BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ini akan menjelaskan mengenai perancangan sistem pada objek yang digunakan, perancangan arsitektur program yang akan dibuat,perancangan menu dan perancangan tampilan.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu proses pemecahan masalah yang dihadapi. Tujuan perancangan sistem ini yaitu untuk mengatasi masalah yang ada di Pandastore Bags. Tujuan perancangan sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan para konsumen untuk mendapatkan produk yang diinginkan.
2. Memudahkan penyimpanan transaksi yang terkomputerisasi.
3. Memudahkan para konsumen untuk berbelanja online dengan aman dan nyaman.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses produktivitas kerja yang sedang dikerjakan atau dilakukan. Sistem Informasi penjualan barang perlu dikembangkan mengingat sistem lama yang sedang berjalan masih banyak kekurangan dan belum terkomputerisasi serta pelaksanaan prosedur-prosedur yang kurang tepat, sehingga menyebabkan terganggunya proses sistem yang sudah ada.

Gambaran umum tentang sistem yang diusulkan dalam proses perancangan sistem ini penulis akan membangun suatu web e-commerce yang bisa di akses dimana saja. Dalam perancangan e-commerce didalamnya terdapat menu shopping chart, spesifikasi produk yang akan di beli , stok barang yang tersedia dll.. Dengan adanya website e-commerce ini penulis berharap bisa mengatasi permasalahan yang konsumen keluhkan

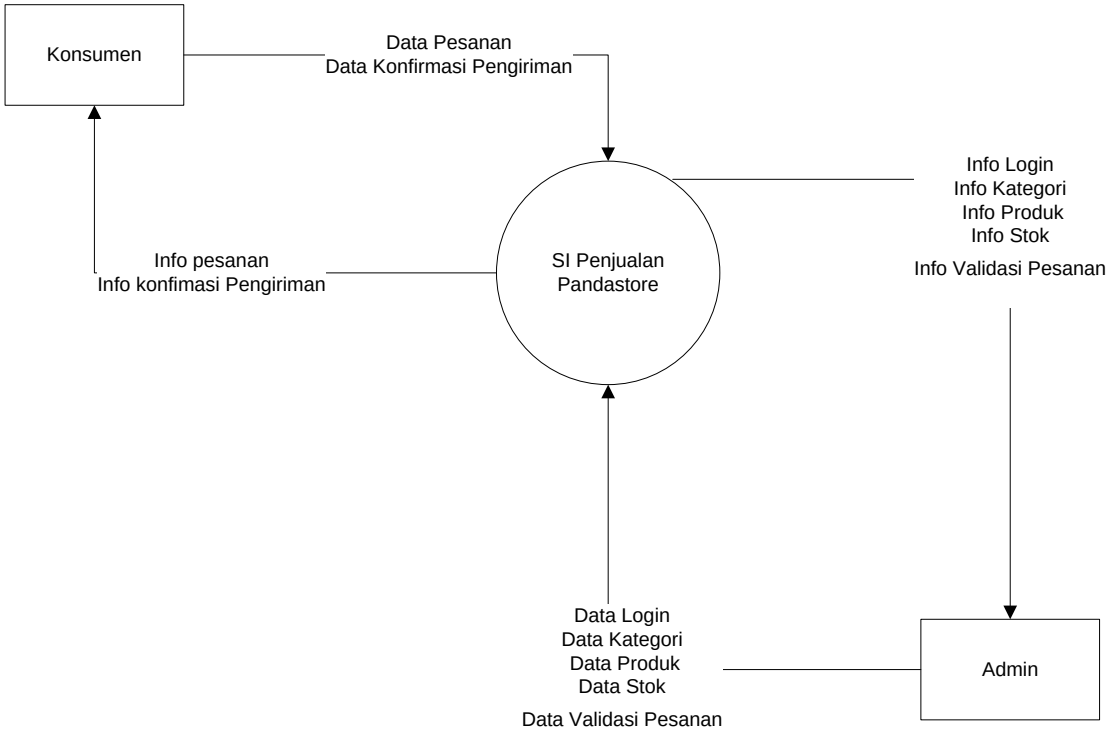
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Prosedur kerja dari aplikasi yang diusulkan sebagai berikut :

1. Pengguna membuka website pada Personal komputer.
2. Pada menu utama pengguna bisa memilih ingin membuka menu yang ingin dibuka terlebih dahulu.
3. Pengguna masuk menu about untuk mengetahui asal usul perusahaan.

4. Pengguna membuka menu shop apabila ingin melihat barang barang yang tersedia. diantaranya skateboard bags, backpack, atau produk lainnya.
5. Pengguna memilih barang yang diinginkan, lalu akan muncul spesifikasi barang, mulai dari bahan,ukuran dll. Apabila cocok tinggal pilih add to chart atau langsung pilih menu buy.
6. pengguna akan disuruh mengisi biodata lengkap serta alamatnya.
7. lalu sistem akan proses harga barang beserta ongkos kirimnya.

4.1.3.1 Diagram Konteks



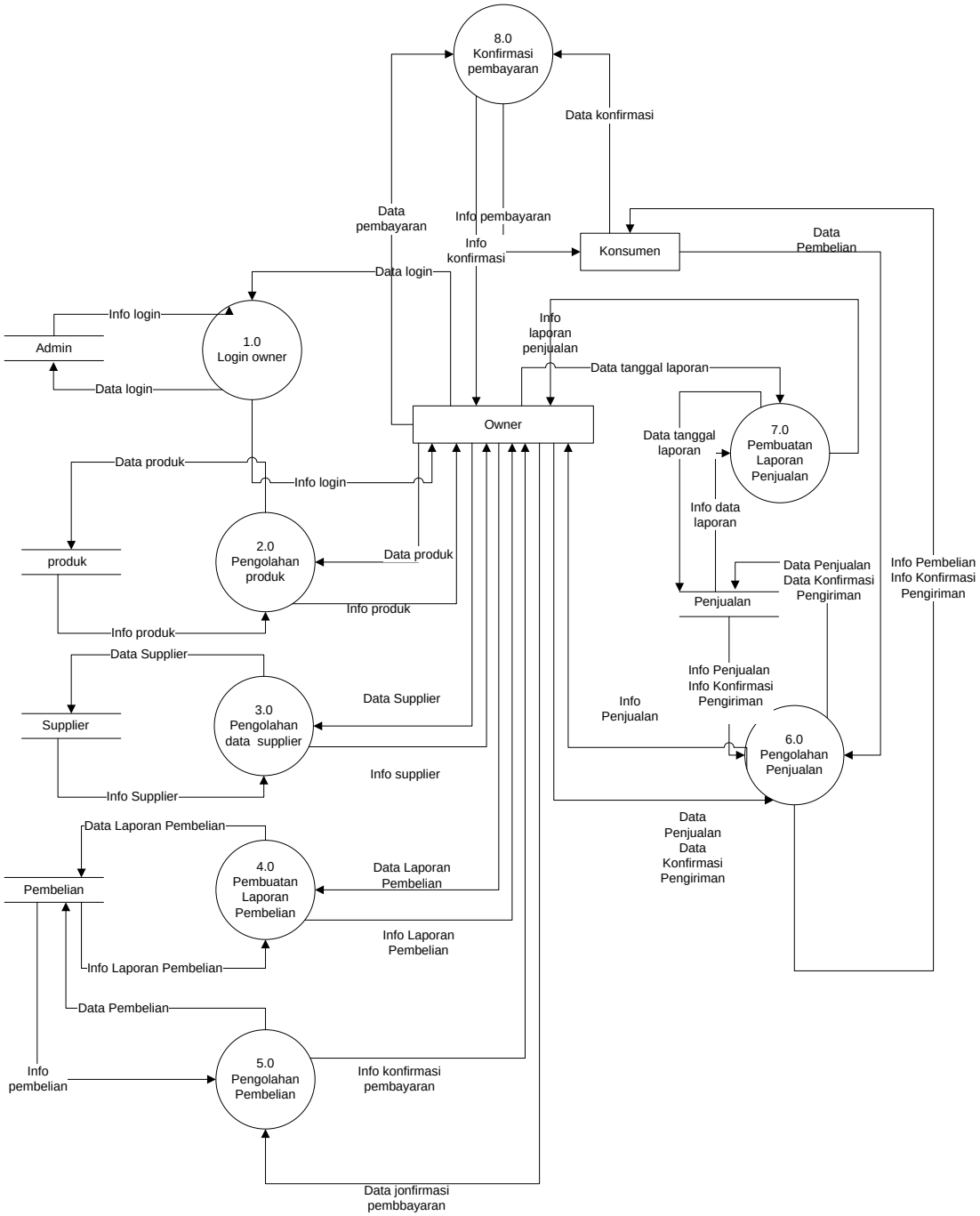
Gambar 4.1. Diagram Konteks Penjualan Yang Diusulkan

4.1.3.2. DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram menggambarkan sebuah sistem yang telah ada atau baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa pertimbangan lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

4.1.3.2.1. DFD Level 0 Yang Diusulkan

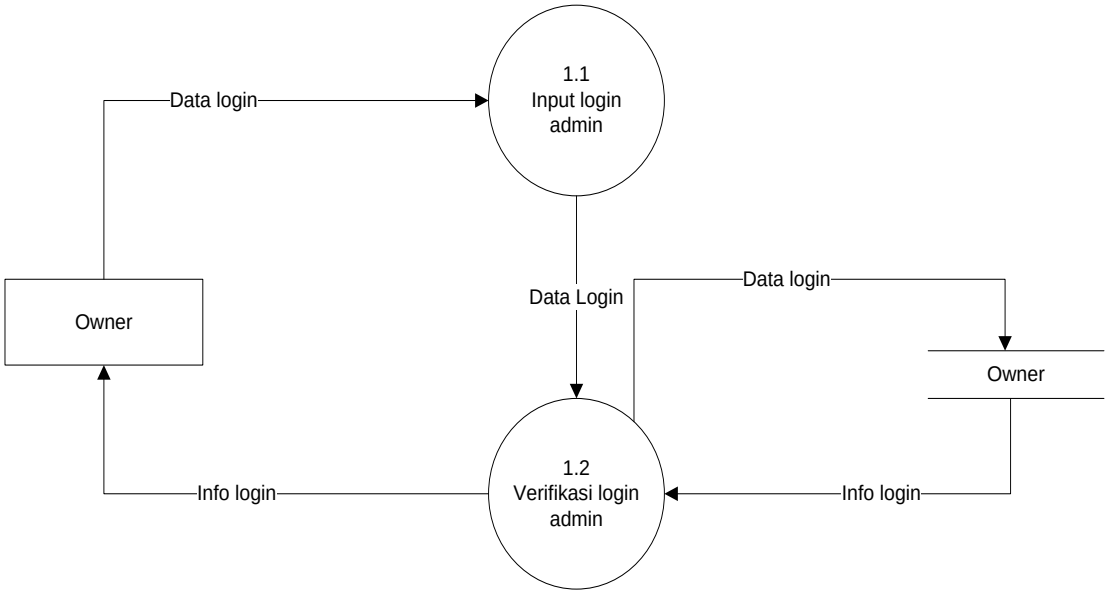
DFD Level 0 adalah diagram yang menggambarkan proses dari data flow diagram. Diagram nol yaitu pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada, aliran data dan eksternal entity. Pada level ini sudah dimungkinkan adanya/digambarkannya data store yang digunakan. DFD level 0 dapat dilihat penjelasannya pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. DFD Level 0 Yang Diusulkan

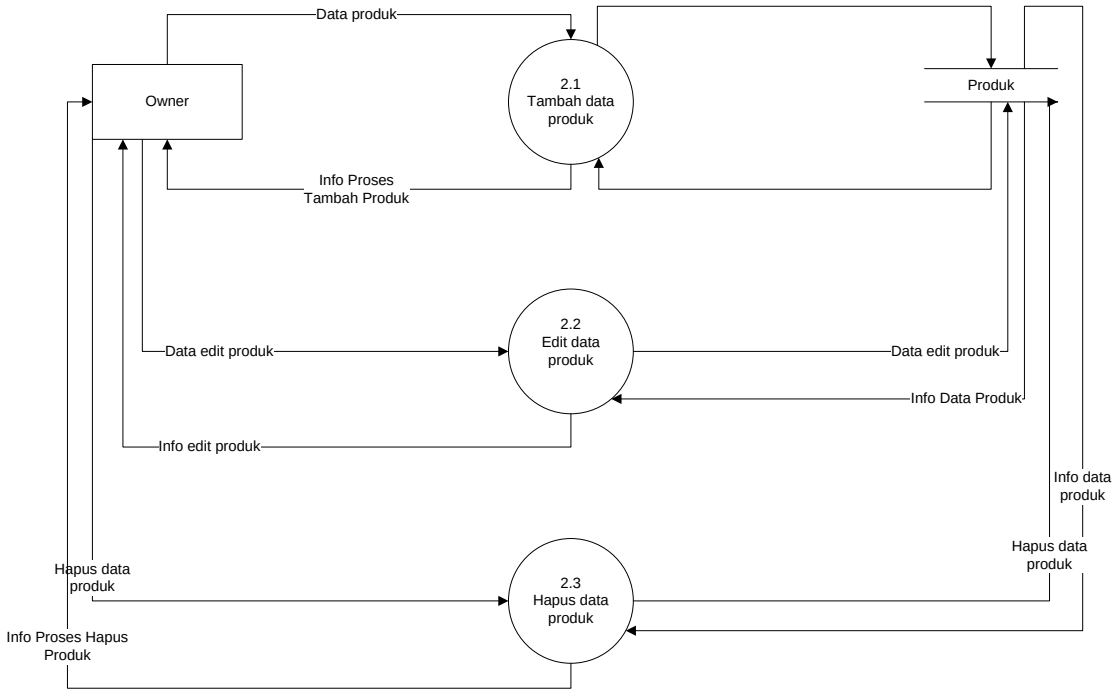
4.1.3.2.1. DFD Level 1 Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan *Data Flow Diagran* level 1 proses 1.0 sistem informasi login admin.



