BAB IV

HASIL DAN PERANCANGAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem terdiri dari aktivitas rancangan logika dan rancangan fisik, keduanya menghasilkan spesifikasi sistem untuk memenuhi persyaratan sistem yang akan dikembangkan. Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah :

a. Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem *(User)*
b. Untuk memberikan gambaran secara jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram computer dan ahli-ahli teknik lainya.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah sistem mempunyai jenis pelayanan transaksi pemesanan, pendaftaran dan registrasi ulang serta sistem untuk pengolahan data pemesanan dan pendaftaran, sehingga divisi merchandise dan divisi member, tidak perlu sulit lagi untuk harus menunggu di tempat dan mencatat setiap transaksi. Maka divisi merchandise maupun divisi member cukup dengan mengecek di internet pada halaman *admin*, apakah ada yang memesan atau mendaftar atau tidak, hal ini akan membantu efektifitas waktu menjadi lebih cepat dan efisien. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu mengatasi masalah yang ada, dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan adanya pengembangan sistem informasi berbasiskan *web*, proses pemesanan kaos, pendaftaran dan registrasi ulang member MIsB dapat dilakukan dengan efektif oleh para tifosi, dan tifosi dapat secara langsung berinteraksi dengan sistem yang disesuaikan dengan kebutuhannya.

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem.

A. Prosedur Pendaftaran Member MIsB Yang Diusulkan

1. Tifosi mengunjungi *website* Milanisti Indonesia Sezione Bandung
2. Tifosi melakukan pendaftaran dengan mengisi *form* pendaftaran calon anggota yang telah disediakan.
3. Tifosi melakukan pembayaran dengan *transfer* via *bank*.
4. Setelah melakukan pembayaran, tifosi melakukan konfirmasi pembayaran.
5. *Admin* melakukan pengecekan daftar member yang masuk sekaligus melakukan pengecekan pembayaran.
6. *Admin* mencetak data member yang baru untuk dikirim ke Milanisti Indonesia Pusat melalui *email*.
7. *Admin* mencetak kartu member dan dilakukan proses pengiriman kemudian *update* status member.
8. Admin mencetak laporan *member* untuk kemudian diserahkan kepada Capo (Ketua).

B. Prosedur Pemesanan Kaos MIsB Yang Diusulkan

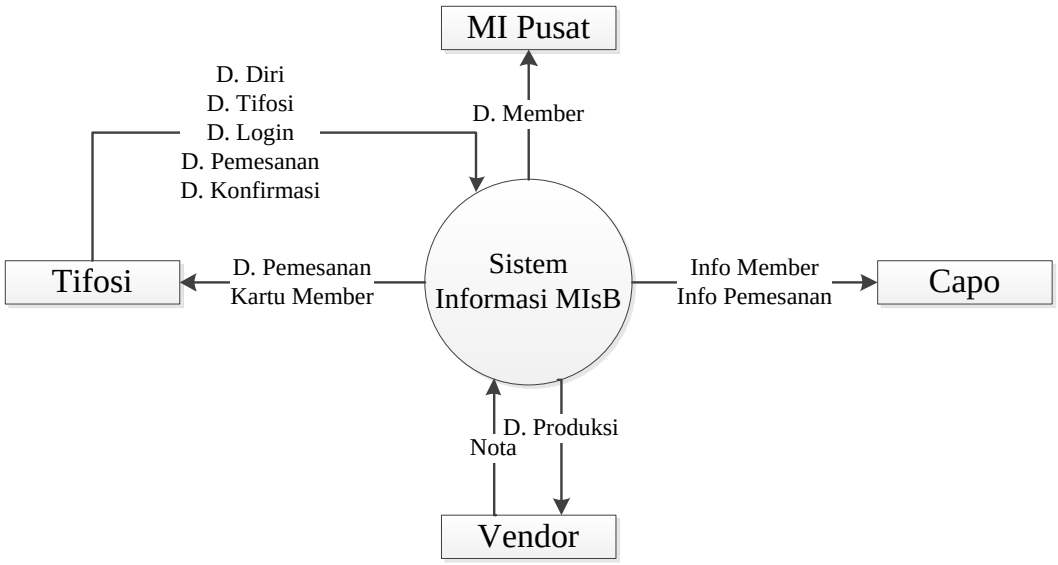
1. Tifosi mengunjungi *website* Milanisti Indonesia Sezione Bandung untuk melihat *detail* desain kaos.
2. Tifosi memilih barang yang akan dipesanan terlebih dahulu. Apabila sudah selesai tifosi mengisi *form* pemesanan.
3. Apabila tifosi sudah berstatus member MIsB , tifosi cukup mengisi data *login* saja.
4. Kemudian tifosi akan mendapatkan *detail* pemesanan yang berisikan no pesan, *detail* produk yang dipesan, serta total bayar dimana *detail* pemesanan tersebut juga sekaligus terkirim melalui *email* ke alamat *email* tifosi.
5. Tifosi melakukan pembayaran (batas waktu sesuai dengan batas *pre order*) dengan *transfer* via *bank.*
6. Setelah melakukan pembayaran, tifosi melakukan konfirmasi pembayaran.
7. Setelah tanggal produksi tiba, *admin* melakukan pengecekan pembayaran untuk mengkonfirmasi, lalu mencetak data produksi untuk diberikan kepada vendor.
8. Setelah produksi selesai maka dilakukan proses pengiriman.
9. *Admin* mencetak laporan pemesanan untuk kemudian diserahkan kepada Capo (Ketua).

C. Prosedur Registrasi Ulang MIsB Yang Diusulkan

1. Tifosi mengunjungi *website* Milanisti Indonesia Sezione Bandung
2. Tifosi memilih id member sesuai dengan id member yang ada pada kartu, dan melakukan pembaharuan data identitas apabila ada perubahan data dari sebelumnya.
3. Tifosi melakukan pembayaran dengan *transfer* via *bank*.
4. Setelah melakukan pembayaran, tifosi melakukan konfirmasi pembayaran.
5. *Admin* melakukan pengecekan data registrasi member yang masuk sekaligus melakukan pengecekan pembayaran.
6. *Admin* mencetak data member yang baru untuk dikirim ke Milanisti Indonesia Pusat via *email*.
7. *Admin* mencetak kartu member dan dilakukan proses pengiriman kemudian *update* status member.
8. *Admin* mencetak laporan member untuk kemudian diserahkan kepada Capo (Ketua).

4.1.3.1. Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan keseluruhan sistem. Diagram ini menggambarkan masukan dan keluaran dari sebuah sistem yang berasal dari dan untuk entitas yang terlibat dalam sebuah sistem. Dalam diagram konteks hanya membuat suatu proses yang mewakili keseluruhan proses yang ada di dalam sistem.

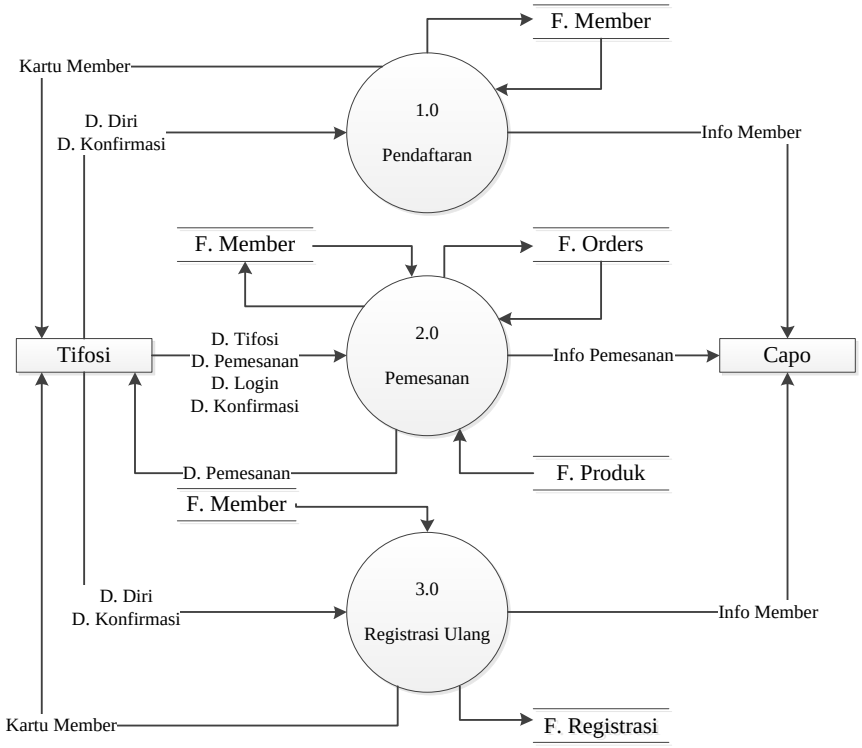


Gambar 4.1. Diagram Konteks Yang Diusulkan.

4.1.3.2. *Data Flow Diagram*

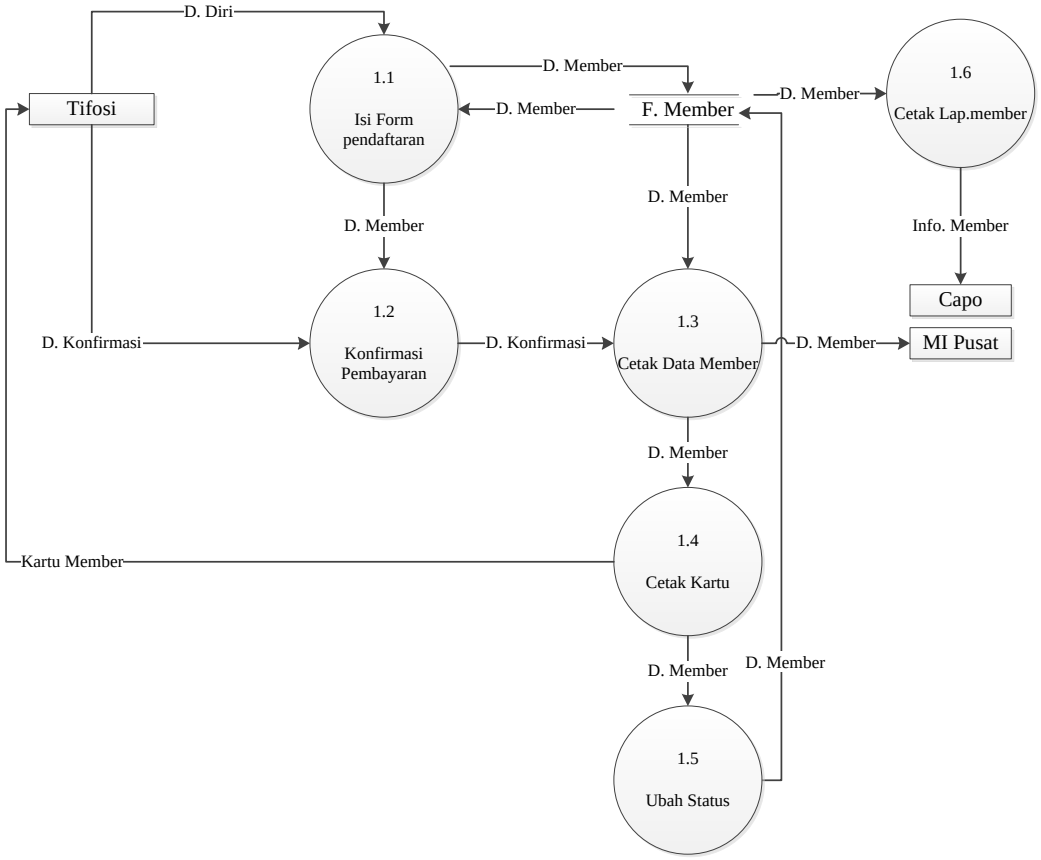
Data Flow Diagram (DFD) adalah sistem secara logika. DFD ini merupakan proses-proses yang terjadi dalam diagram konteks. Berikut perancangan DFD yang diusulkan:

4.1.3.2.1. DFD Level 0



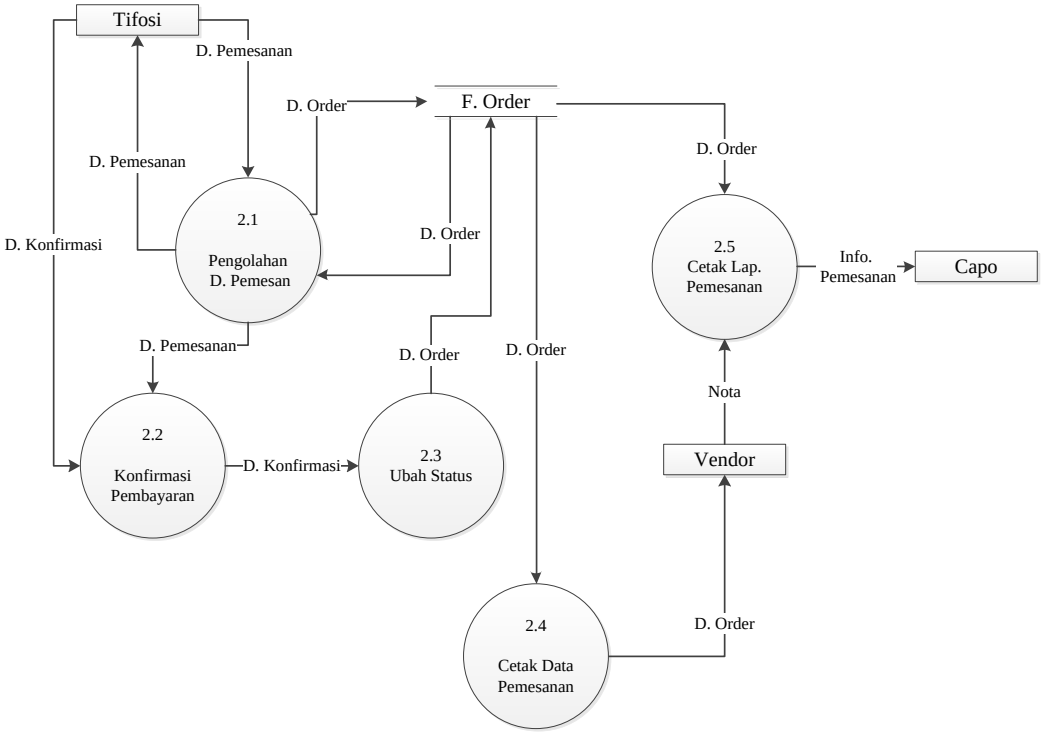
Gambar 4.2. *Data Flow Diagram Level* 0 Yang Diusulkan.

4.1.3.2.2. DFD Level 1 Proses 1.0



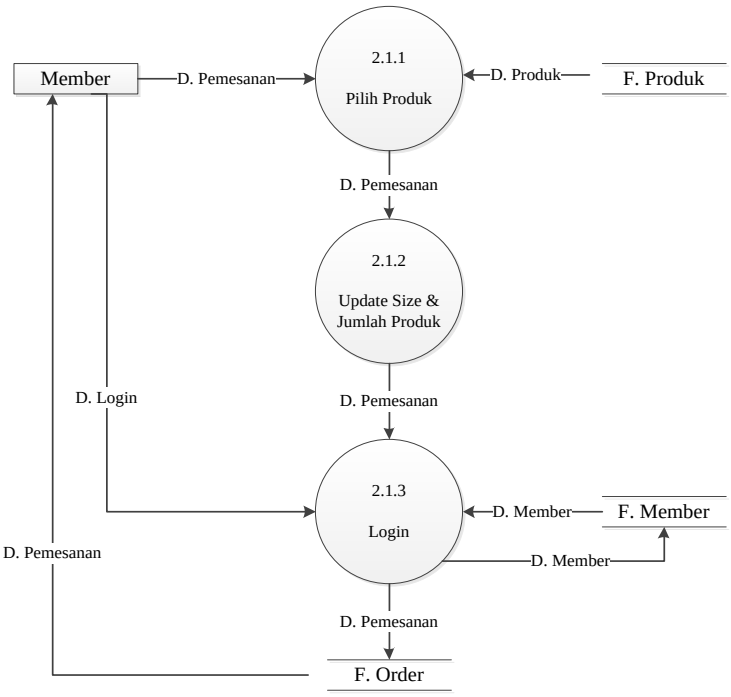
Gambar 4.3. *Data Flow Diagram Level* 1 Proses 1.0 Yang Diusulkan.

