DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

***ABSTRACT*.....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....ix

DAFTAR TABEL.....xii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....2
1.2.2. Rumusan Masalah.....3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....3
1.3.1. Maksud Penelitian.....3
1.3.2. Tujuan Penelitian.....3
1.4. Kegunaan Penelitian.....3
1.4.1. Kegunaan Praktis.....3
1.4.2. Kegunaan Akademis.....4
1.5. Batasan Masalah.....4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....4
1.6.1. Lokasi Penelitian.....4

1.6.2. Waktu Penelitian.....4
1.7. Sistematika Penulisan.....5

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....7
2.1.1. Definisi Sistem….....7
2.1.2. Karakteristik Sistem.....7
2.1.3. Definisi Informasi….....9
2.1.4. Definisi Sistem Informasi….....10
2.2 Definisi Perancangan…….....10
2.3 Pengertian Kasus Yang Dianalisis.....11
2.3.1 Pengertian Gudang…….....11
2.3.2 Pengertian Penjualan.……..11
2.3.3 Pengertian Pembelian……...……..…11
2.4 Alat Bantu……..…….....11
2.4.1 Konsep Perancangan Berorientasi Objek.....11
2.4.1.1 Pengertian UML.....12
2.4.1.2 Tujuan UML.....12
2.4.2 Pengertian Astah.....13
2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....13
2.5.1 Java Netbeans IDE 8.0.....13
2.5.2 Xampp.....14
2.5.3 MySQL.....15
2.6 Arsitektur Jaringan.....16
2.6.1 Tipe-tipe Jaringan Komputer.....16
2.6.2 Topologi Jaringan.....18

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....25
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....26

3.1.4. Deskripsi Tugas.....27
3.2. Metode Penelitian.....27
3.2.1. Desain Penelitian.....28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....28
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....28
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....29
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....30
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....30
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....30
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....32
3.2.4. Pengujian Software.....36
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....38
3.3.1. Analisis Dokumen.....38
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....39
3.3.2.1. Use Case Diagram.....40
3.3.2.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....41
3.3.2.3. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....42
3.3.2.4. Skenario Use Case.....42
3.3.2.5. Activity Diagram.....43
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....45

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....47
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....47
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....47
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....48
4.1.3.1. Use Case Diagram Yang Diusulkan.....49
4.1.3.2. Skenario Use Case Sistem Yang Diusulkan.....50
4.1.3.3. Activity Diagram.....52
4.1.3.4. Sequence Diagram.....54
4.1.3.5. Class Diagram.....56

4.1.3.6. Component Diagram.....58
4.1.3.7. Deployment Diagram.....58
4.1.3.8. Kodifikasi.....59
4.2. Perancangan Antar Muka.....61
4.2.1. Struktur Menu.....61
4.2.2. Perancangan Input.....61
4.2.3. Perancangan Output.....71
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....74
4.4. Implementasi.....75
4.4.1. Batasan Implementasi.....75
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak.....76
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras.....77
4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....78
4.4.5. Implementasi Instalasi Program.....83
4.4.5. Penggunaan Program.....85
4.5. Pengujian.....94
4.5.1. Rencana Pengujian.....94
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....95
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....114

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....115
5.2. Saran.....115

DAFTAR PUSTAKA.....116

LAMPIRAN.....117