BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan dalam memperbaiki kekurangan yang terjadi, yang dibuat kedalam suatu bentuk pemodelan sebagai tahap lanjutan dalam membangun suatu sistem. Agar dapat mengetahui kebutuhan dari sistem yang akan dibangun, maka perlu merancang suatu desain sistem yang menggambarkan tahapan-tahapan pada sistem tersebut.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini secara umum dibuat untuk memperbaiki kelemahan yang terjadi dalam proses sistem penjualan. Maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang mendukung proses penjualan dan pemesanan secara online.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan merupakan uraian pada bab sebelumnya, terlihat banyaknya kekurangan dari proses yang berjalan pada proses penjualan dan pemesanan barang di Nursalim Production. Untuk mengatasinya diperlukan suatu informasi penjualan dan pemesanan yang terkomputerisasi, dimana proses yang dibuat tidak mengalami banyak perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda penggunaan sistem komputerisasi yang dapat membantu proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data serta dapat

mempermudah dalam hal pencarian data dan dapat memberikan pembaharuan yang diharapkan dapat mempermudah proses kerja di Nursalim Production.

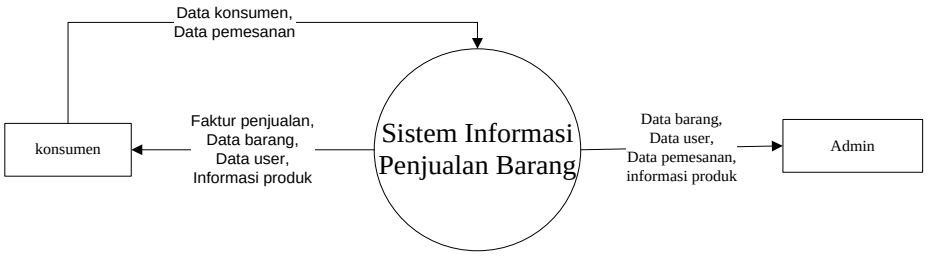
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan pada Prosedur yang diusulkan antara lain :

1. Admin melakukan *login* dengan mengisi *user id* dan *password*.
2. Admin melakukan *input*, edit, validasi, hapus dan *update*data barang, data user, data pemesanan.
3. Konsumen melakukan *registrasi*.
4. Konsumen*login* dengan mengisi *user id* dan *password*.
5. Konsumen memesan barang yang dicari.

4.1.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram alir tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan dan keluaran dari suatu sistem.Gambaran diagram konteks sistem yang diusulkan seperti dibawah ini :

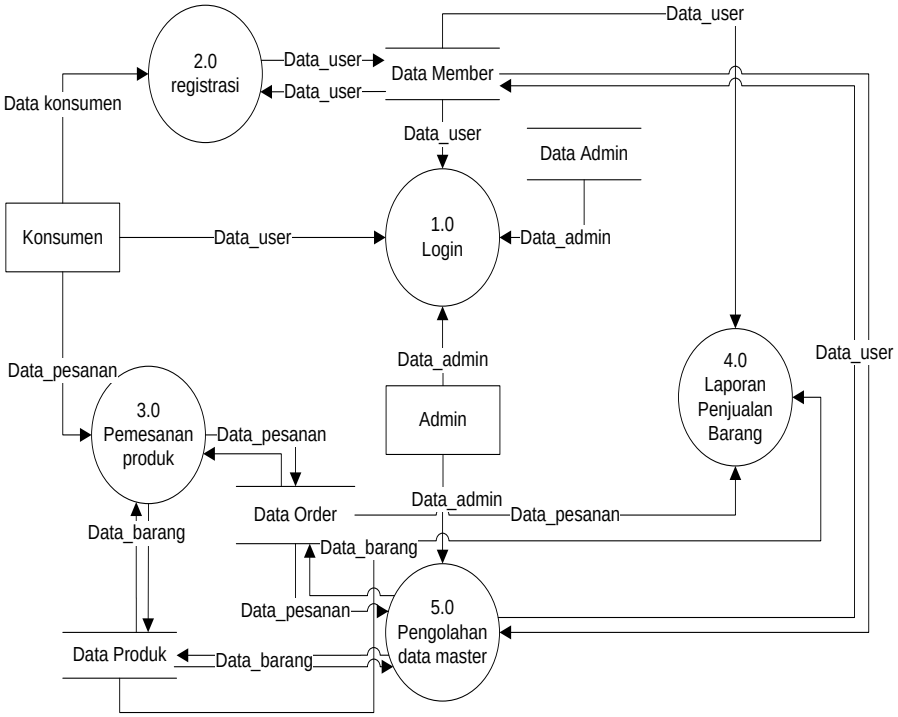


Gambar 4.1 Diagram Konteks yang diusulkan

4.1.3.2 Data Flow Diagram

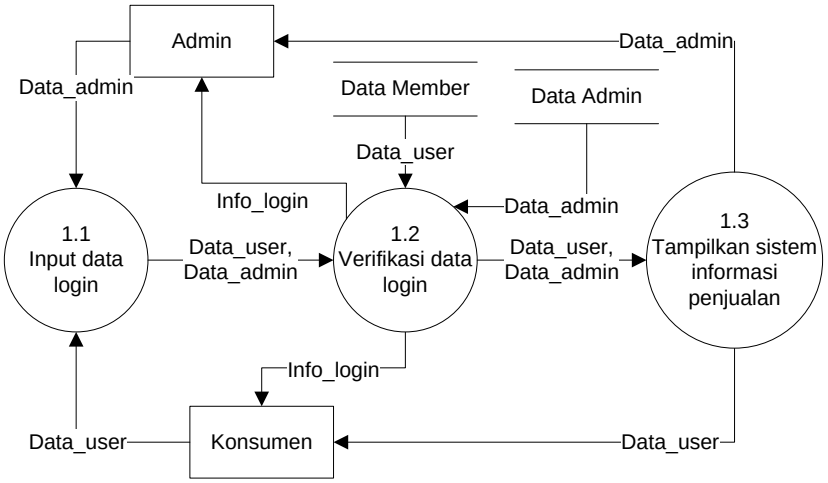
Data Flow Diagram merupakan pemodelan dari sistem yang sifatnya luas ke modul yang lebih kecil. Gambaran *Data Flow Diagram* yang diusulkan seperti dibawah ini :