4.1.3.2.3. DFD Level 1 Proses 2.0



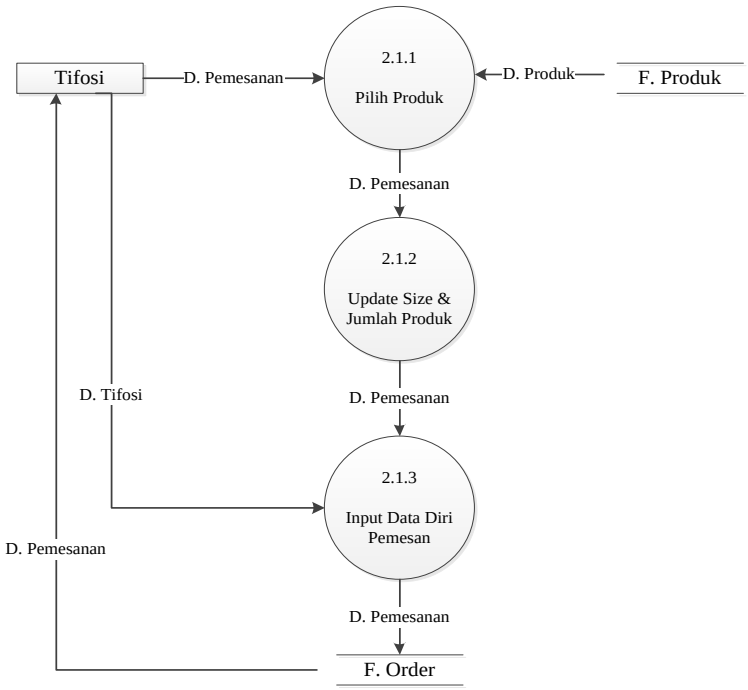
Gambar 4.4. *Data Flow Diagram Level* 1 Proses 2.0 Yang Diusulkan.

4.1.3.2.4. DFD Level 2 Proses 2.1 (*Member*)



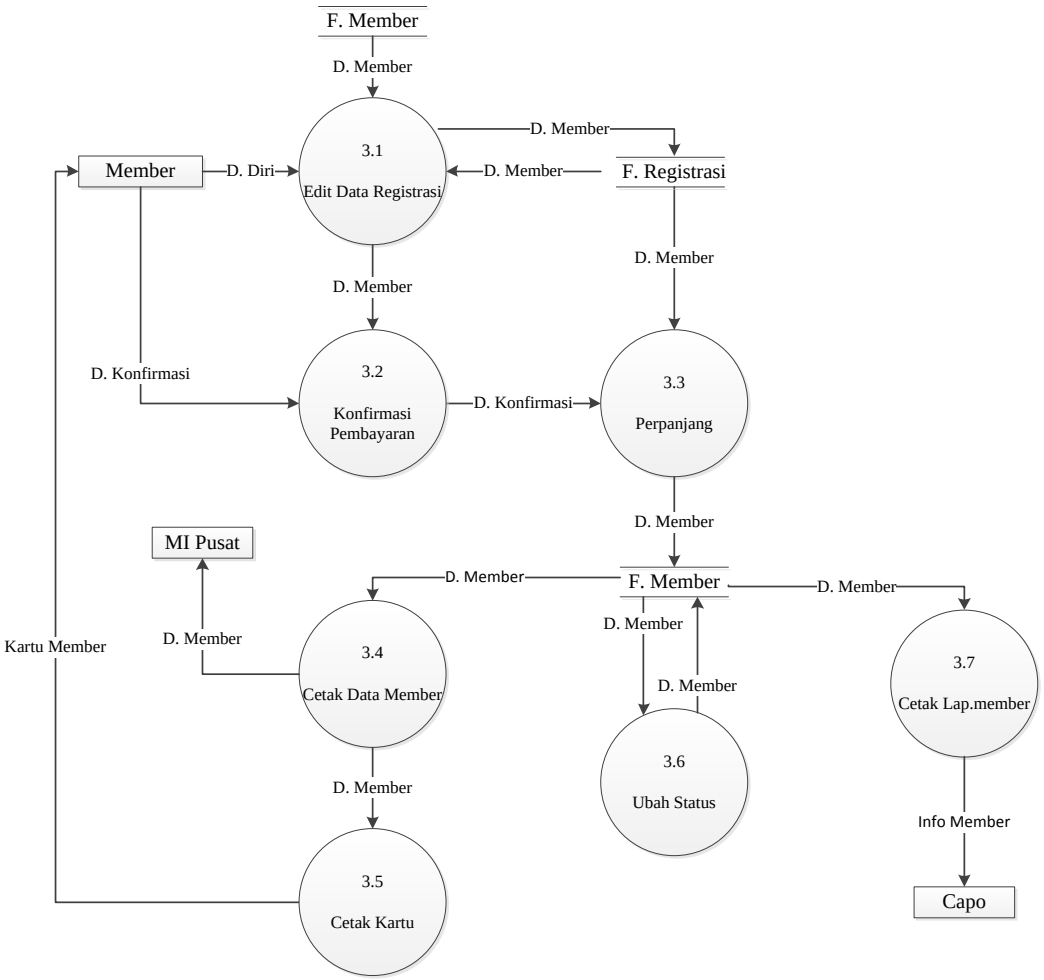
Gambar 4.5. *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 2.1 Yang Diusulkan.

4.1.3.2.5. DFD Level 2 Proses 2.1 (*Non Member*)



Gambar 4.6. *Data Flow Diagram Level* 2 Proses 2.1 Yang Diusulkan.

4.1.3.2.6. DFD Level 1 Proses 3.0



Gambar 4.7. *Data Flow Diagram Level* 1 Proses 3.0 Yang Diusulkan.

4.1.3.3. Kamus Data

Kamus data *(data dictionary)* merupakan daftar elemen data yang terorganisir dengan definisi yang tetap dan sesuai dengan sistem sehingga *user* dan analis sistem mempunyai pengertian yang sama tentang *input, output,* dan *data storage.*Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari sistem informasi.

Berikut ini adalah kamus data yang diambil dari *data flow diagram* sistem yang diusulkan :

1. Nama arus data : Data Diri
   Alias : Data Member, Data Tifosi
   Aliran proses : Tifosi-P1.0, Tifosi-P2.0, Tifosi-P3.0, Tifosi-P1.1, P1.1-Tifosi, P1.1-F.Member, F.Member-P1.1, F.Member-P1.6, F.Member-P1.3, P1.3-P1.4, P1.4-P1.5, P1.5-F.Member, P1.3-MI PUSAT, F.Member-P3.1, Member-P3.1, P3.1- P3.2, P3.1- F. Registrasi, F. Registrasi-P3.1, F. Registrasi- P3.3, P3.3-F.Member, F.Member-P3.4, F.Member-P3.7, F.Member-P3.6, P3.6-F.Member, P3.4-P3.5, Tifosi-P2.1.3, F.Member-P2.1.3, P2.1.3-F.Member.
   Keterangan : nama_lengkap, *email*, *password*, no_identitas, ttl, jk, pekerjaan, alamat, alamat_kirim, kec, kota_kab, kode_pos, no_hp, size_kaos.
2. Nama arus data : Kartu Member
   Alias : -
   Aliran proses : P1.0-Tifosi, P3.0-Tifosi, P1.4-Tifosi, P3.5-Member.
   Keterangan : id_member, nama_lengkap, expired.
3. Nama arus data : Data *Login*
   Alias : -
   Aliran proses : Tifosi-P2.0, Member-P2.1.3.

Keterangan : *email, password.*

4. Nama arus data : Data Pemesanan

   Alias : Data *Order*

   Aliran proses : Tifosi-P2.0, P2.0-Tifosi, Tifosi-P2.1, P2.1-Tifosi, P2.1-F.Order, F.Order-P2.1, P2.1-P2.2, P2.3-F.order, F.Order P2.4, F.Order-P2.5, Tifosi-P2.1.1, P2.1.1-P2.1.2, P2.1.2-P2.1.3, P2.1.3-F.Order, F.Order-Tifosi.

   Keterangan : nama_tifosi, alamat, alamat_kirim, status_order, tgl_order, jam_order, nama_produk, jumlah, size, kota

5. Nama arus data : Data Konfirmasi

   Alias : -

   Aliran proses : Tifosi-P1.0, Tifosi-P2.0, Tifosi-P3.0, Tifosi-P1.2, P1.2-P1.3, Tifosi-P2.2, P2.2-P2.3, Member-P3.2, P3.2-P3.3.

   Keterangan : no_rek, bank, tgl_konfirmasi, total_bayar

6. Nama arus data : Data Produksi

   Alias : -

   Aliran proses : P2.4-Vendor

   Keterangan : jumlah, size_kaos

7. Nama arus data : Nota

   Alias : -

   Aliran proses : Vendor-P2.5

   Keterangan : no, tgl, jenis_barang, harga, jumlah, total

8. Nama arus data : Data Produk
   Alias : -
   Aliran proses : F.Produk-P2.1.1.
   Keterangan : nama_produk, deskripsi, harga, tgl_masuk.
9. Nama arus data : Info. Member
   Alias : -
   Aliran proses : P1.0-Capo, P3.0-Capo, P1.6-Capo.
   Keterangan : id_member, nama_lengkap, *email, password*, ttl, jk, no_identitas, pekerjaan, alamat, kec, no_hp, kota_kab, kode_pos, size_kaos.
10. Nama arus data : Info. Pemesanan
    Alias : -
    Aliran proses : P2.0-Capo, P2.5-Capo.
    Keterangan : id_orders, nama_produk, jumlah

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahapan kegiatan dalam merancang suatu basis data yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data, dan perancangan basis data dibangun berdasarkan kebutuhan informasi dalam suatu organisasi.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi *(normalize)* merupakan salah satu pendekatan atau teknik yang digunakan dalam membangun desain lojik basis data relation dengan menerapkan sejumlah aturan dan kriteria standar. Tujuan dari normalisasi adalah untuk menghasilkan struktur tabel yang normal dan baik.

1. **Bentuk *Unnormal***

{ id_kota, nama_kota, ongkos_kirim, id_orders, nama_tifosi, alamat, alamat_kirim, telpon, *email*, status_order, tgl_order, jam_order, id_size, ukuran, id_orders_temp, id_produk, id_session, id_size, jumlah, tgl_order_temp, jam_order_temp, id_orders, id_produk, id_size, jumlah, id_member, password, nama_lengkap, alamat, email, no_hp, no_identitas, ttl, jk, pekerjaan, kec, kota_kab, kode_pos, size_kaos, tanggal_daftar, expired, status_member, id_produk, nama_produk, deskripsi, harga, tgl_masuk, gambar, id_konfirmasi, no_rek, bank, tgl_konfirmasi, total_bayar, tgl_konfirmasi}

2. **Bentuk Normal Pertama**

{ id_kota, nama_kota, ongkos_kirim, id_orders, nama_tifosi, alamat, alamat_kirim, telpon, status_order, tgl_order, jam_order, id_size, ukuran, id_orders_temp, id_produk, id_session, jumlah, tgl_order_temp, jam_order_temp, id_member, password, nama_lengkap, email, no_hp, no_identitas, ttl, jk, pekerjaan, kec, kota_kab, kode_pos, size_kaos, tanggal_daftar, expired, status_member, nama_produk, deskripsi, harga, tgl_masuk, gambar, id_konfirmasi, no_rek, bank, tgl_konfirmasi, total_bayar, tgl_konfirmasi}

3. **Bentuk Normal Kedua**

Produk :{id_produk*, nama_produk, deskripsi, harga, tgl_masuk, gambar}

Orders :{ id_orders*, nama_tifosi, alamat, alamat_kirim, status_order, tgl_order, jam_order}

Orders_temp :{id_orders_temp*, id_session, jumlah, tgl_order_

temp, jam_order_temp}

Kota :{id_kota*, nama_kota, ongkos_kirim}

Size :{id_size*, ukuran}

Member :{id_member*, nama_lengkap, email, password, no_identitas, ttl, jk, pekerjaan, alamat, kec, kota_ kab, kode_pos, no_hp, size_kaos, tanggal_daftar, expired, status_member}

Konfirmasi :{id_konfirmasi*, no_rek, bank, total_bayar, tgl_ Konfirmasi}

4. Bentuk Normal Ketiga

Produk :{id_produk*, nama_produk, deskripsi, harga, tgl_masuk, gambar}

Orders :{id_orders*, nama_tifosi, alamat, alamat_kirim, status_order, tgl_order, jam_order, id_member** , id_kota**}

Orders_detail :{id_orders**, id_produk**, id_size**, jumlah}

Orders_temp :{id_orders_temp*, id_session, jumlah, tgl_order_ temp, jam_order_temp, id_produk**, id_size**}

Kota :{id_kota*, nama_kota, ongkos_kirim}

Size :{id_size*, ukuran}

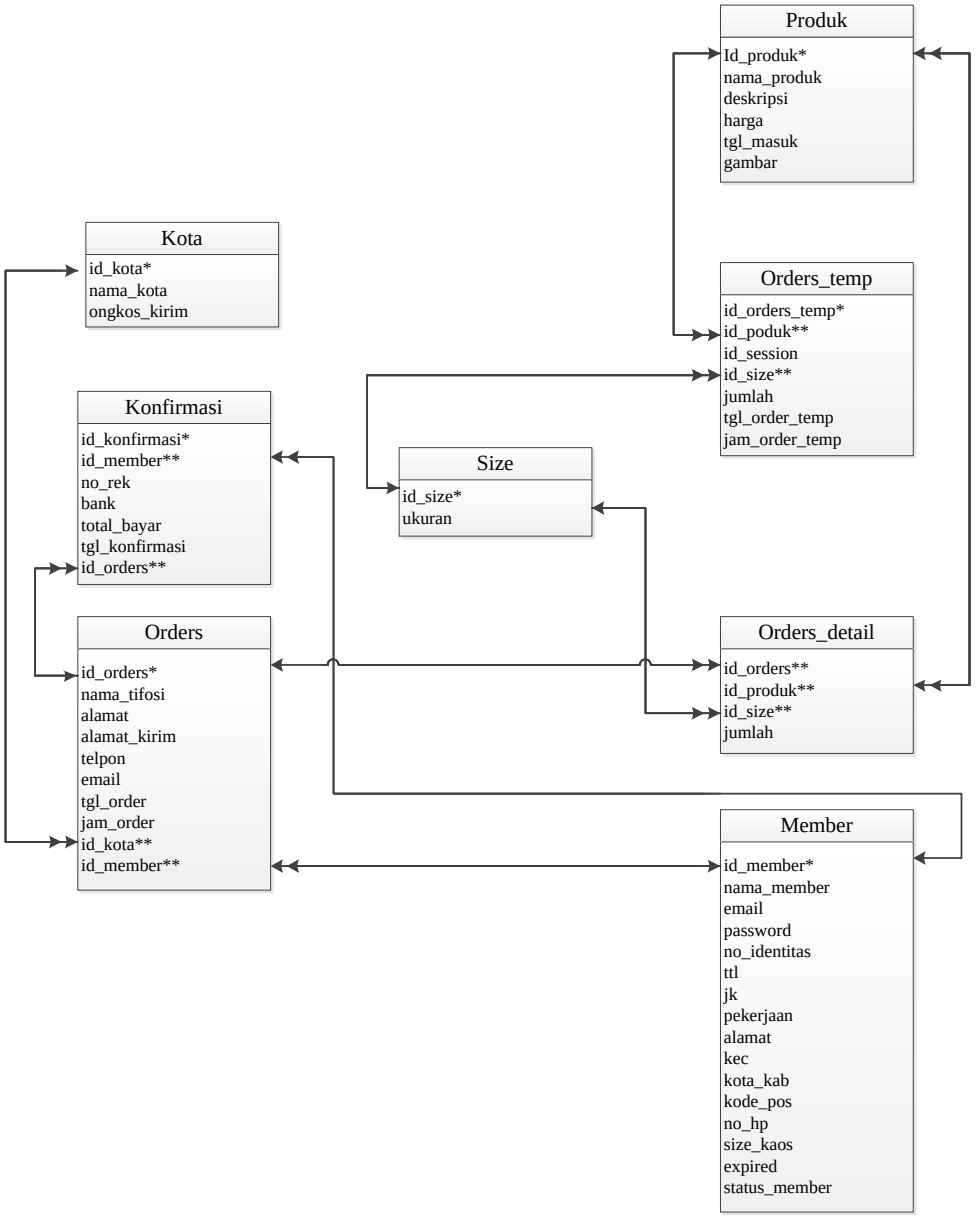
Member :{id_member*, nama_lengkap, email, password, no_identitas, ttl, jk, pekerjaan, alamat, kec, kota_ kab, kode_pos, no_hp, size_kaos, tanggal_daftar

expired, status_member}

Konfirmasi :{id_konfirmasi*, no_rek, bank, total_bayar, tgl_ Konfirmasi, id_orders**, id_member**}

4.1.4.2. Relasi Tabel

Entity Relasionalship Model adalah model data konseptual tingkat tinggi untuk perancangan basis data. Berikut tabel relasi berdasarkan data yang telah dinormalisasi:

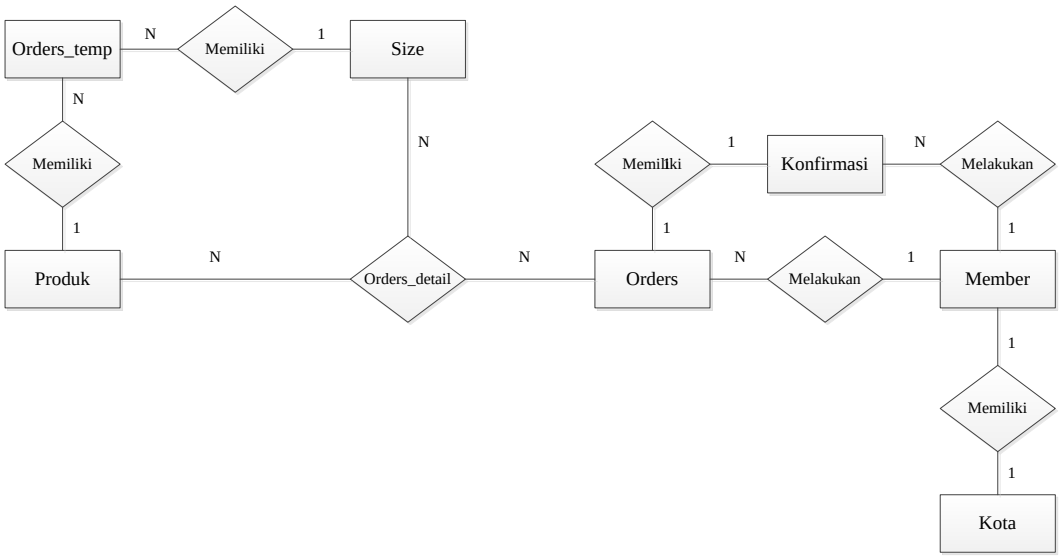


Gambar 4.8. Relasi Tabel Yang Diusulkan.

