LEMBAR PENGESAHAN

MEMBANGUN *GAME* EDUKASI PINTAR STRUKTUR BAHASA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA

DAUN ASPRIANTO
NIM. 10109107

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

14 Juli 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Utami Dewi Widianti, S.Kom.,M.Kom
NIP. 41277006090

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009