4.1.3.2.1 DFD level 1 yang diusulkan

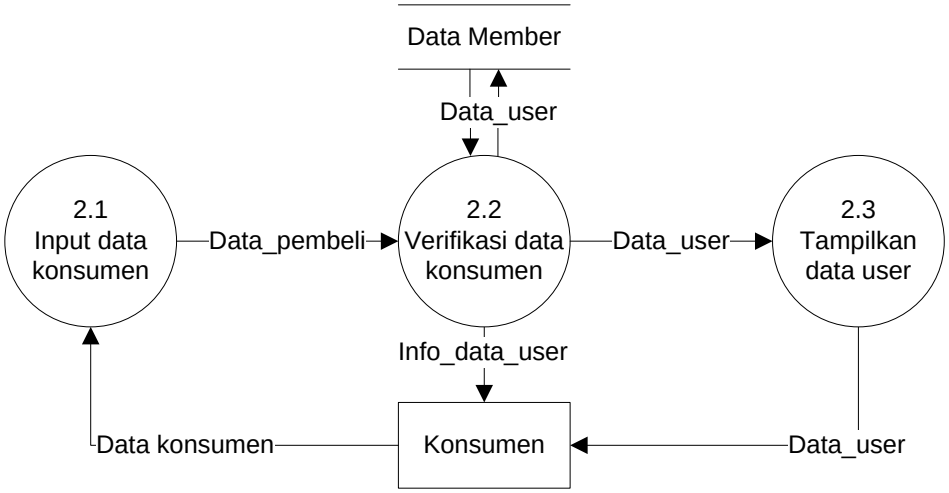


Gambar 4.2 Data Flow Diagram yang diusulkan lv 1

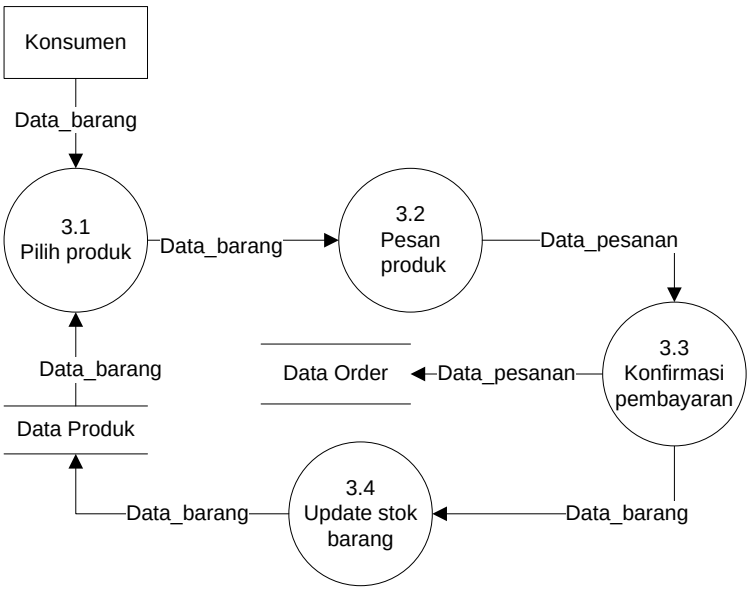
4.1.3.2.2 DFD Level 2 yang diusulkan



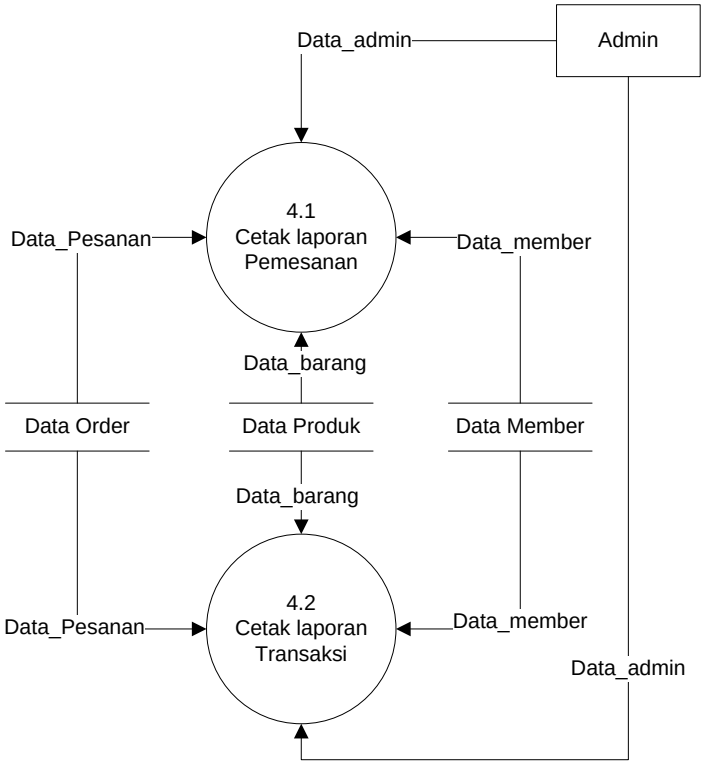
Gambar 4.3 *Data Flow Diagram* yang diusulkan lv 2 proses 1.0



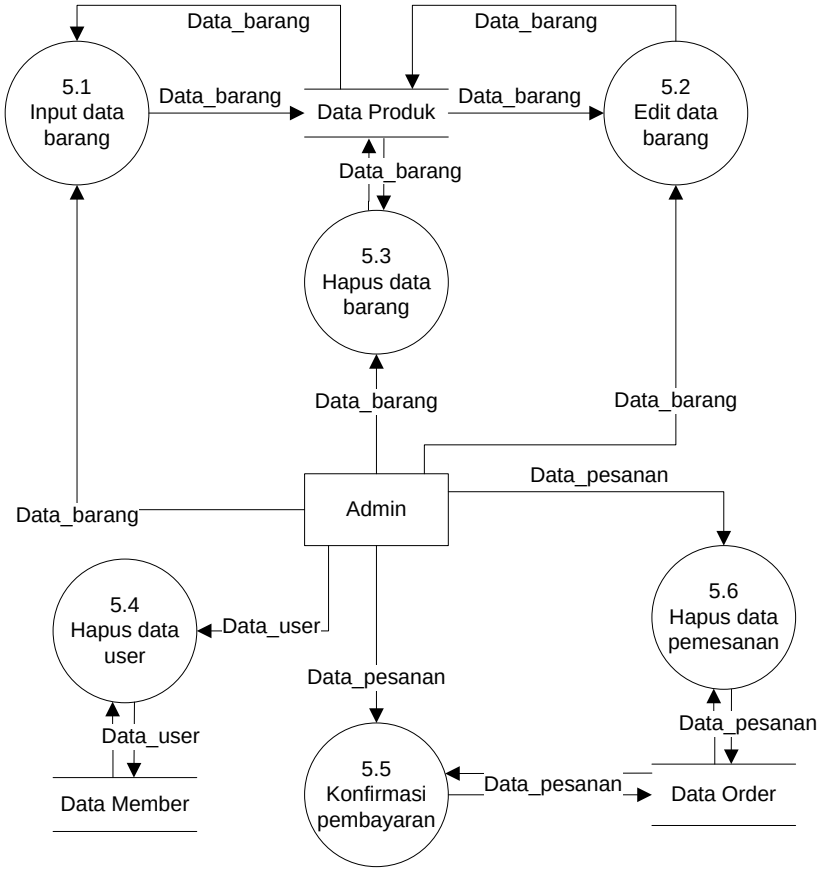
Gambar 4.4 *Data Flow Diagram* yang diusulkan lv 2 proses 2.0



Gambar 4.5 *Data Flow Diagram* yang diusulkan lv 2 proses 3.0



Gambar 4.6 *Data Flow Diagram* yang diusulkan lv 2 proses 4.0



Gambar 4.7 *Data Flow Diagram* yang diusulkan lv 2 proses 5.0

4.1.3.3 Kamus Data

Nama arus data	:	Data_user
Alias	:	Data member
Bentuk	:	Dokumen
Arus data	:	Proses 2.0 - data member, data member - proses 2.0, data member - proses 1.0, proses 1.2 - proses 4.0, pembeli - proses 1.0, data member - proses 5.0, proses 5.0 - data member
Penjelasan	:	Data user yang di butuhkan untuk login dan proses pembelian
Periode	:	Setiap melakukan login dan pembelian barang
Volume	:	Volume rata-rata adalah 30
Struktur data	:	id_member, username, password, nama, alamat, kota, email, tgl_daftar, tlp
Nama arus data	:	Data_admin
Alias	:	Data admin
Bentuk	:	Dokumen

Arus data	:	Admin – proses 1.0, data admin – proses 1.0, admin – proses 4.0, admin – proses 5.0
Penjelasan	:	Data admin yang di butuhkan untuk login
Periode	:	Setiap melakukan login
Volume	:	Volume rata-rata adalah 30
Struktur data	:	id_admin, user, pass, nama, aktif
Nama arus data	:	Data_pesanan
Alias	:	Data pemesanan, tembusan keranjang belanja, tembusan member, tembusan barang
Bentuk	:	Dokumen
Arus data	:	Pembeli - proses 3.0, data order - proses 3.0, proses 3.0 - data order, data order - proses 5.0, proses 5.0 - data order, data order - proses 4.0, proses 4.0 - data order,
Penjelasan	:	Data pesanan yang terhubung dengan beberapa database seperti data barang, data transaksi, data member, dan data konfirmasi
Periode	:	Setiap melakukan pemesanan dan pencetakan laporan
Volume	:	Volume rata-rata adalah 30
Struktur data	:	no_faktur, tgl, ongkir, total, kota,kode_transaksi, id_member
Nama arus data	:	Data_barang
Alias	:	Data barang, tembusan katagori
Bentuk	:	Dokumen
Arus data	:	Data produk - proses 3.0, proses 3.0 - data produk, data produk – proses 5.0, proses 5.0 - data produk
Penjelasan	:	Data produk yang di butuhkan untuk menampilkan informasi mengenai barang
Periode	:	Setiap menampilkan barang
Volume	:	Volume rata-rata adalah 30
Struktur data	:	kode_barang, tanggal, nama, harga, stok, gambar, deskripsi, kode_katagori

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan bentuk rancangan dari sebuah *database*, sehingga dengan perancangan basis data ini dapat mengidentifikasi kebutuhan *file-file* basis data yang diperlukan oleh sistem.

4.1.4.1.Normalisasi

Normalisasi merupakan proses pengelompokkan data menjadi bentuk *table* yang menunjukan entitas dan hubungan relasinya.

1. Bentuk UnNormal

{ Id_konfirmasi, tgl, no_faktur, bank_asal, bank_tujuan, pemilik_rekening, jumlah, no_referensi, tlp, status, id_member, kode_katagori, nama_katagori, id_member, username, password, nama, alamat, kota, email, tgl_daftar, tlp, kode_barang, tanggal, nama, harga, stok, gambar, deskripsi, kode_katagori, kode_transaksi, tgl, harga, qty, unik, total, status, kode_barang, id_member, kota, ongkos, no_faktur, tgl, ongkir, total, kota, kode_transaksi, id_member, id_home, judul, head, isi, gambar, tgl, user, pass, nama, aktif, id_kontak, judul, text, gambar, nama, alamat, tlp, email }

2. Bentuk Normal Pertama

{ Id_konfirmasi, tgl, no_faktur, bank_asal, bank_tujuan, pemilik_rekening, jumlah, no_referensi, tlp, status, id_member, kode_katagori, nama_katagori, username, password, nama, alamat, kota, email, tgl_daftar, kode_barang, harga, stok, gambar, deskripsi,, kode_transaksi, qty, unik, total, ongkos, ongkir, kode_transaksi, id_home, judul, head, isi, user, pass, aktif, id_kontak}