4.1.4.3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity relationship digram (ERD) merupakan suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan secara abstrak. ERD juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegrasi. Berikut adalah

entity relationship diagram berdasarkan relasi tabel yang sudah dirancang sebelumnya :



Gambar 4.9. *Entity Relationship Diagramn* (ERD) Yang Diusulkan.

4.1.4.4. Struktur *File*

Struktur *file* berisi spesifikasi dari *file-file* yang terdapat pada *database*, antara lain nama *file*, *primary key* yang terdapat pada *file* tersebut, jumlah *field* yang terdapat pada *file*, dan struktur data dari data-data yang terdapat pada *file*.

1. ***File* Admins**

   Nama *file* : admins

   Primary key : *username*

   Foreign Key : -

   Jumlah *Field* : 7

Tabel 4.1. Struktur *File* Tabel Admins.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	username	varchar	50	*Username*
2	password	varchar	50	*Password*

3	nama_lengkap	varchar	100	Nama Admin
4	Email	varchar	100	*Email* Admin
5	no_telp	varchar	20	No Telepon
6	level	varchar	20	Level Admin
7	blokir	enum	-	Blokir

2. *File* Banner

Nama *file* : banner

Primary key : id_banner

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 6

Tabel 4.2. Struktur *File* Tabel Banner.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_banner	int	5	Id Banner
2	judul	varchar	100	Judul Banner
3	deskripsi	vext	-	Deskripsi
4	gambar	varchar	100	Gbr. Banner
5	tgl_posting	date	-	Tgl Post

3. *File* Hubungi

Nama *file* : hubungi

Primary key : id_hubungi

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 6

Tabel 4.3. Struktur *File* Tabel Hubungi.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_hubungi	int	5	Id Hubungi
2	nama	varchar	50	Nama
3	email	varchar	100	*Email*
4	subjek	varchar	100	Topik
5	pesan	text	-	Pesan
6	tanggal	date	-	Tgl Post

4. *File* Konfirmasi

Nama *file* : konfirmasi

Primary key : id_konfirmasi

Foreign Key : id_orders, id_member

Jumlah *Field* : 8

Tabel 4.4. Struktur *File* Tabel Konfirmasi.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_konfirmasi	int	5	Id Konfirmasi
2	id_orders	int	5	Id Orders
3	id_member	varchar	10	Id Member
4	email	varchar	100	*Email*
5	no_rek	varchar	50	No Rekening
6	bank	varchar	100	Nama Bank
7	total_bayar	varchar	20	Total Transfer
8	tgl_konfirmasi	date	-	Tgl Post

5. *File* Kota

Nama *file* : kota

Primary key : id_kota

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 3

Tabel 4.5. Struktur *File* Tabel Kota.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_kota	int	5	Id Kota
2	nama_kota	varchar	100	Nama Kota
3	ongkos_kirim	int	10	Harga Ongkir

6. *File* Member

Nama *file* : member

Primary key : id_member

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 17

Tabel 4.6. Struktur *File* Tabel Member.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_member	varchar	10	Id Member
2	nama_lengkap	varchar	100	Nama Calon Member
3	email	varchar	100	*Email* Calon Member
4	password	varchar	100	*Password* Calon Member
5	no_identitas	varchar	16	No KTP
6	ttl	varchar	100	Tempat, Tanggal Lahir
7	jk	enum	‘L’,’P’	Jenis Kelamin
8	pekerjaan	varchar	100	Pekerjaan Calon Member

9	alamat	text	-	Alamat Calon Member
10	kec	varchar	50	Kecamatan
11	kota_kab	varchar	50	Kota atau Kecamatan
12	kode_pos	int	10	Kode Pos
13	no_hp	varchar	20	No Hp/Telepon
14	size_kaos	varchar	3	Ukuran Kaos
15	tanggal_daftar	date	-	Tanggal Pendaftaran
16	expired	date	-	Masa Berlaku
17	status_member	varchar	50	Ket. Status

7. *File* Orders

Nama *file* : orders

Primary key : id_orders

Foreign Key : id_kota, id_member

Jumlah *Field* : 11

Tabel 4.7. Struktur *File* Tabel Orders.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_orders	int	5	Id Orders
2	nama_tifosi	varchar	100	Nama Pemesan
3	alamat	text	-	Alamat Pemesan
4	alamat_kirim	text	-	Alamat Pengiriman
5	telpon	varchar	20	No Telp Pemesan
6	email	varchar	50	*Email* Pemesan
7	status_order	varchar	50	Status Pemesanan
8	tgl_order	date	-	Tanggal Pemesanan
9	jam_order	time	-	Waktu Pemesanan
10	id_kota	int	5	Id Kota
11	id_member	varchar	10	Id Member

8. *File* Orders_detail

Nama *file* : orders_detail

Primary key : -

Foreign Key : id_orders, id_produk, id_size

Jumlah *Field* : 4

Tabel 4.8. Struktur *File* Tabel Orders_detail.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_orders	int	5	Id Orders
2	id_produk	int	5	Id Produk
3	id_size	int	5	Id Size
4	jumlah	int	5	Jumlah Produk

9. *File* Orders_temp

Nama *file* : orders_temp

Primary key : id_orders_temp

Foreign Key : id_produk, id_size

Jumlah *Field* : 7

Tabel 4.9. Struktur *File* Tabel Orders_temp.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_orders_temp	int	5	Id Orders Sementara
2	id_produk	int	5	Id Produk
3	id_size	int	5	Id Size
4	id_session	varchar	100	Id untuk menampung nilai
5	Jumlah	int	5	Jumlah Produk
6	tgl_order_temp	date	-	Tanggal Order
7	jam_order_temp	time	-	Waktu Order

10. *File* Produk

Nama *file* : produk

Primary key : id_produk

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 6

Tabel 4.10. Struktur *File* Tabel Produk.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_produk	int	5	Id Produk
2	nama_produk	varchar	100	Nama Produk
3	harga	int	20	Harga Produk Simpatisan
4	harga_member	int	20	Harga produk Member
5	deskripsi	text	-	Deskripsi Produk
6	gambar	varchar	100	*Design* Produk

11. File Size

Nama *file* : size

Primary key : id_size

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 2

Tabel 4.11. Struktur *File* Tabel *Size*.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_size	int	5	Id Size
2	ukuran	varchar	10	Ukuran

12. *File* Registrasi

Nama *file* : registrasi

Primary key : id_member

Foreign Key : -

Jumlah *Field* : 12

Tabel 4.12. Struktur *File* Tabel Registrasi.

No	Nama *Field*	Type	Size	Keterangan
1	id_member	varchar	10	Id Member
2	nama_lengkap	varchar	100	Nama Calon Member
3	no_identitas	varchar	16	No KTP
4	alamat	text	-	Alamat Calon Member
5	kec	varchar	50	Kecamatan
6	kota_kab	varchar	50	Kota atau Kecamatan
7	kode_pos	int	10	Kode Pos
8	no_hp	varchar	20	No Hp/Telepon
9	size_kaos	varchar	3	Ukuran Kaos
10	tanggal_daftar	date	-	Tanggal Pendaftaran
11	expired	date	-	Masa Berlaku
12	status_member	varchar	50	Ket. Status

4.1.4.5. Kodifikasi

Sistem pengkodean ini dibuat guna mengidentifikasi suatu objek secara singkat. Dengan adanya sistem pengkodean ini diharapkan dapat mengklasifikasikan data. Kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka, dan karakter khusus.

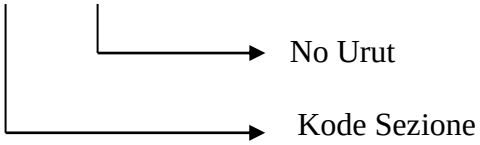
Perancangan kode-kode yang akan digunakan pada tabel-tabel yang direlasikan adalah sebagai berikut **:**

1. Pengkodean Id Member

   Kode untuk Id Member terdiri dari 10 digit yaitu sebagai berikut :

   Tiga digit pertama menyatakan kode Milanisti Sezione Bandung dan sisanya sebagi no urut.

   Contoh : 002 - 0000001

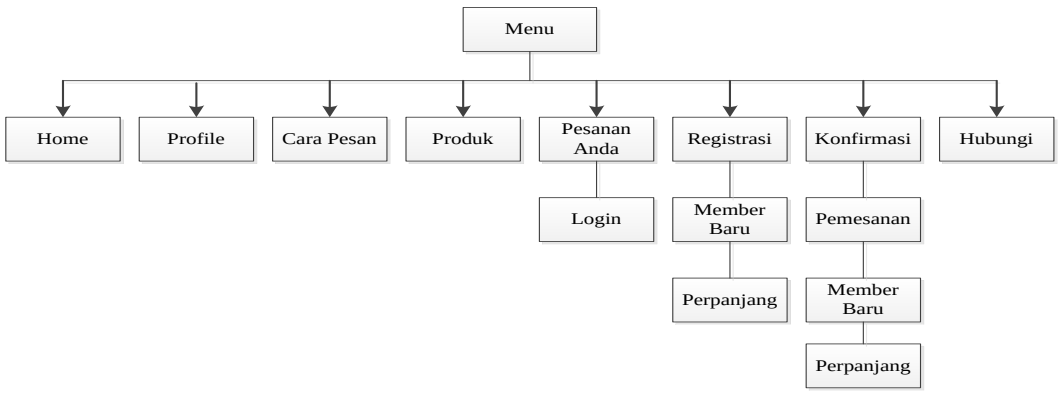


4.2. Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka terdiri dari perancangan struktur menu, serta perancangan tampilan awal. Dibawah ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai perancangan *interface* program Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Kaos dan Pendaftaran Member Milanisti Indonesia Sezione Bandung.

4.2.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan gambaran mengenai perancangan program yang akan dibuat yang digambarkan dalam bentuk diagram.



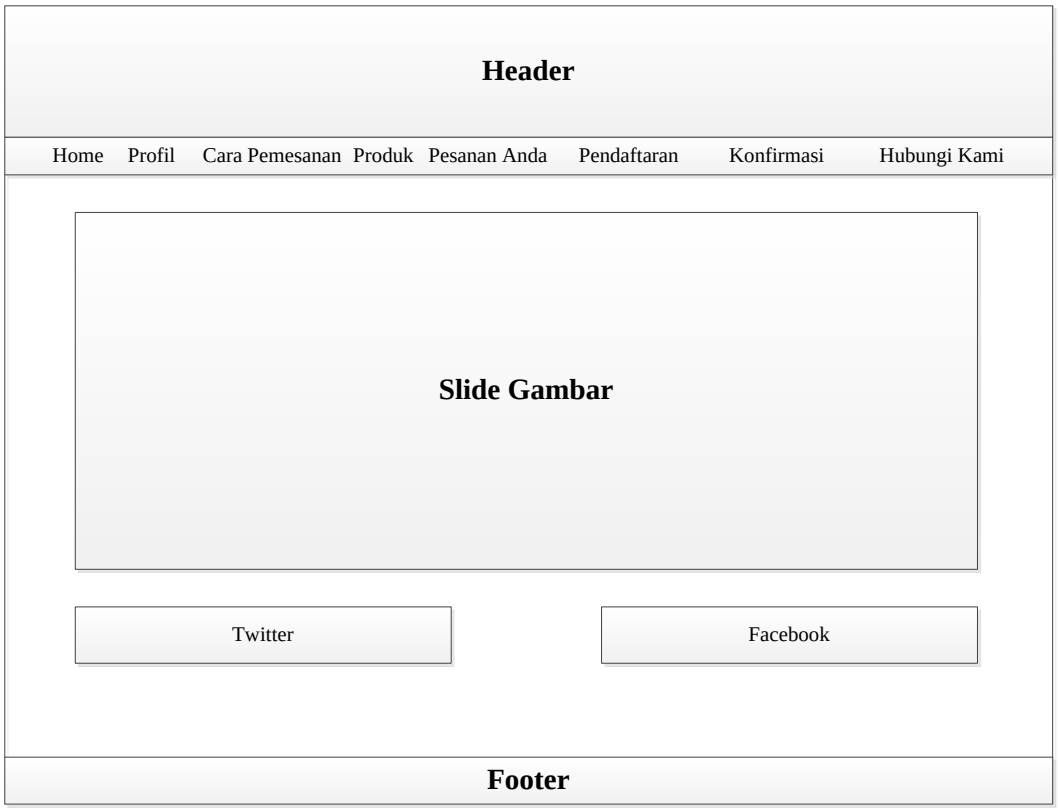
Gambar 4.10. Struktur Menu.

4.2.2. Perancangan *Input*

Perancangan *input* adalah salah satu bagian yang paling penting dalam pembuatan program aplikasi, karena melalui *form* ini pemakai akan berinteraksi dengan komputer. Rancangan *input* disesuaikan dengan bentuk *form* dokumen asli yang digunakan sebagai data masukan.

1. Perancangan Halaman Utama

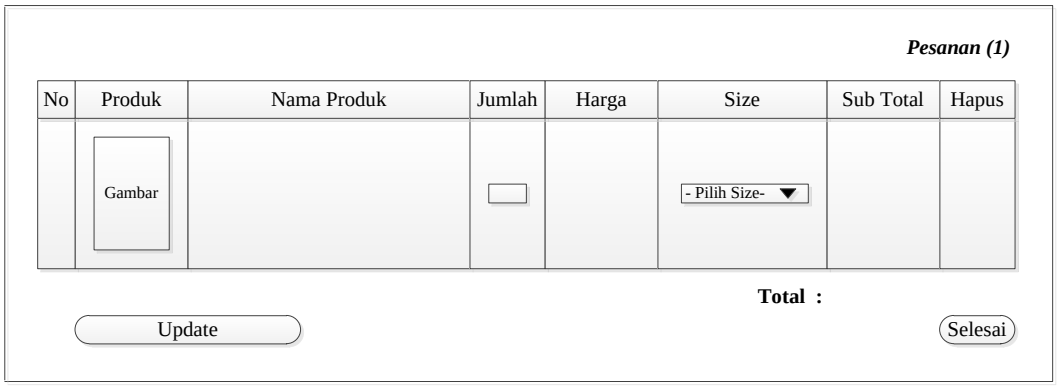
   Berikut merupakan rancangan halaman utama *web* yang nanti akan ditampilkan.



Gambar 4.11. Halaman Utama *Web.*

2. *Form* Pengolahan Data Pemesanan

   Berikut merupakan rancangan *form* pengolahan data pemesanan yang berfungsi untuk memilih ukuran serta jumlah barang yang akan dipesan.



Gambar 4.12. *Form* Pengolahan Data Pemesanan.

3. *Form Login Member* MIsB.

   Rancangan *form login* berfungsi untuk masuk ke *form* menu program, yaitu dengan memasukan *email* dan *password* yang telah ditentukan. Jika *password* telah dimasukkan dengan benar klik tombol *Login* sehingga bisa mengetahui *detail* pemesanan anda. Berikut adalah tampilan rancangan *form Login*.