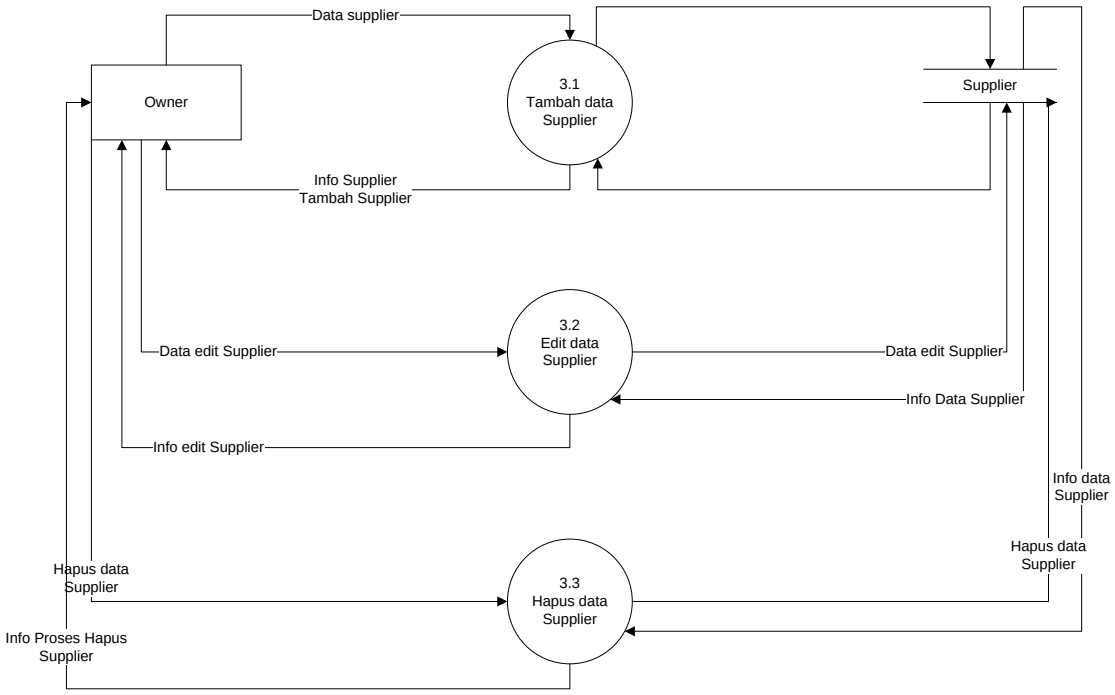
Gambar 4.3. DFD Level 1 Proses 1.0 Login Admin Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan *Data Flow Diagran* level 1 proses 2.0 pengolahan produk



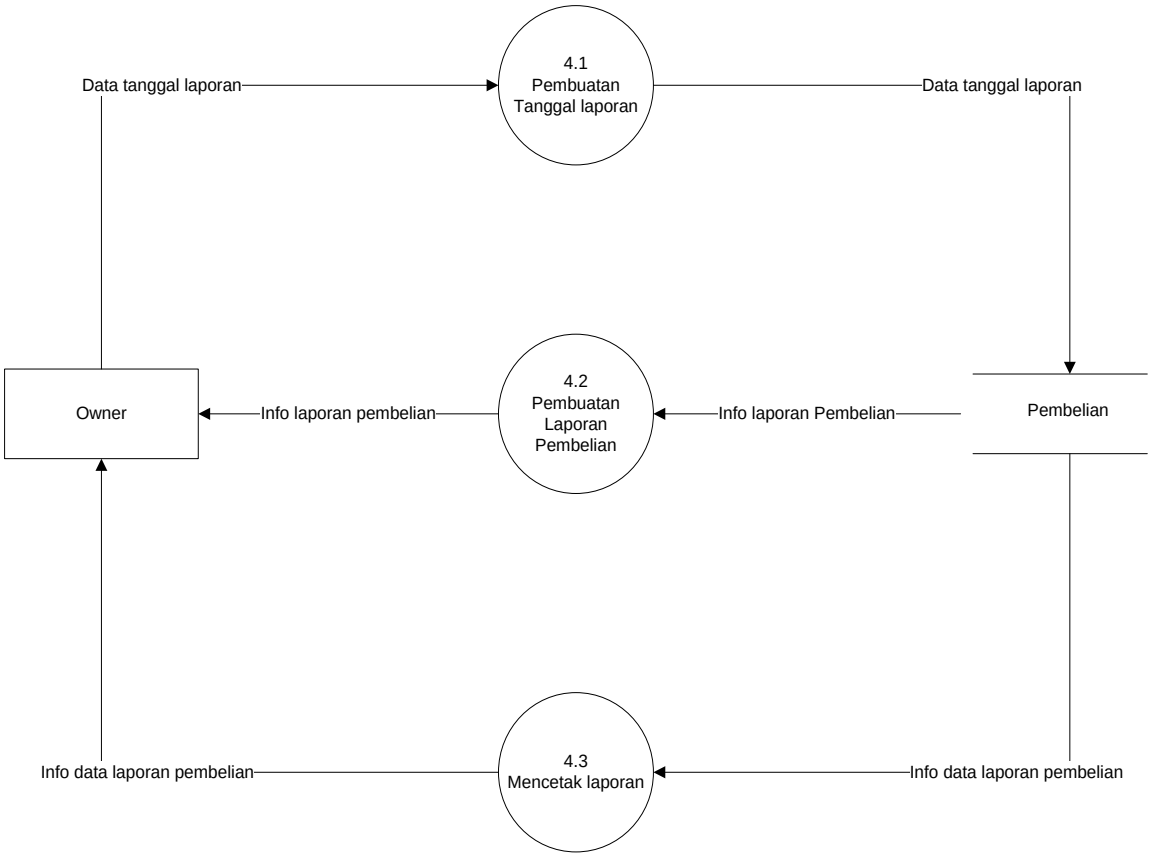
Gambar 4.4. DFD Level 1 Proses 2.0 Pengolahan produk Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan *Data Flow Diagran* level 1 proses 3.0 pengolahan data supplier



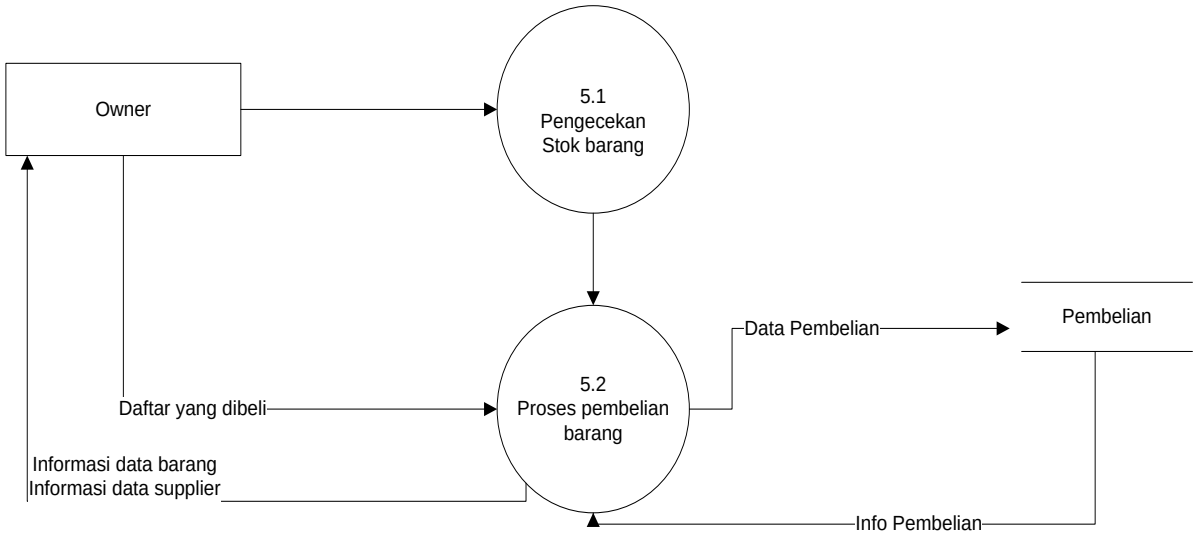
Gambar 4.5. DFD Level 1 Proses 3.0 Pengolahan data supplier Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan *Data Flow Diagran* level 1 proses 4.0 proses pembuatan laporan Pembelian



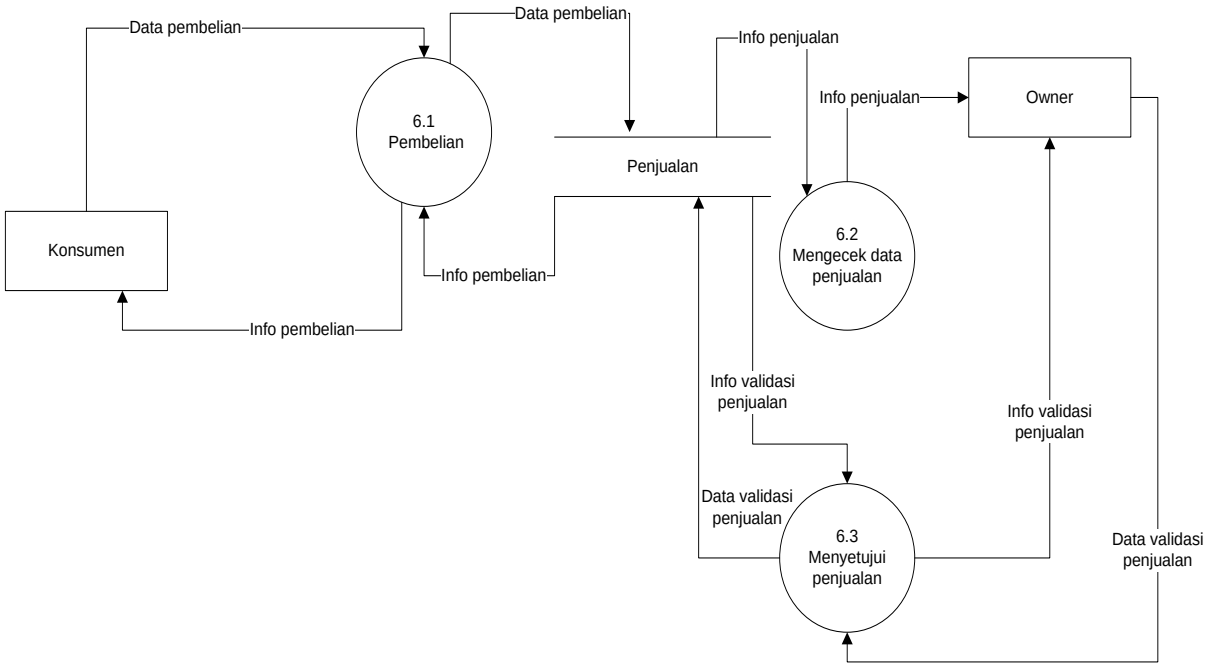
Gambar 4.6. DFD Level 1 Proses 4.0 pembuatan laporan Pembelian Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan *Data Flow Diagran* level 1 proses 5.0 proses pengolahan Pembelian