3. Bentuk Normal Kedua

t_konfirmasi : { *id_konfirmasi, tgl, no_faktur, bank_asal, bank_tujuan, pemilik_rekening, jumlah, no_referensi, tlp, status,}

t_katagori : { *kode_katagori, nama_katagori }

t_member : { *id_member, username, password, nama, alamat, kota, email, tgl_daftar, tlp }

t_barang : { *kode_barang, tanggal, nama, harga, stok, gambar, deskripsi, **kode_katagori }

t_barang_masuk : {*id_barang_masuk,tgl_transaksi,jml_masuk, **kode_barang}

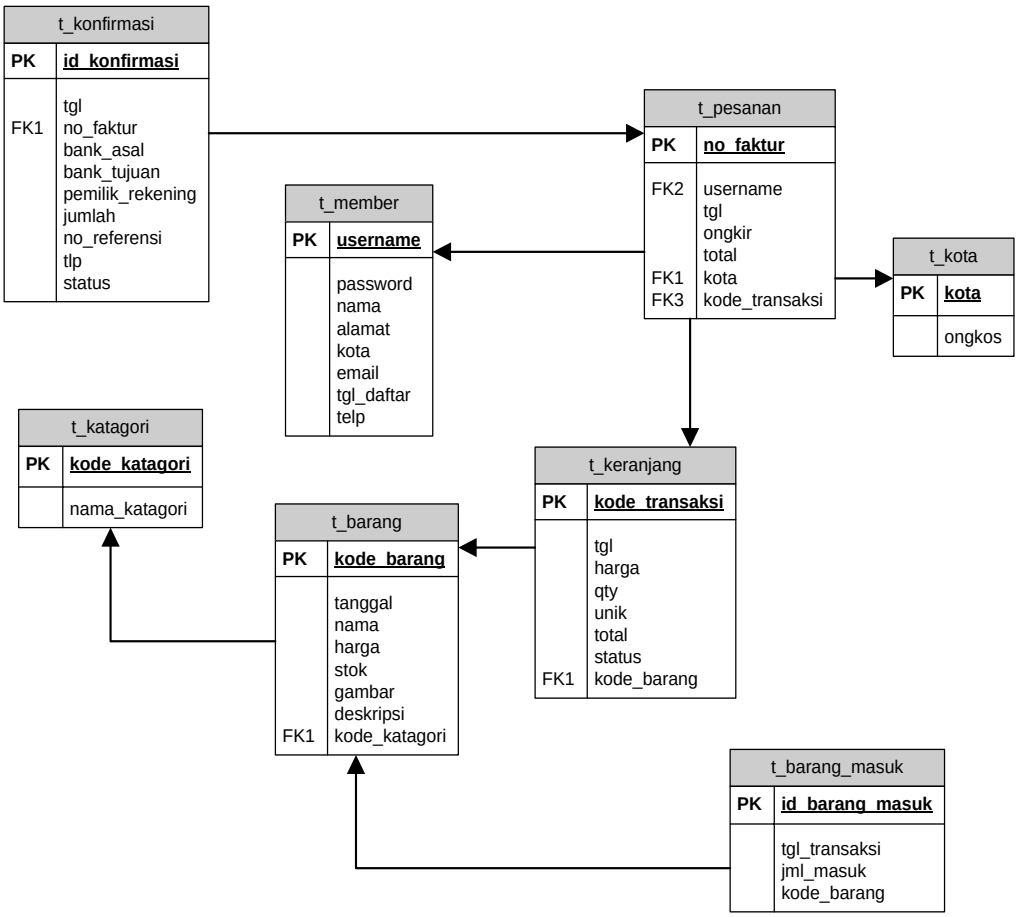
t_keranjang : { *kode_transaksi, tgl, harga, qty, unik, total, status, **kode_barang,}

t_kota : { *kota, ongkos }

t_pesanan : { *no_faktur, tgl, ongkir, total, kota, **kode_transaksi, **id_member }

4.1.4.2. Relasi Tabel

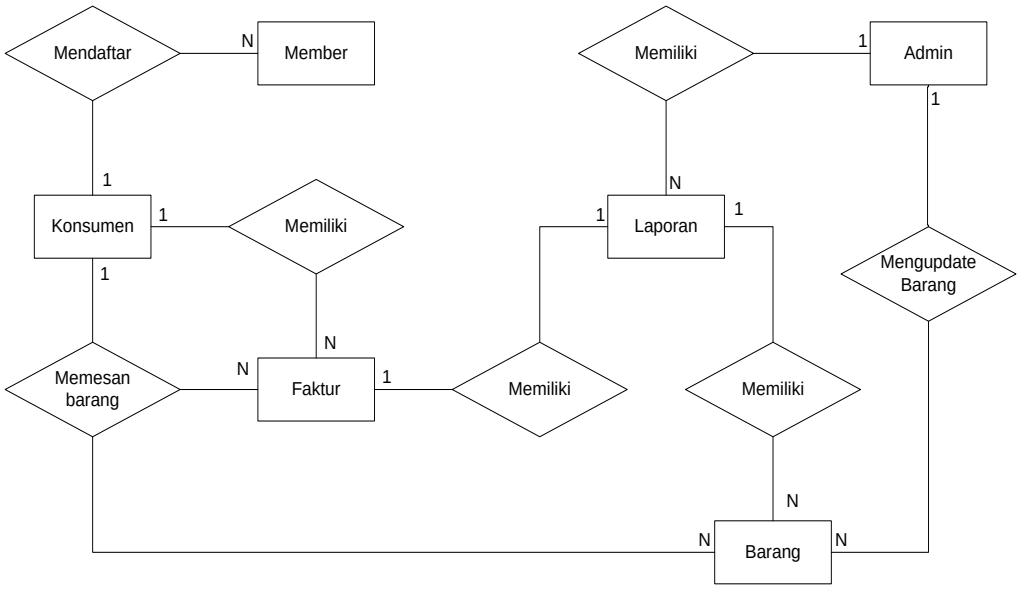
Relasi tabel merupakan suatu tabel yang berhubungan dengan tabel lainnya, yang berfungsi untuk mengatur operasi suatu *database*.



Gambar 4.8 Tabel Relasi

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

EntityRelationship Diagram (ERD) merupakan suatu model yang menjelaskanhubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.



Gambar 4.9 Tabel ERD *Penjualan*

4.1.4.4 Struktur File

Struktur file menunjukkan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis datanya. Struktur file merupakan urutan ini dari data – data yang terdaftar pada sebuah record.

Tabel 4.1 Atribut Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	username	Varchar	*	20	Username Admin
2	password	Varchar		50	Password Admin

Tabel 4.2 Atribut Tabel Detail Data Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	nota	Varchar		10	Nomor Nota
2	kode_produk	Varchar		10	Kode Produk
3	jumlah	Int		11	Jumlah Produk
4	bayar	Int		11	Total Bayar

Tabel 4.3 Atribut Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	kode_kategori	Varchar	*	5	Kode Kategori Produk
2	nama_kategori	Varchar		30	Nama Kategori Produk

Tabel 4.4 Atribut Tabel Komentar

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	id_komentar	Int	*	11	Nomor ID Komentar
2	Nama	varchar		30	Nama Pengirim Komentar
3	Email	varchar		255	Email Pengirim Komentar
4	Judul	varchar		255	Judul Komentar
5	Pesan	longtext		-	Isi Komentar
6	Waktu	varchar		255	Waktu Kirim Komentar

Tabel 4.5 Atribut Tabel Konfirmasi

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	id_konfirmasi	Int	*	11	Nomor ID Konfirmasi
2	Nota	varchar		5	Nomor nota
3	nama_bank	varchar		50	Nama Bank
4	nama_rekening	varchar		50	Nomor Rekening
5	jumlah_transfer	Int		11	Jumlah Transfer
6	file_bukti	varchar		255	Bukti Transfer
7	Waktu	varchar		255	Waktu Transfer

Tabel 4.6 Atribut Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	id_pelanggan	Int	*	11	Nomor ID Pelanggan
2	Email	Varchar		50	Email Pelanggan
3	Password	Varchar		50	Password Pelanggan
4	Nama	Varchar		30	Nama Pelanggan
5	Telepon	Varchar		15	Nomor Telepon Pelanggan
6	Alamat	Text		-	Alamat Pelanggan

Tabel 4.7 Atribut Tabel Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	Nota	Varchar	*	10	Nomor Nota
2	id_pelanggan	Int		11	Nomor ID Pelanggan

3	total_item	Int		11	Total Item Pesanan
4	total_bayar	Int		11	Total Bayar
5	Waktu	Varchar		50	Waktu Pesanan
6	status_bayar	Enum		-	Status Pembayaran
7	status_kirim	Enum		-	Status Pengiriman

Tabel 4.8 Atribut Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	kode_produk	varchar	*	10	Kode Produk
2	kode_kategori	varchar		5	Kode Kategori
3	model	varchar		10	Model Produk
4	nama_produk	varchar		30	Nama Produk
5	deskripsi	varchar		255	Deskripsi Produk
6	ukuran	varchar		10	Ukuran Produk
7	harga	int		11	Harga Produk
8	gambar	varchar		255	Gambar Produk
9	stok	int		11	Stok Produk

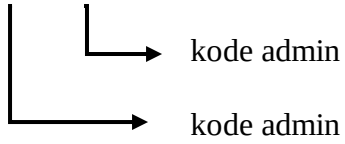
4.1.4.5 Kodifikasi

Dalam merelasikan table-tabel didalam suatu sistem dibutuhkan suatu kode yang memiliki keunikan tersendiri yang disebut dengan primary key sehingga mudah dalam proses pemanggilan dan pemasukan ke dalam sistem, kode perancangan sistem informasi penjualan terdapat pengkodean yang digunakan seperti :

1. id_admin

   id_admin merupakan kode yang dipakai sebagai *primary key* pada *table* admin

   AXXXX

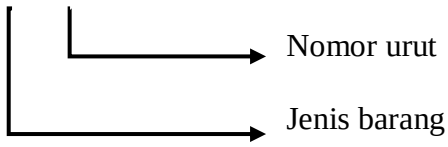
   

   contoh : A0001

2. kode_barang

   kode_barang merupakan kode yang dipakai sebagai *primary key* pada *table* barang

