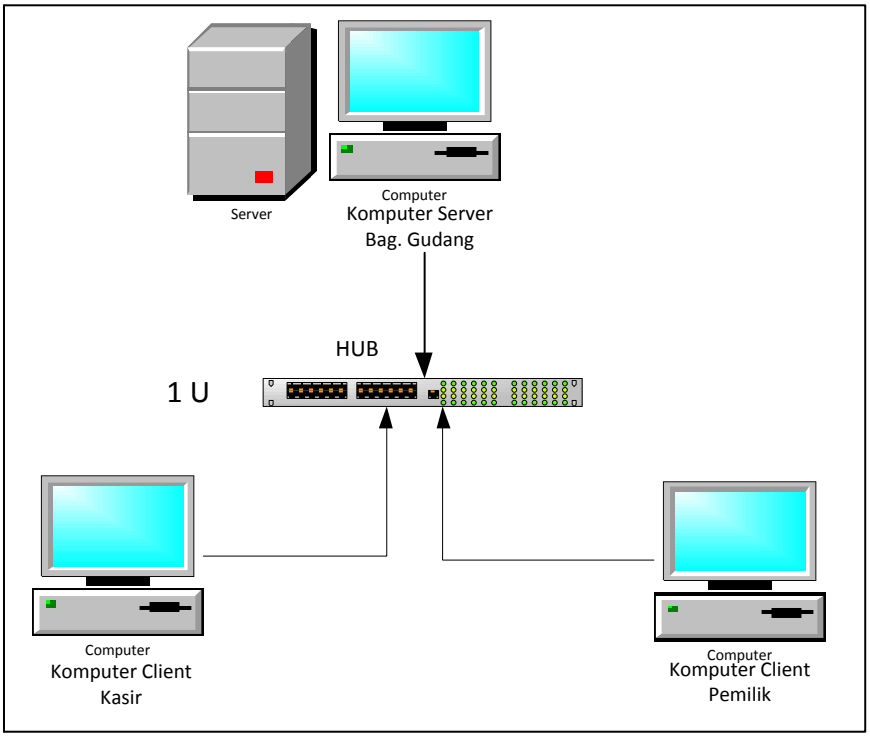
Pemilik Toko

( )

Gambar 4.32. Rancangan Laporan Stok Minimum

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan pada Toko Elina Jaya ini menggunakan client server dengan menggunakan model topologi *star*.. Gambar dibawah ini akan menunjukkan bagaimana arsitektur jaringan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Elina Jaya.



Gambar 4.33. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perangkat lunak ini menggunakan topologi jenis *star* untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer lain. Adapun alat bantu dalam arsitektur jaringan ini menggunakan kabel data UTF dengan metode pengkabelan *straight* dengan menghubungkan menggunakan HUB.

4.4. Implementasi

Dalam proses implementasi terdapat batasan implementasi, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data (sintaks SQL), implementasi antar muka, implementasi instalasi program, dan penggunaan program

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplemetasikan perangkat lunak Sistem Informasi Rekam Medis ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Sistem informasi penjualan dan pembelian busana anak ini khusus diimplementasikan bagi Toko Elina Jaya Collection.
2. Jaringan untuk perangkat lunak ini adalah client server dengan topologi star.
3. Pengguna aplikasi toko ini adalah bagian kasir, bagian gudang dan pemilik.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Pada tahap implementasi perangkat lunak, terdapat beberapa perangkat lunak yang menjadi pendukung bagi system. Perangkat lunak tersebut diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Untuk sistem operasi menggunakan *Microsoft windows 7*
2. Untuk aplikasi basis data yang di pakai adalah XAMPP 1.8.
3. Untuk tampilan output menggukanan *adobe reader.*

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Pada implementasi perangkat keras dibutuhkan beberapa perangkat keras sebagai pendukung sistem diantaranya sebagai berikut :

1. Komputer Server
    a. *Processor Intel core* i3
    b. *Motherboard* untuk intel ddr3
    c. *Memory* 4GB DDR3
    d. *Harddisk* 500 TB
    e. Monitor LCD 16.5”
    f. Keyboard dan mouse standar
    g. Printer dot matrix
2. Komputer *Client*
    a. *Processor Intel core* 2 *Duo*
    b. *Motherboard* untuk intel ddr3
    c. *Memory* 2GB DDR3
    d. *Harddisk* 80 GB
    e. Monitor LCD 16.5”
    f. Keyboard dan mouse standar
    g. Printer dot matrix
3. Perangkat Jaringan
    a. *Switch* 4 port.
    b. Kabel utp dengan tipe *straight.*

4.4.4. Implementasi Basis Data (*Sintaks SQL*)

Pada bagian implementasi basis data diuraikan dalam sintak basis data sebagai berikut :

1. Sintaks pembuatan *database*
   CREATE DATABASE database_elinajaya

2. Sintaks pembuatan tabel bag_gudang
   CREATE TABLE bag_gudang (
   kd_gud varchar(15) NOT NULL,
   nm_gud varchar(50) NOT NULL,
   almt_gud varchar(100) NOT NULL,
   tlp_gud varchar(12) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (kd_gud)
) ENGINE=InnoDB;

3. Sintaks pembuatan tabel bag_kasir
   CREATE TABLE bag_kasir (
   kd_ksr varchar(15) NOT NULL,
   nm_ksr varchar(50) NOT NULL,
   almt_ksr varchar(100) NOT NULL,
   tlp_ksr varchar(12) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (kd_ksr)
) ENGINE=InnoDB;

4. Sintaks pembuatan tabel barang
   CREATE TABLE barang (
   kd_bar varchar(15) NOT NULL,
   kd_kat varchar(5) NOT NULL,
   nm_bar varchar(50) NOT NULL,
   uk_bar int(2) NOT NULL,
   hg_beli bigint(20) NOT NULL,
   hg_jual bigint(20) NOT NULL,
   stok int(5) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (kd_bar),
   KEY kd_kat (kd_kat),
   CONSTRAINT barang_ibfk_1 FOREIGN KEY (kd_kat) REFERENCES kategori (kd_kat)
) ENGINE=InnoDB;

5. Sintaks pembuatan tabel detail_pembelian

```
CREATE TABLE detail_pembelian (
no_beli varchar(25) NOT NULL,
kd_bar varchar(25) NOT NULL,
hs_beli bigint(20) NOT NULL,
jml_beli int(5) NOT NULL,
sub_beli bigint(20) NOT NULL,
KEY no_beli (no_beli),
KEY kd_bar (kd_bar),
CONSTRAINT detail_pembelian_ibfk_1 FOREIGN KEY (no_beli)
REFERENCES pembelian (no_beli),
CONSTRAINT detail_pembelian_ibfk_2 FOREIGN KEY (kd_bar)
REFERENCES barang (kd_bar)
) ENGINE=InnoDB;
```