Gambar 4.7. DFD Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Pembelian Yang Diusulkan

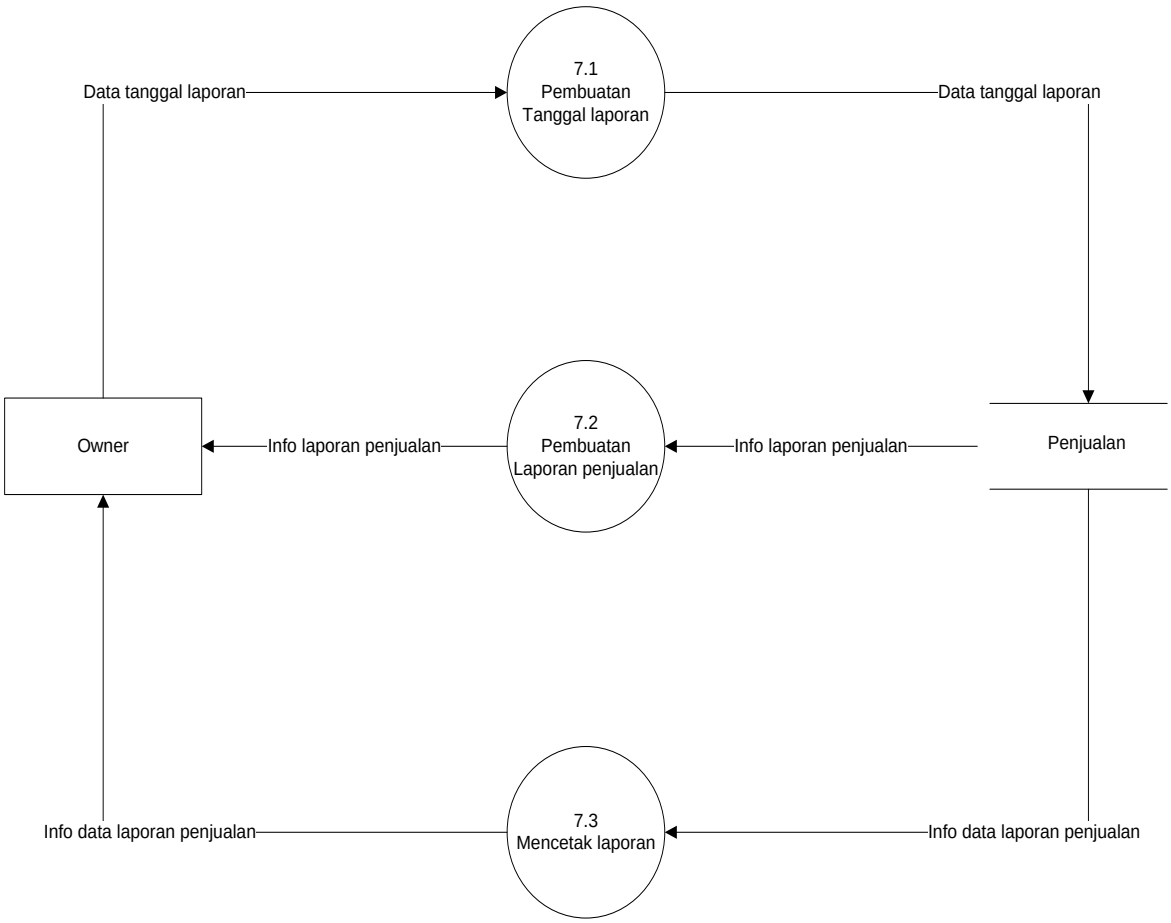
Gambar dibawah ini menjelaskan Data Flow Diagran level 1 proses 6.0 pengolahan penjualan



Gambar 4.8. DFD Level 1 Proses 6.0 Pengolahan penjualan Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan Data Flow Diagran level 1 proses 7

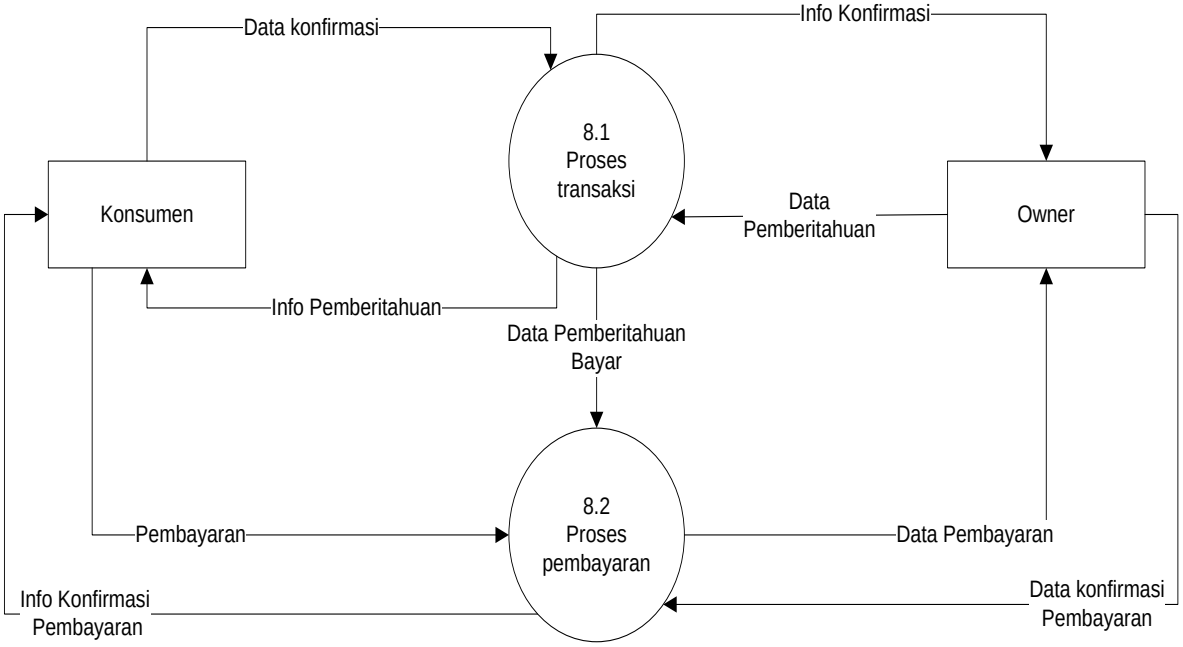
pengolahan laporan penjualan



Gambar 4.9. DFD Level 1 Proses 7.0 Laporan penjualan Yang Diusulkan

Gambar dibawah ini menjelaskan Data Flow Diagran level 1 proses 8

Konfirmasi pembayaran



Gambar 4.10. DFD Level 1 Proses 8.0 Konfirmasi pembayaran Yang Diusulkan

4.1.3.4 Kamus data

Kamus data atau data dictionary adalah katalog data tentang fakta dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi.Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem dengan lengkap.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di data flow diagram. Arus data yang ada di data flow diagram sifatnya adalah global, hanya ditujukan arus datanya saja. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat di bawah ini :

1. Nama Arus Data : Data Login Admin

   Alias : Data Login Admin

   Arus Data : Admin – Proses 1.1, Admin – Proses 1.2.

   Deskripsi : berisikan data login admin

   Struktur data : username,password

   Periode : Pada saat pengolahan data produk,konsumen dan supplier

   Volume : terjadi 2-5 kali sehari

2. Nama Arus Data : Data Produk

   Alias : Data Produk

   Arus Data : Admin - proses 2.1, Admin – proses 2.2, Admin – proses 2.3,

   Deskripsi : berisikan data pengolahan produk

   Struktur data : id_produk, nama_produk, harga_beli, harga_jual, stok_produk, kategori, jenis, deskripsi, img_produk

   Periode : pada saat ada produk masuk dan produk keluar

   Volume : Terjadi 1 kali sebulan

3. Nama Arus Data : Data Supplier

   Alias : Data Supplier

   Arus Data : Admin - proses 3.1, Admin – proses 3.2, Admin – proses 3.3.

   Deskripsi : berisikan data Supplier

   Struktur data : id_supplier,nama_supp,alamat_supp,kota_supp,telf_supp, barang_supp,jumlah_barang,harga_barang

   Periode : pada saat ada pembelian produk dari supplier

   Volume : Terjadi 1 kali sebulan

4. Nama Arus Data : Data laporan Pembelian

   Alias : Data laporan Pembelian

   Arus Data : Admin - proses 4.1, Admin – proses 4.2.Admin – proses 4.3

   Deskripsi : berisikan data laporan pembelian

   Struktur data : nama_supplier, nama_barang, jumlah_barang, total_bayar

   Periode : pada saat selesai melakukan pembelian

   Volume : Terjadi 1 kali sebulan

5. Nama Arus Data : Data Pengolahan Pembelian

   Alias : Pengolahan Pembelian

   Arus Data : Admin - proses 5.1, Admin – proses 5.2.

   Deskripsi : berisikan data pengolahan pembelian barang

   Struktur data : id_pembelian, tanggal_masuk, id_supplier, nama_barang, jumlah_barang, total_bayar

   Periode : pada saat stok produk habis atau menipis

   Volume : Terjadi 1 kali sebulan

6. Nama Arus Data : Data Pengolahan Penjualan barang

   Alias : Pengolahan Penjualan

   Arus Data : Konsumen - proses 6.1, konsumen – proses 6.2, Konsumen – proses 6.3, Admin – proses 6-4, Admin – proses 6.5.

   Deskripsi : berisikan data Pengolahan Penjualan barang

   Struktur data : id_produk,nama_produk, jumlah_produk

   Periode : pada saat ada costumer yang membeli

   Volume : Terjadi 1-3 kali sehari

7. Nama Arus Data : Data Pembuatan Laporan Penjualan

   Alias : Data Laporan Penjualan

   Arus Data : Admin - proses 7.1, Admin – proses 7.2, Admin – proses 7.3.

   Deskripsi : berisikan data pengolahan laporan penjualan

   Struktur data : nama_costumer, alamat_costumer, email_costumer, telfon_costumer, kota_costumer, nama_item_dibeli, jumlah_item_dibeli, total_pembayaran, tgl_pemesanan, transaksi

   Periode : pada saat selesai melakukan penjualan

   Volume : Terjadi 1 kali sebulan

8. Nama Arus Data : Data Konfirmasi pembayaran

   Alias : Konfirmasi Pembayaran

   Arus Data : Admin - proses 7.1, Admin – proses 7.2, Admin – proses 7.3.

   Deskripsi : berisikan data Konfirmasi pembayaran

   Struktur data : nama_item_dibeli, total_pembayaran, tgl_pemesanan, id_transaksi

   Periode : pada saat ada costumer telah melakukan pemesanan pembelian

   Volume : Terjadi 1-3 kali sehari

4.1.4 Perancangan Basis data

Perancangan Basis Data ditunjukan untuk merancang bentuk-bentuk tabel dan menggambarkan hubungan antar tabel tersebut.Penggunaan basis data (Database) ini ditujukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem diperoleh informasi yang lebih lengkap serta dapat mempermudah manipulasi data.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses mengubah suatu relasi yang memiliki masalah / anomaly tidak normal ke dalam dua buah relasi atau lebih yang tidak memiliki masalah tersebut. Tujuan dari normalisasi yaitu menghilangkan penggandaan penyimpanan file-file yang sama agar diperoleh basis data yang efektif dan efisien. Untuk mendapatkan kriteria-kriteria normalisasi, semua tabel di rekontruksi menjadi satu tabel (Universal Table).