   X YYY

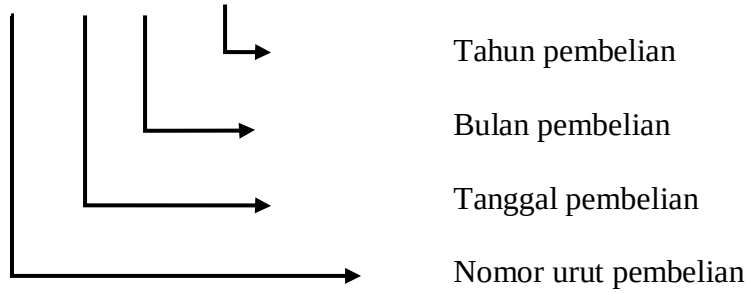
   

   contoh : B001

3. Kode Nota

   Kode_nota merupakan kode yang dipakai sebagai *primary key* pada *table* nota

   XXXXYYZZAAAA

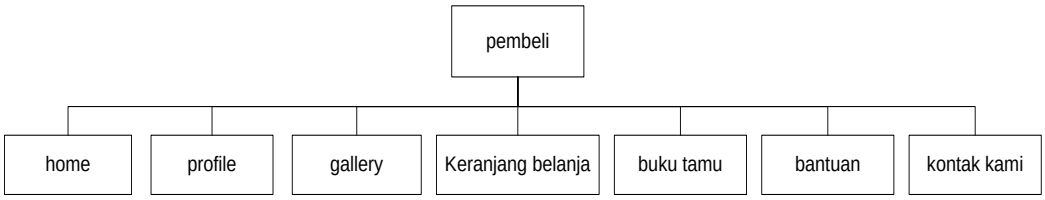
   contoh : 201211230002

4.2 Perancangan Antar Muka

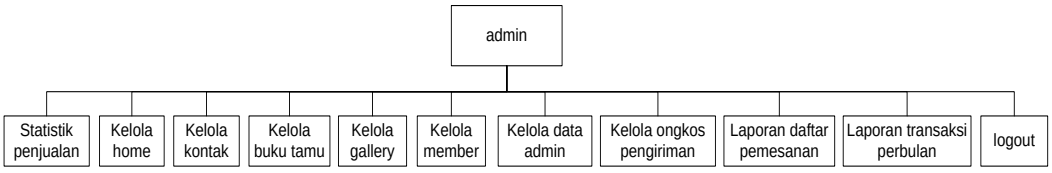
Perancangan antar muka merupakan perancangan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dalam merencanakan pembuatan suatu program sehingga memudahkan bagi pengguna dalam melakukan interaksi dengan program.

4.2.1 Struktur Menu

Struktur menu merupakan bentuk umum dari suatu rancangan program sehingga memudahkan pengguna dalam menggunakan program sistem informasipenjualan barang pada Nursalim Product.struktur menu yang bangun seperti dibawah ini :



Gambar 4.10 Stuktur Menu Pembeli



Gambar 4.11 Stuktur Menu Admin

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input diperlukan untuk menampilkan informasi yang bertujuan memberikan kemudahan bagi member dan petugassehingga dapat

dimengerti oleh user dan petugas yang bersangkutan. Perancangan input seperti dibawah ini

4.2.2.1 Perancangan Input Non Member

Halaman Akun Member

Halaman Akun Member ini digunakan untuk pengunjung yang ingin melakukan Pendaftaran Member



Gambar 4.12 Tampilan Halaman Pendaftaran Akun Member.

4.2.2.2 Perancangan Input Member

Halaman Login Member

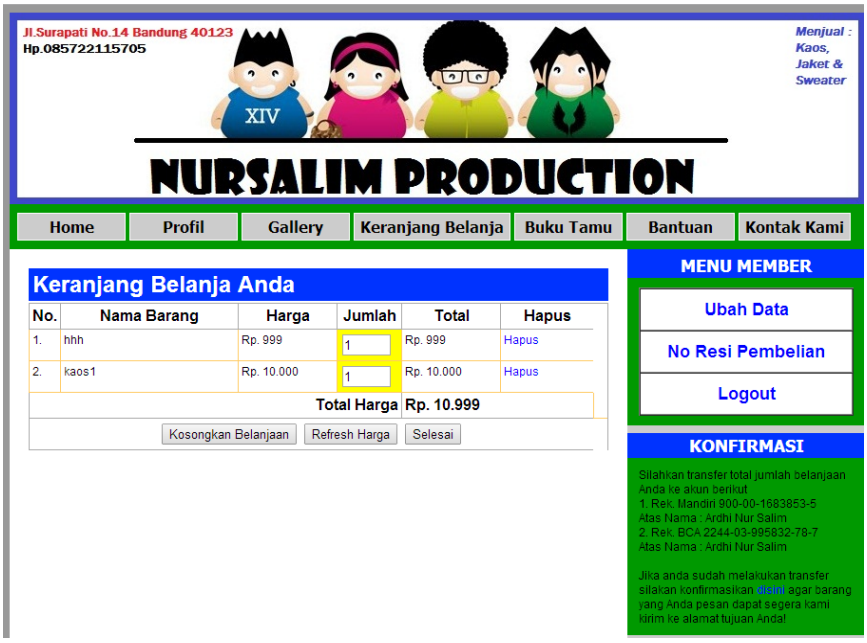
Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran member baru. Pada halaman ini *user* diminta untuk mengisikan *user* dan *password* yang benar untuk dapat melakukan proses reservasi selanjutnya. Jika *user* atau*password* tidak diisi atau salah maka *user* akan di kembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login Member.

a. Halaman Pemesanan Produk

Halaman Pemesenan Produk digunakan *Member* melakukan pemesanan produk, sesuai keinginan member.



Gambar 4.14. Tampilan Halaman Pemesanan Produk

b. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman Konfirmasi Pembayaran digunakan untuk Member melakukan konfirmasi atas pemesanan produk dan bisa melakukan pembayaran secara tunai atau dengan uang muka terlebih dahulu.



Gambar 4.15. Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

4.2.2.3 Perancangan Input admin

a. Halaman Login admin

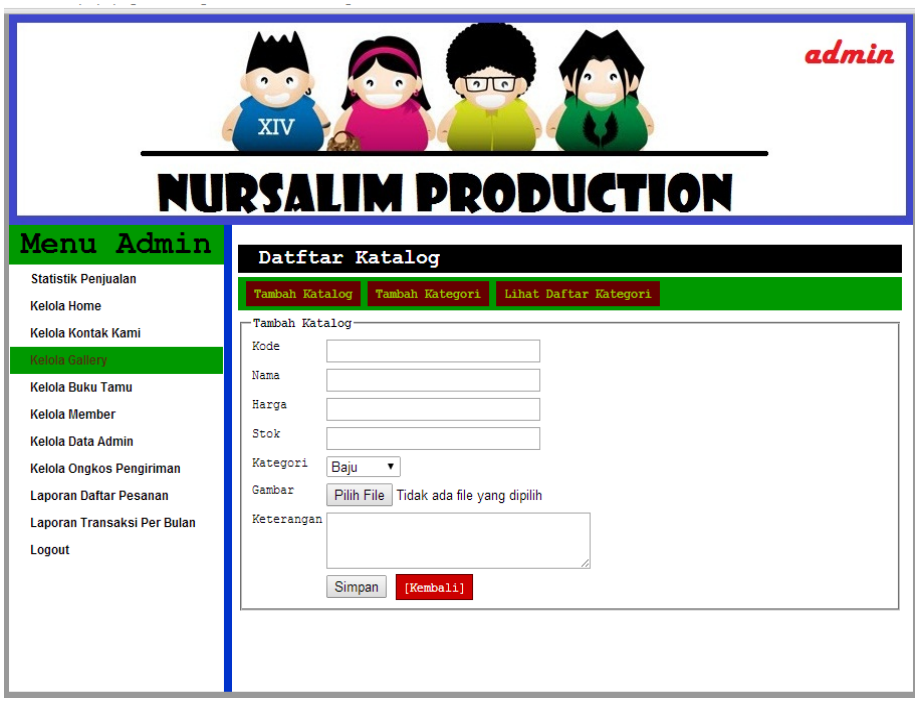
Pada halaman ini admin diminta untuk mengisikan *username* dan*password* yang benar untuk dapat melakukan proses pengolahan data. Jika *username* atau *password* tidak diisi atau salah maka admintidak dapat melakukan proses pengolahan data.



Gambar 4.16. Tampilan Halaman Akun admin.

b. Halaman Input Produk

Pada halaman Input produk, digunakan adminuntuk menambah Produk pada Website.



Gambar 4.17. Tampilan Halaman Input Produk.

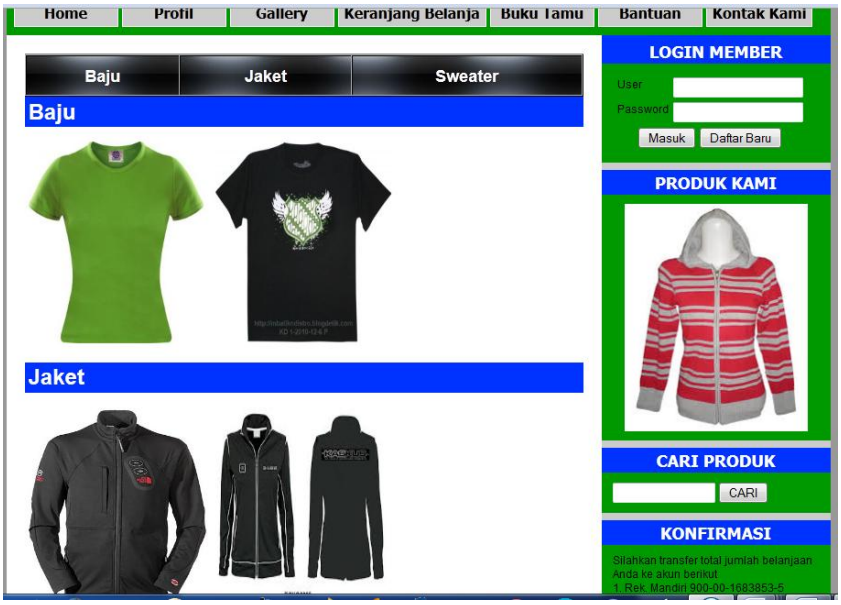
4.2.3 Perancangan Output

Perancangan output diperlukan untuk menghasilkan informasi dan memberikan kemudahan bagi *user* sehingga dapat dimengerti oleh user yang bersangkutan. Dengan demikian user mendapatkan informasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

4.2.3.1 Perancangan Output Produk

a. Halaman Katagori Produk

Dihalaman katagori ini ditampilkan Katagori Produk yang tersedia di *website*



Gambar 4.18. Tampilan Halaman Katagori Produk.

b. Halaman Produk

Dihalaman Produk ini ditampilkan keseluruhan Produk yang tersedia di *Website*.