6. Sintaks pembuatan tabel detail_penjualan

```
CREATE TABLE detail_penjualan (
fak_jual varchar(25) NOT NULL,
kd_bar varchar(20) NOT NULL,
hs_jual bigint(20) NOT NULL,
jml_jual int(5) NOT NULL,
sub_jual bigint(20) NOT NULL,
KEY fak_jual (fak_jual),
KEY kd_bar (kd_bar),
CONSTRAINT detail_penjualan_ibfk_1 FOREIGN KEY (fak_jual)
REFERENCES penjualan (fak_jual),
CONSTRAINT detail_penjualan_ibfk_2 FOREIGN KEY (kd_bar)
REFERENCES barang (kd_bar)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

7. Sintaks pembuatan tabel detail_retur

```
CREATE TABLE detail_retur (
no_ret varchar(20) NOT NULL,
kd_bar varchar(20) NOT NULL,
jlm_bel int(5) NOT NULL,
jml_ret int(11) NOT NULL,
ket_ret varchar(100) NOT NULL,
KEY no_ret (no_ret),
KEY kd_bar (kd_bar),
CONSTRAINT detail_retur_ibfk_1 FOREIGN KEY (no_ret) REFERENCES
retur (no_ret),
```

```
CONSTRAINT detail_retur_ibfk_2 FOREIGN KEY (kd_bar)
REFERENCES barang (kd_bar)
) ENGINE=InnoDB;
```

8. Sintaks pembuatan tabel kategori

```
CREATE TABLE kategori (
kd_kat varchar(4) NOT NULL,
 nm_kat varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (kd_kat)
) ENGINE=InnoDB;
```

9. Sintaks pembuatan tabel pembelian

```
CREATE TABLE pembelian (
no_beli varchar(25) NOT NULL,
tgl_beli date NOT NULL,
kd_sup varchar(15) NOT NULL,
tot_beli int(20) NOT NULL,
kd_gud varchar(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY (no_beli),
KEY kd_sup (kd_sup),
KEY kd_gud (kd_gud),
CONSTRAINT pembelian_ibfk_1 FOREIGN KEY (kd_sup) REFERENCES
supplier (kd_sup),
CONSTRAINT pembelian_ibfk_2 FOREIGN KEY (kd_gud) REFERENCES
bag_gudang (kd_gud)
) ENGINE=InnoDB;
```

10. Sintaks pembuatan tabel penjualan

```
CREATE TABLE penjualan (
fak_jual varchar(15) NOT NULL,
tgl_jual date NOT NULL,
tot_jual bigint(20) NOT NULL,
kd_ksr varchar(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY (fak_jual),
KEY kd_ksr (kd_ksr),
CONSTRAINT penjualan_ibfk_1 FOREIGN KEY (kd_ksr) REFERENCES
bag_kasir (kd_ksr)
) ENGINE=InnoDB;
```

11. Sintaks pembuatan tabel retur

```
CREATE TABLE retur (
```

```
no_ret varchar(25) NOT NULL,
tgl_ret date NOT NULL,
no_beli varchar(25) NOT NULL,
kd_gud varchar(20) NOT NULL,  PRIMARY KEY (no_ret),
KEY no_beli (no_beli),
KEY kd_gud (kd_gud),
CONSTRAINT retur_ibfk_1 FOREIGN KEY (no_beli) REFERENCES pembelian (no_beli),
CONSTRAINT retur_ibfk_2 FOREIGN KEY (kd_gud) REFERENCES bag_gudang (kd_gud)
) ENGINE=InnoDB;
```

12. Sintaks pembuatan tabel supplier

```
CREATE TABLE supplier (
kd_sup varchar(15) NOT NULL,
nm_sup varchar(50) NOT NULL,
almt_sup varchar(100) NOT NULL,
tlp_sup varchar(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY (kd_sup)
) ENGINE=InnoDB;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka pada *Java Netbeans* versi 8.0 dilakukan dengan sebuah form yang berekstensi .java, sehingga setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file* program yang ditulis dengan berektensi .java.Berikut merupakan implementasinya.

4.4.5.1. Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara *user* dengan sistem.

Tabel 4.12. Impementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Sub menu untuk memanggil *login*, *logout*, keluar	MenuUtama.java
Master	Sub menu untuk memanggil form kategori, barang, kasir, gudang, supplier, persentase keuntungan, dan stok minimum	MenuUtama.java
Transaksi	Sub menu untuk memanggil form penjualan, pembelian dan retur	MenuUtama.java
Laporan	Sub menu untuk memanggil form laporan penjualan, pembelian, retur dan stok minimum.	MenuUtama.java

4.4.5.2. Implementasi Sub Menu *File*

Berikut ini merupakan implementasi sub menu *file*:

Tabel 4.13. Impementasi *Sub* Menu *File*

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Login	Membuka hak akses	Login.java
Logout	Menutup hak akses	Logout.java

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Keluar	Keluar dari sistem	Dispose();

4.4.5.3. Implementasi Sub Menu Master

Berikut ini merupakan implementasi sub menu master:

Tabel 4.14. Impementasi Sub Menu Master

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Kategori	Membuat data kategori	FKategori.java
Barang	Membuat data barang	FBarang.java
Kasir	Membuat data kasir	FKasir.java
Gudang	Membuat data gudang	FGudang.java
Supplier	Membuat data suplier	FSuplier.java
Persentase keuntungan	Merubah persentase keuntungan harga jual yang akan diambil dari harga beli per barang	Funtung.java
Stok minimum	Merubah stok minimum barang	Finput.java

4.4.5.4. Implementasi Sub Menu Transaksi

Berikut ini merupakan implementasi sub menu transaksi:

Tabel 4.15. Impementasi Sub Menu Transaksi

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Penjualan	Melakukan transaksi penjualan	FPenjualan.java
Pembelian	Melakukan transaksi pembelian	FPembelian.java
Retur	Melakukan *input* barang *retur*	FRetur.java

4.4.5.5. Implementasi Sub Menu Laporan

Berikut ini merupakan implementasi sub menu laporan:

Tabel 4.16. Impementasi Sub Menu Laporan

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Laporan Penjualan	Laporan data penjualan	FLaporanPenjualan.java
Laporan Pembelian	Laporan data pembelian	FLaporanPembelian.java
Laporan Retur	Laporan data retur	FLaporanRetur.java
Laporan Stok Minimum	Laporan stok minimum	FLaporanStokMinimum.java

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Sebelum menggunakan program kita terlebih dahulu *install* XAMPP yang di dalamnya sudah terdapat service untuk database Mysql. Setelah XAMPP di *install* pada komputer maka buat database pada Mysql dengan nama database_elinajaya, lalu import database database_elinajaya yang ada di folder instalasi kedalam database database_elinajaya.