Gambar 4.13. *Form Login Member* MIsB.

4. *Form* Lupa *Password*.

   Rancangan *form* ini berfungsi jika *member* lupa *password* yang dimilikinya pada saat login, caranya yaitu dengan memasukan *email* dan kemudian *password* akan terkirim ke alamat *email* tersebut.

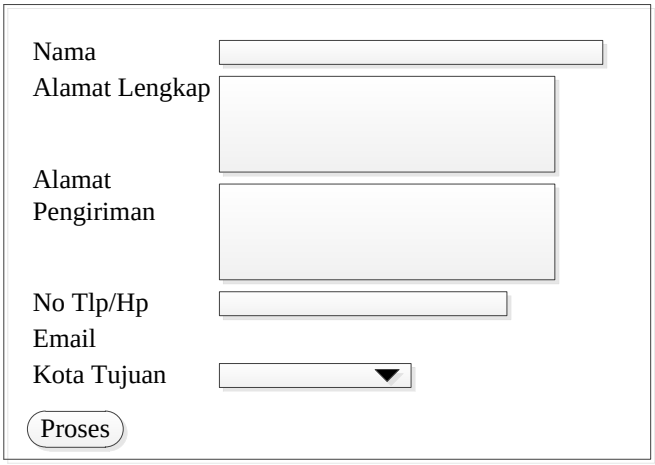


Gambar 4.14. *Form* Lupa *Password*

.

5. *Form Non Member*.

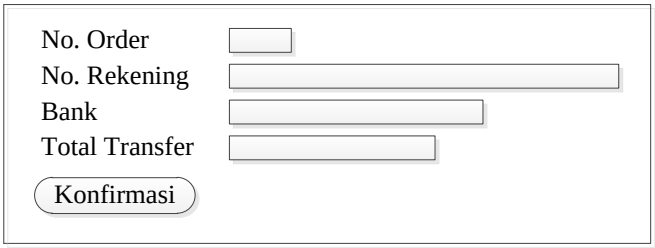
   Rancangan *form* ini berfungsi untuk mengisi data lengkap anda guna keperluan data yang dibutuhkan dalam proses pemesanan.



Gambar 4.15. *Form Input Non Member*/ Simpatisan.

6. *Form* Konfirmasi

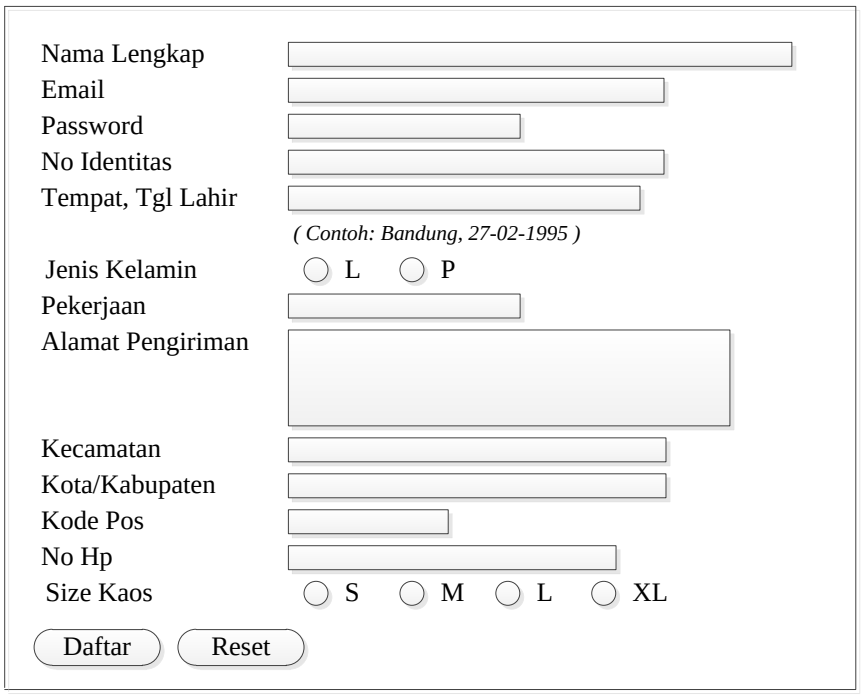
   Rancangan *form* ini berfungsi sebagai *form* untuk mengisi data bukti transfer untuk mengkonfirmasi bahwa proses pembayaran sudah dilakukan sesuai dengan data order yang telah diterima sebelumnya.



Gambar 4.16. *Form* Konfirmasi Pembayaran.

7. *Form* Pendaftaran

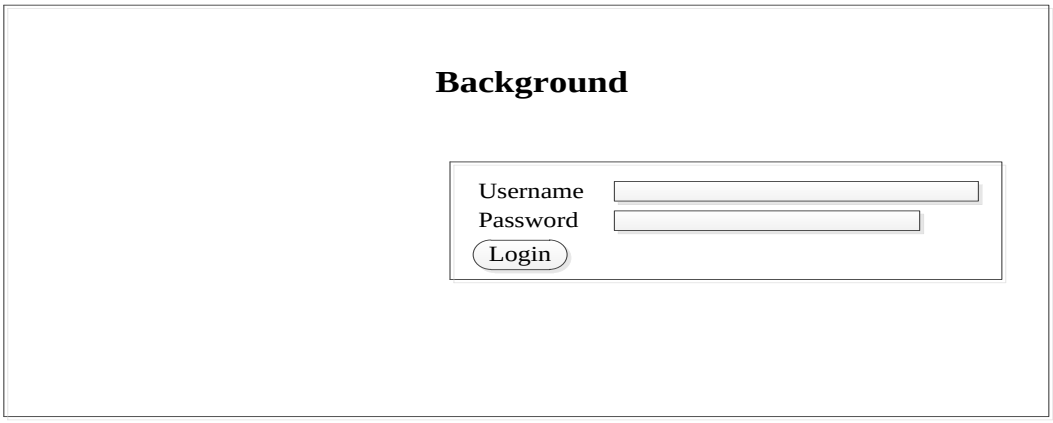
   Perancangan *form* pendaftaran berfungsi untuk menginput data pendaftar.



Gambar 4.17. *Form* Pendaftaran.

8. *Form Login Admin*

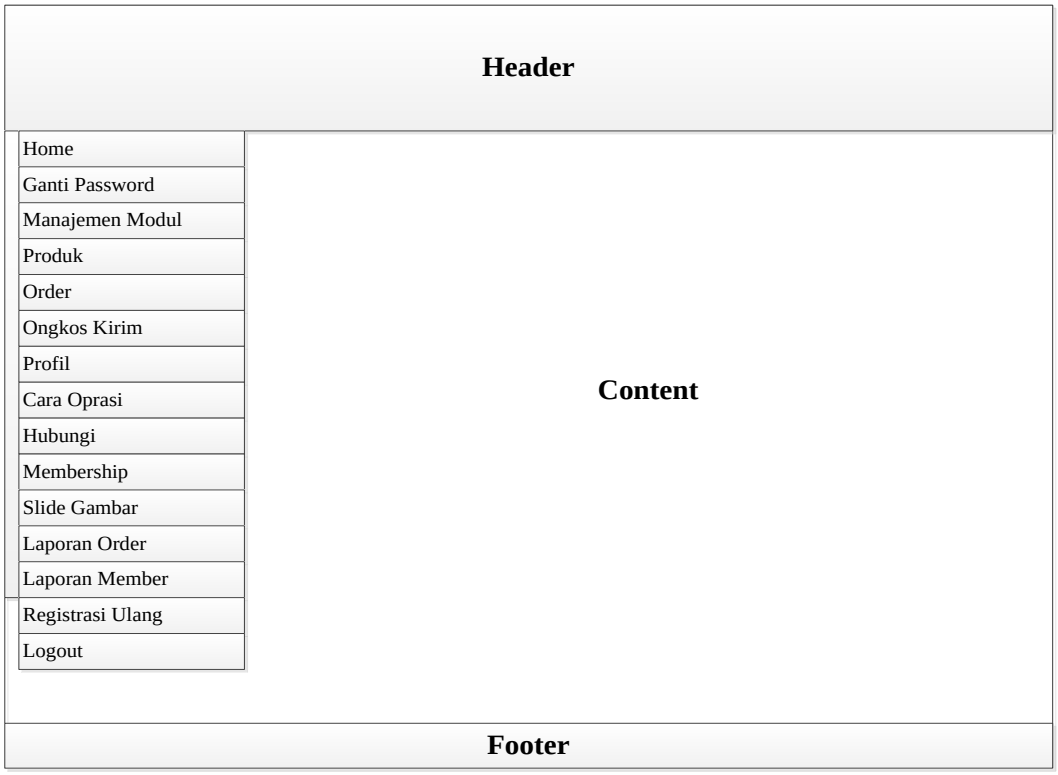
Rancangan *form* login berfungsi untuk masuk ke *form* menu program *admin*, yaitu dengan memasukan *username* dan *password* yang telah ditentukan. Jika *username* dan *password* telah dimasukkan dengan benar klik tombol *Login* untuk masuk ke halaman administrator. Berikut adalah tampilan rancangan *form Login Admin*.



Gambar 4.18. *Form Login Admin*.

9. Halaman Utama *Admin*

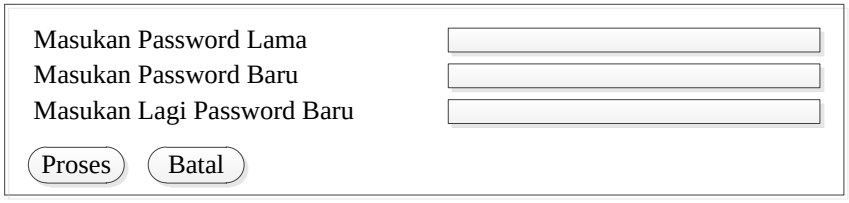
Berikut merupakan rancangan halaman utama *admin* ketika *admin* sudah berhasil masuk ke halaman administrator.



Gambar 4.19. Halaman Utama *Admin*.

10. *Form* Ganti *Password* (*Admin*)

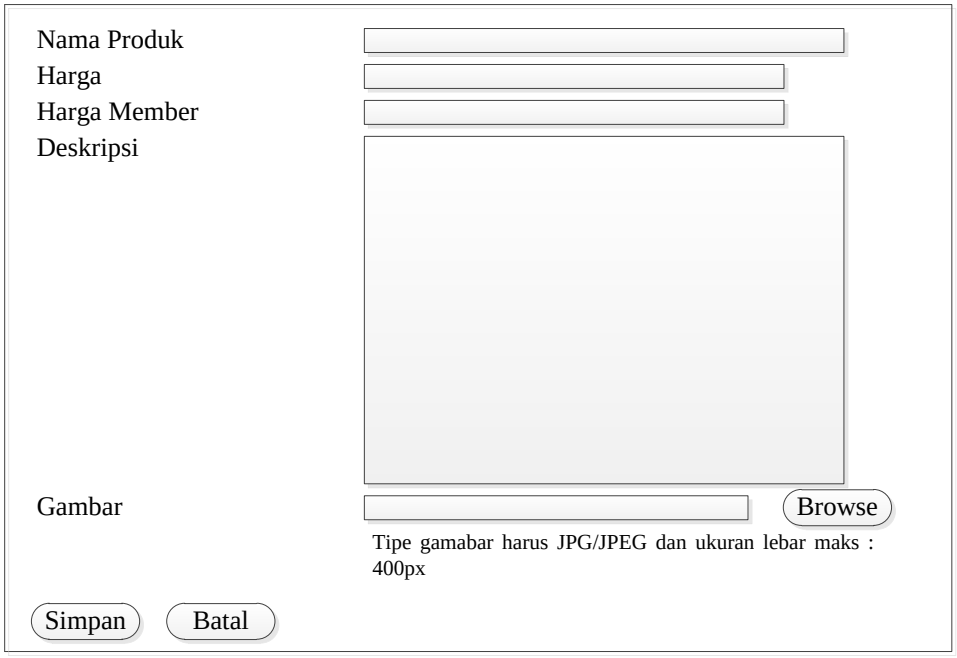
Rancangan *form* ini berfungsi untuk mengganti *password admin* apabila sewaktu-waktu diperlukan untuk keamanan sistem.



Gambar 4.20. *Form* Ganti *Password* (*Admin*).

11. *Form Input* Produk (*Admin*)

Rancangan *form* ini merupakan *form* untuk menginput produk yang akan diposting dihalaman utama.



Gambar 4.21. *Form Input* Produk (*Admin*).

12. *Form Input* Ongkos Kirim (*Admin*)

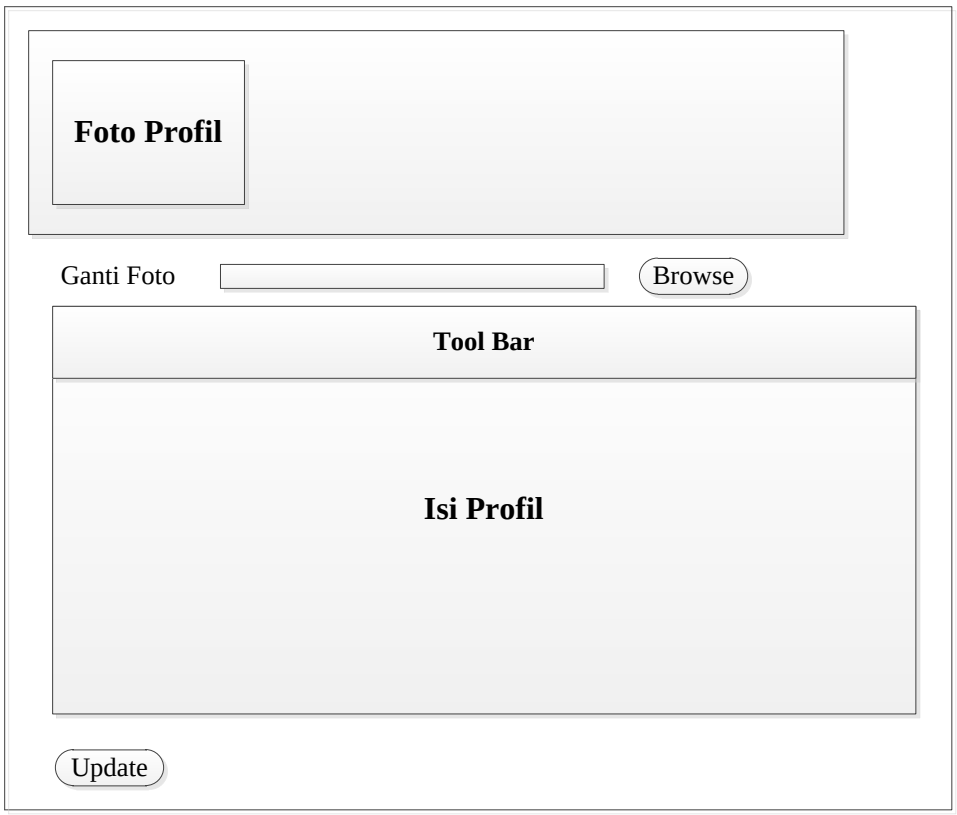
Rancangan *form* ini merupakan *form* yang akan digunakan untuk menginputkan nama kota beserta harga pengiriman ke kota tersebut.



Gambar 4.22. *Form Input* Ongkos Kirim (*Admin*).

13. *Form Edit* Profil (*Admin*).

Rancangan *form* ini digunakan untuk memperbaharui isi dari profil MIsB baik *content* maupun foto profil.



Gambar 4.23. *Form Edit* Profil (*Admin*).

14. *Form Edit* Cara Pengoprasian (*Admin*).

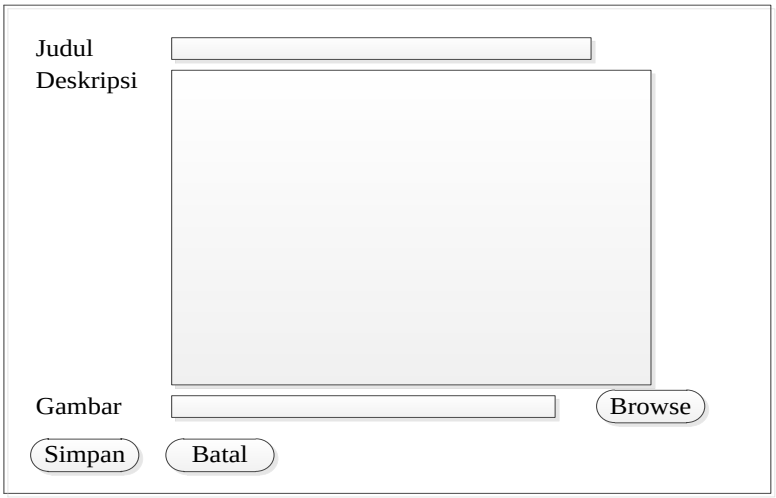
Rancangan *form* ini digunakan untuk memperbaharui informasi dari tatacara pengoprasian baik itu pemesanan maupun pendaftaran.