Lalu diterapkan kriteria-kriteria normalisasi hingga mendapatkan sejumlah tabel yang sudah normal. Dibawah ini merupakan tabel yang berada pada bentuk normal pertama :

1. Bentuk Unnormal

Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikuti format tertentu, data dapat saja tidak lengkap atau terduplikasi. Bentuk unnormal sistem informasi Penjualan sebagai berikut:

{id_costumer,nama_costumer,alamat_costumer,email_costumer,
telp_costumer,kota_costumer,TID,id_transaksi,nama_item_dibeli,
jumlah_item_dibeli,total_pembayaran,tgl_pemesanan,transaksi,no_resi,
id_produk,nama_produk,jumlah_produk,id_costumer,id_produk,
nama_produk,harga_beli,harga_jual,stok_produk,kategori,jenis,deskripsi,
img_produk,img_produk_HD,id_pembelian,id_pembelian,tanggal_masuk,
id_supplier,nama_barang,jumlah_barang,total_bayar,id_supplier,no,

id_supplier,nama_supp,alamat_supp,kota_supp,telf_supp,barang_supp,ju
mlah_barang,harga_barang,id_supp,nama_supp ,nama_barang}

2. Bentuk Normal I

Suatu relasi dikatakan memenuhi kaidah 1NF jika dalam relasi tersebut tidak terjadi pengulangan kelompok atribut. Bentuk normal 1 dari sistem informasi Penjualan sebagai berikut:

{id_costumer,nama_costumer,alamat_costumer,email_costumer,

telfon_costumer,kota_costumer,TID,nama_item_dibeli,
jumlah_item_dibeli,total_pembayaran,tgl_pemesanan,transaksi,no_resi,
nama_produk,jumlah_produk,id_produk,nama_produk,harga_beli,
harga_jual,stok_produk,kategori,jenis,deskripsi,img_produk,id_pembelian
,tanggal_masuk,nama_barang,jumlah_barang,total_bayar,id_supplier,no,id
_supplier,nama_supp, alamat_supp,kota_supp,telf_supp,barang_supp,
,jumlah_barang,harga_barang}

3. Bentuk Normal II

a. ps_log_costumer: {id_costumer* ,nama_costumer,alamat_costumer, email_costumer, telp_costumer ,kota_costumer,TID, jumlah_item_dibeli, total_pembayaran, tgl_pemesanan , transaksi,no_resi }

b. ps_produk : {id_produk* ,nama_produk, harga_beli, harga_jual, stok_produk, kategori, jenis, deskripsi , img_produk, img_produk_HD, id_pembelian**}

c. ps_pembelian : {id_pembelian*, tgl_masuk, id_supplier**, nama_barang, jumlah_barang, total_bayar}

d. ps_log_produk_out : { no, id_produk**, id_costumer**, id_produk, nama_produk, jumlah_produk}

e. ps_supplier : {id_supplier* ,nama_supp, alamat_supp, kota_supp, telf_supp, barang_supp, jumlah_barang, harga_barang}

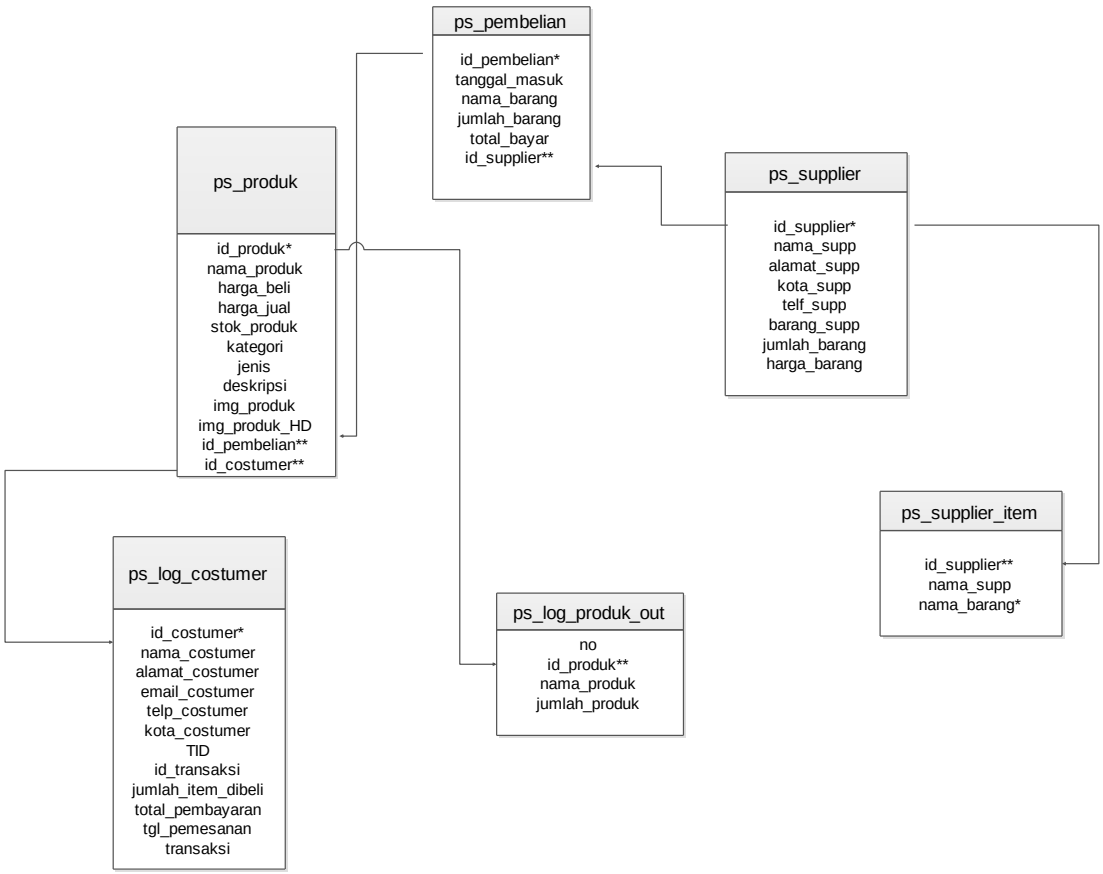
f. ps_supplier_item : {id_supplier**,nama_supp,nama_barang*}

Ket : * = Primary key

**** = Foreign key**

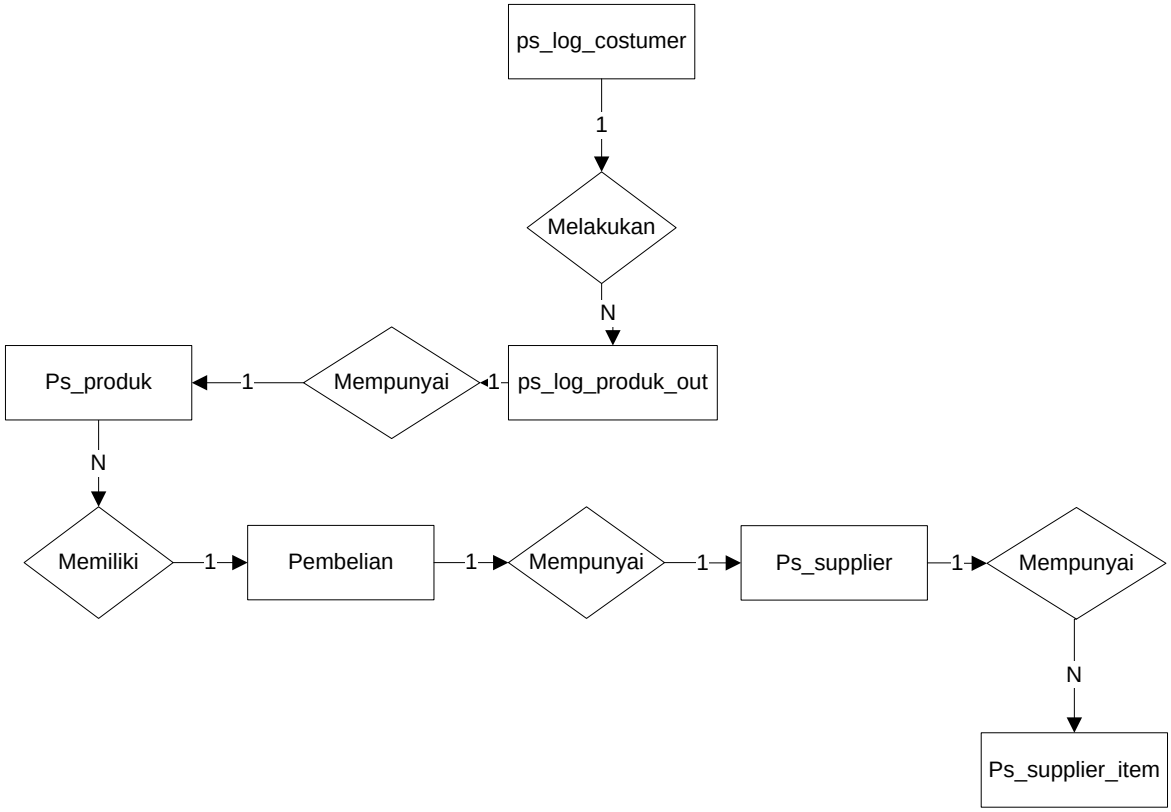
4.1.4.2 Relasi Tabel

Tabel relasi digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga databases tersebut mudah di modifikasi. Berikut ini di gambarkan relasi antar tabel sistem informasi Penjualan Pandastore :



Gambar 4.11. Tabel Relasi Sistem Informasi Penjualan Pandastore

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram



Gambar 4.12. ERD Sistem Informasi Penjualan Pandastore

4.1.4.4. Struktur file

Di dalam Pembuatan Program dibutuhkan suatu spesifikasi file yang dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan yang dapat memudahkan sistem komputer.

Untuk itu sistem pengolahan data ini membutuhkan spesifikasi file untuk mempermudah dalam melakukan kegiatan pemrograman komputer, yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.2 ps_log_costumer

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	id_costumer	Integer	11	primary keys
2	nama_costumer	Varchar	255	
3	alamat_costumer	Varchar	255	
4	email_costumer	Varchar	255	
5	telfon_costumer	Varchar	255	
6	kota_costumer	Varchar	255	
7	TID	Varchar	255	
8	id_transaksi	Varchar	255	
9	jumlah_item_dibeli	Varchar	255	
10	total_pembayaran	Varchar	255	
11	tgl_pemesanan	timestamp	0	
12	transaksi	Varchar	255	

Tabel 4.3 ps_log_produk_out

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	no	Integer	11	
2	id_produk	Integer	11	Primary keys
3	nama_produk	Varchar	255	
4	jumlah_produk	Varchar	255	

Tabel 4.4 ps_pembelian

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	id_pembelian	Integer	11	Primary keys, Auto incremenent
2	tgl_masuk	Varcharr	255	
3	id_supplier	Varcharr	255	Foreign key, references supplier(id_supplier)
4	nama_barang	Varcharr	255	
5	jumlah_barang	Integer	11	
6	total_bayar	Integer	255	

Tabel 4.5 ps_produk

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	id_produk	Integer	11	Primary keys, Auto incremenent
2	nama_produk	Varchar	255	
3	harga_beli	Integer	20	
4	harga_jual	Integer	20	
5	stok_produk	Integer	11	
6	kategori	Varchar	255	
7	jenis	Integer	255	
8	deskripsi	Varchar	255	
9	img_produk	Varchar	255	
10	img_produk__HD	Varchar	255	

Tabel 4.6 ps_supplier

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	id_supplier	Integer	11	Primary keys
2	nama_supp	Varchar	255	
3	alamat_supp	Varchar	255	
4	kota_supp	Varchar	255	
5	telp_supp	Integer	255	
6	barang_supp	Varchar	255	
7	jumlah_barang	integer	255	
8	harga_barang	integer	11	

Tabel 4.7 ps_supplier_item

No	Nama field	Type	Size	Keterangan
1	id_supp	Integer	255	
2	nama_supp	Varchar	255	
3	nama_barang	Varchar	255	Primary keys

4.1.4.5.Kodifikasi

Pengkodean dibutuhkan dalam suatu sistem informasi yaitu untuk mempermudah dalam pencarian suatu objek. Adapun pengkodean dalam sistem yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Kode Produk

   Format :XX → Kode produk - X →Nomor urut produk

   Contoh :KP-1

   Ket : KP = Kode Produk, 1 = Nomor Urut Produk

2. Kode costumer

   Format : XX→ Kode costumer – X → No urut costumer

   Contoh : COS-1

   Ket : COS = kode pelanggan , 1 = Nomor urut pelanggan

3. Kode Supplier

   Format :XX → Singkatan kode Supplier – X→ Nomor urut supplier

   Contoh :SUP - 1

   Ket : SUP = Kode Pesanan , 1 = No Urut Pesanan

4. Kode Jenis

   Format :XX → Singkatan Jenis produk – X→ Nomor urut kategori

   Contoh :KK-1

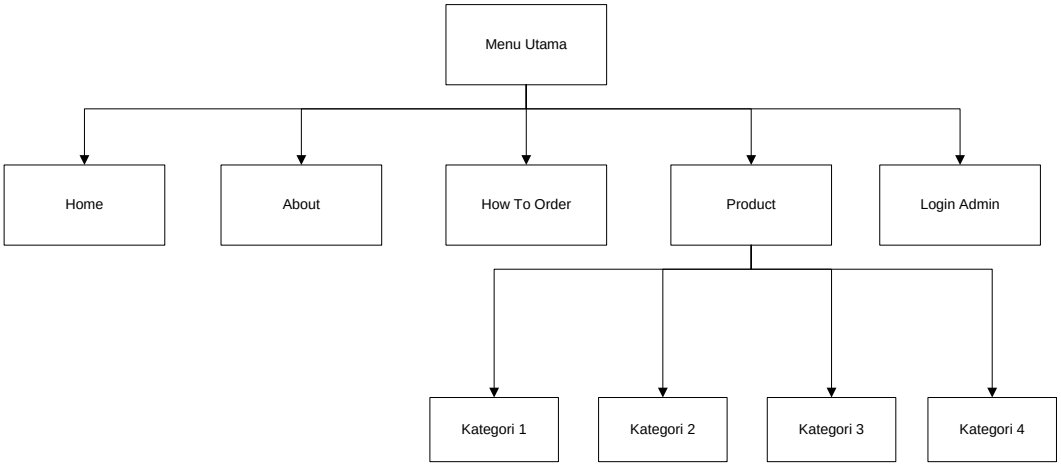
   Ket : KK = Kode Kategori, 1 = No Urut Kategori

4.2 Perancangan antar muka

Program dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari intruksi-intruksi atau perintah-perintah terperinci yang sudah disiapkan oleh komputer sehingga dapat melakukan fungsi sesuai dengan yang telah ditentukan.Tujuan dari pembuatan program ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat aktivitas yang berhubungan dengan pengolahan data dan untuk membentuk suatu sistem yang lebih baik.