Setelah proses untuk database selesai langkah selanjutnya *install* aplikasi seperti berikut:

1. Run setup.exe



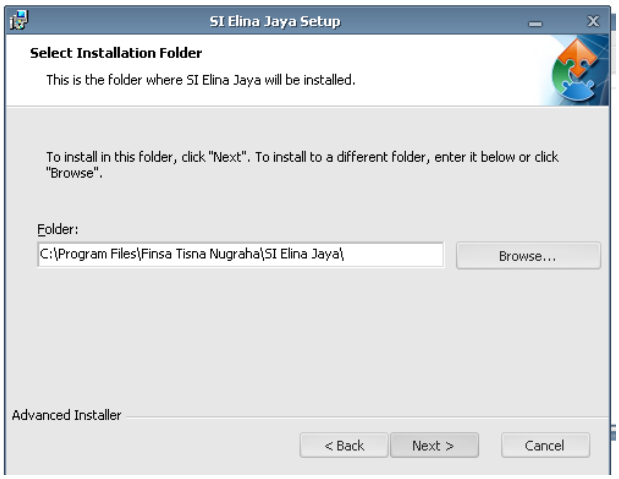
Gambar 4.34. Installasi Tahap 1

2. Lalu klik tombol next.



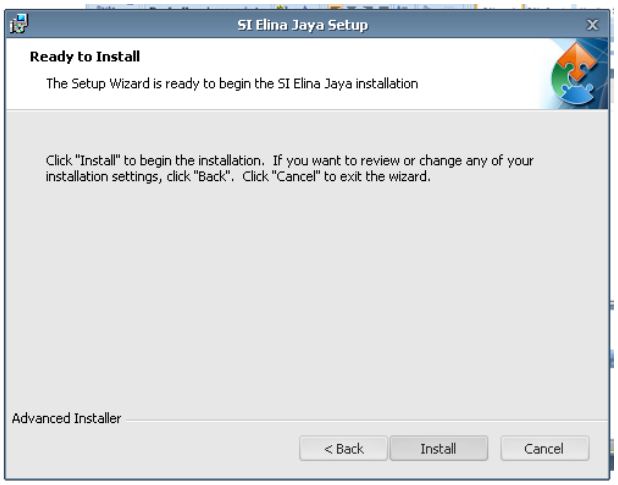
Gambar 4.35. Installasi Tahap 2

3. Setelah itu tentukan folder dimana kita akan menginstal aplikasi, lalu next.



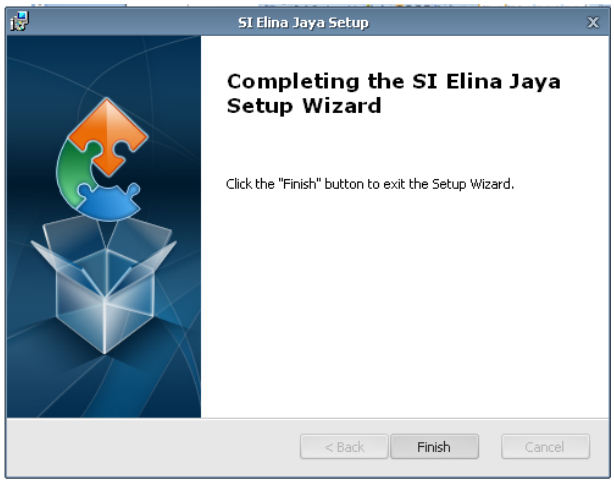
Gambar 4.36. Installasi Tahap 3

4. Lalu klik install.



Gambar 4.37. Installasi Tahap 4

5. Tunggu sampai proses instalasi selesai, lalu klik finish.



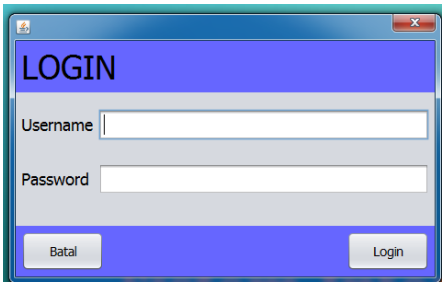
Gambar 4.38. Installasi Tahap 5

4.4.7. Pengguaan Program

Penggunaan program dilakukan sebagai berikut:

1. Login

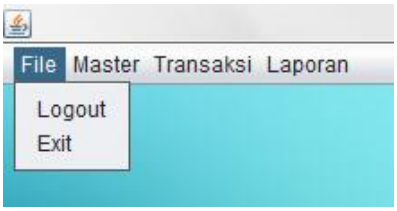
Tampilan utama *login user* berdasarkan hak akses yang telah dibagi yaitu terdapat hak akses untuk *owner* yang bisa menggunakan seluruh fitur program, gudang hak akses nya dibatasi hanya dapat membuka master barang, transaksi penjualan, transaksi retur, laporan pembelian, laporan retur, dan laporan stok minimum dan kasir hak akses nya hanya dapat melakukan penjualan, cetak laporan penjualan.



Gambar 4.39. Form Login

2. Menu file

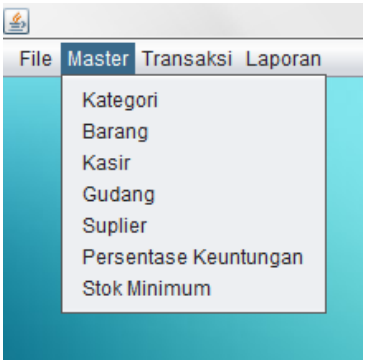
   Terdapat sub menu login, logut, dan exit.



Gambar 4.40. Menu File

3. Menu master

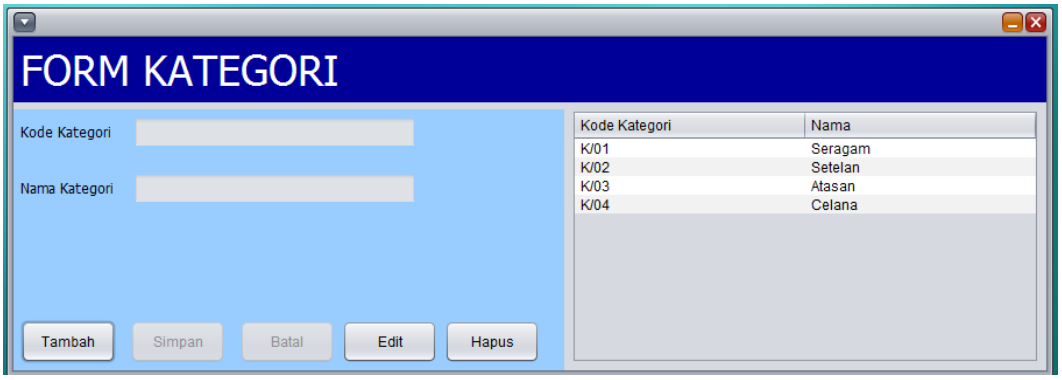
   Terdapat sub menu kategori, barang, kasir, gudang, supplier.



