BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi yang berkembang pesat dewasa ini, telah mendorong percepatan di berbagai bidang. Hal ini juga yang menyebabkan munculnya kemajuan pada perangkat lunak dan diimbangi pula dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi beserta perangkat kerasnya. Secara langsung ataupun tidak, teknologi informasi telah menjadi bagian penting dari berbagai bidang kehidupan. Karena banyak kemudahan yang ditawarkan, teknologi informasi hampir tidak dapat dilepaskan dari berbagai aspek kehidupan manusia.

Gudang adalah tempat penyimpanan barang yang ada pada setiap perusahaan. Adapun barang yang ada di gudang kopi Jenggo meliputi kopi robusta blend kasar, kopi robusta blend halus, kopi arabica single origin, susu kental, susu evaporasi, coklat bubuk, teh blend, bandrek, sirup tjampolay, gula putih, guka merah, lemon, sereh, straw, plastic cup 14oz, paper cup 8oz, paper lid 8oz, tissue, gas kaleng, kresek kecil, kresek besar, plastik.

Pada gudang kopi Jenggo belum terdapat aplikasi penjualan dan pembelian. Padahal aplikasi ini sangat diperlukan untuk suatu gudang. karena dengan aplikasi ini dapat dilihat aliran barang masuk, barang keluar, ataupun stok barang yang ada di gudang, sehingga akan menyulitkan proses laporan. Laporan penjualan dan pembelian pada gudang kopi Jenggo dengan cara mengisi nota yang disediakan oleh gudang kemudian di simpan dalam arsip, sehingga banyak kelemahan pada sistem yang berjalan ini, diantaranya jika dituntut untuk cepat mencari data yang

dibutuhkan agak sulit, karena harus mencari satu persatu arsip-arsip yang telah disimpan, tentunya akan membutuhkan waktu yang cukup lama. Permasalahan lain adalah kemungkinan data atau arsip hilang atau rusak masih sangat tinggi. Oleh karena itu sangat dibutuhkan sebuah sistem yang bisa mendukung atau setidaknya mengurangi resiko-resiko yang mungkin terjadi. Maka dibuatlah Aplikasi penjualan dan pembelian gudang kopi Jenggo ini untuk mendukung sistem yang sudah ada. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi-informasi berupa laporan yang dibutuhkan oleh pimpinan perusahaan dengan efektif dan efisien sesuai dengan format laporan yang dibutuhkan, sekaligus mengurangi resiko kerusakan atau kehilangan data yang dapat merugikan perusahaan.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka akan dilakukan penelitian dengan judul "**Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada Gudang Kopi Jenggo Bandung**.".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dibahas sebelumnya, penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang ada pada perusahaan gudang kopi Jenggo, yaitu:

1. Belum adanya aplikasi untuk penjualan dan pembelian pada gudang kopi Jenggo, sehingga masih menggunakan nota tulis yang menyulitkan proses laporan yang dilakukan oleh pimpinan.
2. Laporan penjualan dan pembelian berupa nota tulis, sehingga sering kali terdapat beberapa nota yang rusak maupun hilang.

3. Bertumpuknya laporan penjualan dan pembelian berupa nota yang belum tersimpan secara rapih, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk pencarian data penjualan dan pembelian.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis dapat mengidentifikasikan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan di gudang kopi Jenggo.
2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan dan pembelian pada gudang kopi Jenggo.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian gudang kopi Jenggo secara komputerisasi ke dalam bahasa pemograman dengan menggunakan database.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi penjualan dan pembelian guna memecahkan masalah yang terjadi di gudang kopi Jenggo. Penelitian ini juga bertujuan untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada gudang kopi jenggo serta mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian secara terkomputerisasi ke dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan database guna mengolah laporan penjualan dan pembelian pada gudang kopi Jenggo.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sebagai informasi berupa masukan pemikiran bagi tempat atau lembaga yang bergerak dalam bidang yang sama. Dan diharapkan dapat di manfaatkan

untuk memecahkan masalah yang terjadi pada gudang kopi Jenggo. Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu proses penjualan dan pembelian secara lebih efektif dan efisien.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Dapat dimanfaatkan sebaik-baiknya oleh pihak-pihak yang memerlukannya sebagai referensi, bahan perbandingan maupun sumbangan pemikiran. Serta hasil penelitian ini di harapkan penulis dapat menambah wawasan dan pengetahuan baik secara teori maupun praktek.

1.5. Batasan Masalah

Penelitian ini meliputi perancangan dan implementasi aplikasi penjualan dan pembelian dengan batasan sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya untuk penjualan, pembelian, stok barang, dan laporan penjualan dan pembelian.
2. Pembelian barang hanya pada supplier resmi yang telah ditunjuk oleh Jenggo.
3. Harga barang mengikuti harga supplier.
4. Program ini hanya bisa dipakai untuk gudang kopi Jenggo.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian, penulis mengambil tempat di gudang kopi jenggo, yang beralamat di Jalan Gatot Subroto 188, Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Lamanya penelitian yang dilakukan oleh peneliti dapat di lihat pada jadwal penelitian di bawah ini.

Tabel 1.1 Waktu/Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengumpulkan data																
2	Mengidentifikasi ketuhan untuk pemakai																
3	Perancanaan Sistem																
4	Pembuatan sistem																
5	Menguji sistem																
6	Implementasi sistem																

1.7. Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas laporan Skripsi ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan perumusan masalah, maksut tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, *Unified Modelling Language (UML)*, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat Gudang Kopi Jenggo, visi misi perusahaan, struktur organisasi, deskripsi tugas, metode yang digunakan dalam penelitian, serta analisa proses, UML (*Unified Modelling* Language) sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Activity Diagram*, rancangan basidata, *interface* dari sistem yang diimplementasikan, rancangan perangkat sistem yang diusulkan, terdiri dari *hardware* dan *software*, implementasi serta pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.