BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dalam meningkatkan efektifitas dan keefisiensian dalam melakukan setiap pekerjaan dengan proses yang cepat, tepat, akurat dan bekerja secara otomatis, kemajuan teknologi informasi memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang dapat membantu dalam sistem informasi yang akan menghasilkan nilai lebih dari pada sebuah sistem yang diolah secara manual, juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktivitas yang tinggi.

Sekolah merupakan salah satu lembaga penyedia layanan pendidikan yang sangat membutuhkan efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan oleh suatu sistem informasi. Untuk menunjang berbagai aktivitas disekolah yang akurat dan cepat salah satunya pada bagian Tata Usaha (TU).

Tata usaha sekolah adalah bagian dari unit pelaksana teknis penyelenggaraan sistem administrasi dan informasi pendidikan di sekolah. Informasi yang tata usaha sekolah kelola sangat penting sebagai basis pelayanan dan bahan pengambilan keputusan sekolah. Semakin lengkap dan akurat data

terhimpun maka pemberian pelayanan makin mudah dan pengembilan keputusan makin tepat.

Yayasan Anni'mah merupakan sebuah yayasan yang bergerak di bidang pendidikan yang beralamat di Jl. Sampora – Sukamenak, Kec. Margahayu, Kab. Bandung, didirikan di Bandung pada tahun 1997 berdasarkan Akta Notaris No. 03 tanggal 16 September 1996 dengan Notaris Hj. Inne Sudarsih, S.H. Salah satu yang ditangani oleh bagian Tata Usaha Yayasan Anni'mah adalah administrasi guru dan karyawan khususnya Presensi dan Payroll.

Sistem presensi yang saat ini berjalan pada SDIT dan SMPIT Anni'mah menggunakan sistem presensi catok kartu dan dihitung setiap bulan secara manual untuk menyajikan informasi presensi dan penggajian dengan menggunakan Ms. Excel. Hal tersebut disebabkan adanya hambatan internal yang berhubungan dengan kualitas penyajian informasi diantaranya proses input data pegawai, input data presensi dan penyajian output berupa laporan data pegawai dan laporan presensi belum terkoordinasi dan terintegarasi dengan baik sehingga berpengaruh juga pada sistem penggajian bagi karyawan. Hal ini menyebabkan proses memakan waktu lama, tingkat kesalahan yang besar dan tingkat kecepatan akses data jika dibutuhkan sewaktu-waktu menjadi terlambat, selain itu juga dapat menyebabkan kurangnya kedisplinan pegawai seperti pegawai bisa memanipulasi jam kehadiran yang sudah ditentukan atau sering terjadi titip absen.

Oleh karena itu, perlu ide solusi dengan merancang dan mengaplikasikan suatu alur kerja sistem absensi berdasarkan sistem presensi manual yang sudah ada pada SDIT dan SMPIT Anni'mah yang masih kurang efektif dan efisien dengan

Sistem Presensi Kepegawaian dengan *fingerprint* (sidik jari) untuk memberikan solusi optimal yang telah terkomputerisasi, kecepatan dan ketepatan pengolahan data, dan mengurangi tingkat kesalahan pada waktu proses pengabsenan berlangsung serta terintegrasi dengan sistem penggajian.

Dengan alasan di atas maka penulis mencoba untuk memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membuat suatu aplikasi sistem absensi dan penggajian yang akan mencatat data dan daftar kehadiran karyawan dan guru, waktu kedatangan, waktu pulang, yang akan dibuat secara sistematis dan terkomputerisasi dengan metode fingerprint, sehingga akan menghilangkan proses pencatatan kehadiran karyawan yang selama ini telah berjalan secara manual dan juga dengan penggunaan metode fingerprint akan mengurangi tingkat kecurangan dalam proses absensi tersebut. Selain itu pihak manajemen dapat mengetahui *loose man hour's (tingkat prosentase kewajaran dari kehilangan jam kerja karyawan pada suatu instansi pada periode tertentu)* dari karyawan dan guru sehingga dapat memudahkan dalam penggajian dan memudahkan dalam menentukan kebijakan-kebijakan yang akan di ambil seperti apresiasi bagi tingkat kedisiplinan karyawan dan guru terbaik pada suatu periode tertentu.

Berdasarkan uraian diatas, maka perlu di bangun suatu sistem absensi yang terintegrasi dengan sistem penggajian yang baik dan aman. Diharapkan dengan adanya sistem absensi fingerprint dan payroll, masalah dalam kedisiplinan karyawan dan guru serta laporan ke pihak manajemen yayasan dapat teratasi dengan baik, efektif dan produktif.

Berdasarkan uraian latar belakang usulan penelitian, maka penulis bermaksud mengambil topik skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI AKADEMIK PRESENSI SIDIK JARI DAN PENGGAJIAN UNTUK GURU DAN KARYAWAN DI SDIT DAN SMPIT ANNI'MAH".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat diidentifikasikan permasalahannya adalah :

a. Sistem presensi yang dilakukan di SDIT-SMPIT Anni'mah masih dilakukan secara konvensional yaitu menggunakan cetok.
b. Laporan presensi masih menggunakan spreedsheet yaitu menghitung hasil cetok kartu di akhir bulan antar tanggal 26 bulan sebelumnya sampai tanggal 25 bulan berjalan dan disajikan laporannya menggunakan program Ms. Excell.
c. Masih sering terjadinya titip absen sehingga sering terjadinya kecurangan ataupun kesalahpahaman antara karyawan dan bagian keuangan.
d. Sistem penggajian yang dilakukan masih menggunakan cara manual yaitu menghitung daftar kehadiran dan gaji pokok serta tunjangan yang lainnya menggunakan Ms. Excell.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah dan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah :

a. Bagaimana membuat Sistem Presensi Kepegawaian Pada SDIT dan SMPIT Anni'mah dari catok kartu menjadi sistem terkomputerisasi menggunakan fingerprint.
b. Bagaimana sistem absensi ini dapat membantu proses pencatatan data dan daftar hadir karyawan.
c. Bagaimana memberikan report harian, bulanan, dan tahunan data dan daftar hadir karyawan.
d. Bagimana membuat sistem penggajian *(payroll)* yang terintegrasi dengan sistem presensi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi di Komputer Indonesia.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Menggambarkan dan mengevaluasi sistem informasi presensi dan penggajian manual di SDIT dan SMPIT Anni'mah.
2. Menggambarkan sistem informasi presensi dan penggajian terkomputerisasi di SDIT dan SMPIT Anni'mah.

3. Membuat rancangan database yang sesuai dengan kebutuhan informasi
4. Membuat rancang bangun antar muka dan kemampuan yang akan dimiliki oleh aplikasi, yang dapat digunakan pada proses presensi dan penggajian terkomputerisasi di SDIT dan SMPIT Anni'mah.
5. Melakukan pengujian terhadap aplikasi presensi dan penggajian yang dibangun pada SDIT dan SMPIT Anni'mah.

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat bukan hanya bagi penulis tetapi juga bagi pihak yayasan. Secara umum manfaat penelitian yang dapat dperoleh adalah sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Membantu pihak Yayasan dalam meningkatkan kedisiplinan karyawan dan guru.
2. Membantu pihak Yayasan dalam menentukan reward bagi karyawan atau guru yang mempunyai tingkat kedisiplinan yang tinggi.
3. Membantu mempermudah TU dalam penggajian dan pemotongan gaji bagi guru dan karyawan serta membantu membuat laporan baik untuk pihak sekolah atau yayasan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Hasil dari penelitian ini kiranya dapat digunakan sebagai tambahan informasi / khazanah dalam meningkatkan output pendidikan, khususnya di perguruan tinggi, yakni Universitas Komputer Indonesia.

1.5. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka berikut merupakan batasan yang perlu dibuat, yaitu :

1. Aplikasi presensi ini hanya akan mencatat hal-hal yang berkaitan dengan data dan daftar kehadiran guru dan karyawan.
2. Sistem ini hanya mengolah Proses presensi guru dan karyawan setiap harinya, yaitu absen masuk dan absen pulang. Dan setiap bulan tanggal 26 bulan sebelumnya sampai tanggal 25 bulan aktif sekarang akan menghasilkan jumlah kehadiran setiap pegawai.
3. Pendeteksian presensi pada aplikasi ini terbatas pada metode dan teknologi yang digunakan, yaitu fingerprint.
4. Hasil dari proses absensi ini terintegrasi dengan system *payroll* atau penggajian dimana ada potongan terhadap absensi ketidahadiran dan keterlambatan karyawan atau guru dengan waktu toleransi untuk ketelatan 15 menit dari waktu masuk yaitu jam .7.00. Untuk lembur dihitung di mulai dari jam 15.15.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian di lakukan di Yayasan Anni'mah yang menaungi Sekolahan SDIT dan SMPIT Anni'mah yang beralamat di Jalan Sampora-Sukamenak Desa / Kecamatan Sukamenak, Kabupaten Bandung, Propinsi Jawa Barat. No.Telp: (022) 5420447; Fax (022) 5421322.

Lamanya Penelitian ini kami dilakukan mulai dari tanggal 17 Maret 2014 sampai dengan tanggal 30 April 2014. Penelitian ini dilakukan dengan berbagai kegiatan seperti yang kami buatkan dalam tabel berikut:

Tabel 1. 1. Jadwal Kegiatan Penelitian

BULAN	Bulan 03 2014				Bulan 04 2014				Bulan 05 2014				Bulan 06 2014			
Kegiatan mingguan	1	2	3	4	1	2	3	4	2	3	4	4	1	2	3	4
Pengumpulan data																
Pembuatan design database, dan tampilan																
Pembuatan Program																
Penulisan laporan																

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membagi susunan penulisan skripsi ini kedalam 5 bab, supaya dapat terarah dan tersusun dengan rapih sesuai dengan yang penulis harapkan, maka susunan sistematika penulisan skripsi ini di bagi sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, identifikasi masalah dan batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunanan penelitian, metode penelitian yang dilakukan, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori tentang permasalahan yang mendukung perancanagan dan pengembangan serta metodelogi yang akan digunakan untuk memecahkan permasalahan yang terjadi pada saat perancangan dan pengembangan.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak, analisis proses pada sistem presensi dan payroll sesuai dengan pendekatan analisis dan perancangan berorientasi objek atau UML. Terdapat juga perancangan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis, dan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari analisis dan perancangan sistem yang dilakukan, serta hasil pengujian sistem yang dilakukan di lingkungan SDIT dan SMPIT Anni’mah agar diketahui apakah presensi

dan payroll yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan pihak Manajemen Yayasan Anni'mah.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Menguraikan tentang kesimpulan dan saran, yaitu dapat berupa pendapat baru, koreksi atau pendapat lama, atau menumbuhkan pendapat lama yang berkaitan dengan observasi untuk peningkatan system di masa yang akan dating.