MEMBANGUN *GAME* EDUKASI PINTAR STRUKTUR BAHASA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DAUN ASPRIANTO
10109107

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014