Gambar 4.19. Tampilan Halaman Produk.

c. Halaman Detail Produk

Dihalaman Produk ini ditampilkan Detail Produk Website.



Gambar 4.20. Tampilan Halaman Detail Produk.

4.2.3.2 Perancangan Output Admin

a. Halaman Daftar Produk

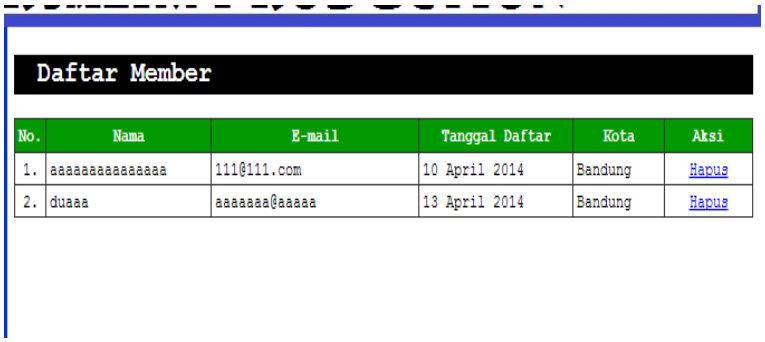
Pada Halaman Daftar Produk, admindapat melihat daftar Produk pada website dapat melakukan perubahan pada setiap Produk dan dapat melakukan pencetakan persedian produk.



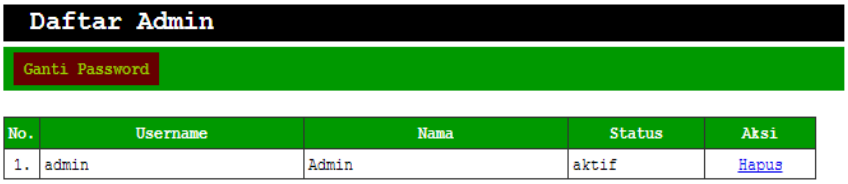
Gambar 4.21. Tampilan Halaman Daftar Produk

b. Halaman Akun

Pada Halaman Akun, admindapat melihat detail Akun member yang telah mendaftar dan detail akun petugas.



Gambar 4.22. Tampilan Halaman Detail Akun Member.



Gambar 4.23. Tampilan Halaman Detail Akun admin.

c. Daftar Konfirmasi Pembayaran

Pada Halaman Konfirmasi Pembayaran, admin melakukan acc terhadap konfirmasi pemesanan produk untuk dilakukan proses pengiriman produk.

Laporan Daftar Pesanan

No.	No. Faktur	Nama	Jml Belanjaan	Tgl Belanja	Konfirm	Aksi
1.	2805141939	aaaaaaaaaaaaaaa	Rp. 111.938	28 May 2014	belum	Faktur
2.	2304141638	aaaaaaaaaaaaaaa	Rp. 171.637	23 April 2014	sudah	Faktur
3.	1004141737	aaaaaaaaaaaaaaa	Rp. 110.737	10 April 2014	sudah	Faktur
4.	100414171	aaaaaaaaaaaaaaa	Rp. 110.171	10 April 2014	sudah	Faktur

Gambar 4.24. Tampilan Halaman Daftar Pesanan Produk.

d. Halaman Penjualan Produk

Pada Halaman Penjualan Produk, admin dapat melihat penjualan yang telah di lakukan oleh member dan admin dapat mencetak laporan penjualan produk dalam periode tertentu.

Faktur Pemesanan Barang

NURSALIM PRODUCTION

Jl.Surapati No.14 Bandung 40123
hp.085722115705

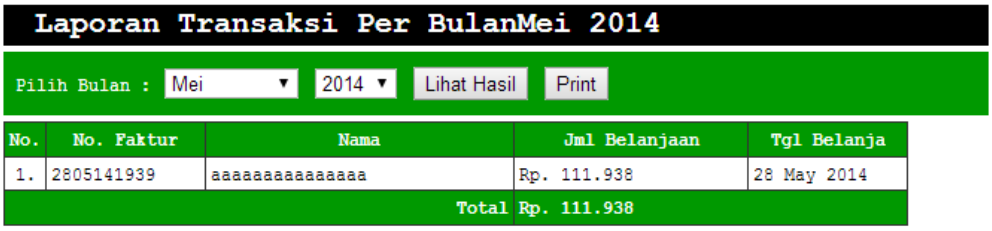
Tanggal Belanja : 28 May 2014
Kepada Yth : aaaaaaaaaaaaaa
Alamat Pengiriman : aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
Kota/Kabupaten : Bandung
No Resi Pengiriman : Save

Username : 1111
Nomor Fatur : 2805141939
Print

Status : **Belum dibayar**

No.	Nama Barang	Qty	Harga	Jumlah (Rp)
1.	hhh	1	999	999
2.	kaos1	1	10.000	10.000
			Angka Unik	938
			Jumlah Total	Rp. 11.937

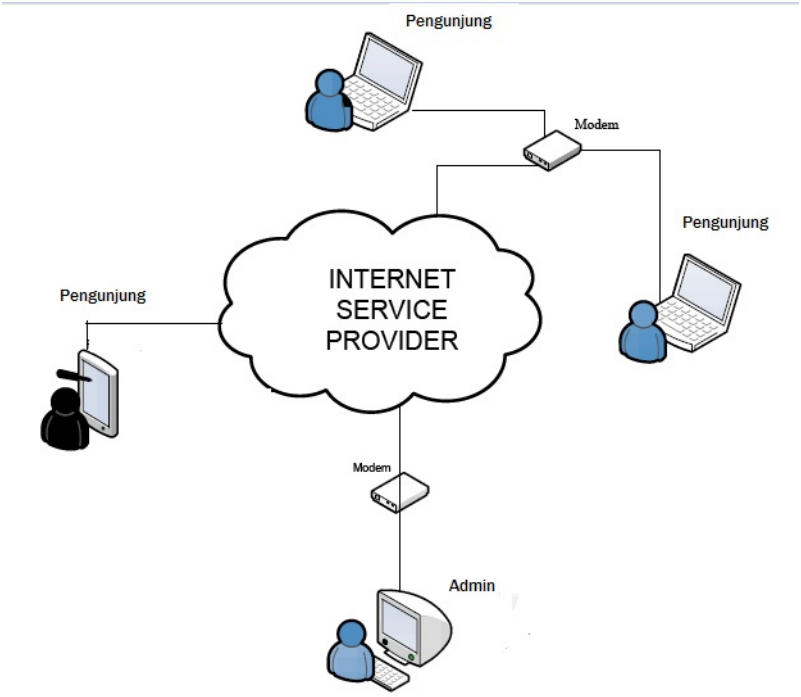
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Faktur Penjualan.



Gambar 4.26. Laporan Transaksi Penjualan

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan pada pada *system* yang dibagun ini berbasis *client server*. Dimana sebuah komputer dijadikan sebagai Server yang berfungsi untuk memberikan pelayanan kepada komputer-komputer yang terhubung dalam jaringan atau disebut juga sebagai *client*.Arsitektur jaringan terdiri dari perkabelan, topologi, media metoda akses dan format paket. Arsitektur yang umum digunakan dalam jaringan adalah berbasis kabel elektrik, melalui perkembangan teknologi optik kini banyak digunakan juga serat kabel optik sebagai media alternatif beserta kelebihan dan kekurangannya



Gambar 4.27 Arsitektur jaringan Sistem Informasi Penjualan Barang

4.4 Implementasi

Suatu sistem yang telah dianalisis dan didesain secara rinci selanjutkan akan dilakukan implementasi(penerapan). Tahap implementasi sistem merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan.

4.4.1. Batasan Implementasi

Implementasi dari sistem informasi pada Nursalim Production ini dibatasi dengan beberapa hal sebagai berikut.

1. Aplikasi difokuskan kepada pemesanan barang terdapat pula profil perusahaan, kontak hubungi kami ,keranjang belanja, dan informasi lainnya. Pengolahan data secara keseluruhan hanya dapat dilakukan oleh seorang Administrator yaitu Bagian Penjualan.

