KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillahi Robbil 'Alamin, Puji syukur kehadirat Illahi Rabbii yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, shalawat serta salam semoga tercurah limpahkan kepada baginda Rosul Nabi Muhammad SAW, sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi yang diberi judul **"Pembangunan *Game* Cepot Sang Pengembara Berbasis Android"**.

Skripsi ini dibangun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang pendidikan Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Penulis sangat menyadari kekurangan yang ada pada laporan ini. Kekurangan ini dikarenakan keterbatasan penulis dalam hal ilmu pengetahuan dan pemahaman penulis laporan. Akan tetapi, penulis berusaha menyusun laporan ini dengan sebaik-baiknya. Selama menyusun skripsi ini, penulis telah mendapatkan banyak sekali bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga atas semua keindahan, kemudahan, dan berjuta hikmah yang melahirkan semangat jiwa.
2. Kedua orang tua penulis, H. Imron Wahyudin (Bapak yang selalu mendukung penulis dalam berbagai hal, terutama Do'a dan didikannya) dan Hj. Siti Jubaedah (Seorang Ibu terbaik, yang tentunya selalu memberikan semangat, motivasi segala daya dan upayanya, terutama Do'a yang tulus ikhlas untuk penulis). Semoga dikemudian hari saya dapat membahagiakan kalian.

3. Ibu Rani Susanto, S.Kom., selaku dosen pembimbing dan penguji 2 yang telah memberikan saran, arahan dan bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga selaku dosen wali kelas IF-4 angkatan 2009 yang telah menjadi wali yang kami hormati selama ini.
4. Ibu Sufaatin, S.T., M.Kom., selaku penguji 1 yang telah memberikan banyak masukan yang sangat berguna bagi penulis.
5. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si., selaku penguji 3 yang telah memberikan banyak masukan yang sangat berguna bagi penulis.
6. Ibu Mira Kania Sabariah, S.T., M.T., yang telah memberikan bimbingan dan motivasi selama menjabat di program studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
7. Seluruh Dosen pengajar dan staf Universitas Komputer Indonesia yang telah membekali ilmu.
8. Seluruh teman kelas IF-4 angkatan 2009 khususnya teman-teman Budugers yang telah memberikan dukungan dan bantuannya selama menempuh perkuliahan. Penulis bangga berada di tengah-tengah kalian semua.

Semoga Allah SWT memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya dengan berlipat ganda dan tiada kesudahan atas segala kebaikan dan bantuan yang telah diberikan.

Dengan segala kerendahan hati, dalam penulisan skripsi ini penulis telah berusaha semaksimal mungkin walaupun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis memohon saran dan kritiknya untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Juli 2014

Penulis

Sandy Hidayat