4.2.1 Struktur menu

Dalam perancangan program ini menggunakan menu yangmengintegrasikan semua bagian dalam program adapun gambaran menu, seperti yang ditampilkan pada gambar struktur menu berikut ini :



Gambar 4.13. Struktur Menu

4.2.2. Perancangan Input

Masukan(input) merupakan awal dimulainya suatu proses sistem, dimana data mentah dimasukan untuk diolah menjadi informasi yang lebih berguna. Perancangan input yaitu pembuatan antarmuka (interface) untuk menerima masukan dari pengguna system. Antarmuka untuk input data ini harus Pelangganikan kejelasan kepada user baik bentuk maupun masukan-masukan yang harus diisi.

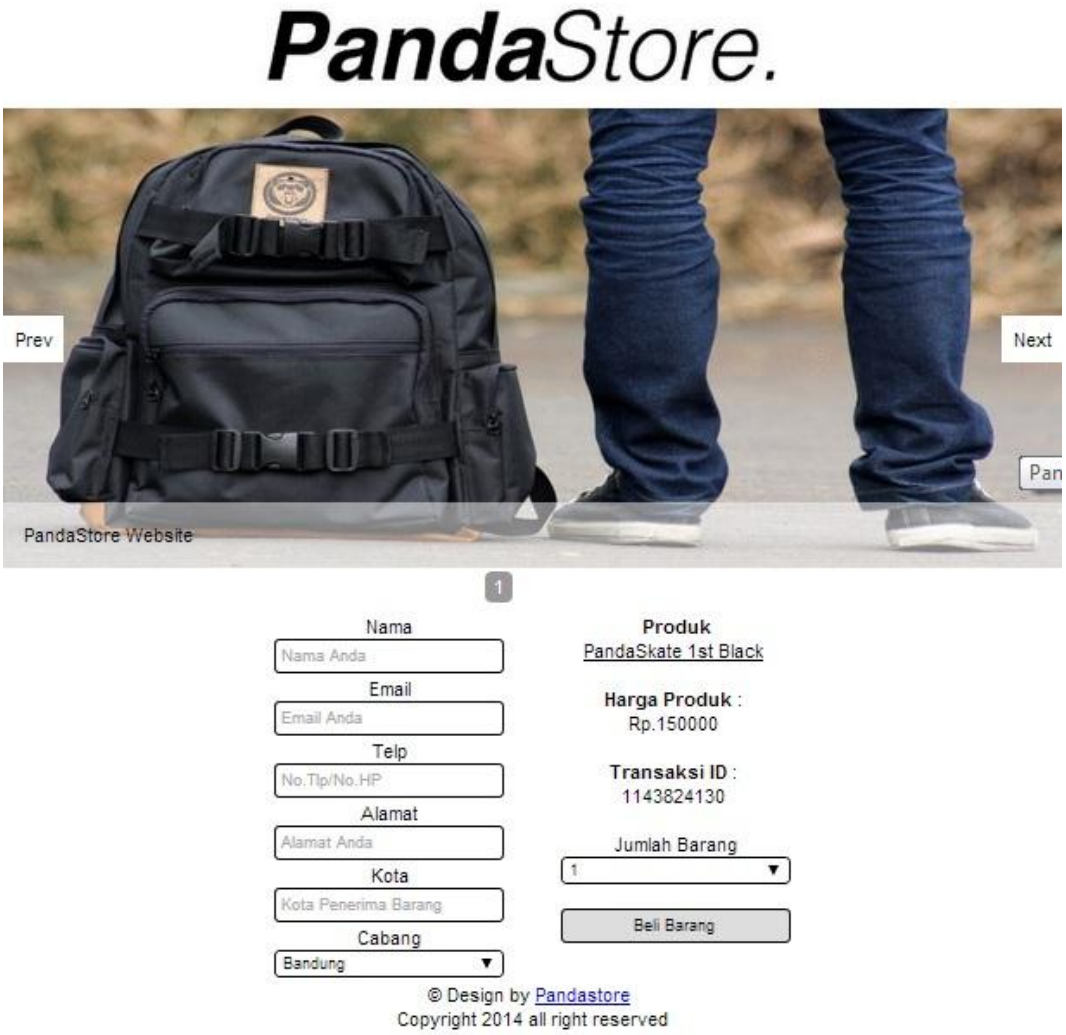
Perancangan yang terdapat dalam sistem ecommerce ini adalah sebagai berikut :

1. Form Login Admin



Gambar 4.14. Perancangan Form Login Admin

2. Form pembelian konsumen



Gambar 4.15. Perancangan Pembelian Konsumen

3. Tampilan detail pembelian ke Supplier



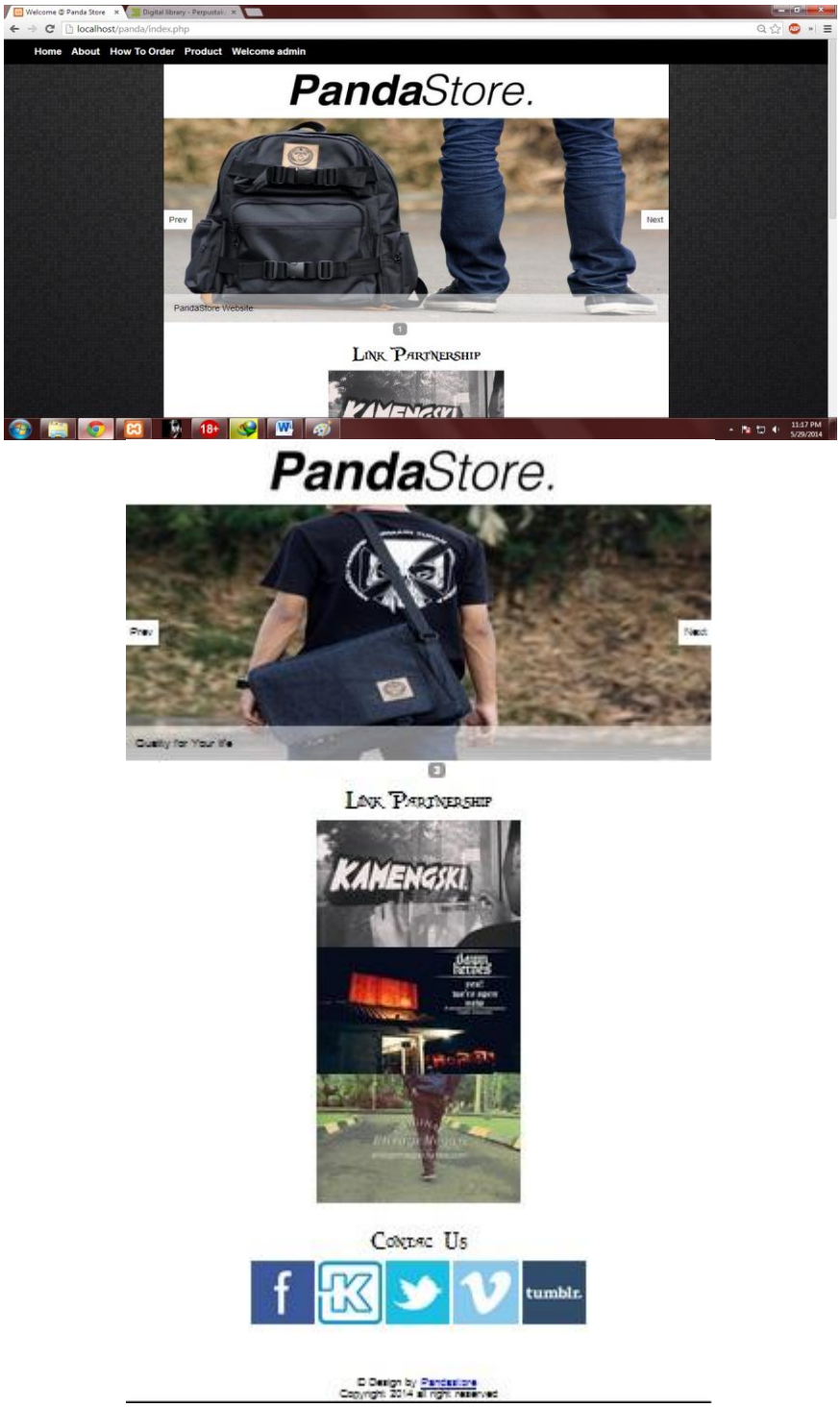
Gambar 4.16. Perancangan detail pembelian ke Supplier

4. Tampilan dashboard admin



Gambar 4.17. Tampilan dashboard Admin

5. Tampilan Utama Pelanggan



Gambar 4.18. Tampilan Utama

5.2.3 Perancangan Output

1. Perancangan output penjualan



PandaStore.

Nama	: Irfan Ristianto
Email	: iRistianto@gmail.com
Telepon	: 085624382757
Alamat	: Komplek pos dan giro blok B.20 Arcamanik
Transaksi ID	: 572296054
Nama Produk	: PandaSkate 1st Black
Jumlah Produk	: 1
Harga Produk / Item	: Rp.150000
Ongkos Kirim	: Rp.10000
Total Bayar	: 160000
Tanggal Pemesanan	: 2014-05-30 08:22:04
Rekening Tujuan	: BNI No.Rek **734.634.224**

Harap melakukan transfer maksimal 1 x 24 jam, jika tidak transaksi akan dibatalkan.
Demi kenyamanan anda, mohon mencantumkan nama sesuai dengan nama pemilik rekening yang akan melakukan transfer.
Nominal dibelakang koma, akan diberikan **PandaStore** dalam Email/HP Anda diatas.

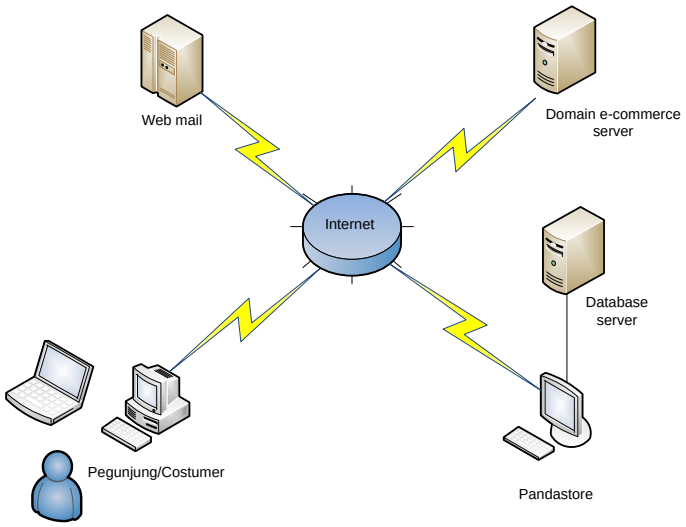
Gambar 4.19. Perancangan Output Laporan Penjualan

2. Perancangan Output Pembelian Dari Supplier



Gambar 4.20. Perancangan Output Laporan Pembelian

5.3 Perancangan Arsitektur Jaringan



Gambar 4.21. Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

4.4.1 Batasan Implementasi (optional)

Dalam pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi pemesanan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke client.
2. Dalam perancangan aplikasi e-commerce pada Pandastore menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (Software) digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi Database. Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh Komputer server maupun Komputer client, adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut :

1. XAMPP

Xampp adalah satu paket komplit web server yang mudah dipasang di berbagai sistem operasi. Dalam paketnya sudah terkandung Apache (web server), MySQL (database), PHP (server side scripting).