2. Bahasa yang umum digunakan pada website ini yaitu bahasa Indonesia.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat Lunak yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak system informasi penjualan pada perusahaan Nursalim Production sebagai berikut :

Tabel 4.9 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Yang digunakan
Sistem Operasi	Windows 7
Bahasa Pemograman	PHP & HTML
Web Server	XAMPP version 1.6.6a
Database Server	MySQL 5.0.51a
Web Browser	Mozilla firefox
Code Editor	Adobe Macromedia dreamweaver CS3
DFD modeler	Microsoft Office Visio 2007

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak system informasi penjualan pada perusahaan Nursalim Production sebagai berikut :

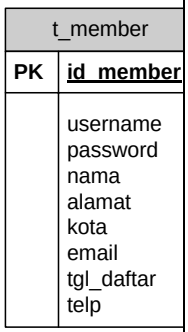
Tabel 4.10 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	AMD Athlon II X 4 2.9 GHz
RAM	2GHz
Harddisk	120 Gb
Monitor	Resolusi 1360 x 768
VGA	Ati Radeon 1GHz
Internet	64Kbps

4.4.4. Implementasi Basis Data

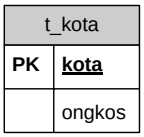
Database sistem Penjualan ini menggunakan SQL, berikut adalah implementasi Database dalam bahasa SQL hasil generate :

Tabel 4.11 Implementasi basis data

Tabel	Hasil Generate
	CREATETABLE`t_member`(`id_member`VARCHAR(20)NOTNULL, `username`VARCHAR(30)NOTNULL, `password`VARCHAR(30)NOTNULL,`nama`VARCHAR(30)NOTNULL, `alamat`VARCHAR(30)NOTNULL, `kota`VARCHAR(30)NOTNULL, `email`VARCHAR(30)NOTNULL,

	`tgl_daftar`VARCHAR(30)NOTNULL, `telp`VARCHAR(30)NOTNULL,PRIMARYKEY(`id_member `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
t_konfirmasi PK id_konfirmasi tgl FK2 no_faktur bank_asal bank_tujuan pemilik_rekeni jumlah no_referensi tlp status FK1 id_member	CREATETABLE`t_konfirmasi`(`id_konfirmasi`VARCHAR(20)NOTNULL, `tgl`VARCHAR(30)NOTNULL, `no_faktur`VARCHAR(30)NOTNULL, `bank_asal`VARCHAR(30)NOTNULL, `bank_tujuan`VARCHAR(30)NOTNULL, `status`VARCHAR(30)NOTNULL, `id_member`VARCHAR(30)NOTNULL, `pemilik_rekening`VARCHAR(30)NOTNULL, `jumlah`VARCHAR(30)NOTNULL,`no_referensi `VARCHAR(30)NOTNULL,`tlp`VARCHAR(30)NOTNULL,PRI MARYKEY(`id_konfirmasi `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
t_pesanan PK no_faktur tgl ongkir total FK1 kota FK3 kode_transal FK2 id_member	CREATETABLE`t_pesanan`(`no_faktur `VARCHAR(20)NOTNULL, `ongkir`VARCHAR(30)NOTNULL, `total`VARCHAR(30)NOTNULL, `kota`VARCHAR(30)NOTNULL, `kode_transaksi`VARCHAR(30)NOTNULL, `id_member`VARCHAR(30)NOTNULL,

	`tgl `VARCHAR(30)NOTNULL, PRIMARYKEY(`no_faktur `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
t_katagori PK kode_katag nama_katag	CREATETABLE`t_katagori`(`kode_katagori `VARCHAR(20)NOTNULL, `nama_katagori`VARCHAR(30)NOTNULL, PRIMARYKEY(`kode_katagori `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
t_barang PK kode_bara tanggal nama harga stok gambar deskripsi FK1 kode_katag	CREATETABLE`t_barang`(`kode_barang `VARCHAR(20)NOTNULL, ` tanggal`VARCHAR(30)NOTNULL, `nama `VARCHAR(30)NOTNULL, ` harga`VARCHAR(30)NOTNULL, ` stok`VARCHAR(30)NOTNULL, `gambar `VARCHAR(30)NOTNULL, ` deskripsi`VARCHAR(30)NOTNULL, `kode_katagori `VARCHAR(30)NOTNULL, PRIMARYKEY(`kode_barang `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
t_keranjang PK kode_trans tgl harga qty unik total status FK2 kode_baran FK1 id_member	CREATETABLE`t_keranjang`(`kode_transaksi`VARCHAR(20)NOTNULL, ` tgl`VARCHAR(30)NOTNULL, `harga `VARCHAR(30)NOTNULL, `qty`VARCHAR(30)NOTNULL, `unit`VARCHAR(30)NOTNULL,

	`total `VARCHAR(30)NOTNULL, `status`VARCHAR(30)NOTNULL, `kode_barang `VARCHAR(30)NOTNULL, `id_member `VARCHAR(30)NOTNULL, PRIMARYKEY(`kode_transaksi `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;
	CREATETABLE`t_kota`(`kota `VARCHAR(20)NOTNULL, `ongkos `VARCHAR(30)NOTNULL, PRIMARYKEY(`kota `))ENGINE=MYISAM;=MYISAM;

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Dengan digunakannya PHP dalam *website* yang dibuat maka semua halamannya berekstensi *.php.Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan pemakai.

Tabel 4.12. Implementasi Antar Muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login admin	Digunakan untuk halaman login admin	/admin/Index.php
Home	Digunakan untuk halaman home pelanggan	Index.php
Profile	Digunakan untuk halaman profile perusahaan	profil.php
Profile member edit	Digunakan untuk halaman	ubahdata.php

	edit profile member	
Gallery	Digunakan untuk halaman yang menampilkan daftar barang	katalog2.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk halaman yang menampung daftar barang yang akan dipesan	keranjangbelanja.php
Buku Tamu	Digunakan untuk halaman memberikan pertanyaan kepada admin	bukutamu.php
Bantuan	Digunakan untuk halaman yang berisi informasi untuk membantu transaksi	bantuan.php
Kontak Kami	Digunakan untuk halaman yang berisi daftar kontak perusahaan yang dapat dihubungi	kontak.php
No Resi Pembelian	Digunakan untuk halaman yang menampilkan no resi dari barang yang dikirim oleh perusahaan	fakturresi.php

4.4.6 Implementasi Instalansi Program

Implementasi instalasi program menjelaskan bagaimana tahapan instalasi proses *uploading* pada *internet* :

1. Login ke cPanel



Gambar 4.28 Login cPanel

2. Pada tab *Files* pilih *File Manager*



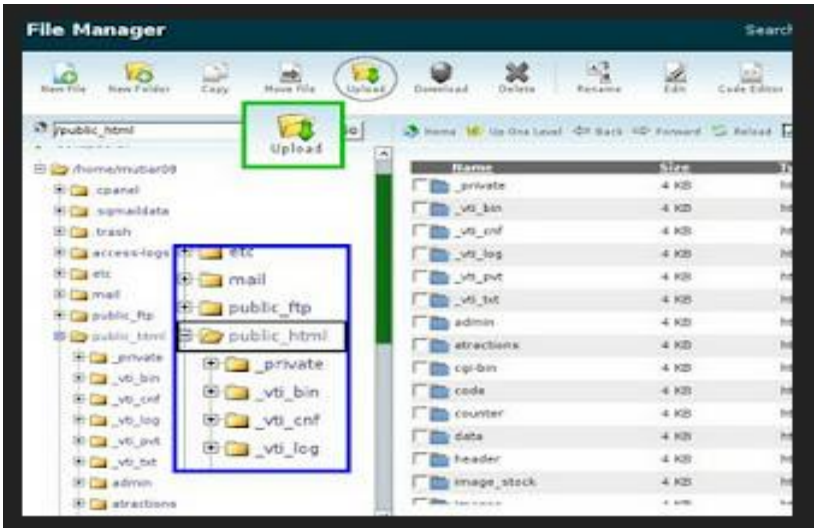
Gambar 4.29*File Manager*

3. Kemudian centang *Show Hidden Files*



Gambar 4.30*File Manager Directory Selection*

4. Pilih *Upload* untuk mengunggah file



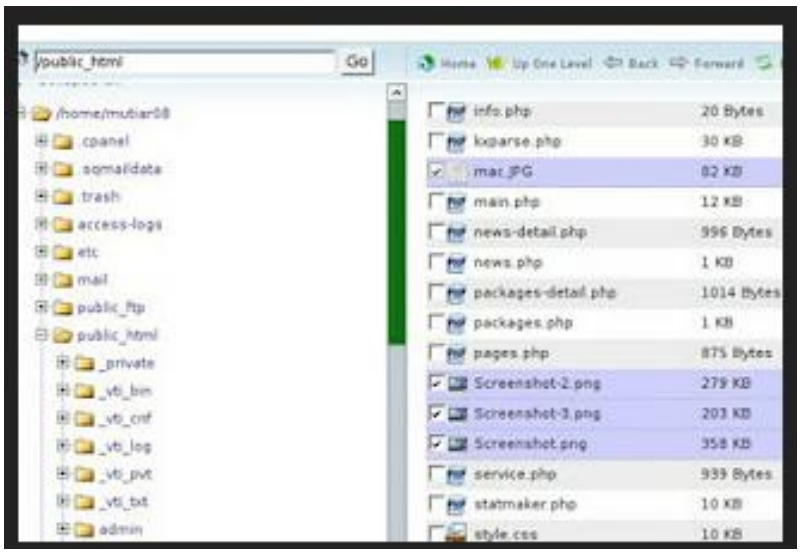
Gambar 4.31*Upload File*

5. Setelah itu akan menampilkan *Form Upload File* seperti berikut :



Gambar 4.32*FormUpload File*

6. Setelah proses selesai dilakukan, tutup form upload dengan menekan link *back to /home/* di bagian tengah bawah



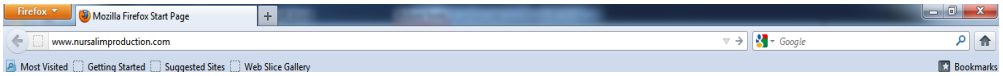
Gambar 4.33*Detail Folder*

4.4.7 Penggunaan Program

Penggunaan Program ini bertujuan untuk menjelaskan tahapan dalam penggunaan program serta tampilan dari program yang berguna sebagai panduan penggunaan program.