Gambar 4.24. *Form Edit* Cara Pengoprasian (*Admin*).

15. *Form Input Slide* Gambar.

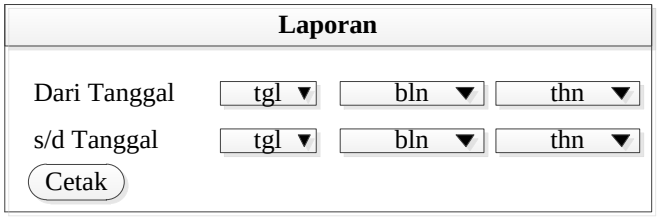
    Rancangan *form* ini untuk *form* untuk *slide* gambar yang ada di halaman utama *web* untuk mempercantik *performance web*.



Gambar 4.25. *Form Input Slide* Gambar (*Admin*).

16. *Form* Laporan (*Admin*).

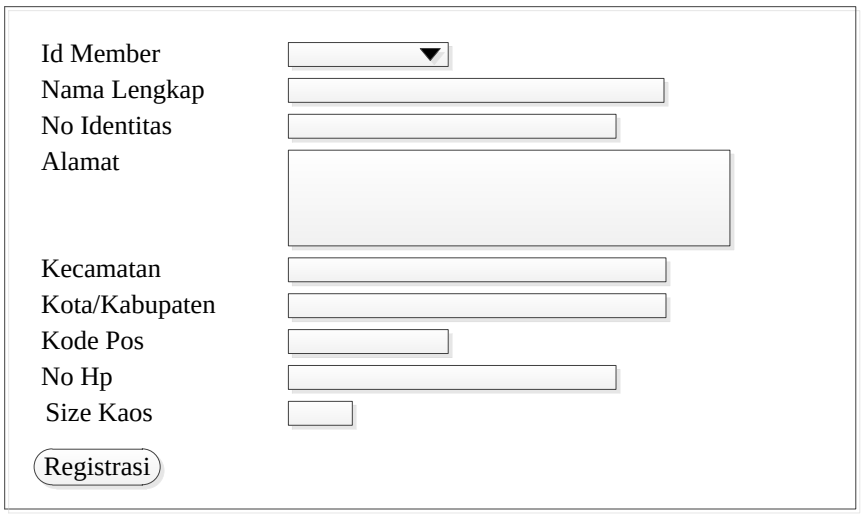
    Rancangan *form* ini merupakan *form* untuk memilih tanggal periode yang dibutuhkan untuk mencetak suatu laporan.



Gambar 4.26. *Form* Laporan (*Admin*).

17. *Form* Registrasi Ulang.

    Rancangan *form* ini merupakan *form* untuk registrasi ulang bagi member yang sudah habis masa berlaku keanggotaannya.



Gambar 4.27. *Form* Registrasi Ulang.

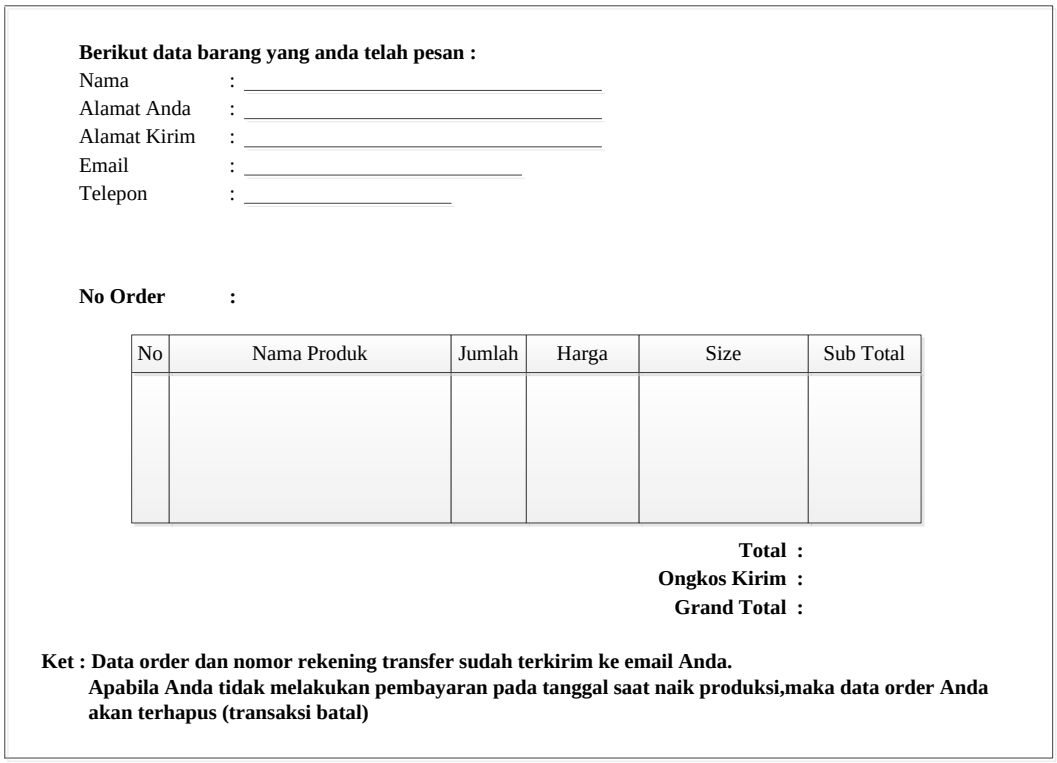
4.2.3. Perancangan *Output*

Perancangan *output* merupakan satu hal yang cukup penting, karena digunakan untuk menjawab kebutuhan pemakai untuk bentuk-bentuk informasi yang diinginkan. *Output* berupa laporan-laporan yang dapat digunakan untuk menentukan bentuk atau format dan tata letak laporan.

Perancangan *output* yang diusulkan diantaranya adalah :

1. Perancangan *Output Detail* Pemesanan.

   Rancangan halaman ini berfungsi sebagai *detail* pesanan yang sudah dilakukan oleh *tifosi*.



Berikut data barang yang anda telah pesan :

Nama : _____
Alamat Anda : _____
Alamat Kirim : _____
Email : _____
Telepon : _____

No Order :

No	Nama Produk	Jumlah	Harga	Size	Sub Total

Total :
Ongkos Kirim :
Grand Total :

Ket : Data order dan nomor rekening transfer sudah terkirim ke email Anda.
Apabila Anda tidak melakukan pembayaran pada tanggal saat naik produksi,maka data order Anda akan terhapus (transaksi batal)

Gambar 4.28. *Output Detail* Pemesanan.

2. Tabel Data Produk (*Admin*)

Tabel 4.13. Data Produk (*Admin*).

No	Nama Produk	Harga	Harga Member	Tgl. Posting	Aksi

3. Tabel Data Ongkos Kirim (*Admin*)

Tabel 4.14. Data Ongkos Kirim (*Admin*).

No	Nama Kota	Ongkos Kirim	Aksi

4. Tabel Data Order (*Admin*)

Tabel 4.15. Data Order (*Admin*).

No. Order	Nama Tifosi	Tgl. Order	Jam	Status	Aksi

5. Tabel Data *Member* (*Admin*)

Tabel 4.16. Data Member (*Admin*).

Id. Member	Nama	Email	Tgl. Daftar	Status	Aksi

6. Tabel Data *Slide* Gambar (*Admin*)

Tabel 4.17. Data *Slide* Gambar (*Admin*).

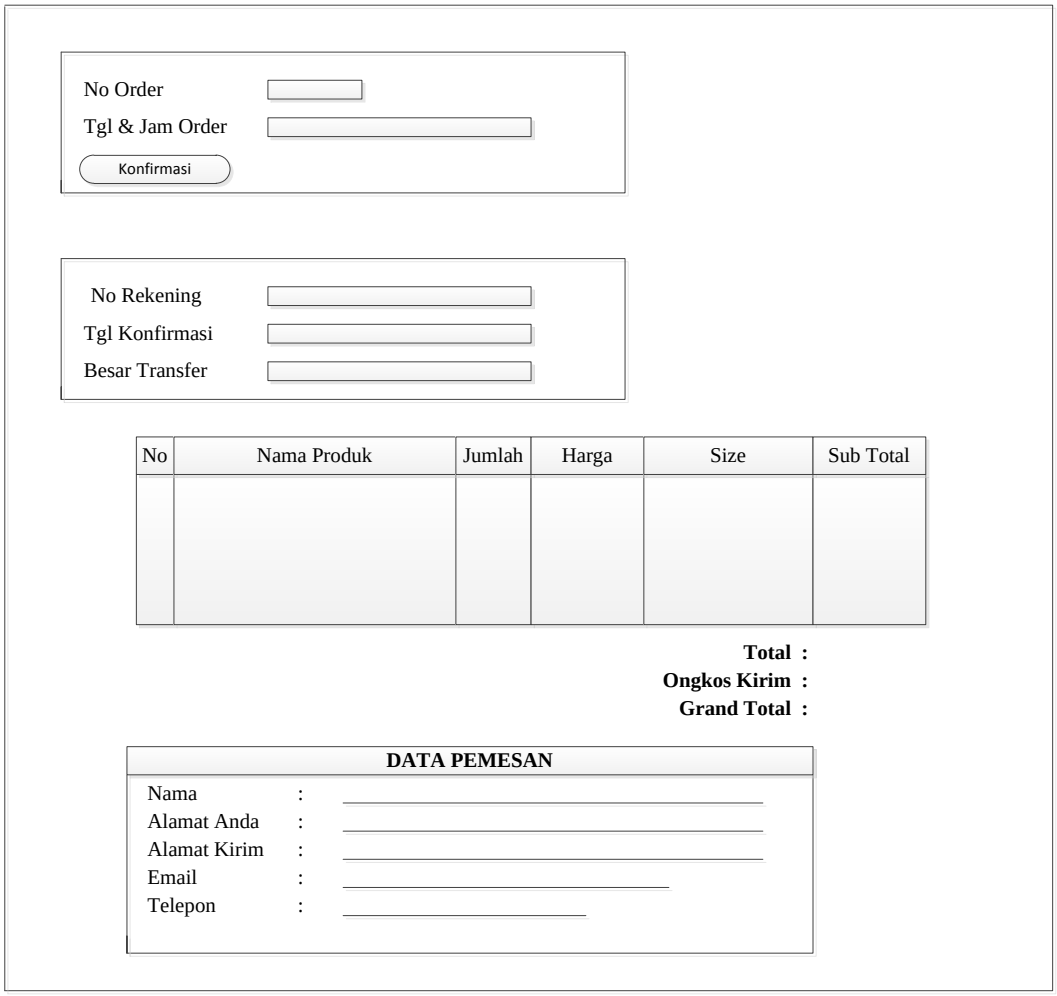
No	Judul	Tgl. Posting	Aksi

7. Tabel Data Hubungi (*Admin*)

Tabel 4.18. Data Hubungi (*Admin*).

No	Nama	Email	Subjek	Tgl	Aksi

8. *Detail Order* (*Admin*).



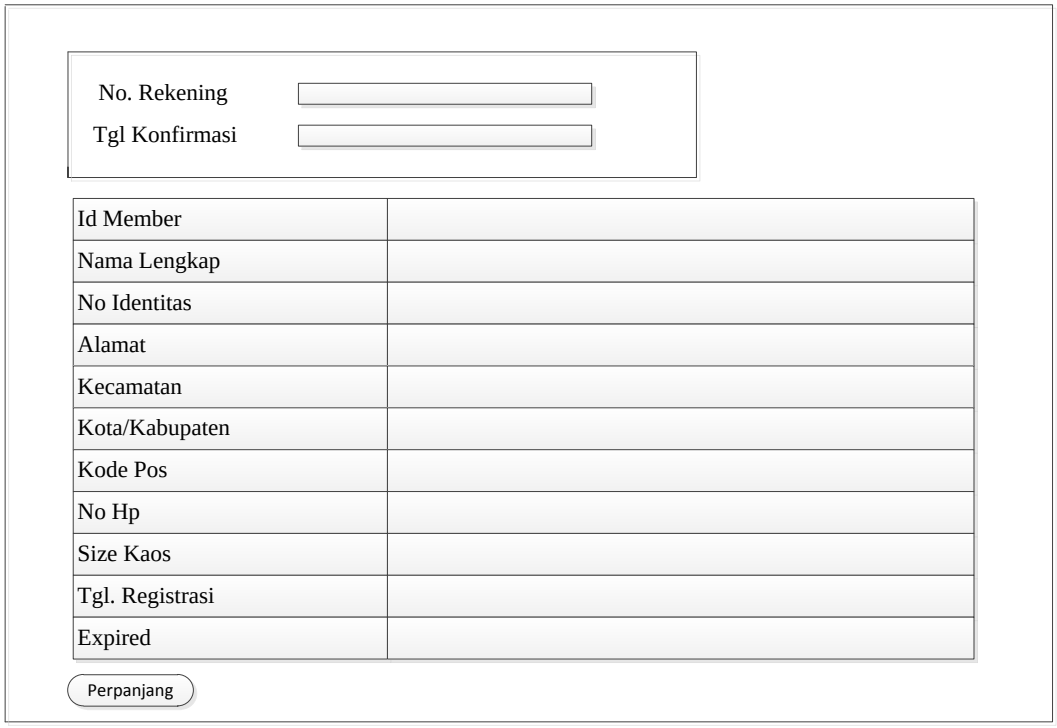
Gambar 4.29. *Detail Order* (*Admin*).

9. *Detail Member* (*Admin*).



Gambar 4.30. *Detail Member* (*Admin*).

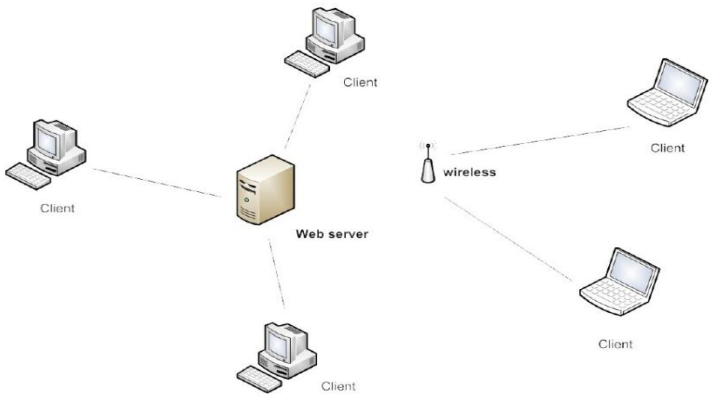
10. *Detail* Data Registrasi (*Admin*).



Gambar 4.31. *Detail* Data Registrasi (*Admin*).

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsiktektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer.



Gambar 4.32. Perancangan Arsitektur Jaringan.

4.4. Implementasi

Tahapan implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan rancangan sistem dan dapat dipandang sebagai suatu usaha untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang. Implementasi *prototype* sistem pemesanan dan pendaftaran ini dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah PHPMy*Admin*, bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai *platform* sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *Laptop* dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

4.4.1. Batasan Implementasi

Ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu:

1. Sistem informasi yang dibuat disesuaikan dengan keadaan tempat penelitian.
2. Tidak semua kebutuhan sistem informasi pemesanan dan pendaftaran berbasis *web* di MIsB ini dilakukan secara *online.*
3. Tampilan untuk *web* menggunakan Bahasa Indonesia.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak sitem informasi Pemesanan dan Pendaftaran Member MIsB ini digunakan XAMPP 1.7.4 [PHP: 5.3.5] dan Macromedia Dreamweaver serta Notepad ++. Xampp dipilih sebagai perangkat lunak pengembangan karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat *database* yaitu PHPMy*Admin*. Macromedia Dreameweaver dipilih

sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Pada sisi *admin* perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :

a) Menggunakan *processor* Minimal Pentium 4 atau yang sekelasnya.

b) Menggunakan minimal RAM 128 MB.

c) *Harddisk* untuk penampungan data minimal 80 Gb.

d) *Mouse*, *Keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antar muka.