2. Apache

Penulisan menggunakan apache web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke client.

3. Database Server

Database server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

4. Dreameaver 8

Sebagai media untuk penulisan script PHP. Software program yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver 8.

5. .PHP

Untuk perancangan aplikasi e-commerce pada Pandastore ini menggunakan PHP sebagai script.

6. Google Chrome, Mozila Firefox

sebagai media untuk menampilkan aplikasi e-commerce pada Pandastore.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini perangkat keras yang dibutuhkan untuk Admin :

1) Processor Intel Pentium 4 atau sejenisnya

2) RAM minimal 1 GB

3) VGA 512 BIT

4) Hard Disk 80 GB

5) DVD RW

6) Mouse, keyboard dan Monitor

4.4.4. Implementasi Basis Data

Untuk pengembangan basis data pada sistem informasi pemesanan ini digunakan MySQL. Adapun implementasi pembuatan basis data menggunakan MySQL dapat dilihat pada langkah-langkah berikut:

1. Tabel ps_log_costumer

CREATE TABLE ‘ps_log_costumer’

(

‘id_costumer’int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY ,

‘nama_costumer’ varchar(255) NULL,

‘alamat_costumer’ varchar(255) NULL,

‘email_costumer’ varchar(255) NULL,

‘telfon_costumer’ varchar(255) NULL,

‘TID’ varchar(255) NULL,

‘id_transaksi’ varchar(255) NULL

‘kota_costumer’ varchar(255) NULL,

‘jumlah_item_dibeli’ varchar(255) NULL,

‘total_pembayaran’ varchar(255) NULL,

‘tgl_pemesanan’ varchar(255) NULL,

‘transaksi’ varchar(255) NULL,

)

2. Tabel ps_log_produk_out

CREATE TABLE ‘ps_log_produk_out’

(

‘no’int (11)NOT NULL, PRIMARY KEY ,

‘id_produk’int(11) NOT NULL

‘nama_produk’ varchar(255) NULL,

‘jumlah_produk’ varchar(255) NULL,

)

3. Tabel ps_pembelian

CREATE TABLE ‘ps_pembelian’

(

‘id_pembelian’int(11) NOT NULL PRIMARY KEY ,

‘tanggal_masuk’ varchar(255) NULL,

‘id_supplier’ varchar(255) NULL,

‘nama_barang’ varchar(255) NULL,

‘jumlah_barang’int(11) NULL,

‘total_bayar’ int(255) NULL,)

4. Tabel ps_produk

CREATE TABLE ‘ps_produk’

(

‘id_produk’ int(11) NOT NULL PRIMARY KEY ,

‘nama_produk’ varchar(255) NULL,

‘harga_beli’ int(20) NULL,

‘harga_jual’ int(20) NULL,

‘stok_produk’ int(11) NULL,

‘kategori’ varchar(255) produk,

‘jenis’ int(11) NULL,

‘deskripsi’ varchar(255) NULL,

‘img_produk’ varchar(255) NULL,

‘img_produk_HD’ varchar(255) NULL,

)

5. Tabel ps_supplier

CREATE TABLE ‘ps_supplier’

(

‘no’ int(11)

‘id_supplier’ int(11) NOT NULL PRIMARY KEY ,

‘nama_supp’ varchar(255) NULL,

‘alamat_supp’ varchar(255) NULL,

‘kota_supp’ varchar(255) NULL,

‘telp_supp’ int(11) NULL,

‘barang_supp’ varchar(255) NULL,

‘jumlah_barang’ int(255) NULL,

‘harga_barang’ int(11) NULL,

(

6. Tabel ps_supplier_item

CREATE TABLE ‘ps_supplier_item’

(

‘id_supp’ int(11)

‘nama_supp’ varchart(255) NOT NULL

‘nama_barang’ varchar(255) NULL PRIMARY KEY ,

)

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk user dengan administrator.

4.4.5.1. Implementasi Antar Muka Berdasarkan Costumer

Berikut Ini implementasi antarmuka pelanggan

Tabel 4.7 Implementasi Halaman Utama costumer

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Menu ini berisikan tentang tampilan utama web	index.php
produk	Menu ini berisikan tentang produk-produk Pandastore	product.php
About	Menu ini ditujukan untuk user yang ingin mengetahui tentang sejarah berdirinya Pandastore	about.php
How to Order	Menu ini berisikan tentang peraturan dan tata cara order di pandastore secara online	how.php
Login	Menu ini digunakan untuk login (khusus admin)	pandastore_login.php

4.4.5.2. Implementasi Antar Muka Berdasarkan Admin

Berikut ini implementasi antarmuka berdasarkan admin

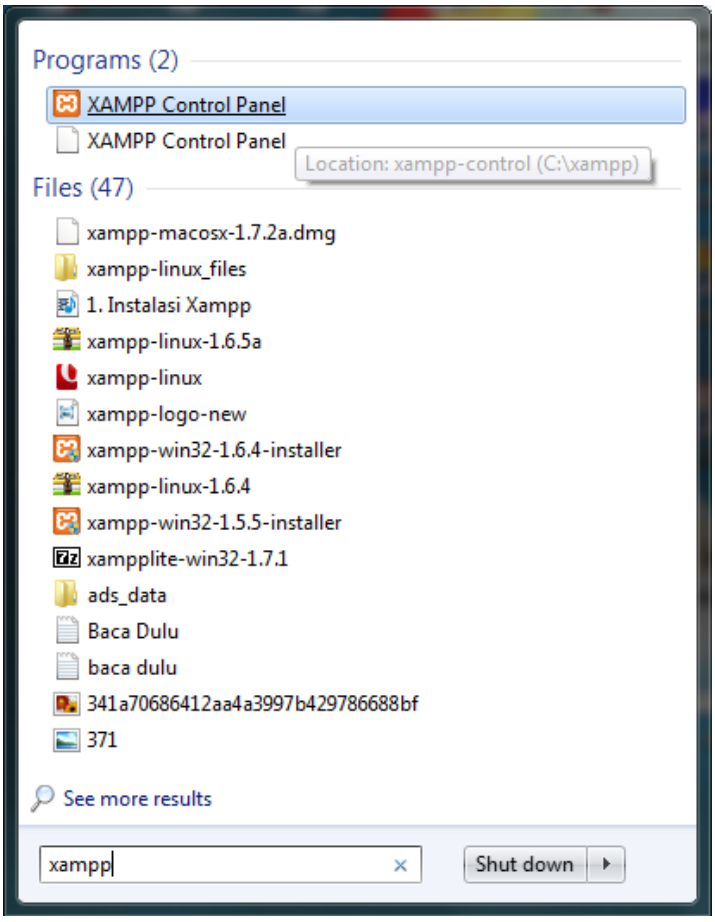
Tabel 4.8 Implementasi Halaman Utama Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Dashboard	Menu berisikan tampilan utama	admin_page.php
Produk logs	Menu ini ditujukan untuk meng inputkan ,pembelian produk dan data supplier serta melihat produk yang terjual	produk_logs.php
Costumer logs	Menu ini berisikan daftar pembeli dan konfirmasi data pembeli	costumer_logs.php
Produk control panel	Mengupdate data produk mulai dari update, input dan delete	produk_editor.php
Log Out	Menu untuk keluar dari halaman admin	Log_out.php

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

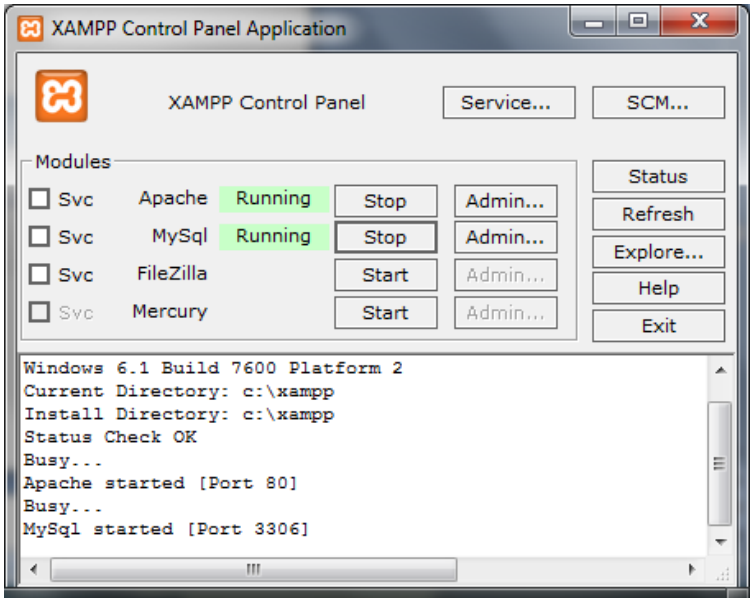
Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program aplikasi e-commerce pada Pandastore yang telah dibuat Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih allprogram atau cari program -> xampp -> XAMPP Control Panel Application.



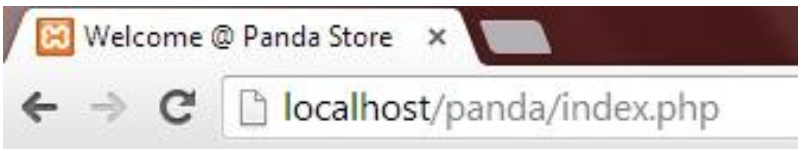
Gambar 4.22 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application

2. Aktifkan XAMPP Control Panel Application seperti pada gambar di bawah.



Gambar 4.23 XAMPP Control Panel Application

3. Buka Browser, lalu ketikan alamat http://localhost/panda/



Gambar 4.24 Tampilan URL

4.4.7. Penggunaan Program

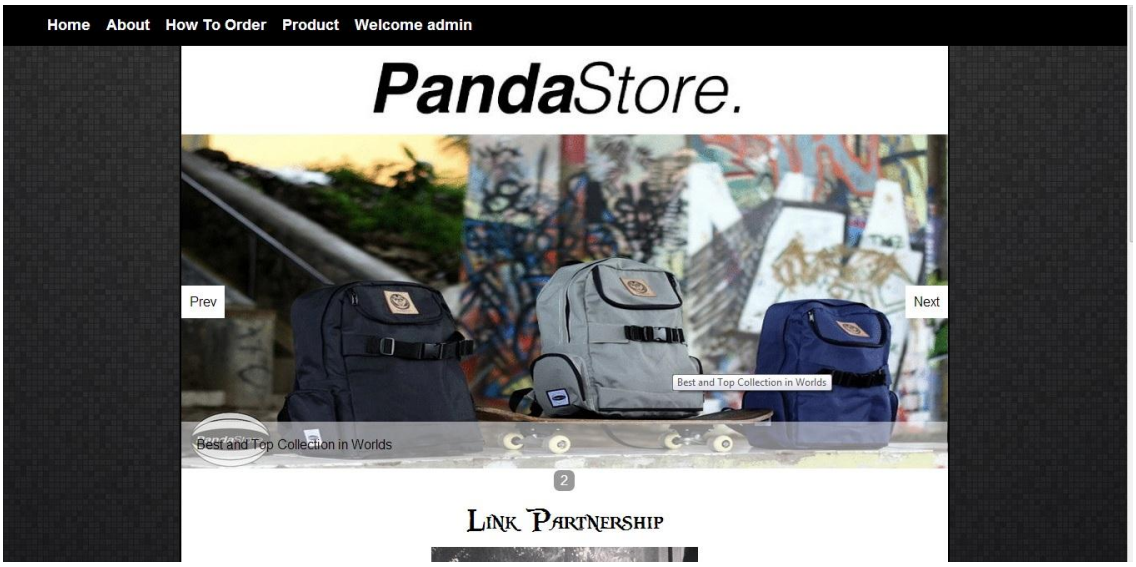
Penggunan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata cara dalam menggunakan program aplikasi e-commerce pada Huskie's Footwear bagi user maupun admin.