4.4.7.1 Halaman Utama Website

Pada addresshalaman utama browserketikwww.nursalimproduction.com



Gambar 4.34 Tampilan Address Bar

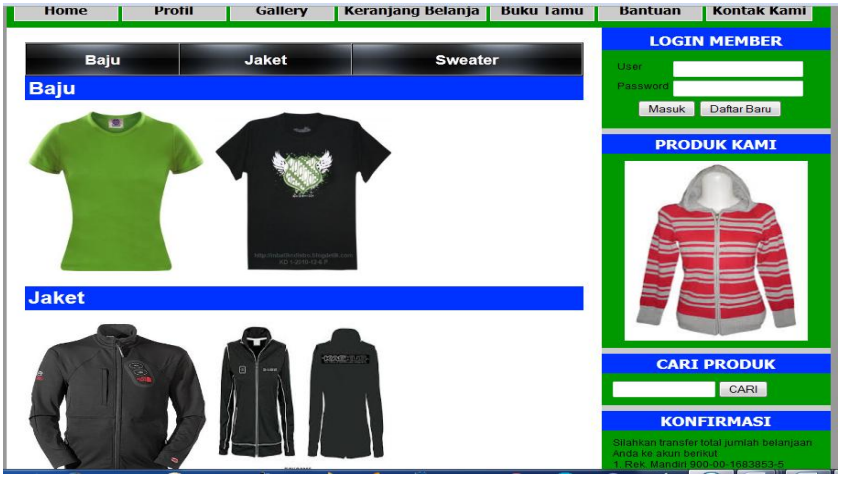
Setelah masuk ke halaman website maka akan timbul tampilan seperti berikut:



Gambar 4.35 Tampilan Halaman Utama Website

4.4.7.2 Halaman Tampilan Produk

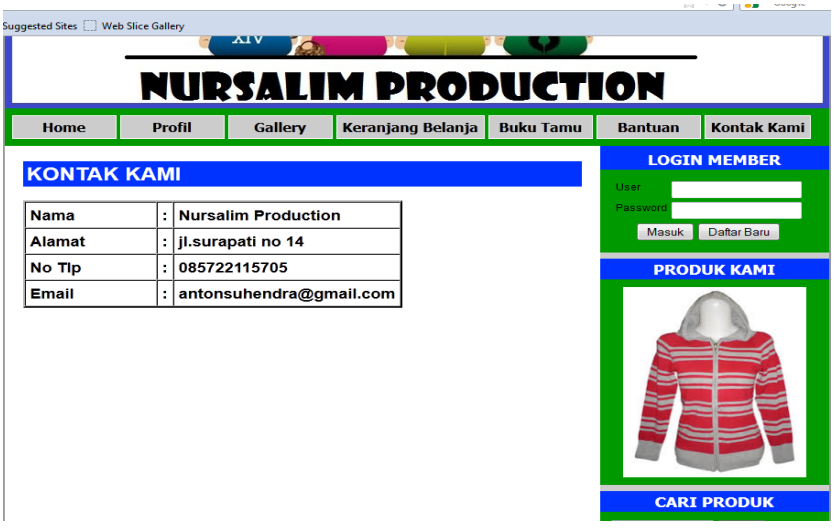
Pada halaman ini berisi produk-produk yang dijual oleh Nursalim Production, mulai dari kaos,jaket,dan sweater.



Gambar 4.36 Tampilan Halaman Produk

4.4.7.3 Halaman Kontak kami

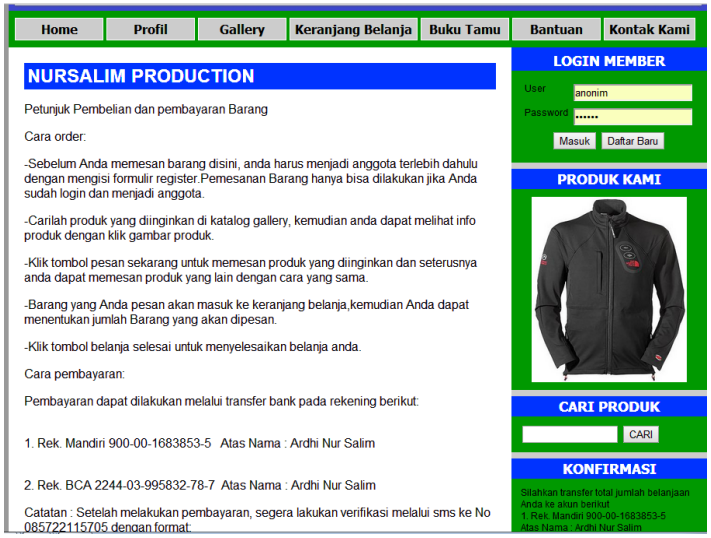
Pada website juga disediakan halaman kontak kami dimana bila pengunjung mengalami masalah dalam cara bertransaksi atau soal informasi berhubungan dengan nursalim production. berikut adalah user Interfacenya :



Gambar 4.37tampilan halaman kontak kami

4.4.7.4 Halaman Cara Order

Halaman cara order berisi mengenai informasi tahapan berbelanja. Berikut ini adalah tampilan halaman informasi cara order.



Gambar 4.38 Tampilan halaman cara order

4.4.7.5Halaman Login

Untuk dapat melakukan transaksi pemesanan, pengunjung harus melakukan login terlebih dahulu. Berikut ini adalah tampilan halaman login member pada website Nursalim Production :



Gambar 4.39 Tampilan halaman login

4.4.7.6 Halaman Konfirmasi Belanja

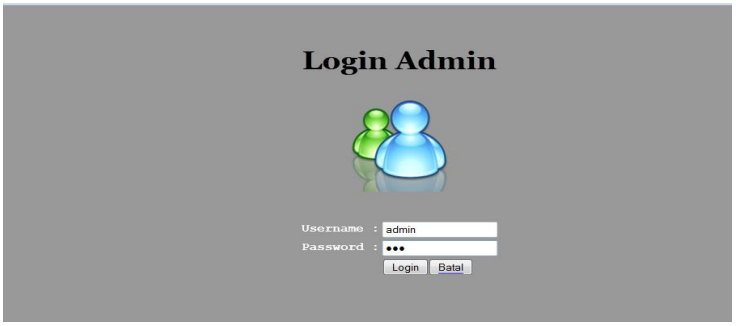
Pada halaman konfirmasi belanja bertujuan agar customer dapat mengkonfirmasi pembayaran yang telah dilakukan,berikut halaman konfirmasi belanja :



Gambar 4.40 Tampilan halaman konfirmasi belanja

4.4.7.7Halaman login Admin

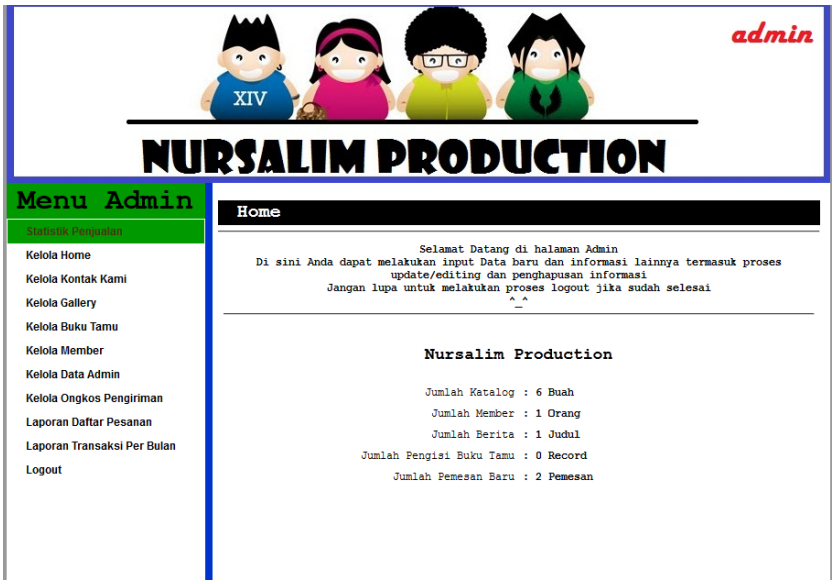
Bagian penjulaan yang menjadi administrator dapat melakukan pengelolaan website, dimana seorang administrator diharuskan melakukan login terlebih dahulu. Berikut ini adalah tampilan form login administrator pada website NursalimProduction:



Gambar 4.41 Tampilan halaman login admin

4.4.7.8Halaman Utama Administrator

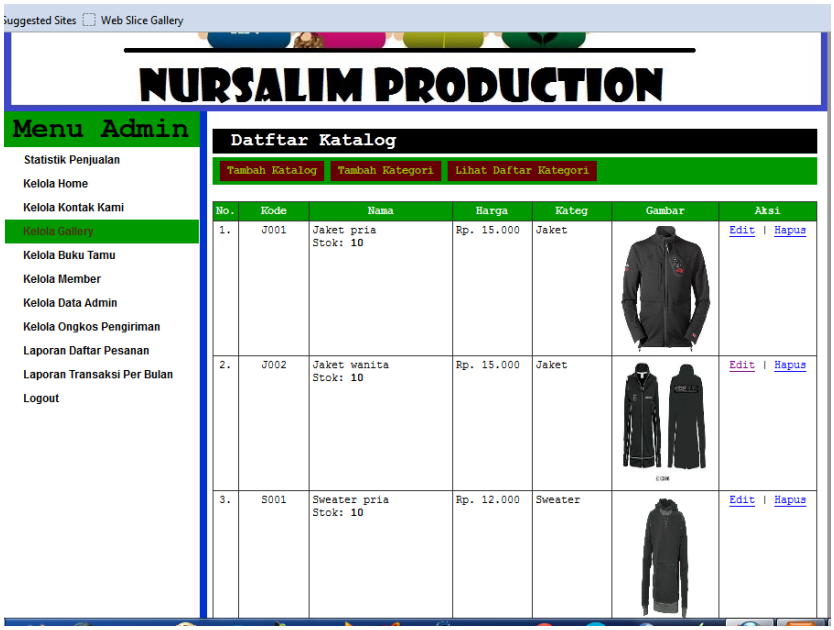
Pada halaman administrator ini, bagian penjualan dapat melakukan pengolahan data.Berikut ini adalah tampilan halaman utama administrator.



