BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada *game* Cepot Sang Pengembara serta mengacu pada tujuannya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa *game* Cepot Sang Pengembara dapat membantu untuk mengenalkan kebudayaan sunda pada anak-anak.

5.2. Saran

Berikut ini beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut :

1. Menambah *stage* lebih banyak lagi dengan *gameplay* yang bervariatif.
2. Menambah variasi rintangan sehingga game lebih menantang untuk dimainkan.