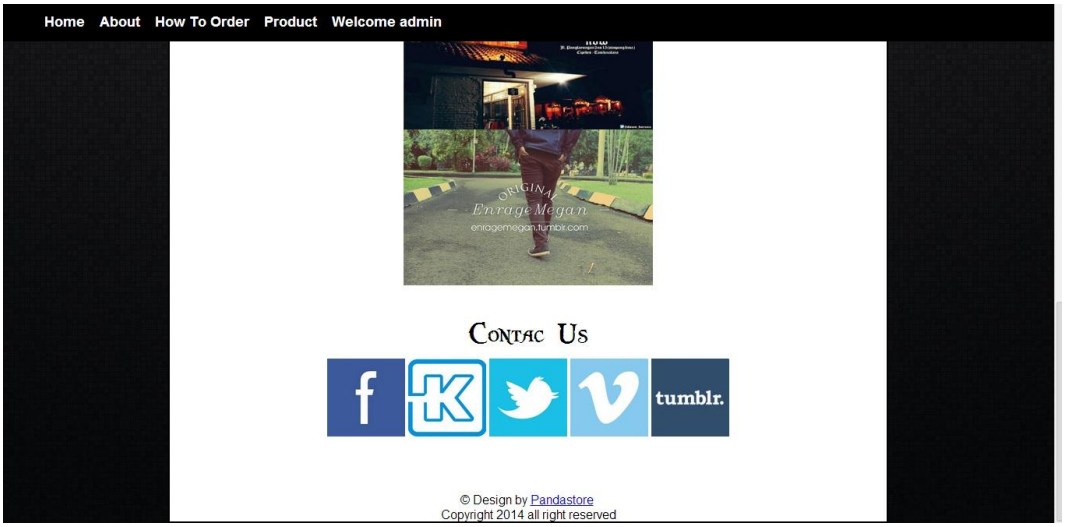
4.4.7.1 Penggunaan Program User

Berikut adalah petunjuk penggunaan program bagi user.

1. Menu Home

Berikut ini halaman utama user

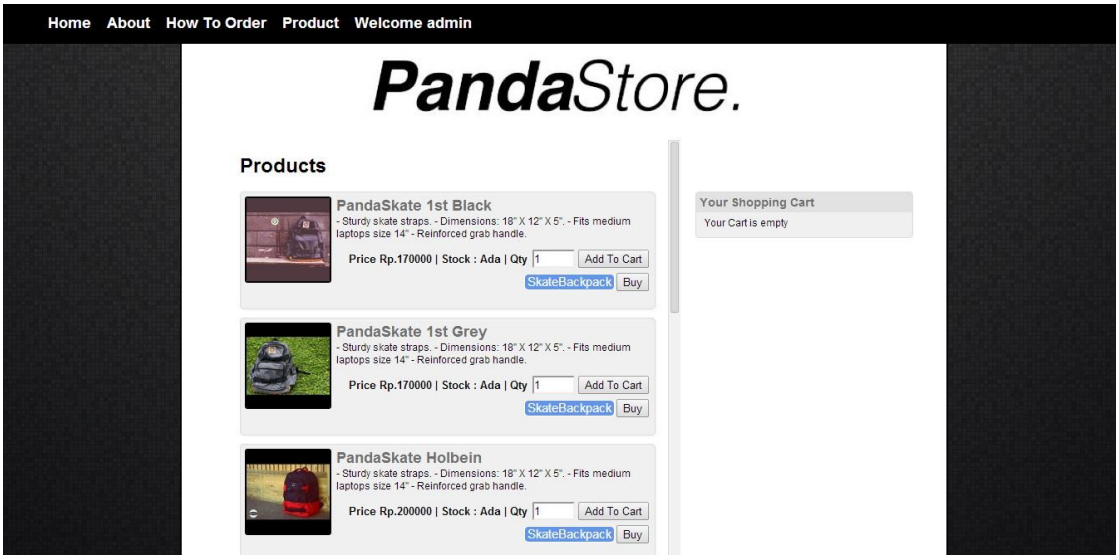




Gambar 4.25 Tampilan Halaman Utama User

2. Menu Kategori

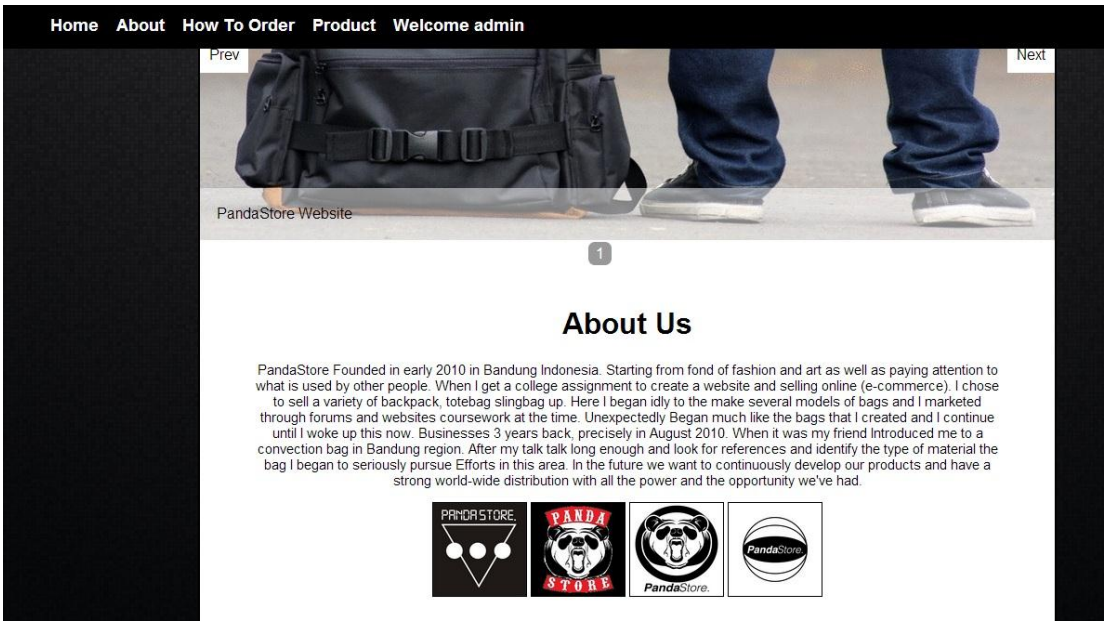
Berisi submenu mengenai produk yang akan dipilih



Gambar 4.26 Tampilan Halaman Produk

3 Menu About

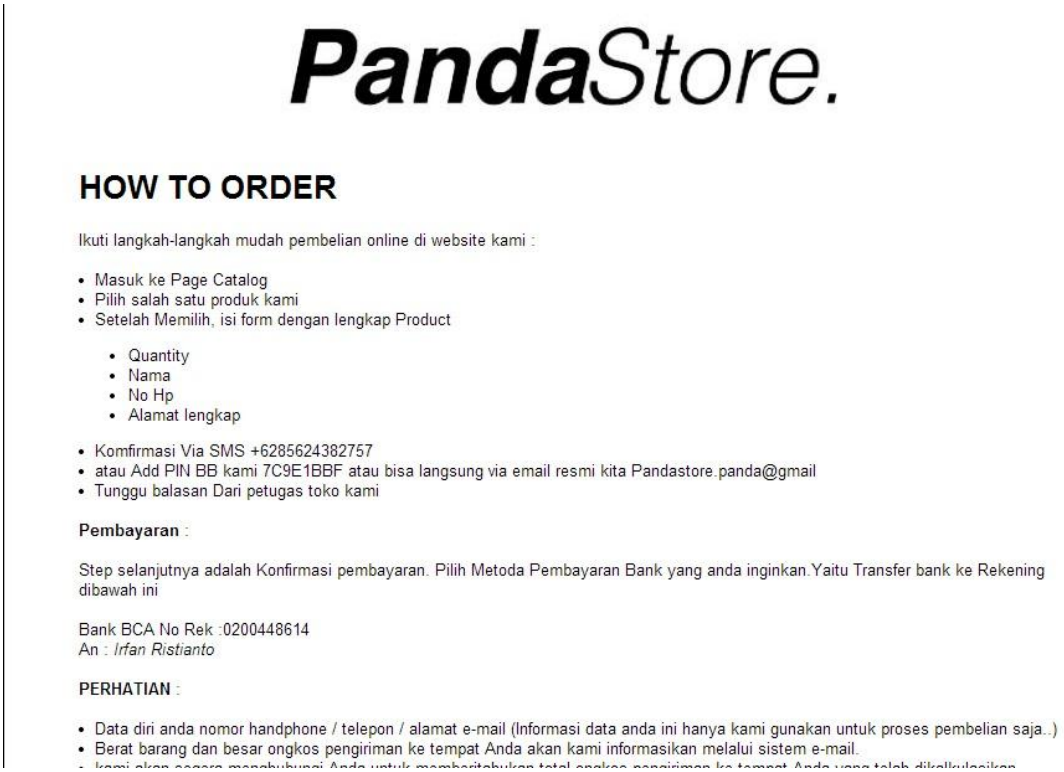
Berikut ini tampilan halaman profil



Gambar 4.27 Tampilan Halaman Profil

4. Menu How To Order

Berikut ini tampilan halaman profil



PandaStore.

HOW TO ORDER

Ikuti langkah-langkah mudah pembelian online di website kami :

- Masuk ke Page Catalog
- Pilih salah satu produk kami
- Setelah Memilih, isi form dengan lengkap Product
  - Quantity
  - Nama
  - No Hp
  - Alamat lengkap
- Komfirmasi Via SMS +6285624382757
- atau Add PIN BB kami 7C9E1BBF atau bisa langsung via email resmi kita Pandastore.panda@gmail
- Tunggu balasan Dari petugas toko kami

Pembayaran :

Step selanjutnya adalah Konfirmasi pembayaran. Pilih Metoda Pembayaran Bank yang anda inginkan.Yaitu Transfer bank ke Rekening dibawah ini

Bank BCA No Rek :0200448614
An : *Irfan Ristianto*

PERHATIAN :

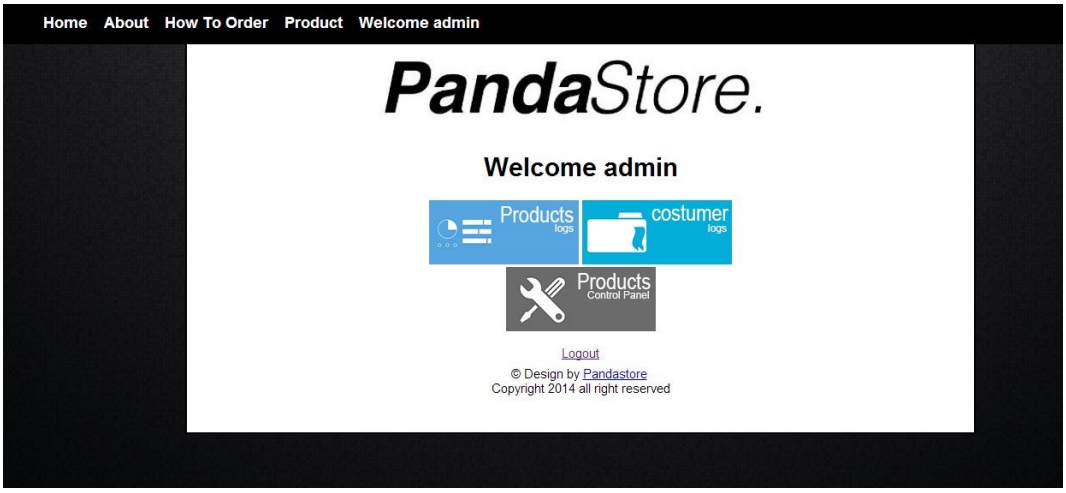
- Data diri anda nomor handphone / telepon / alamat e-mail (Informasi data anda ini hanya kami gunakan untuk proses pembelian saja..)
- Berat barang dan besar ongkos pengiriman ke tempat Anda akan kami informasikan melalui sistem e-mail.