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Utama Administrator

4.4.7.9 Halaman Daftar Katalog

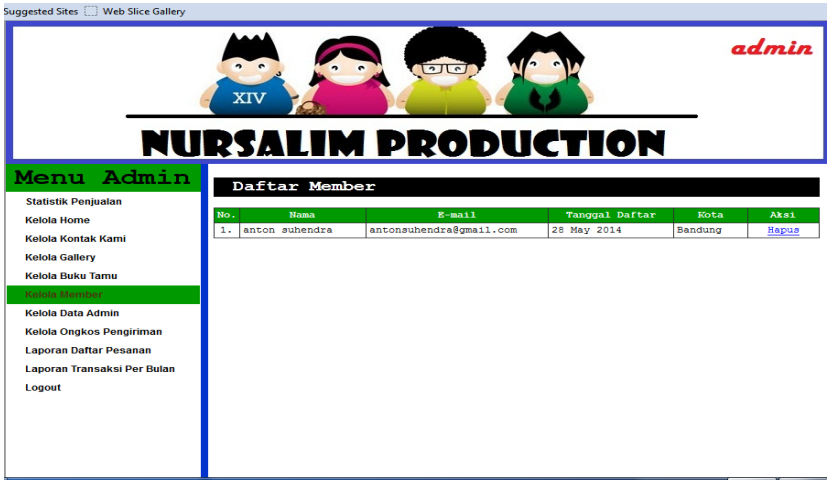
Halaman daftar katalog berfungsi untuk menambahkan jumlah barang dan stock barang yang tersedia, berikut ini adalah tampilannya:



Gambar 4.43 Tampilan Halaman Daftar Katalog

4.4.7.10 Halaman Data Member

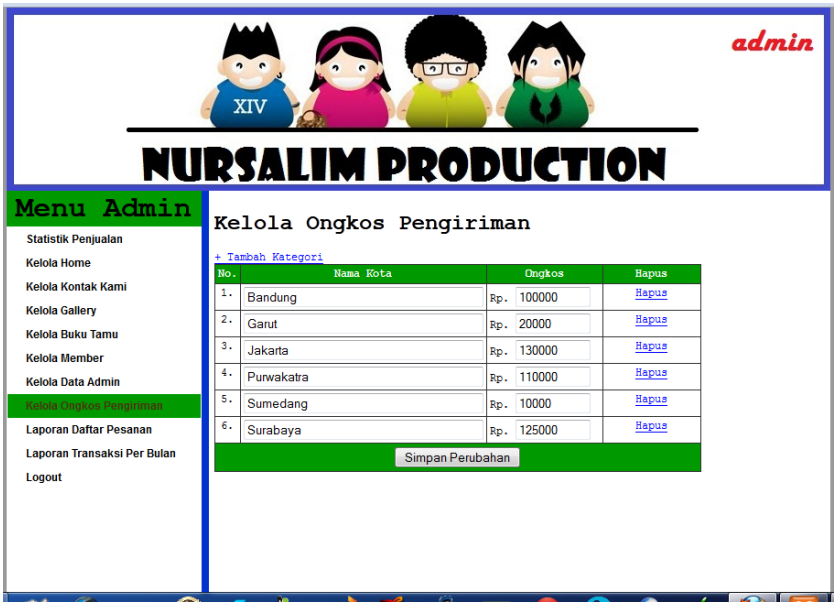
Halaman data member merupakan halaman agar admin dapat melihat tingkat aktifitas setiap customer yang sudah melakukan pendaftaran pada website Nursalim Production, berikut tampilannya:



Gambar 4.44 Tampilan Halaman Data Member

4.4.7.11 Halaman Ongkos Kirim

Halaman ongkos kirim berfungsi untuk mengelola ongkos pengiriman. Berikut tampilannya:



Gambar 4.45 Tampilan Halaman ongkos pengiriman

4.4.7.12 Halaman laporan daftar pesanan

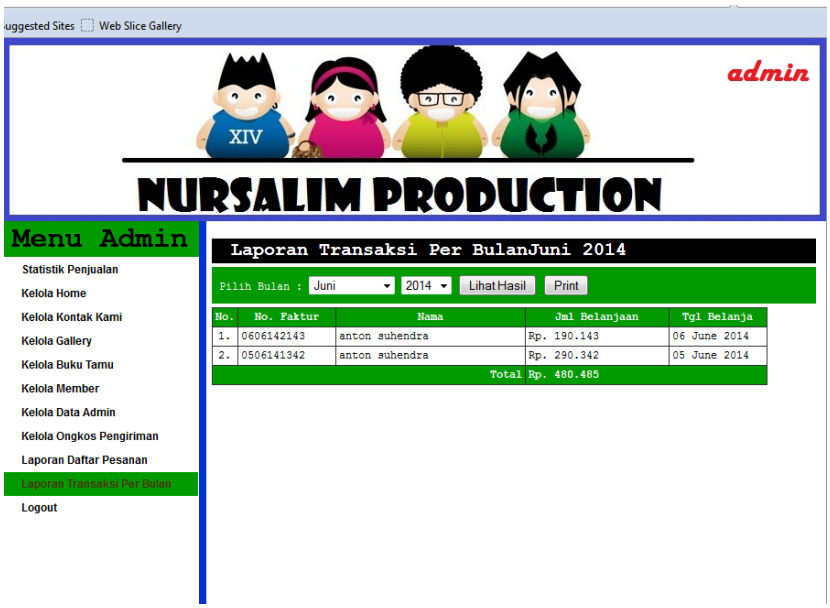
Halaman ini berfungsi untuk menampilkan laporan daftar pesanan yang masuk, berikut tampilannya:



Gambar 4.46 Tampilan Halaman Laporan Daftar Pesanan

4.4.7.13 Halaman laporan transaksi perbulan

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan laporan transaksi bulanan data barang, berikut tampilannya:



Gambar 4.47 Tampilan Halaman Laporan transaksi perbulan

4.5. Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem *aplikasi*ini adalah metode pengujian *black box*.Pengujian *black box*berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *black box*.Pengujian ini dilakukan oleh kelompok pemakai yang telah ditentukan apabila terjadi *error* maka akan dilakukan perbaikan

Tabel 4.13 Pengujian Website Penjualan

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi User, Password	Black Box
Pengolahan Data Member	Tambah data member, edit data member, ganti password member, hapus data member	Black Box
Pengolahan Data Barang	Tambah data barang, edit data barang, ganti foto data barang, edit stok data barang, hapus data barang	Black Box
Pengolahan laporan	lihat, print laporan	Black Box

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian dilakukan dengan memasukan data-data yang benar dan data-data yang salah. Seperti pada tabel-tabel dibawah ini :

Tabel 4.14 Pengujian *Login*

Kasus Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data user yang terdaftar	Login Sukses	User berhasil masuk	Diterima

User ID : …….. Password : ******			
Memasukan data admin yang terdaftar User ID : …….. Password : ******	Login Sukses	Login dengan user admin sukses	Diterima
Kasus Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data user yang salah User ID : …….. Password : ******	Login Gagal	Login Gagal Silahka isi data dengan benar	Diterima
Memasukan data admin yang salah User ID : …….. Password : ******	Login Gagal	Login Gagal Silahka isi data dengan benar	Diterima

Tabel 4.15 Pengujian Olah data barang

Kasus Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data barang kode : …. Nama : …. harga : …. stok : …. katagori : …. gambar : …. keterangan : ….	Tambah barang Sukses	Data tersimpan kedalam database tabel barang	Diterima
Edit data barang Nama : …. harga : …. stok : …. katagori : …. gambar : …. keterangan : ….	Edit Profile barang Sukses	Data tersimpan kedalam database tabel barang	Diterima
Hapus data barang	Hapus Data barang Sukses	Data barang dalam database telah dihapus	Diterima
Kasus Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
Tambah data barang kode : …. Nama : …. harga : …. stok : …. katagori : …. gambar : …. keterangan : ….	Tambah barang Gagal	Data tidak boleh kosong	Diterima
Edit data barang Nama : …. harga : …. stok : …. katagori : …. gambar : …. keterangan : ….	Edit barang Gagal	Data harus benar	Diterima

Tabel 4.16Pengujian Olah Data member

Kasus Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data member username : ….	Tambah member Sukses	Data tersimpan kedalam database tabel member	Diterima

Nama : …. Password : …. Telepon : …. Email : …. Alamat : …. kota :… Tgl daftar : ….			
Edit profile member username : …. Nama : …. Password : …. Telepon : …. Email : …. Alamat : …. kota :… Tgl daftar : ….	Edit Profile member Sukses	Data tersimpan kedalam database tabel member	Diterima
Hapus data member	Hapus Data member Sukses	Data member dalam database telah dihapus	Diterima
Kasus Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data member username : ….	Tambah member Gagal	Data tidak boleh kosong	Diterima

Nama : …. Password : …. Telepon : …. Email : …. Alamat : …. kota :… Tgl daftar : ….			
Edit profile member username : …. Nama : …. Password : …. Telepon : …. Email : …. Alamat : …. kota :… Tgl daftar : ….	edit member Gagal	Data harus benar	Diterima

4.5.3 Kesimpulan hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan pada bagian-bagian yang uji secara fungsional, pembangunan system informasi penjualan berbasis website pada Nursalim Production secara fungsional sudah berjalan dengan benar. Sehingga diharapkan dapat mempermudah dalam terjadinya proses penjualan dan pembelian.