DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1Maksud Penelitian 5

1.3.2Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI 13

2.1 Konsep Dasar Sistem 13

2.1.1 Pengertian Sistem.....13

2.1.2 Karakteristik Sistem.....13

2.2 Konsep Dasar Informasi.....15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....17

2.4 Pengertian *Client Server* 17

2.5 Pengertian Java 20

2.5.1 Sejarah Perkembangan Java.....20

2.6 *MySQL* 22

2.7 Pengertian XAMPP.....23

2.8 Pengertian *iReport* 24

2.9 Pengertian Absensi.....24

2.10 Pengertian Kasbon 24

2.11 Sistem Penggajian.....24

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 27

3.1 Objek Penelitian.....27

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27

3.1.2 Misi dan Visi.....29

3.1.3 Struktur Organisasi 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 31

3.2 Metode Penelitian 34

3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian Data 35
3.2.2.1 Sumber Data *Primer* 35
3.2.2.2 Sumber Data *Sekunder* 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu dan Perancangan 42
3.3 Analisis Sistem yang berjalan 46
3.3.1 Analisis Dokumen 47
3.3.2 Analisis Prosedur yang berjalan 49
3.3.2.1 *Usecase Diagram* yang sedang berjalan 49
3.3.2.2 *Scenario Usecase* yang sedang berjalan 51
3.3.2.2.1 *Scenario Usecase* Absensi yang sedang berjalan 51
3.3.2.2.2 *Scenario Usecase* Kasbon yang sedang berjalan 52
3.3.2.2.3 *Scenario Usecase* Penggajian yang sedang berjalan 54
3.3.2.3 *Activity Diagram* yang sedang berjalan 55
3.3.1.3.1 *Activity Diagram* Absensi yang sedang berjalan 56
3.3.1.3.2 *Activity Diagram* Kasbon yang sedang berjalan 56
3.3.1.3.3 *Activity Diagram* Penggajian yang sedang berjalan 57
3.3.2 Evaluasi Sistem yang berjalan 58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 61
4.1 Perancangan Aplikasi 61

4.1.1 Tujuan Perancangan Aplikasi yang diusulkan 61
4.1.2 Gambaran Umum Aplikasi yang diusulkan 62
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan.....62
4.1.3.1 *Usecase Diagram* yang diusulkan.....62
4.1.3.2 *Scenario Usecase* yang diusulkan 64
4.1.3.2.1 *Scenario Usecase* Absensi yang diusulkan 64
4.1.3.2.2 *Scenario Usecase* Penggajian yang diusulkan 65
4.1.3.2.3 *Scenario Usecase* Kasbon yang diusulkan.....67
4.1.3.3 *Activity Diagram* yang diusulkan.....68
4.1.3.3.1 *Activity Diagram* Absensi yang diusulkan.....68
4.1.3.3.2 *Activity Diagram* Penggajian yang diusulkan.....69
4.1.3.3.3 *Activity Diagram* Kasbon yang diusulkan 70
4.1.3.4 *Squence Diagram* yang diusulkan 70
4.1.3.4.1 *Squence Diagram* Absensi yang diusulkan.....71
4.1.3.4.2 *Squence Diagram* Penggajian yang diusulkan.....72
4.1.3.4.3 *Squence Diagram* Kasbon yang diusulkan 73
4.1.3.5 *Class Diagram*.....73
4.1.3.6 *Component Diagram* 74
4.1.3.7 *Deployment Diagram* 75
4.2 Perancangan Antarmuka yang diusulkan.....76
4.2.1 Perancangan Struktur Menu *Admin* yang diusulkan.....76
4.2.2 Perancangan Struktur Menu Kasir yang diusulkan.....77
4.2.3 Perancangan *Input* yang diusulkan 77

4.2.4 Perancangan Pesan yang diusulkan 85

4.2.4 Perancangan *Output* yang diusulkan.....88

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 90

4.4 Implementasi.....91

4.4.1 Batasan Implementasi 91

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak.....92

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 92

4.4.4 Implementasi Basis Data.....93

4.4.5 Implementasi Antar Muka 96

4.4.6 Implementasi Instalasi Program.....98

4.4.7 Penggunaan Program 103

4.5 Pengujian Sistem.....111

4.5.1 Rencana Pengujian.....112

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....113

4.5.3 Kesimpulan dan Hasil Program 120

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....121

6.1 Kesimpulan 121

6.2 Saran 122

DAFTAR PUSTAKA.....123

LAMPIRAN