Gambar 4.28 Tampilan Halaman cara order

4.4.7.2. Penggunaan Program Admin

1. Menu dashboard

Berikut ini tampilan halaman Dasboard di admin

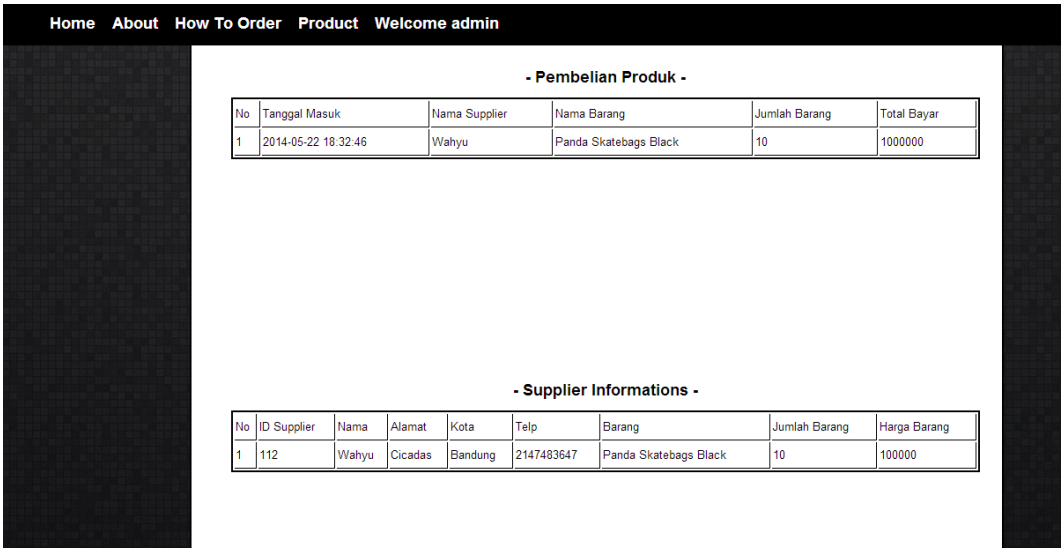


Gambar 4.29 Tampilan Halaman dashboard admin

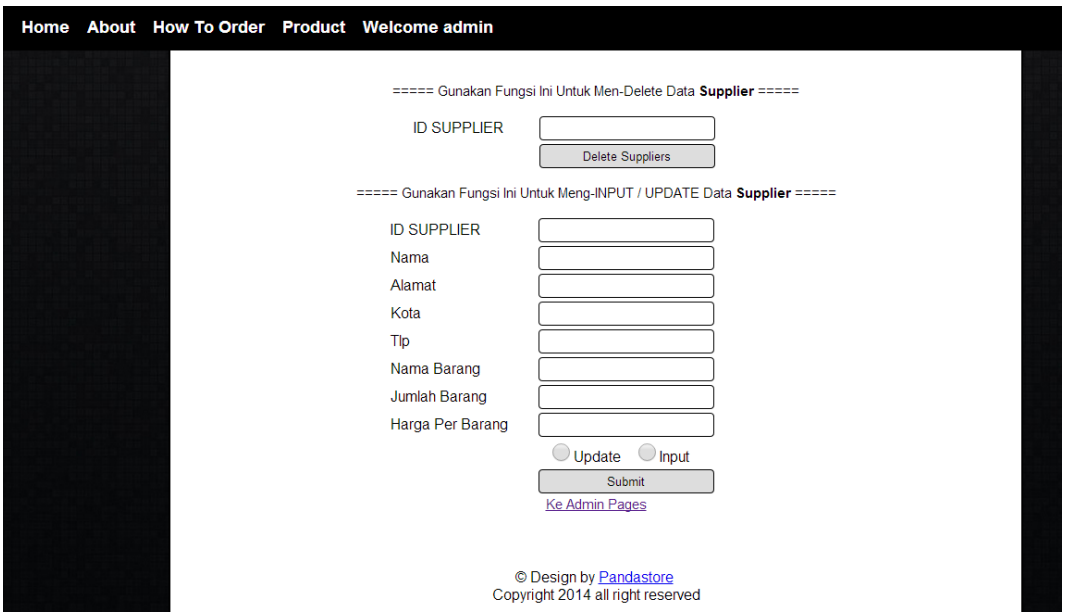
2. Menu Product logs



Gambar 4.30 Tampilan Halaman produk terjual

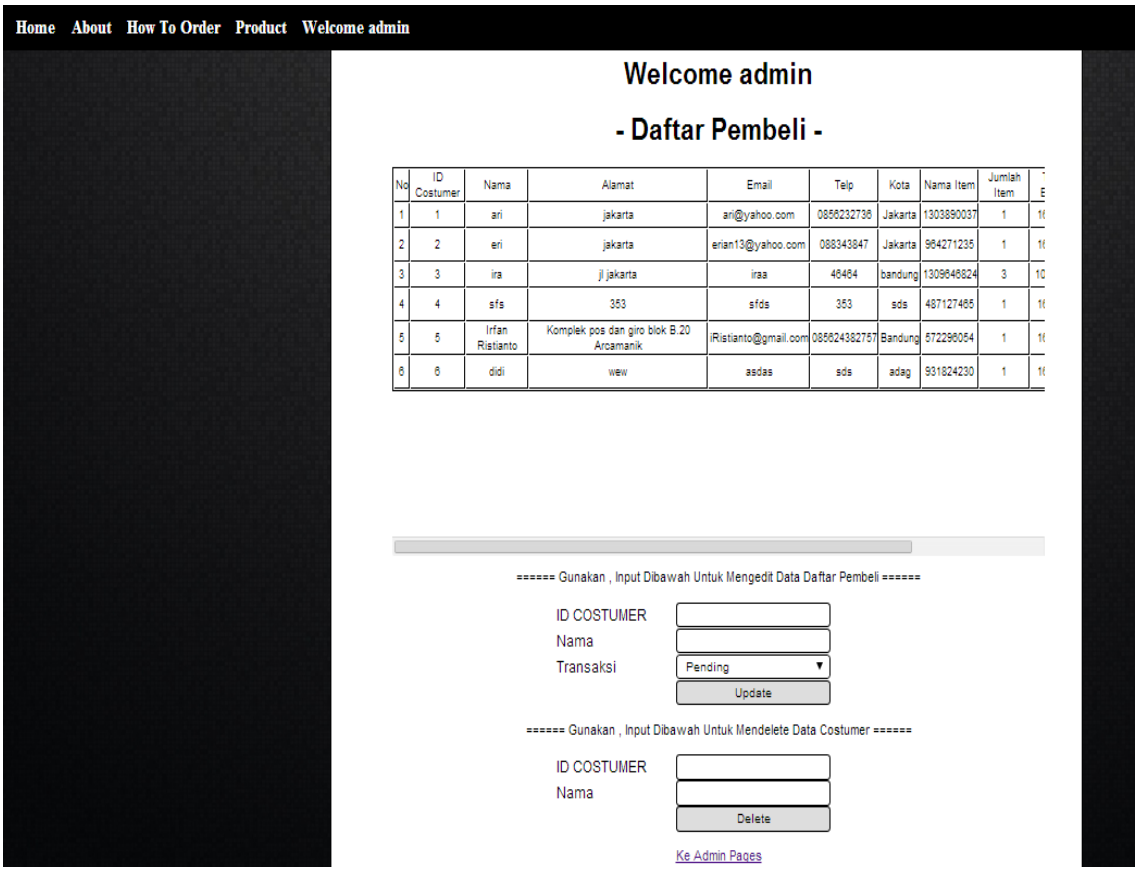


Gambar 4.31 Tampilan Halaman pembelian produk detail



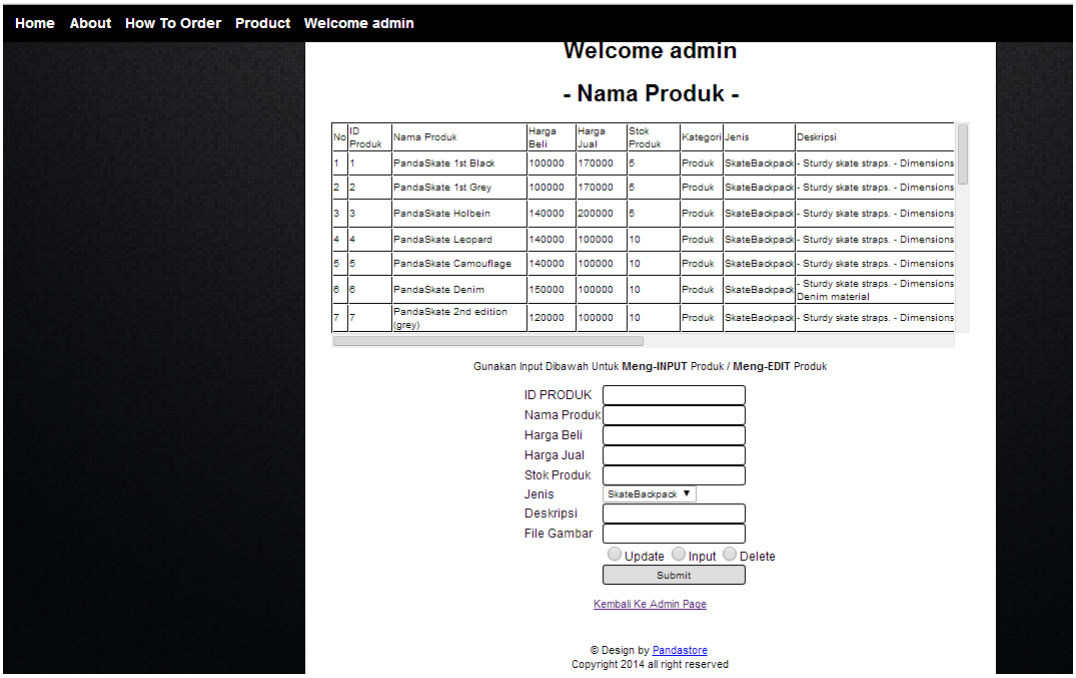
Gambar 4.32 Halaman Update Produk detail

3. Menu Costumer logs



Gambar 4.33 Tampilan Halaman Daftar pembeli serta edit data

4. Menu Produk control panel



Gambar 4.34 Tampilan Halaman Nama produk dan edit produk

4.5 Pengujian

Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box.Pengujian Black Box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Terdapat dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu:

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.

2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan selama membuat web ini, antara lain :

1. Pengujian unit. Yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.

2. Pengujian Penerimaan. Yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login Username :admin Password: admin	Muncul Halaman Admin.	Dapat masuk ke tampilan status admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kosong atau Tidak terdaftar	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan “Tidak Sesuai, ulangi lagi”	*Admin* tidak dapat login dan memberikan pesan ” Tidak Sesuai, ulangi lagi”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.9 Pengujian Login Admin

2. Delete produk terjual

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan id produk, delete produk	Id produk yang di delete hilang dari halaman produk logs admin	Data produk terjual hilang berdasarkan id produk yang di inputkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Tidak men-delete data dan Menampilkan pesan “update gagal”	*Admin* tidak dapat men-delete data dan menampilkan pesan ” update gagal”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.10 Pengujian Delete produk terjual

3. Pembelian produk

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan dan update biodata supplier, nama barang,jumlah barang dan harga per barang	Muncul di table pembelian dan supplier information	Data pembelian dan biodata supplier tampil di halaman produk logs admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Delete data supplier	Data supplier hilang dari supplier information	Data supplier hilang berdasarkan id costumer yang diinputkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Data tidak terinputkan dan ada pesan update gagal	Admin tidak dapat menginputka data dan muncul pesan update gagal	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Tidak men-delete data dan Menampilkan pesan “update gagal”	Admin tidak dapat men-delete data dan Menampilkan pesan “update gagal”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.11 Pembelian Produk

4. Update daftar pembeli

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan id costumer, nama costumer,tentukan transaksi costumer	Muncul di tabel update daftar pembeli	Data daftar pembeli tampil di halaman costumer logs admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Delete data pembeli	Data pembeli hilang dari daftar pembeli	Data pembeli hilang berdasarkan id costumer yang diinputkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Data tidak terinputkan dan ada pesan update gagal	Admin tidak dapat menginputkan data dan muncul pesan update gagal	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Tidak men-delete data dan Menampilkan pesan “update gagal”	Admin tidak dapat men-delete data dan Menampilkan pesan “update gagal”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.12 Update daftar pembeli

5. Update data produk

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data produk	Produk muncul di tampilan product user beserta spesifikasi dan gambar serta di database admin	Data produk dan spesifikasi produk muncul di halaman user dan table admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Ubah data produk	Produk berubah di tampilan user dan database	Data produk berubah di tampilan user dan database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Delete data produk	Produk hilang di tampilan user dan di database admin	Data produk hilang di database dan tampilan user	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Data Produk tidak tampil di database admin dan menu produk user	Admin tidak dapat menginputkan data dan muncul pesan update gagal	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Data Produk tidak berubah di database admin dan menu produk user	Admin tidak dapat mengubah data dan muncul pesan update gagal	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Data Produk tidak hilang di database admin dan menu produk user	Admin tidak dapat men-delete data dan muncul pesan update gagal	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.13 Update data produk

6. Pengisian order chart

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan biodata lengkap	Akan muncul data pembelian atau bukti dan jumlah yang harus dibayar	Muncul data pembelian buat bukti bahwa costumer sudah melakukan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong	Tidak akan muncul data pembelian dan muncul pesan “ Maaf , lengkapi data anda”	Costumer tidak dapat melihat data pembelian yang harus dibayar dan muncul pesan “ Maaf , lengkapi data anda”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.14 Pengisian order chart

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak aplikasi e-commerce pada Pandastore bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil output atau keluaran yang sesuai dengan yang diinginkan atau diharapkan.