2. Pada sisi *user* perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :

a) *Processor* Minimal Pentium 4 atau yang sekelasnya.

b) Menggunakan minimal RAM 128 MB.

c) *Hardisk* 80 Gb

d) *Mouse*, *Keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antar muka.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks *SQL*)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah phpMyAdmin, implementasi basis datanya dalam bahas *SQL* adalah sebagai berikut:

```
-- Table structure for table `admins`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `level` varchar(20) NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') NOT NULL DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
)
-- Table structure for table `banner`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_banner`)
)
-- Table structure for table `hubungi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
```

```
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)
)
-- Table structure for table `konfirmasi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `no_rek` varchar(100) NOT NULL,
  `bank` varchar(100) NOT NULL,
  `total_bayar` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_konfirmasi` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`)
-- Table structure for table `kota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
)
-- Table structure for table `member`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `no_identitas` varchar(16) NOT NULL,
  `ttl` varchar(100) NOT NULL,
  `jk` enum('L','P') NOT NULL,
  `pekerjaan` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kec` varchar(50) NOT NULL,
  `kota_kab` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_pos` int(10) NOT NULL,
  `no_hp` varchar(50) NOT NULL,
  `size_kaos` varchar(3) NOT NULL,
  `tanggal_daftar` date NOT NULL,
  `expired` date NOT NULL,
  `status_member` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'Baru',
  PRIMARY KEY (`id_member`)
)
-- Table structure for table `registrasi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `registrasi` (
  `id_member` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  `no_identitas` varchar(16) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
```

```
  `kec` varchar(50) NOT NULL,
  `kota_kab` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_pos` int(10) NOT NULL,
  `no_hp` varchar(50) NOT NULL,
  `size_kaos` varchar(3) NOT NULL,
  `tanggal_daftar` date NOT NULL,
  `expired` date NOT NULL,
  `status_member` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'Cetak',
  PRIMARY KEY (`id_member`)
)
-- Table structure for table `orders`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_tifosi` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `alamat_kirim` text NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `id_member` varchar(10) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
)
-- Table structure for table `orders_detail`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_detail` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_size` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL
)
-- Table structure for table `orders_temp`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_temp` (
  `id_orders_temp` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_size` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders_temp`),
  KEY `id_size` (`id_size`)
)
```

```
-- Table structure for table `produk`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `harga_member` int(20) NOT NULL,
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
)
-- Table structure for table `size`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `size` (
  `id_size` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_size`)
)
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah modul *web page* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file* program yang ditulis dengan ekstensi php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Kebutuhan *User* dan *Admin*.

4.4.5.1. Implementasi Halaman Utama *Web*

Implementasi halaman utama yang dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 4.19.

Tabel 4.19. Implementasi Halaman Utama *Web.*

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Berisikan informasi melalui *slide* gambar tentang desain produk yang ditawarkan. , serta terdapat link twitter dan facebook MIsB	index.php
Profil	Berisikan informasi mengenai sejarah serta kegiatan yang berkaitan dengan MIsB	kanan.php
Cara Pesan & Daftar	Berisikan tentang tatcara melakukan pemesanan kaos dan pendaftaran *member* MIsB	kanan.php
Produk	Berisikan informasi mengenai desain produk yang ditawarkan berikut dengan spesifikasi, harga serta informasi mengenai tanggal produksi	kanan.php
Pesanan Anda	Berisikan item produk yang anda pesan	item.php
Pendaftaran	Halaman *form* untuk mendaftar	kanan.php
Registrasi	Halaman *form* untuk registrasi Ulang	registrasi.php
Konfirmasi	Halaman *form* untuk mengkonfirmasi pembayaran atas transaksi yang dilakukan	kanan.php
Hubungi	Halaman *form* untuk menyampaikan saran serta komentar terkait pelayanan atau yang lainya.	kanan.php

4.4.5.2. Implementasi Halaman *Admin*

Implementasi halaman *admin* yang dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel 4.20.

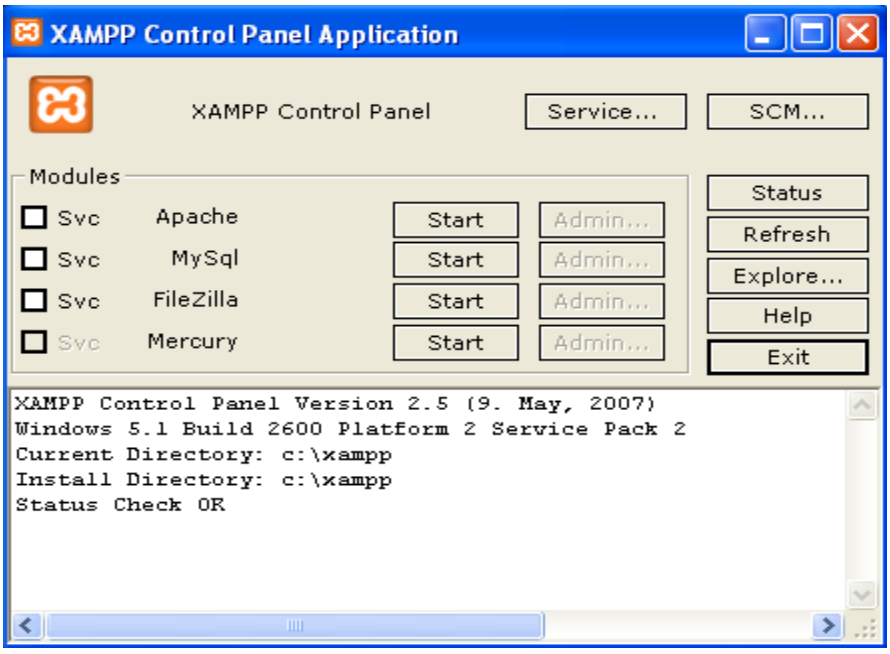
Tabel 4.20. Implementasi Halaman *Admin.*

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Berisikan menu utama *admin*	index.php
Ganti *Password*	Halaman *form* untuk mengganti *password* guna kebutuhan keamanan	modul/mod_password/ password.php
Produk	Berisikan halaman *form* untuk *input, edit*, hapus data produk	modul/mod_produk/ produk.php
Order	Berisikan halaman *form* untuk melihat *detail* data order yang masuk serta *form* untuk *edit* status order dan hapus data order	modul/mod_order/ order.php
Ongkos Kirim	Berisikan halaman *form* untuk *input, edit*, hapus data kota	modul/mod_ongkoskirim/ ongkoskirim.php
Profil	Halaman *form* untuk *edit* data profil MIsB	modul/mod_profil/ profil.php
Cara Pesan	Halaman *form* untuk *edit* data cara pemesanan dan pendaftaran MIsB	modul/mod_carapesan/ carapesan.php
Hubungi	Halaman *form* untuk menjawab dari saran serta komentar yang diberikan serta hapus data hubungi	modul/mod_hubungi/ hubungi.php
Membership	Halaman *form* untuk melihat *detail* data member serta untuk melakukan *edit* status member dan hapus member	modul/mod_member/ member.php
Slide Gambar	Halaman *form* untuk *input, edit*, hapus data slide	modul/mod_banner/ banner.php
Lap. Order	Halaman *form* untuk memilih periode tanggal dari data yang akan dicetak	mod/mod_laporder/ laporan_order.php
Lap. Member	Halaman *form* untuk memilih periode tanggal dari data yang akan dicetak	mod/mod_lapmember/ laporan_member.php
Reg. Ulang	Halaman *form* untuk melihat *detail* data registrasi serta untuk melakukan proses perpanjangan	modul/mod_perpanjangan /perpanjangan_ member.php
Logout	Keluar dari halaman *admin*	logout.php

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

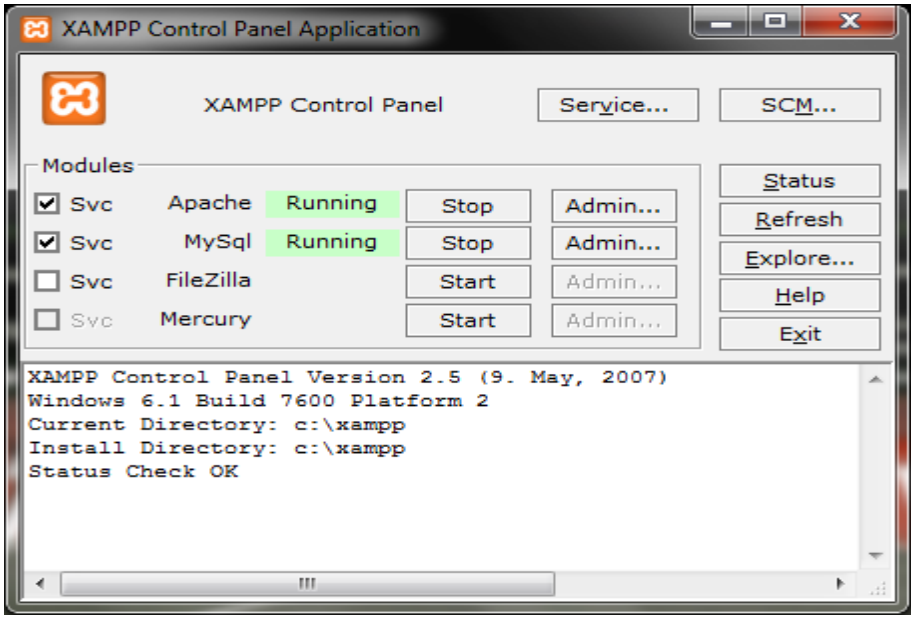
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Pemesanan Kaos dan Pendaftaran Member Berbasis *Web* pada Milanisti Indonesia Sezione Bandung. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Silahkan *download* terlebih dahulu XAMPP 1.7.4, kemudian lakukan proses instalasi sampai selesai.
2. Setiap kali akan mengelola situs *web* di PC, harus terlebih dahulu menjalankan XAMPP. Menjalankan XAMPP berarti memfungsikan PC sebagai server *web*. Untuk menjalankannya, klik *icon* XAMPP *Control Panel*.



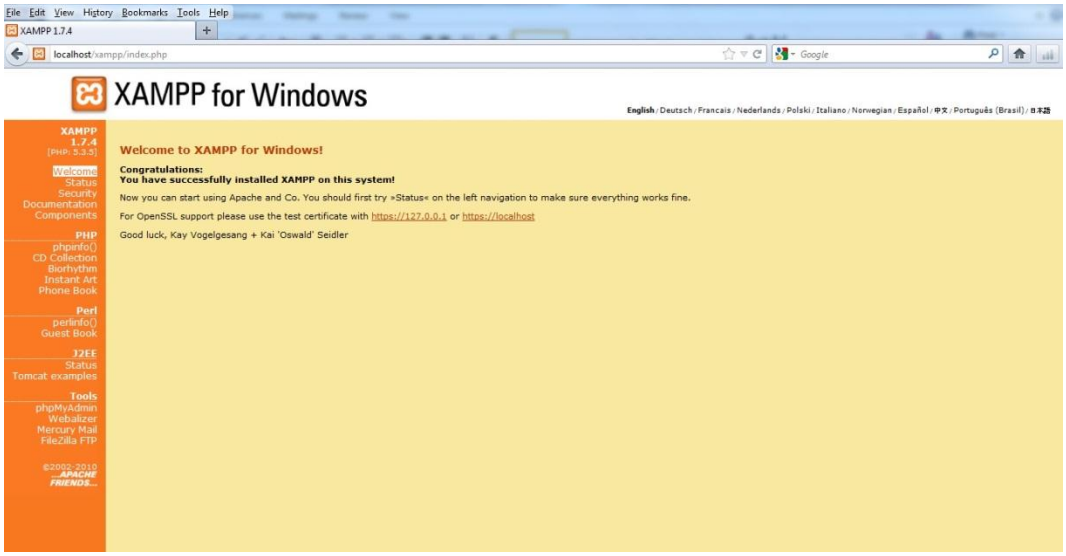
Gambar 4.33. XAMPP *Control Panel Application*.

3. Klik *Start* masing – masing untuk Apache dan MySql, sehingga muncul tanda *running* untuk keduanya.



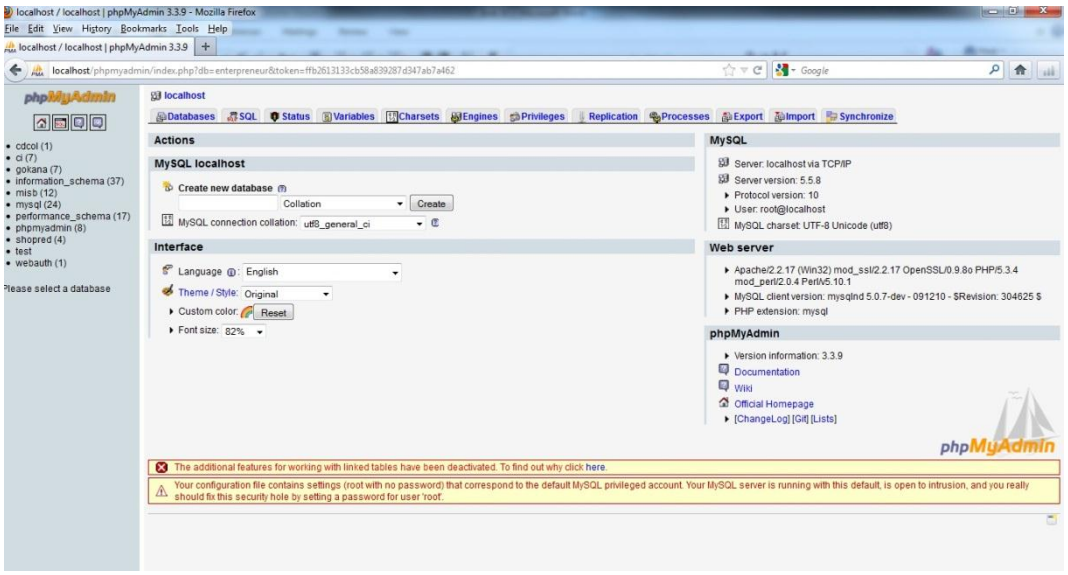
Gambar 4.34. XAMPP *Control Panel Application* yang sedang *running*.

4. Buka *browser*, lalu ketikan alamat localhost/xampp kemudian *enter*. Bila muncul tampilan di bawah ini berarti PC sudah berfungsi sebagai *server web*. Klik phpMy*Admin* yang berada di menu bagian kiri.



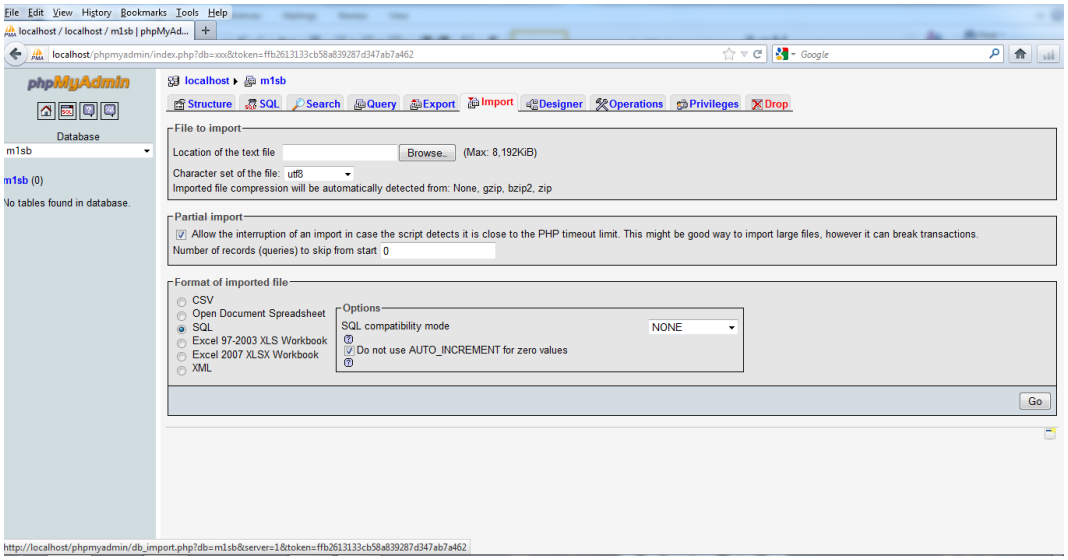
Gambar 4.35. Tampilan URL php*MyAdmin*.

5. Pada tampilan di bawah ini, buat *database* baru (isi *field create new data base* dengan nama misb) dan klik *Create.*



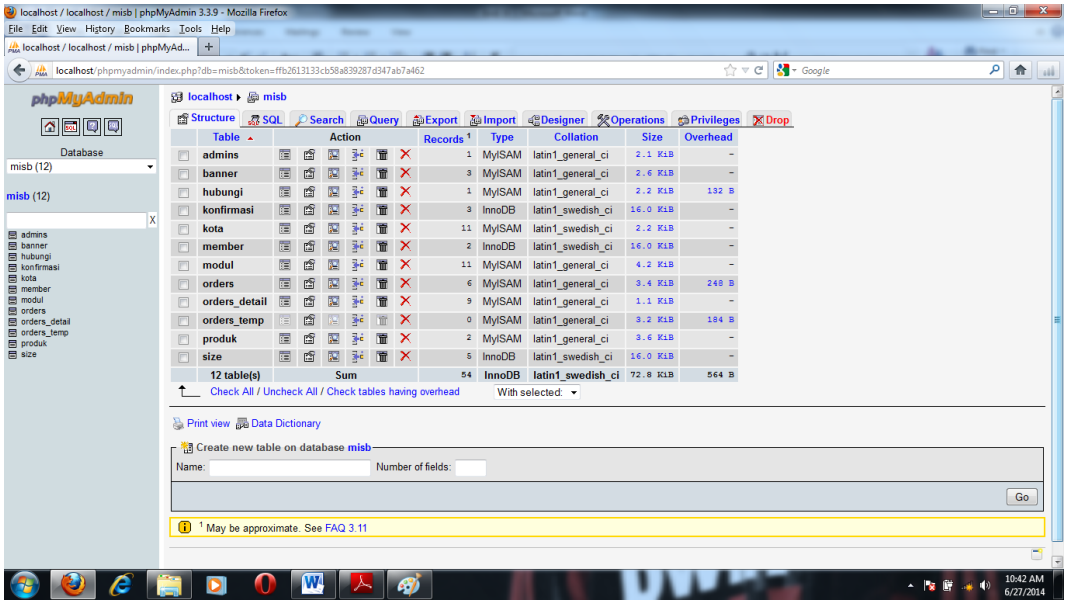
Gambar 4.36. Tampilan *Home phpMyAdmin*.

6. Setelah membuat nama *database*, *import database* webnya. Klik *tab import*, dan masukan *file* di *folder* misb dengan ektensi .sql lalu klik *go*.



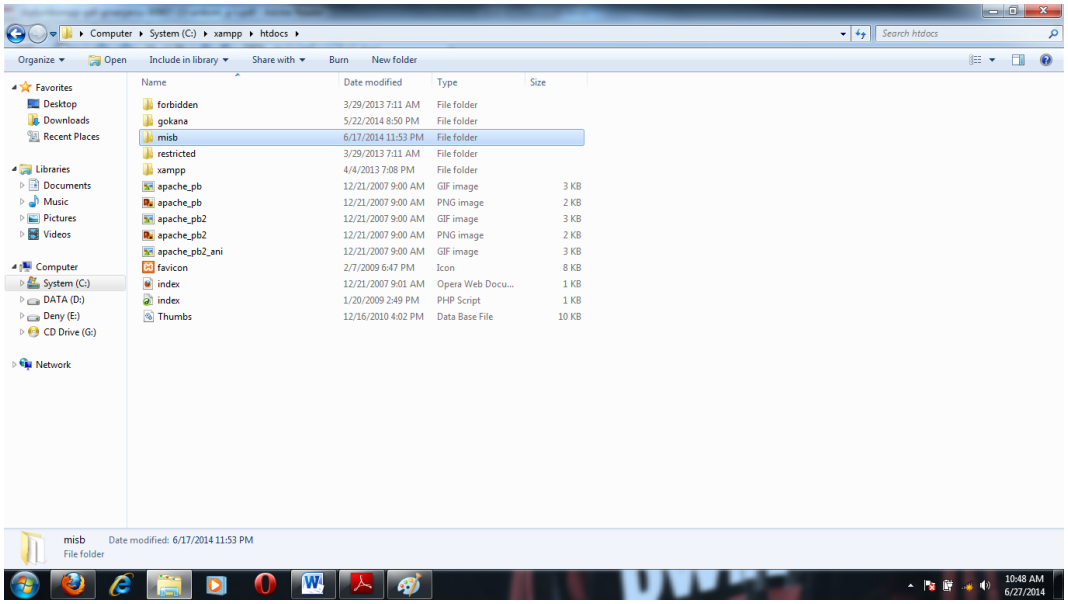
Gambar 4.37. Tampilan URL Pencarian *File Database.*

7. Setelah itu akan tampil *table – table* dan *filed database*-nya.



Gambar 4.38. Tampilan Struktur *Database* MIsB.

8. Setelah *import database*, pindahkan *folder web* misb pada *folder* htdocs yang berada di c:\xampp\htdocs.



Gambar 4.39. Tampilan *Folder Web* MIsB yang sudah disimpan pada *Folder* xampp/htdocs.

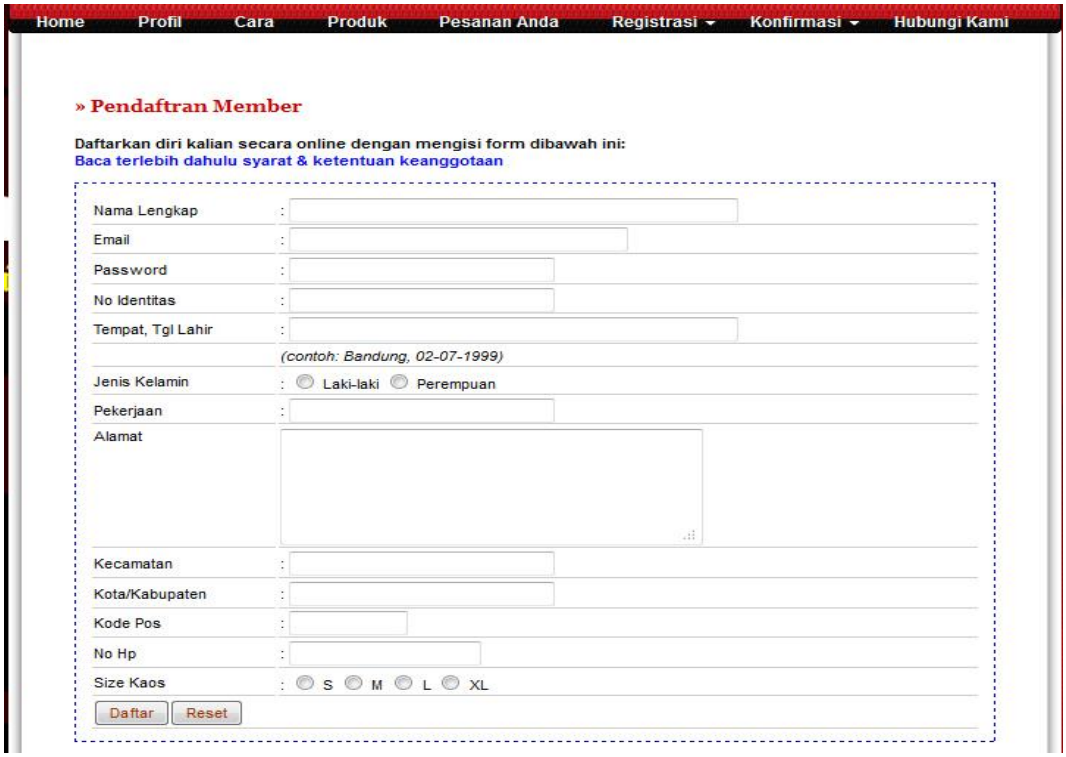
4.4.7. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara singkat bagaimana penggunaan program Perancangan Pemesanan Kaos dan Pendaftaran Member Milanisti Indonesia Sezione Bandung. Adapun cara pengoperasiannya seperti yang akan dijelaskan berikut ini:

1. Tampilan *Input*

a. *Form* Pendaftaran *Member*

Pada tampilan *form* pendaftaran ini digunakan oleh pengguna untuk registrasi menjadi *member* MIsB.



Gambar 4.40. *Form* Pendaftaran *Member* MIsB.

b. *Form* Konfirmasi Pembayaran



Gambar 4.41. *Form* Konfirmasi Pembayaran.

c. Halaman *Detail* Produk



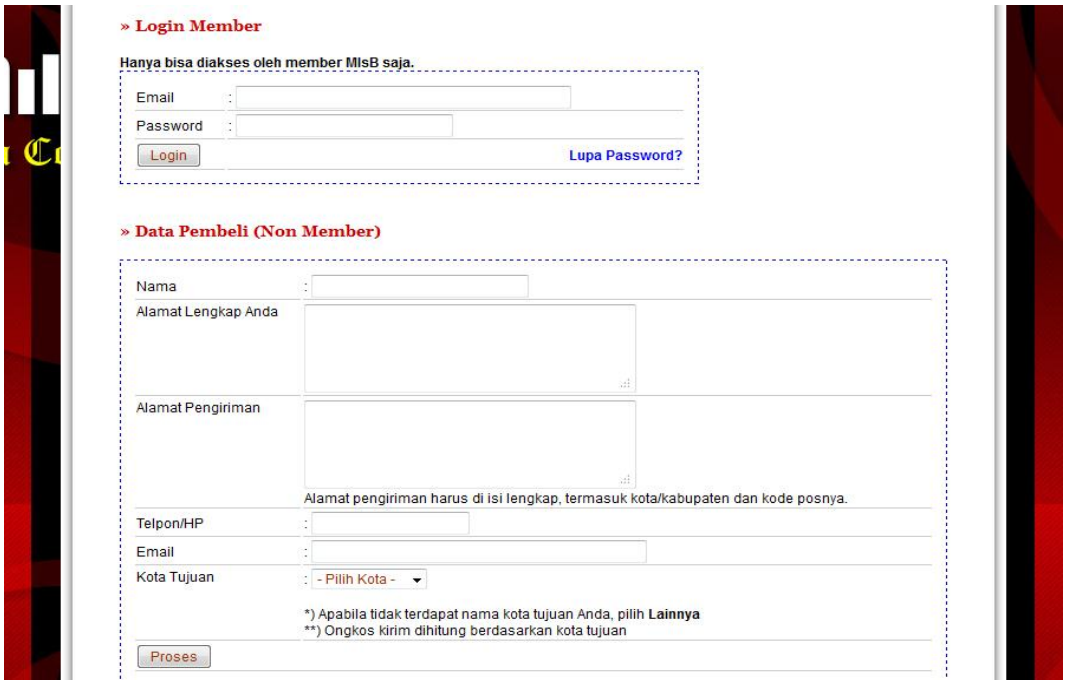
Gambar 4.42. *Detail* Produk.

d. Halaman Pengolahan Data Produk



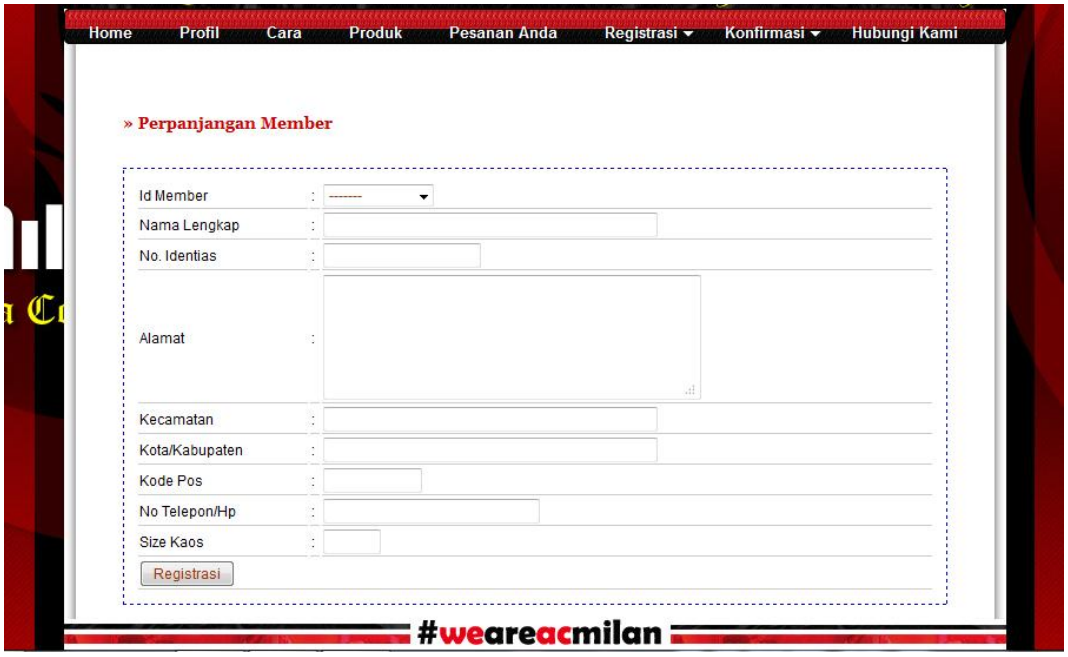
.**Gambar 4.43.** Tampilan Pengolahan Data Produk.

e. Halaman Pengisian Data Tifosi



Gambar 4.44. *Form Input* Data Tifosi.

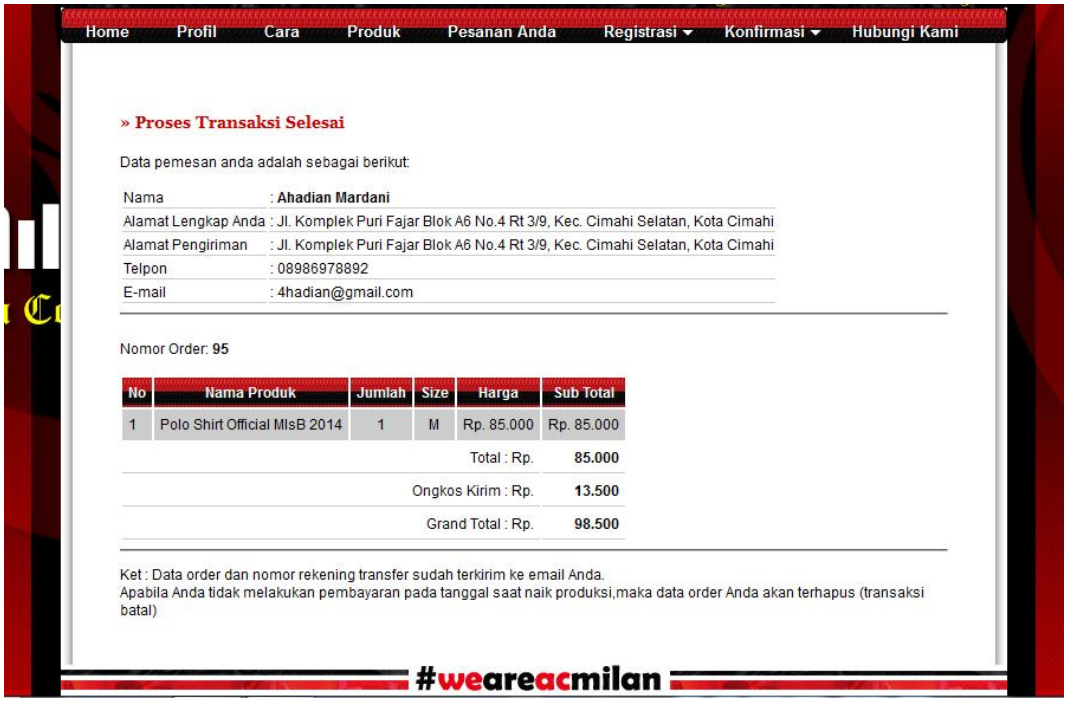
f. *Form* Registrasi Ulang



Gambar 4.45. *Form* Registrasi Ulang.

2. Tampilan *Output*

a. Halaman *Detail* Pemesanan



Gambar 4.46. *Detail* Pemesanan.

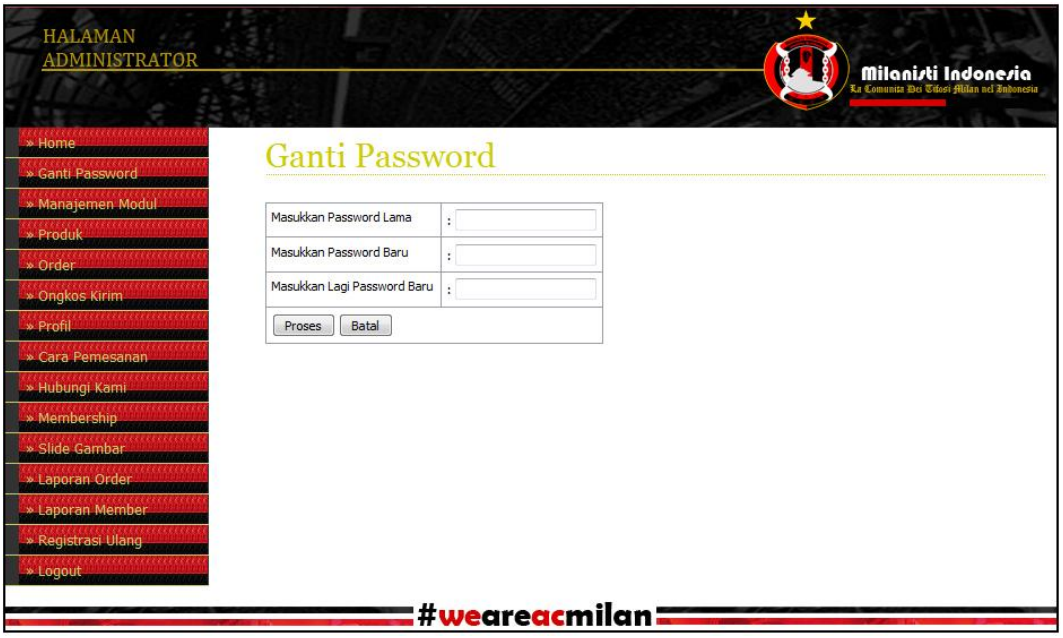
3. Tampilan *Input (Admin)*

a. Halaman *Login*



Gambar 4.47. Halaman *Login*.

b. Halaman Ganti *Password*



Gambar 4.48. Halaman Ganti *Password*.

c. *Form Input* Produk



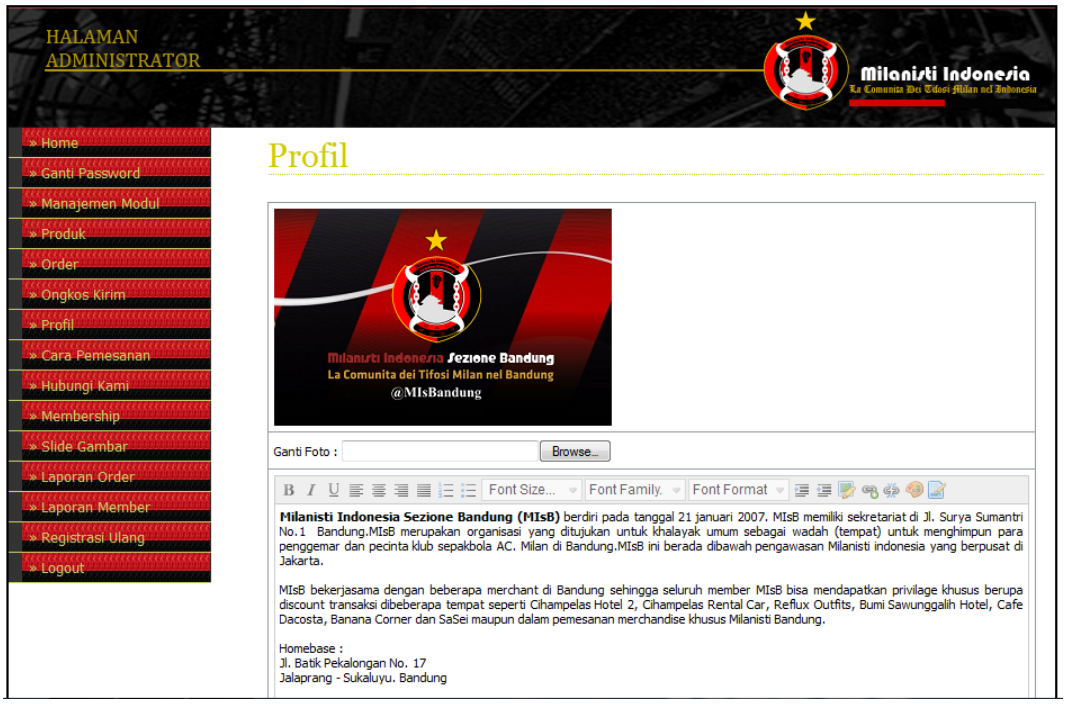
Gambar 4.49. *Form Input* Produk.

d. *Form Input* Ongkos Kirim



Gambar 4.50. *Form Input* Ongkos Kirim.

e. *Form* Pengelolaan Profil



Gambar 4.51. *Form* Pengelolaan Profil.

f. *Form Slide* Gambar.



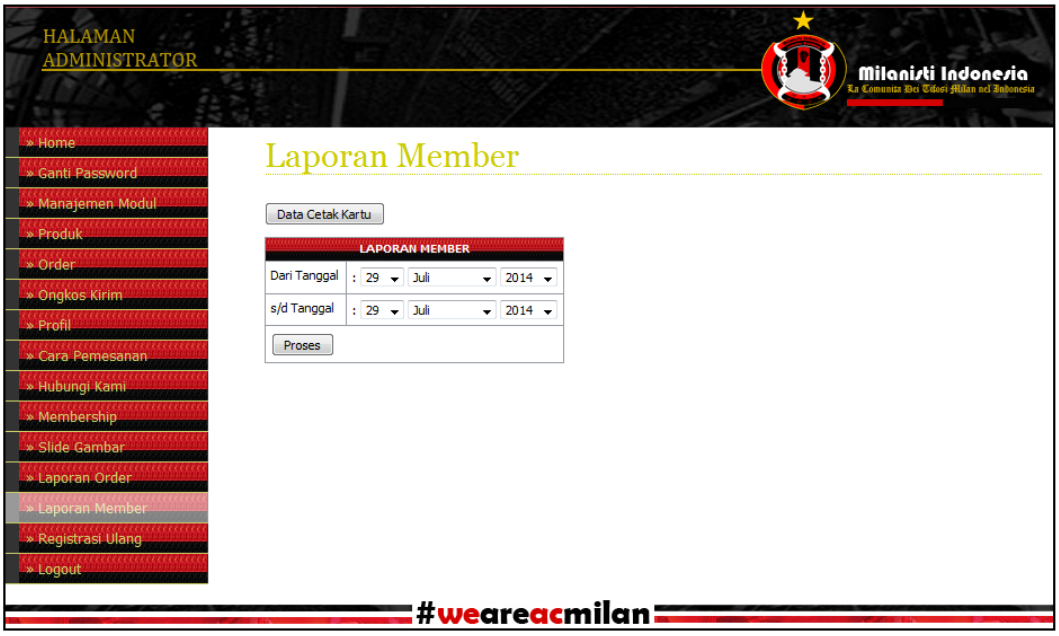
Gambar 4.52. *Form Slide* Gambar.

g. *Form* Pengelolaan Informasi



Gambar 4.53. *Form* Pengelolaan Informasi.

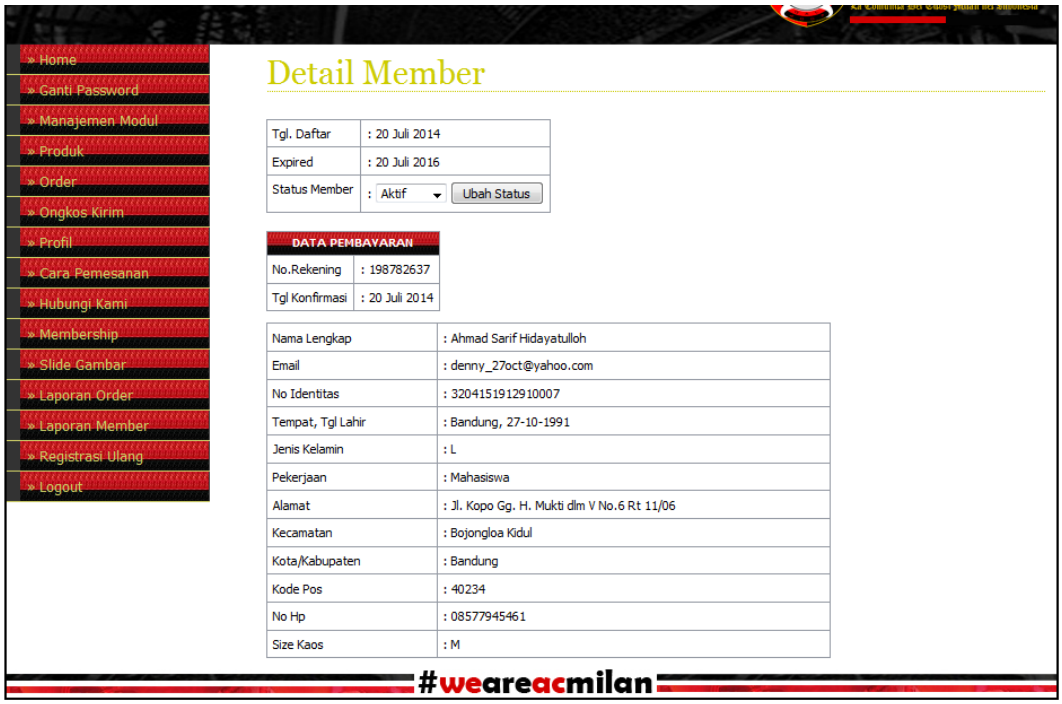
h. *Form* Laporan



Gambar 4.54. *Form* Laporan.

4. Tampilan *Output (Admin)*

a. *Detail Member*



Gambar 4.55. *Detail Member*.

b. Kartu Member



Gambar 4.56. Kartu Member.

c. *Detail Order*



Gambar 4.57. *Detail Order*.

d. Laporan Pemesanan

LAPORAN PEMESANAN MERCHANDISE
MILANISTI INDONESIA SEZIONE BANDUNG

No	No Order	Nama Barang	Qty	Harga	Sub Total
1	77	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
2	79	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
3	80	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
4	84	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
5	87	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
6	88	Polo Shirt Official MIsB 2014	1	85.000,-	85.000,-
7	88	T Shirt Anniversario MIsB	1	100.000,-	100.000,-

Total : Rp.610.000,-

Jml yang dipesan :7pcs

Gambar 4.58. Laporan Pemesanan.

e. Laporan Member



DAFTAR MEMBER MILANISTI INDONESIA SEZIONE BANDUNG

Periode Pendaftaran

19-6-2014 sampai 20-6-2014

Id Member	Nama Lengkap	No Identitas (KTP)	Tempat, Tanggal Lahir	Jenis Kelam	Pekerjaan	Alamat	Kecamatan	Kota / Kab	Kode Pos	No Tlp/Hp	Size Kao	Tgl Valid
002-000001	Ahmad Sarif Hidayatulloh	3.20415E+15	Bandung, 27-10-1991	L	Mahasiswa	Jl. Kopo Gg.H.Mukti dlm V No.06 Rt 11/06	Bojongloa Kidul	Bandung	40234	89626754791	M	2016-06-19
002-000002	Derry Firmansyah	3.20415E+15	Kalimi, 19-12-1991	L	Mahasiswa	Jln. Kubang Sari I No.51	Coblong	Bandung	40345	8577945461	S	2016-06-19

Gambar 4.59. Laporan Member.

4.5 Pengujian

Pengujian sistem berarti proses untuk mengecek apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai standar atau belum. Terdapat tiga tahap dalam pengecekan program aplikasi, diantaranya adalah:

a. Pengecekan *input*, meliputi kelengkapan *item input*, kemudahan pengoprasian, kemudahan manipulasi data, dan pengendalian kesalahan.

b. Pengecekan proses, dilakukan sekaligus dengan pengecekan *output* program.

c. Pengecekan *output*, meliputi pengecekan terhadap format dan bentuk laporan.

4.5.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian terhadap sistem adalah menggunakan metode *black box*.

Tabel 4.21. Rencana Pengujian.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Uji
Pendaftaran	Melakukan pengisian data pendaftran	*Black box*
Login Member	Hak akses penggunaan program	*Black box*
Pesan Barang	Memasukan pesanan data barang dan *update* jumlah barang serta size	*Black box*
Input Data Tifosi	Melakukan penginputan data tifosi	*Black box*
Registrasi Ulang	Memilih berdasarkan id member	*Black box*
Konfirmasi	Melakukan penginputan bukti transfer pembayaran	*Black box*

Tabel 4.22. Rencana Pengujian (*Admin*).