Gambar 4.41. Menu Master

a. Form kategori

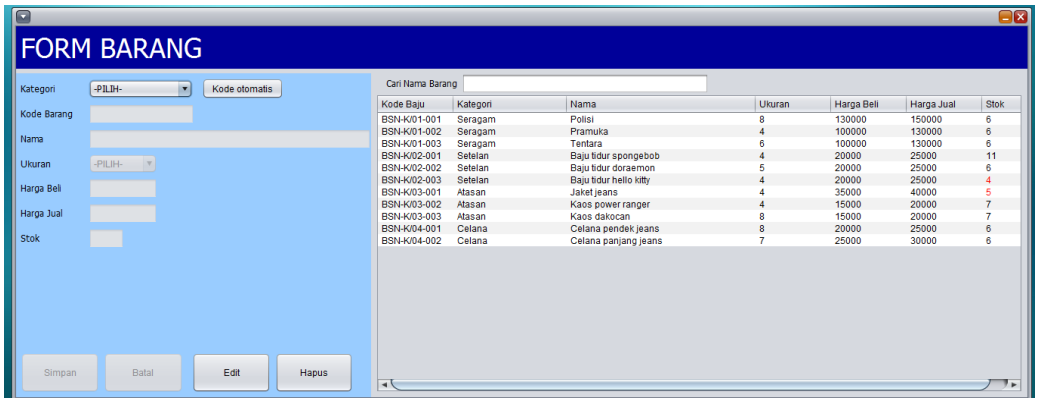
   Form kategori digunakan untuk input kategori barang.



Gambar 4.42. Form Kategori

b. Form barang

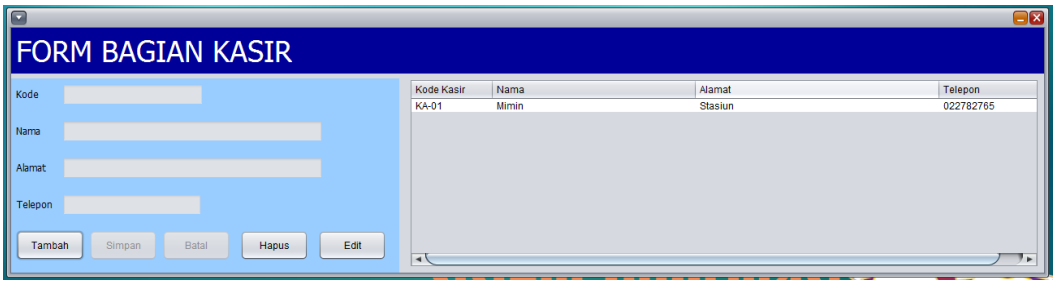
Digunakan untuk menginputkan data barang



Gambar 4.43. Form Barang

c. Form bagian kasir

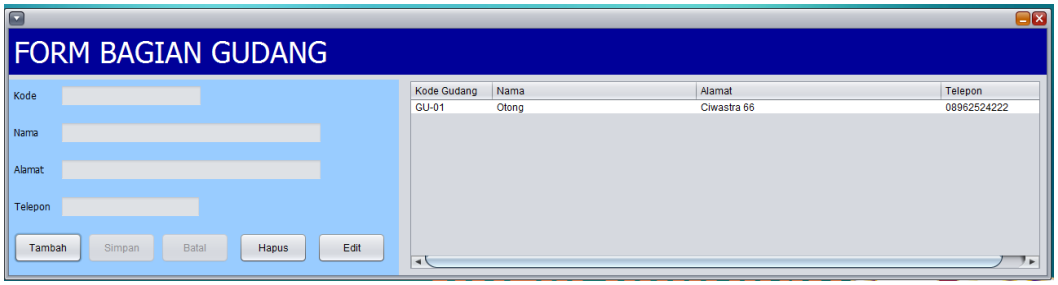
Digunakan untuk menginputan data bagian kasir.



Gambar 4.44. Form Bagian Kasir

d. Form bagian gudang

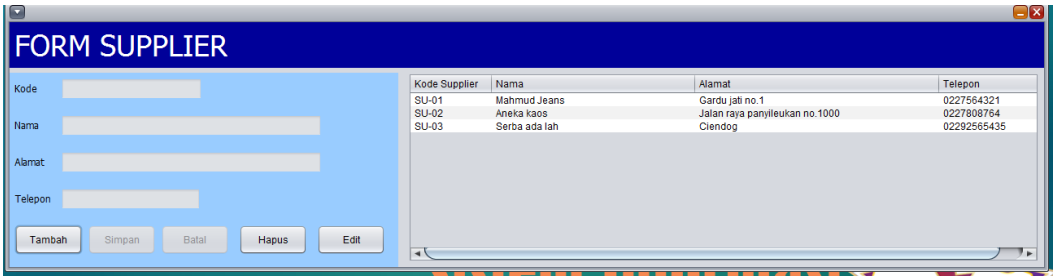
Digunkan untuk menginputkan data bagian gudang.



Gambar 4.45. Form Bagian Gudang

e. Form supplier

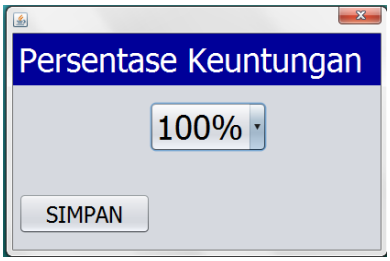
Digunakan untuk menginputkan supplier



Gambar 4.46. Form Bagian Supplier

f. Form persentase keuntungan

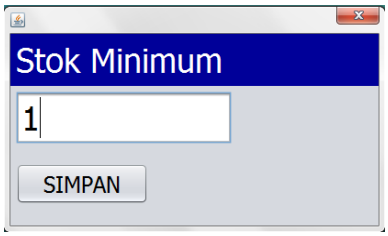
Digunakan untuk menginput persen keuntungan harga jual dari harga beli.



Gambar 4.47. Form Persentase Keuntungan

g. Form stok minimum

Digunakan untuk menginput stok minimum barang.



