BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG PENELITIAN

Dahulu saat belum adanya teknologi, cara manusia menyampaikan suatu berita atau suatu kabar sangat susah sekali. Di saat itu cara orang menyampaikan suatu berita atau suatu kabar hanya dari mulut ke mulut, dan pasti sangat susah jika menyampaikan kabar ke tempat yang jauh, banyak yang mengatakan bahwa di jaman itu media lain yang digunakan untuk menyampaikan kabar atau berita adalah dengan menggunakan burung merpati, karena burung merpati bisa terbang jauh dan dapat dipercaya untuk membawakan surat.

Namun setelah adanya teknologi yang canggih khususnya teknologi dibidang komunikasi, cara manusia menyampaikan suatu berita atau suatu kabar sudah berubah.

Oleh karena itu, di era sekarang ini manusia di tuntut untuk dapat mengelola informasi secara cepat dan tepat. Karena kebutuhan akan informasi bagi suatu individu/organisasi merupakan salah satu kunci utama untuk dapat memenuhi kebutuhan sesuai dengan sistem yang ada dan dapat dengan mudah dipahami oleh pengguna.Contohnya seperti toko Aprilia yang merupakan suatu badan usaha dibidang penjualan terutama penjualan perlengkapan dan oleh-oleh haji.

Dalam penyampaian informasi produk memiliki beberapa keterbatasan diantaranya, belum tersedianya media informasi yang menggunakan teknologi komputer sebagai fasilitas untuk mengelola dan mengolah data pembelian dan penjualan. Selain itu, kurang cepatnya dalam memberikan pelayanan saat melakukan penjualan kepada konsumen. Karena itu dibutuhkan media penyajian informasi yang dapat digunakan oleh penjual untuk melakukan transaksi pembelian dan penjualan agar data pembelian dan penjualan bisa terkelola dengan baik. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis membuat sebuah sistem informasi sebagai bahan skripsi dengan judul "Pembangunan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Oleh – Oleh Haji di Toko Aprilia berbasis Java."

1.2 IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat diidentifikasikan masalah antara lain :

1. Belum tersedianya media informasi untuk data supply stok barang dan data retur pembelian, sehingga bagian gudang kesulitan dalam mengolah data supply stok barang dan data retur pembelian.
2. Proses transaksi pembelian dan penjualan masih menggunakan media tertulis, sehingga belum terintegrasi.
3. Kurang efektifnya dalam pembuatan laporan transaksi pembelian dan penjualan.

Rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan diantaranya yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi pembelian dan penjualan yang saat ini berjalan di toko Aprilia.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan di toko Aprilia.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan di toko Aprilia.
4. Bagaimana implementasi pengembangan sistem informasi pembelian dan penjualan di toko Aprilia ke dalam program aplikasi pembelian dan penjualan.

1.3 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan pada toko Aprilia, agar tercapainya efektifitas dan efisiensi dalam penjualan barang.

Berdasarkan masalah yang penulis rumuskan, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui masalah pada sistem pembelian dan penjualan yang berjalan di toko Aprilia .
2. Untuk merancang sistem informasi pembelian dan penjualan yang akan dibangun di toko Aprilia.
3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi pembelian dan penjualan yang telah dibuat di toko Aprilia.

4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan di toko Aprilia ke dalam program aplikasi pembelian dan penjualan.

1.4 KEGUNAAN PENELITIAN

1.4.1 Kegunaan Praktis

Bagi Konsumen

1.Dengan adanya aplikasi ini maka dapat dijadikan media untuk mempermudah dalam memberikan pelayanan kepada pelanggan.

2.Dengan adanya aplikasi ini diharapkan konsumen dapat mendapatkan pelayanan penjualan dengan lebih cepat dan efektif.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1.Bagi penulis

Dengan adanya penelitian ini dapat menambah pengetahuan dan pengalaman penulis tentang sistem informasi berbasis java di dalam suatu badan usaha.

2.Bagi perusahaan

Dengan adanya penelitian ini dapat memberikan sumbangan pemikiran sebagai bahan masukan dan pertimbangan bagi perusahaan dalam menetukan kebijakan khususnya yang berkaitan dengan sistem informasi yang berbasis java.

3.Bagi peneliti lain

Dengan adanya penelitian ini dapat menambah wawasan mengenai metodologi dan rancangan sistem dalam suatu java.

1.5 PEMBATASAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang dan tujuan penelitian diatas, maka dalam memperjelas permasalah dan pencarian solusi dari masalah yang dikaji maka permasalahan dan pencarian solusinya sebagai berikut:

1. Perancangan dibuat untuk penjualan yang dilakukan secara tunai.
2. Perancangan dibuat untuk retur barang yang dilakukan saat pengembalian barang dari toko ke supplier.
3. Perancangan yang dibuat hanya digunakan untuk toko Aprilia.
4. Tidak membahas mengenai laporan keuntungan dan kerugian dari toko Aprilia.

1.6 LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN

Lokasi Penelitian

Untuk melakukan penelitian ini, dengan tujuan memperoleh informasi dan data secara lengkap guna melengkapi penyusunan laporan penelitian ini, maka penulis melakukan penelitian di toko Aprilia yang beralamat di Jl.DR.Wahidin no. 12 kelurahan kepatihan kabupaten Bojonegoro, Jawa Timur.

Waktu Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan/Minggu															
		Maret 2014 Minggu				April 2014 Minggu				Mei 2014 Minggu				Juni 2014 Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis Kebutuhan a. Observasi b. Wawancara	■	■														
2.	Desain Sistem a. Mendesain struktur data b. Mendesain asitektur perangkat lunak c. Mendesain representasi interface d. Mendesain algoritma prosedural			■	■	■											
3.	Coding dan Testing a. Pembuatan syntax b. Pembuatan database c. Testing program						■	■	■	■							
4.	Penerapan Program a. Pengenalan program kepada user b. Pengujian program kepada user										■	■	■	■	■		
5.	Pemeliharaan a. Perbaikan jika ada eror pada program b. Perbaikan kekurangan baru yang ditemukan pada program															■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi akan diuraikan menjadi lima bab, diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan ruang lingkup permasalahan yang terjadi, terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, serta lokasi dan waktu penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi pembelian dan penjualan menggunakan bahasa pemrograman java.

BAB III OBJEK dan METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan mengenai sejarah perusahaan, sistem yang berjalan pada perusahaan, dan kelemahan dari sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan sistem informasi pembelian dan penjualan yang akan dibuat, bagaimana rancangan sistem yang diusulkan, bagaimana pengujian sistem yang diusulkan, dan juga bagaimana implementasi sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan dan saran dari hasil analisis penelitian yang dilakukan.