BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* edukasi pintar struktur bahasa dapat digunakan sebagai salah satu media interaktif pembelajaran bahasa Indonesia dalam mendukung proses belajar.
2. *Game* edukasi pintar struktur bahasa dapat digunakan untuk membantu dan memudahkan siswa dalam mata pelajaran bahasa Indonesia khususnya pada materi penggunaan kalimat, menggunakan kata-kata bersinonim dan berantonim.

5.2 Saran

Game Edukasi Pintar Struktur Bahasa ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan *game* Edukasi Pintar Struktur Bahasa :

1. Pengembangan terhadap konsep teori struktur bahasa pada *game*.
2. *Game* dikemas dalam bentuk 3D.
3. *Game* dikembangkan berbasis *mobile* seperti *Android* dan *Windows Phone* dan dimainkan secara *online*.
4. *Level* pada *game* ditingkatkan.