Gambar 4.48. Form Stok Minimum

4. Menu Transaksi

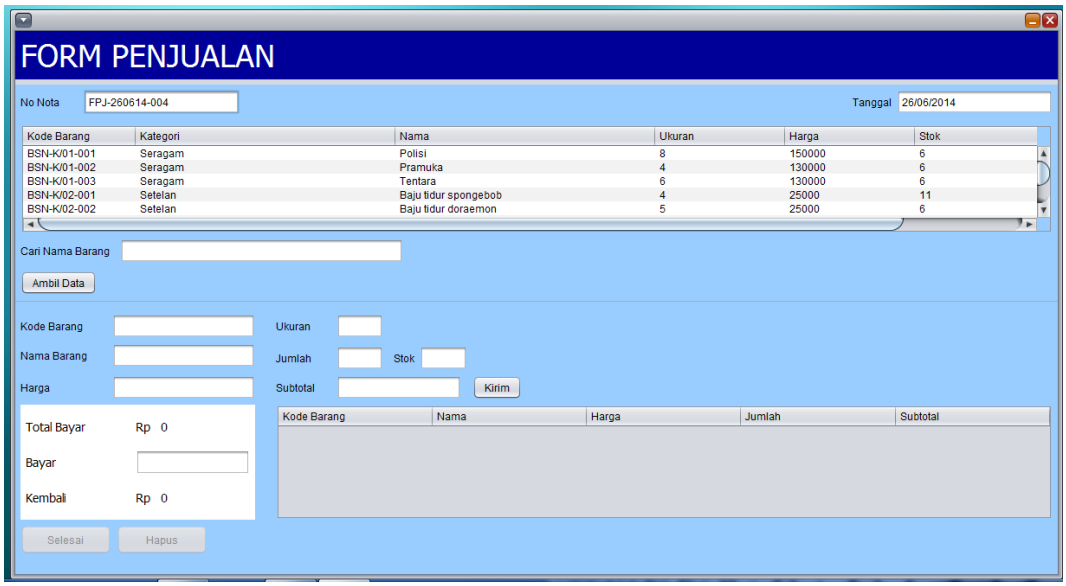
Berisi sub menu penjualan, pembelian dan retur.



Gambar 4.49. Menu Transaksi

a. Form penjualan

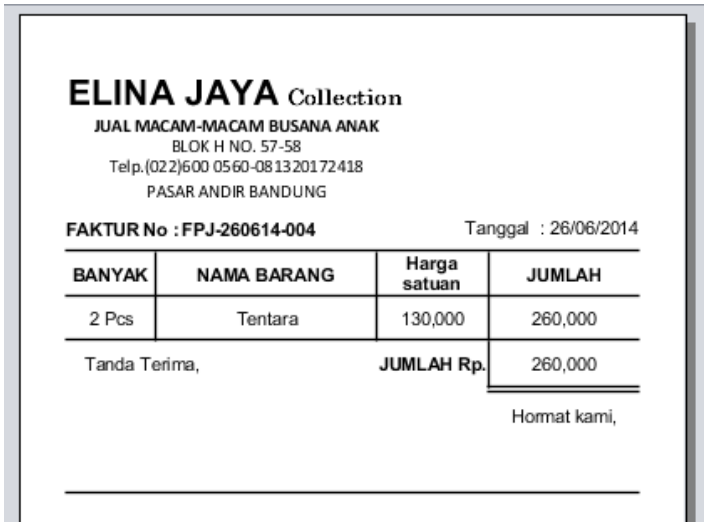
Digunakan untuk menginputkan transaksi penjualan.



Gambar 4.50. Form Penjualan

b. Faktur penjualan

Digunakan sebagai bukti transaksi penjualan kepada konsumen.



ELINA JAYA Collection

JUAL MACAM-MACAM BUSANA ANAK
BLOK H NO. 57-58
Telp.(022)600 0560-081320172418
PASAR ANDIR BANDUNG

FAKTUR No : FPJ-260614-004 Tanggal : 26/06/2014

BANYAK	NAMA BARANG	Harga satuan	JUMLAH
2 Pcs	Tentara	130,000	260,000
Tanda Terima,		**JUMLAH Rp.**	260,000

Hormat kami,

Gambar 4.51. Faktur Penjualan

c. Form pembelian

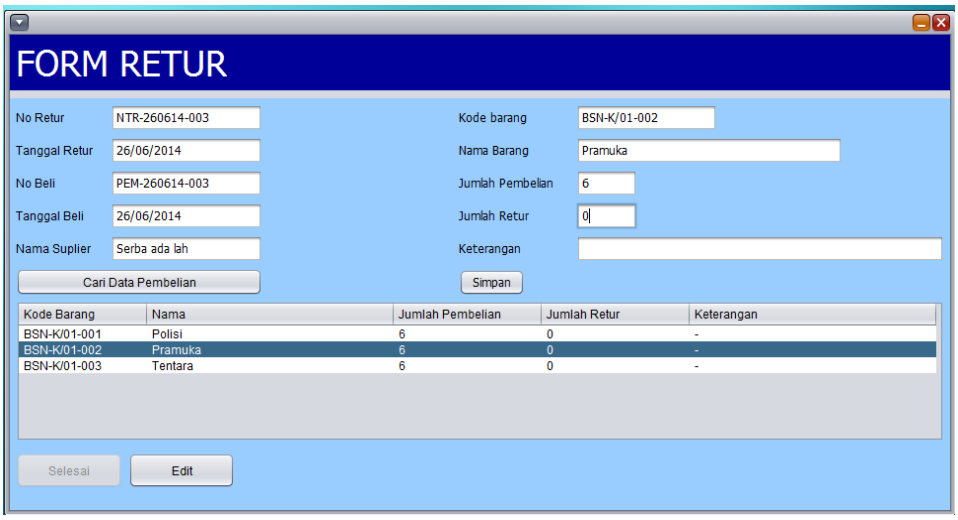
Digunakan untuk menginputkan transaksi pembelian



Gambar 4.52. Form Pembelian

d. Form retur

Digunakan untuk menginputkan barang retur.



Gambar 4.53. Form Retur

a. Nota retur

Digunakan sebagai bukti retur kepada supplier.



ELINA JAYA Collection

JUAL MACAM-MACAM BUSANA ANAK
BLOK H NO. 57-58
Telp.(022)600 0560-081320172418
PASAR ANDIR BANDUNG

No Retur : NTR-010714-001 Tanggal : 01/07/2014

Kepada : Mahmud Jeans

BANYAK	NAMA BARANG	KETERANGAN
1 Pcs	Jaket jeans	Rusak

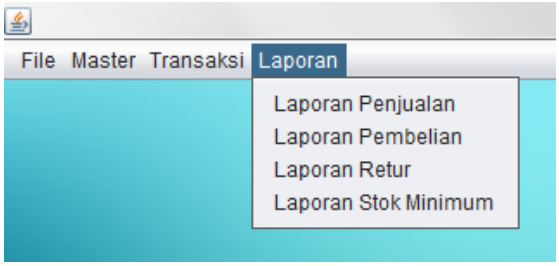
Bagian Gudang, Pemilik Toko,

( ) ( )

Gambar 4.54. Nota Retur

5. Menu Laporan

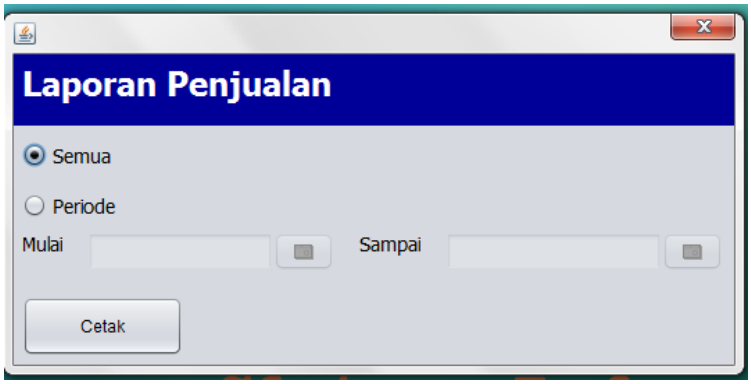
Terdapat sub menu laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur dan laporan stok minimum.