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Uji
Login Admin	Melakukan proses *login* sebagai *admin*	*Black box*
Ganti *Password*	Mengganti *password* dengan *password* baru	*Black box*
Order	*Edit,* cari serta hapus data order	*Black box*
Member	*Edit,* cari serta hapus data member	*Black box*
Registrasi Ulang	Proses perpanjangan member	*Black box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi yang telas dibuat dapat berjalan dengan baik atau tidak.

4.5.2.1. Kelas Uji Pendaftaran

Berikut ini adalah tabel pengujian Pendaftaran member :

Tabel 4.23. Pengujian Pendaftaran.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran	Dapat menyimpan data pendaftaran dan mempunyai data untuk *login* member	Dapat menyimpan data pendaftaran dan mempunyai data untuk *login* member	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap *form* pendaftaran	Pendaftaran tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap *form* pendaftaran	Tidak bisa menyimpan data pendaftaran	Ditolak

4.5.2.2. Kelas Uji *Login*

Berikut ini adalah tabel pengujian *Login* member :

Tabel 4.24. Pengujian *Login* Member.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *email* dan *password*	Berhasil masuk ke *detail* pemesanan sehingga member tidak perlu mengisikan data lengkap lagi	Login berhasil dan masuk ke halaman *detail order*	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *email* serta *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login dan menampilkan pesan "Maaf *email* dan pass tidak terdaftar.	Sesuai yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.3. Kelas Uji Pesan Barang

Berikut ini adalah tabel pengujian Pesan Barang:

Tabel 4.25. Pengujian Pesan Barang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan data barang yang dipesan dengan menekan tombol "PESAN"	Data pesanan berhasil masuk dan muncul dihalaman pengelolaan data pesanan	Sesuai dengan yang diharapakan	Diterima
Memperbaharui jumlah barang pada *field* jumlah serta memilih	Jumlah data barang serta ukuran berhasil di *update*	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

ukuran pada *field* size lalu tekan "*UPDATE* PEMESANAN"			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan *field* jumlah bukan angka dan belum memilih *size*	Tidak bisa menginputkan jumlah bukan angka dan muncul konfirmasi " anda harus memilih *size* terlebih dahulu".	Pemesan bisa masuk ketahap selanjutnya akan tetapi data barang yang dipesan tidak muncul.	Ditolak

4.5.2.4. Kelas Uji *Input* Data Tifosi

Berikut ini adalah tabel pengujian *Input* Data Tifosi :

Tabel 4.26. Pengujian *Input* Data Tifosi.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data tifosi	Dapat menyimpan data tifosi dan menuju halaman *detail* pemesanan	Sesuai dengan yang diharapakan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap *form* pendaftaran	Tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap data tifosi	Tidak bisa menyimpan data tifosi serta gagal menuju ke halaman selanjutnya	Ditolak

4.5.2.5. Kelas Uji Registrasi Ulang

Berikut ini adalah tabel pengujian Registrasi Ulang :

Tabel 4.27. Pengujian Registrasi Ulang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data terisi secara otomatis dan sesuai	Dapat menyimpan data perpanjangan member	Dapat menyimpan data perpanjangan member	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memperbaharui lengkap *form* registrasi ulang	Perpanjangan tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap *form* registrasi ulang	Tidak bisa menyimpan data perpanjangan	Ditolak

4.5.2.6. Kelas Uji Konfirmasi (Member Baru, Registrasi Ulang, Order)

Berikut ini adalah tabel pengujian Konfirmasi :

Tabel 4.28. Pengujian Konfirmasi.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data konfirmasi	Dapat menyimpan data konfirmasi	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan no order atau id yang tidak sesuaiserta tidak mengisi lengkap *form* konfirmasi	Konfirmasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap *form* konfirmasi dan pesan pemberitahuan	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.7. Kelas Uji *Login Admin*

Berikut ini adalah tabel pengujian *Login Admin* :

Tabel 4.29. Pengujian *Login Admin*.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap *username* dan *password*	Dapat masuk ke halaman utama administrator	Sesuai dengan yang di harapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *username* dan *password* tidak sesuai	Tidak dapat masuk ke halaman admin dan memunculkan pesan pemberitahuan	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.8. Kelas Uji Ganti *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian Ganti *Password* :

Tabel 4.30. Pengujian Ganti *Password*.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi *field password* lama dan *field password* baru	Berhasil merubah data *password* lama dengan yang baru	Sesuai dengan yang diinginkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap *form* ganti *password*	Tidak berhasil merubah *password* lama dengan yang baru dan muncul pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.9. Kelas Uji Order

Berikut ini adalah tabel pengujian Order :

Tabel 4.31. Pengujian Order.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Edit status order	Data status order berhasil diubah dan tersimpan	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Hapus data order	Data order yang dimaksud terhapus	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data order di *edit*	Data order tidak bisa di *edit* kecuali status order	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.10. Kelas Uji Member

Berikut ini adalah tabel pengujian Member :

Tabel 4.32. Pengujian Member.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Edit status member	Data status member berhasil diubah dan tersimpan	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Hapus data member	Data order yang dimaksud terhapus	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua data member di *edit*	Data member tidak bisa di *edit* kecuali status member	Sesuai dengan yang diharapkan	Ditolak

4.5.2.11. Kelas Uji Registrasi Ulang

Berikut ini adalah tabel pengujian Registrasi Ulang :

Tabel 4.33. Pengujian Registrasi Ulang.

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Perpanjang	Data perpanjangan member berhasil diupdate ke data member	Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan dari hasil pengujian tersebut, dapat diambil kesimpulan bahwa terlepas dari ketidak telitian dalam proses pengujian, perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan fungsi-fungsi yang ada sesuai dengan apa yang diharapkan.