BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Sekarang ini, penggunaan teknologi informasi dalam perusahaan telah menjadi kebutuhan yang sangat penting dalam menyeleseikan pekerjaan sehari-hari. Dengan memaksimalkan teknologi informasi, baik dalam bentuk perangkat keras ataupun perangkat lunak, semua pekerjaan operasional perusahaan bisa cepat terselesaikan dan menghemat waktu.

Perkembangan dunia usaha dibidang penangkaran burung pun telah maju pesat seiring dengan kemajuan teknologi informasi. Perlunya optimalisasi penggunaan komputer dalam hal pengolahan data, seperti pengolahan data customer dana penangkaran burung, pengolahan data pemesanan dan data penjualan burung. Dengan adanya optimalisasi penggunaan komputer, diharapkan semua pekerjaan yang bersangkutan dengan pengolahan data bisa jauh lebih mudah dibandingkan dengan sistem manual atau tanpa bantuan perangkat komputer.

Penangkaran burung ET bird farm adalah salah satu bidang udaha dibidang penangkaran burung terbesar dan ternama dikota bandung yang berloaksikan di komplek perumahan MUSTIKA HEGAR REGENCY Cluster MHB-007 Jln. Margacinta No 99. Buah batu Bandung.

Jenis burung yang ditangkarkan pada saat ini adalah jenis burung Murai batu, Cucak rawa, Cucak hijau, Cililin, Lovebird dan Kenari.

Pada pengolahan data penangkaran di ET bird farm dicatat secara manual baik data customer yang melakukan pemesanan burung ataupun data penjualan burung.

Dalam penelitian ini peneliti berkesempatan melakukan observasi studi kasus pada ET Birdfarm, Berdasarkan hasil observasi dilapangan terhadap sistem pemesanan burung dan penangkaran burung yang berjalan, ditemukan permasalahan dalam sistem pengolahan data. masih menggunaka cara manual untuk pendataan jual beli burung, pelanggan dan pendataan perkembangan burung itu sendiri di Penangkaran. Karena jumlah burung di penangkaran sangat banyak maka dibutuhkanlah sebuah aplikasi yang diberi nama "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENANGKARAN BURUNG PADA ET BIRD FARM"

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian dapat ditarik beberapa permasalahan yang timbul dari sistem pemesanan burung, meliputi:

1. Proses pengolahan data pemesanan dan data penjualan burung masih menggunakan sistem manual yang dicatat dan disimpan dalam buku yang mengakibatkan data mudah rusak dan hilang.
2. Pencarian data customer dan data penjualan memerlukan banyak waktu karena harus membuka buku penjualan terlebih dahulu.
3. Perhitungan transaksi pembayaran penjualan burung, sewaktu-waktu bisa saja terjadi kesalahan.

Dari masalah-masalah diatas maka dapat dirumuskan solusi permasalahan diantaranya :

1. Bagaimana menggambarkan rancangan Sistem Informasi Penangkaran burung pada ET bird farm yang sedang berjalan.
2. Bagaimana membangun perangkat lunak untuk Sistem Informasi Pemesanan dan penjualan burung pada ET bird farm.
3. Bagaimana melakukan pengujian perangkat lunak pada Sistem Informasi Penangkaran burung pada ET bird farm.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi pemesanan burung dan pendataan burung di penangkaran guna membantu pihak internal untuk memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data yang dapat bermanfaat untuk menunjang sistem informasi yang ada khususnya di ET Bird farm.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk menghasilkan perancangan Sistem Informasi Pemesanan burung pada ET bird farm
2. Untuk membangun perangkat lunak untuk Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan burung pada ET bird farm
3. Untuk melakukan pengujian perangkat lunak pada Sistem Informasi pada ET bird farm

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dengan penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi pemesanan burung yang sedang berjalan menjadi pemesanan burung berbasis komputer yang terintegrasi, sehingga dapat memberikan

informasi secara cepat, sesuai dengan sebenarnya dan tepat waktu agar dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya:

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, khususnya pada bidang keilmuan sistem informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
3. Bagi penelitilain, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai acuan dalam penelitian yang sama pada pengembangan ataupun pembuatan aplikasi program komputer.

1.5 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam kegiatan penelitian ini meliputi sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Penangkaran burung hanya mencakup pengolahan data customer data pemesanan dan data penjualan burung pada ET bird farm.
2. Sistem Informasi Pemesanan burung hanya bisa dimasuki apabila memiliki akun sistem.
3. Sistem Informasi Penangkaran burung hanya bisa dijalankan apabila terkoneksi dengan DBMS (Database Management System) MySQL.

4. Sistem Informasi Penangkaran burung hanya bisa dijalankan apabila pada sistem operasi komputer terinstall JVM (Java Virtual Machine).
5. Sistem Informasi Penangkaran burung dibangun tidak untuk membahas kematian burung dipenangkaran.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

A. Lokasi penelitian

Alamat : MUSTIKA HEGAR REGENCY cluster MHB-007

Jln. Margacinta No. 99 Buah batu Bandung Jawa-Barat

B. Waktu penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan kurang lebih selama 5 bulan.

Tabel 1.1

Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2014				Juli 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengumpulkan Kebutuhan User																				
a	Observasi																				
b	Wawancara																				
2	Permulaan (Inception)																				
A	Menentukan kebutuhan perangkat lunak																				
B	Penetapan proses bisnis																				
C	Perencanaan Proyek																				
3	Pemerincian (Elaboration)																				
A	Menentukan flow map diagram dari perangkat lunak																				
4	Konstruksi																				

	(Construction)																				
A	Membangun perangkat lunak sesuai blue print yang dibuat.																				
5	Transisi (Transition)																				
A	Menguji Perangkat Lunak																				
B	Mengevaluasi Perangkat Lunak																				

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai informasi umum seperti latar belakang penelitian dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang mencakup kegunaan praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori pendukung yang relevan serta digunakan pada penulisan laporan skripsi, serta jurnal-jurnal ilmiah yang digunakan sebagai bahan referensi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai objek penelitian dan profil perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan deskripsi tugas dan berlanjut ke analilis sistem yang sedang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas sistem informasi penangkaran burung yang di usulkan, perancangan model sistem yang diusulkan, perancangan struktur menu, serta menjelaskan kelebihan dan kelemahan sistem yang diusulkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian terakhir yang membahas kesimpulan dari pengembangan sistem informasi serta beberapa saran yang diharapkan dapat membangun itu sendiri.