Gambar 4.55. Menu Laporan

a. Form laporan penjualan

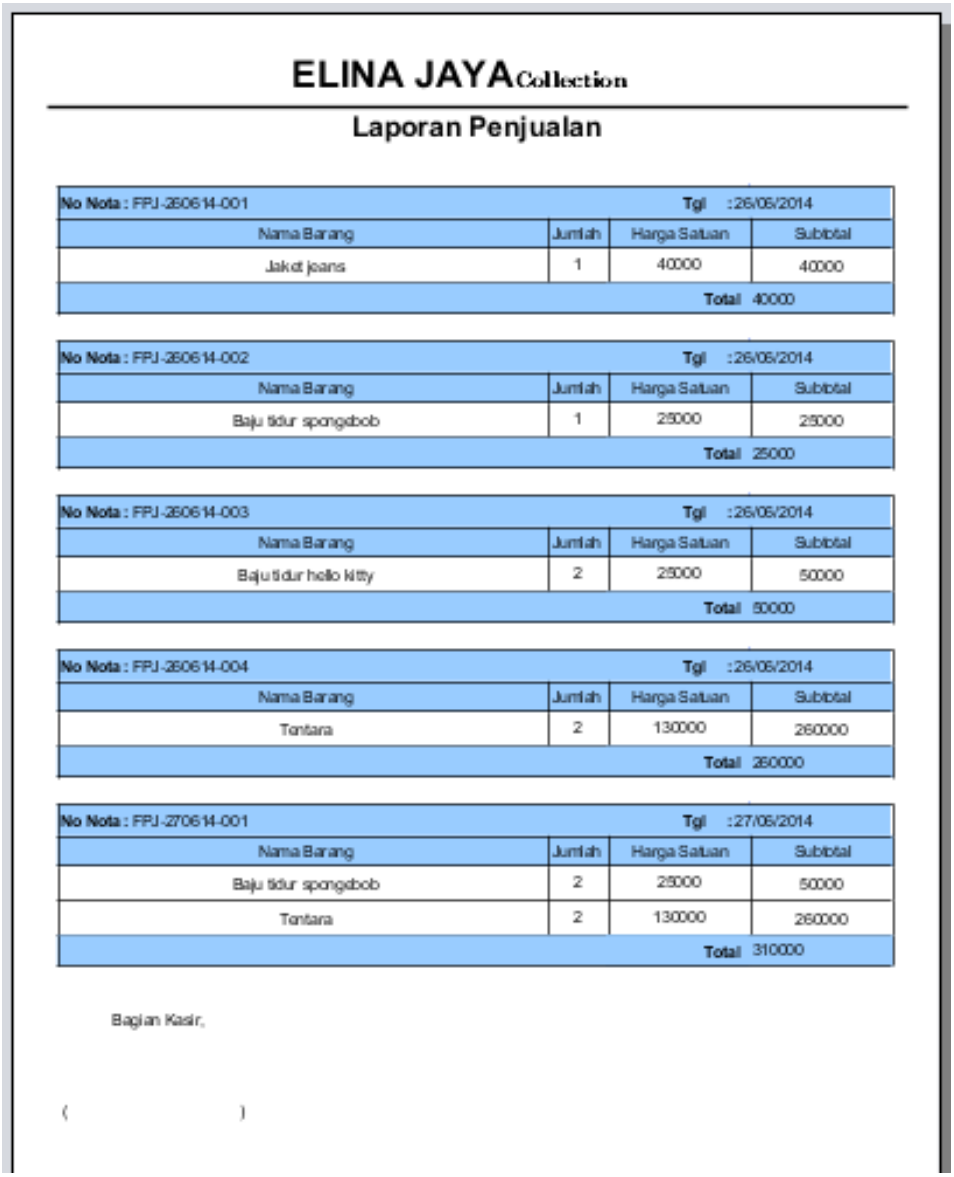
Digunakan untuk mencetak laporan penjualan



Gambar 4.56. Form Laporan Penjualan

b. Laporan penjualan

Sebagai dokumen laporan penjualan kepada pemilik



ELINA JAYA Collection

Laporan Penjualan

No Nota : FPJ-260614-001			**Tgl** :26/06/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal
Jaket jeans	1	40000	40000
		Total	40000

No Nota : FPJ-260614-002			**Tgl** :26/06/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal
Baju tidur spongebob	1	25000	25000
		Total	25000

No Nota : FPJ-260614-003			**Tgl** :26/06/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal
Baju tidur hello kitty	2	25000	50000
		Total	50000

No Nota : FPJ-260614-004			**Tgl** :26/06/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal
Tentara	2	130000	260000
		Total	260000

No Nota : FPJ-270614-001			**Tgl** :27/06/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Subtotal
Baju tidur spongebob	2	25000	50000
Tentara	2	130000	260000
		Total	310000

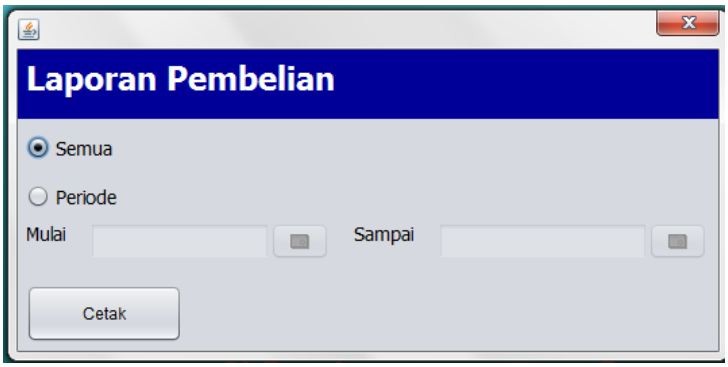
Bagian Kasir,

( )

Gambar 4.57. Laporan Penjualan

c. Form laporan pembelian.

