DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1. Sistem 11
2.2. Data 13
2.3. Informasi 14
2.4. Sistem Informasi 16
2.5. Manajemen 16
2.6. Sistem Informasi Manajemen 17
2.7. Basis Data 18
2.8. Sistem Pengelola Basis Data (Database Management System/DBMS) 20
2.9. MySQL 20
2.10. JAVA 23
2.11. NETBEANS 28
2.12. BIOMETRIK 35
2.13. PAYROLL 36
2.14. UML 38
2.15. Pengujian Alpa 47
2.16. Pengujian Beta 49
2.17. Referensi Jurnal 49

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 50

3.1. Objek Penelitian 50

3.1.1. Sejarah Singkat SDIT dan SMPIT Yayasan Anni'mah 50

3.1.2. Visi Sekolah..... 51

3.1.3. Misi Sekolah..... 52

3.1.4. Struktur Organisasi Yayasan dan Sekolah 52

3.1.5. Deskripsi Tugas Sekolah Anni'mah..... 53

3.2. Metode Penelitian..... 57

3.2.1. Desain Penelitian..... 58

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 59

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 60

3.2.4. Pengujian Software 66

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan..... 67

3.3.1. Analisis Dokumen 67

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 68

3.3.2.1. Model Use Case Diagram 70

3.3.2.2. Model Activity Diagram 70

3.3.2.3. Model Sequence Diagram..... 71

3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 71

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 73

4.1. Perancangan Sistem..... 73

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 73

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan..... 74

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan..... 74

4.1.3.1. Use Case Diagram..... 75

4.1.3.2. Scenario dalam Use Case..... 77

4.1.3.3. Activity Diagram..... 97

4.1.3.4. Sequence Diagram..... 113

4.1.3.5. Class Diagram..... 117

4.1.3.6. Component Diagram..... 129

4.1.3.7. Package Diagram..... 129

4.2. Perancangan Antar Muka..... 130

4.2.1. Perancangan Struktur Menu..... 130

4.2.2. Perancangan Input..... 132

4.2.3. Perancangan Output..... 139

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 141

4.4. Implementasi Sistem..... 142

4.4.1. Batasan Implementasi (optional)..... 143

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 143

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 144

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 144

4.4.5. Implementasi Antarmuka 150

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 152

4.4.7. Penggunaan Program 156

4.5. Pengujian 164

4.5.1. Rencana Pengujian 164

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 164

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 181

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 182

5.1. Kesimpulan 182

5.2. Saran 183

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN