DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL..... xii

DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....2

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Sistem Informasi.....8

2.2. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 10

2.2.1 Tujuan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian 10

2.3 Pengertian UML 11

2.4 Neatbeans.....12
2.5 XAMPP.....13
2.6 Client Server.....13

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....15
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....15
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....15
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....16
3.1.4. Deskripsi Tugas.....17
3.2. Metode Penelitian.....19
3.2.1 Desain Penelitian.....19
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....20
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....20
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan.....21
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....22
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....22
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....26
3.2.4 Pengujian Software.....29
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....30
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....31
3.3.1.1 Use Case Diagram.....31
3.3.1.2 Activity Diagram.....38
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....43

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 43

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 43

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....44

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....44

4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan.....44

4.1.3.2 Activity Diagram Yang Diusulkan.....55

4.1.3.3 Sequence Diagram Yang Diusulkan 60

4.1.3.4 Package Diagram Yang Diusulkan 66

4.1.3.5 Class Diagram 66

4.1.3.6 Component Diagram 67

4.1.3.7 Deployment Diagram 68

4.2 Perancangan antar Muka.....70

4.2.1 Perancangan Struktur Menu 71

4.2.2 Perancangan Input 71

4.2.3 Perancangan Output.....80

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 81

4.4 Implementasi.....82

4.4.1 Batasan Implementasi 83

4.4.2 Implementasi Prangkat Lunak 83

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 84

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 84

4.4.5 Implementasi antar Muka 87

4.4.6 Implementasi Instalasi Program 88

4.4.7 Penggunaan Program 91
4.5 Pengujian 101
4.5.1 Rencana Pengujian.....102
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 103
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....107

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 108
5.2 Saran 108

DAFTAR PUSTAKA

LEMBAR LAMPIRAN