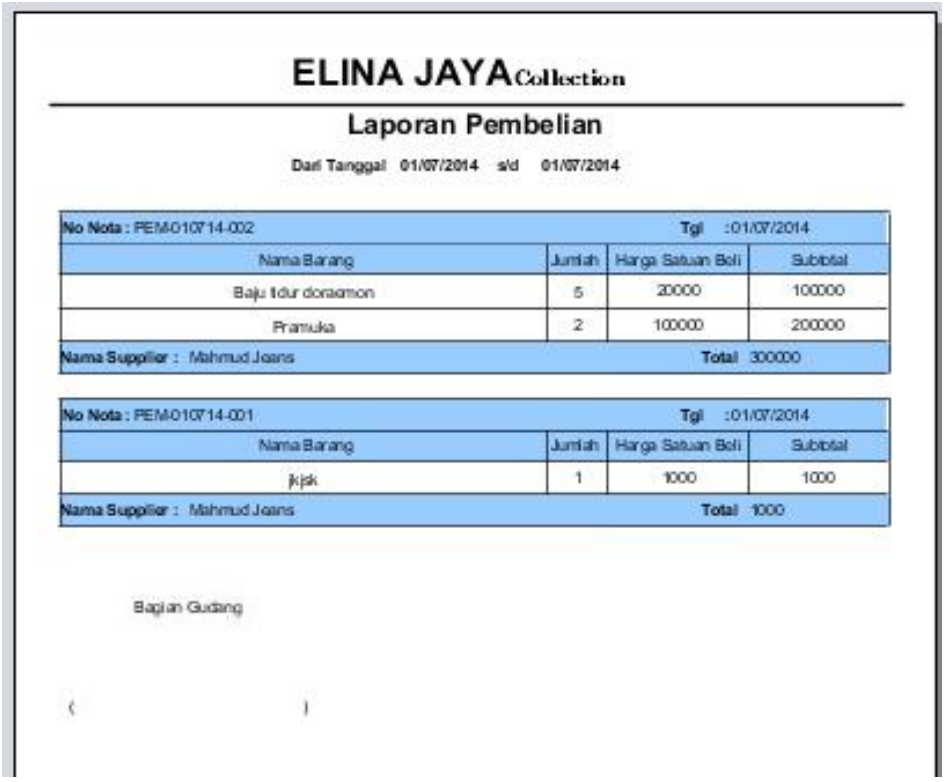
Digunakan untuk mencetak laporan pembelian



Gambar 4.58. Form Laporan Pebelian

d. Laporan pembelian

Sebagai dokumen laporan pembelian kepada pemilik.



ELINA JAYA Collection

Laporan Pembelian

Dari Tanggal 01/07/2014 s/d 01/07/2014

No Nota : PEM-010714-002			Tgl :01/07/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan Beli	Subtotal
Baju tidur doraemon	5	20000	100000
Pramuka	2	100000	200000
Nama Supplier : Mahmud Jeans		Total	300000

No Nota : PEM-010714-001			Tgl :01/07/2014
Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan Beli	Subtotal
jkjk	1	1000	1000
Nama Supplier : Mahmud Jeans		Total	1000

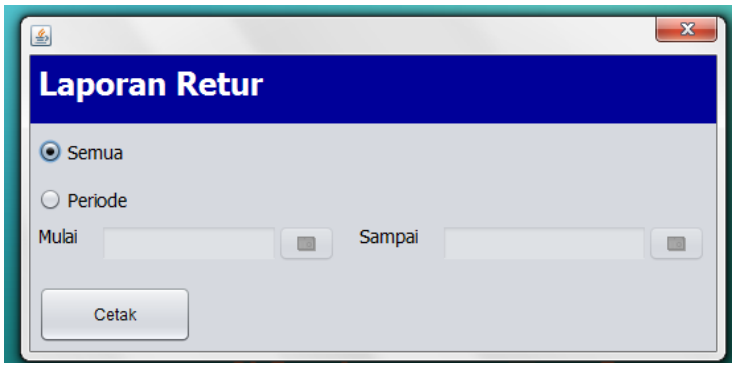
Bagian Gudang

( )

Gambar 4.59. Laporan Pembelian

e. Form laporan retur

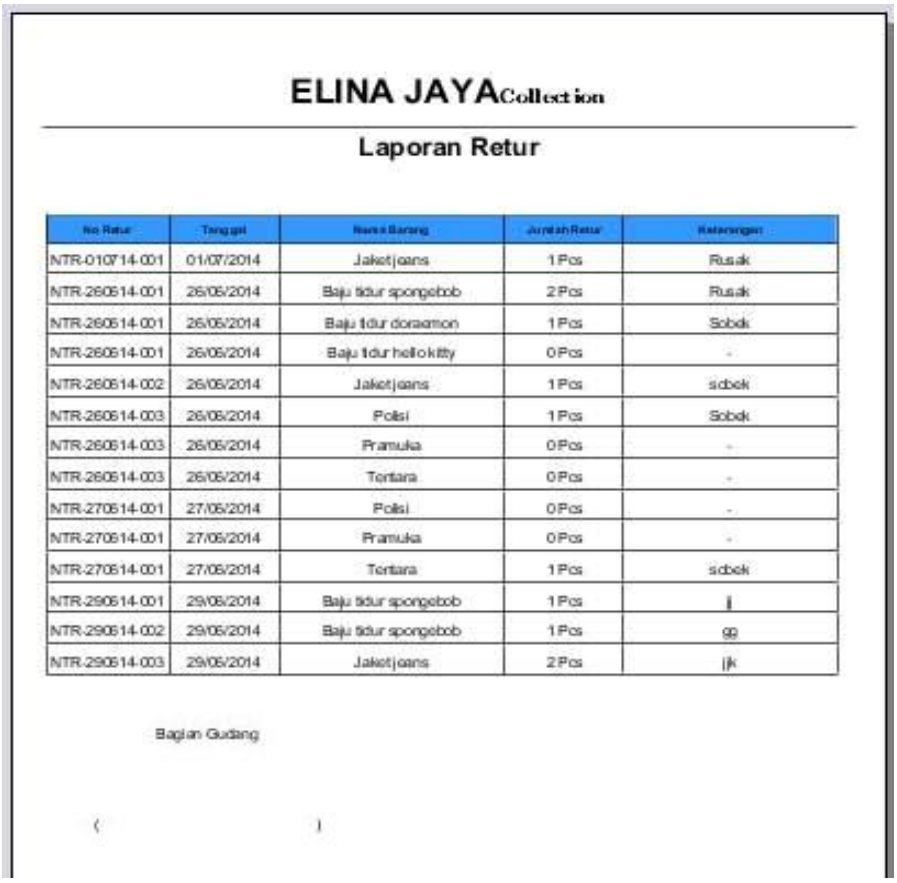
Digunakan untuk mencetak laporan retur



Gambar 4.60. Form Laporan Retur

f. Laporan retur

Sebagai dokumen laporan retur kepada pemilik.



ELINA JAYA Collection

Laporan Retur

No Retur	Tanggal	Nama Barang	Jumlah Retur	Keterangan
NTR-010714-001	01/07/2014	Jaket jeans	1 Pcs	Rusak
NTR-260514-001	26/05/2014	Baju tidur spongebob	2 Pcs	Rusak
NTR-260514-001	26/05/2014	Baju tidur doraemon	1 Pcs	Sobek
NTR-260514-001	26/05/2014	Baju tidur hello kitty	0 Pcs	-
NTR-260514-002	26/05/2014	Jaket jeans	1 Pcs	sobek
NTR-260514-003	26/05/2014	Polisi	1 Pcs	Sobek
NTR-260514-003	26/05/2014	Pramuka	0 Pcs	-
NTR-260514-003	26/05/2014	Tentara	0 Pcs	-
NTR-270514-001	27/05/2014	Polisi	0 Pcs	-
NTR-270514-001	27/05/2014	Pramuka	0 Pcs	-
NTR-270514-001	27/05/2014	Tentara	1 Pcs	sobek
NTR-290514-001	29/05/2014	Baju tidur spongebob	1 Pcs	jj
NTR-290514-002	29/05/2014	Baju tidur spongebob	1 Pcs	gg
NTR-290514-003	29/05/2014	Jaket jeans	2 Pcs	jjk

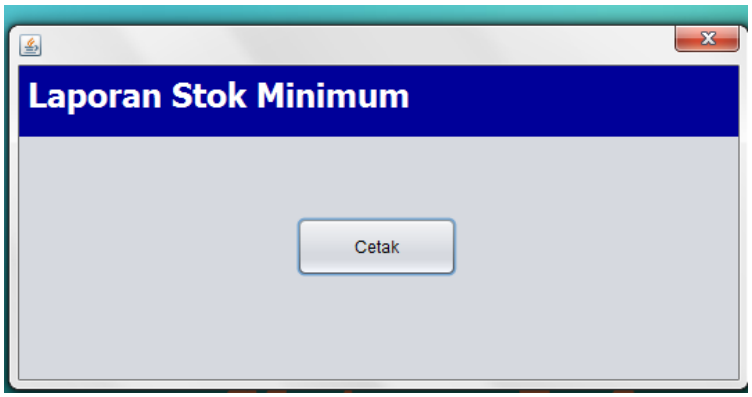
Bagian Gudang

( )

Gambar 4.61. Laporan Retur

g. Form laporan stok minimum

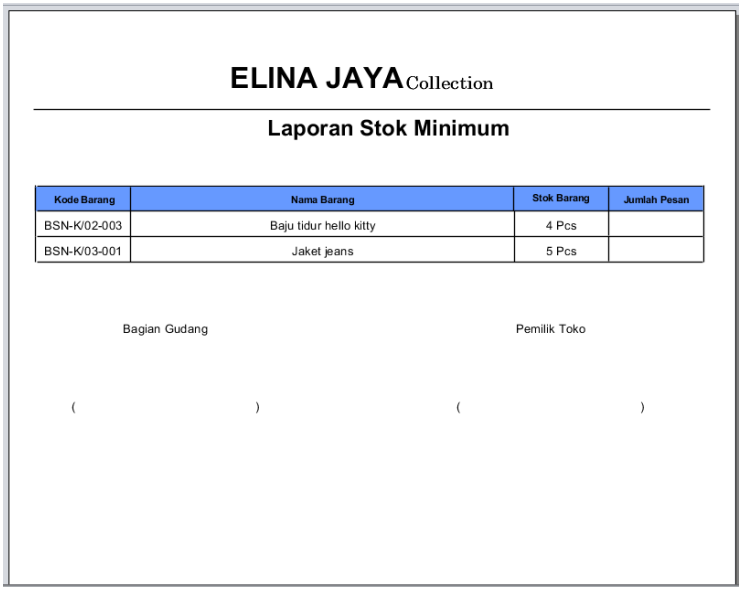
Digunakan untuk mencetak laporan stok minimum.



Gambar 4.62. Form Laporan Stok Minimum

h. Laporan stok minimum

Digunakan sebagai dokumen laporan stok minimum yang menentukan pemesanan barang kepada supplier.



ELINA JAYA Collection

Laporan Stok Minimum

Kode Barang	Nama Barang	Stok Barang	Jumlah Pesan
BSN-K/02-003	Baju tidur hello kitty	4 Pcs	
BSN-K/03-001	Jaket jeans	5 Pcs	

Bagian Gudang

( )

Pemilik Toko

( )

Gambar 4.63. Laporan Stok Minimum

4.5. Pengujian

Pengujian merupakan suatu bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak.Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan-kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan pengujian sistem adalah untuk mengetahui bahwa komponen sistem telah berfungsi dengan baik.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Rencana pengujian yang akan dilakukan yaitu pengujian terhadap faktor akses *login*, dan proses penginputan data.

Tabel 4.17. Rencana dan Butir Uji

Rencana yang diuji	Butir uji
Login User	Melakukan *login*
Menu master	Mengisi form kategori, barang, kasir, gudang, *supplier*, persentase keuntungan dan stok minimum
Menu transaksi	Melakukan transaksi pembelian, penjualan dan retur
Menu Cetak laporan	Menampilkan laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur dan laporan stok minimum

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian menggunakan metode *black box* berdasarkan pada rencana pengujian :

Tabel 4.18. Kasus dan Hasil Pengujian Login

Rencana	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diuji
Login *User*	1. Input login data benar	Masuk sesuai hak akses	[v] diterima [ ] ditolak
	2. Input login salah	Muncul pesan gagal login	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.19. Kasus dan Hasil Pengujian Menu Master

Rencana	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang diuji
Form kategori	Klik tombol tambah	Data input kategori berhasil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kategori dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kategori dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data kategori dapat di simpan	[v] diterima [ ] ditolak
Form barang	Klik pilih kategori	Data kategori barang yang di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Kode	Otomatis menampilkan kode barang	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data barang berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kategori dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kategori dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak

Rencana	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diuji
Form kasir	Klik tombol tambah	Data input kasir baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kasir dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kasir dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data kasir berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
Form gudang	Klik tombol tambah	Data input data gudang baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian data gudang kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data gudang dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data gudang dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data gudang berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
Form supplier	Klik tombol tambah	Data input suplier baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data suplier dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data suplier dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data supplier berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
Form persentase keuntungan	Klik tombol simpan	Data berhasil diubah	[v] diterima [ ] ditolak
Form stok minimum	Klik tombol simpan	Data berhasil diubah	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.20. Kasus dan Hasil Pengujian Menu Transaksi

Rencana	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang diuji
Form penjualan	Klik ambil data	Data berhasil diambil dari tabel barang	[v] diterima [ ] ditolak
	Cari nama barang	Berhasil mencari data barang	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik kirim	Data barang berhasil dikirim	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data barang berhasil di hapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Input berhasil	[v] diterima [ ] ditolak
Form pembelian	Pilih nama supplier	Data supplier berhasil dipilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Cari barang	Data barang dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik kirim	Data barang berhasil di kirim	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Input pembelian berhasil	[v] diterima [ ] ditolak
Form retur	Klik cari data pembelian	Data pembelian berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik edit	Data barang retur berhasil di edit	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik rubah	Data barang berhasil di rubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Data barang retur sudah sesuai	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 4.21. Kasus dan Hasil Pengujian Menu Laporan

Rencana	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang diuji
Laporan Penjualan	Klik tombol cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan Pembelian	Klik tombol cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan Retur	Klik tombol cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan Stok Minimum	Klik tombol cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan dan pembelian busana anak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional memperoleh hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.