BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah proses penggunaan/penerapan program aplikasi yang telah dibuat atau diperbaiki pada proses perancangan. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan Sistem Peramalan Untuk Barang Limbah Padat DI CV. Karang Mukti yang tercantum pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Perangkat Keras yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Prosesor	Intel pentium Dual Core E5300 2,6 GHz
2	Memori	2 GB DDR 2
3	*Harddisk*	160 GB
4	VGA	256 MB
5	*Optical Drive*	DVD ROM
6	Monitor	17 inch
7	*Keyboard*	Merek Bufftech dan Memiliki tombol keyboard yang lengkap
8	*Mouse*	Merek Bufftech dan Memiliki tombol mouse yang sperti umumnya

4.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam Sistem Peramalan Untuk Barang Limbah Padat DI CV. Karang Mukti yang tercantum pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	32 bit Operating Sistem
2.	Web Browser	Mozzila Firefox, Google Chrome
3.	Bahasa Pemograman	PHP
4.	DBMS	MySQL
5.	Code Editor	Macromedia Dreamweaver 8
6.	DFD Modeler	Microsoft Visio 2007
7.	Web Server	XAMPP 1.8.2

4.1.3. Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS* MySQL. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi Basis Data

No	Nama Tabel	Hasil Pembangkitan
1	Barang	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (`kode_barang` varchar(6) NOT NULL, `nama_barang` varchar(100) NOT NULL, `kuantitas` int(11) NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, PRIMARY KEY (`kode_barang`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
2	Detail_pembelian	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (`kd_detailpembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `no_pembelian` varchar(9) NOT NULL, `kode_barang` varchar(6) NOT NULL, `jmlh_detail_pembelian` int(11) NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, `NIP` varchar(8) NOT NULL, `status` char(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_detailpembelian`) FOREIGN KEY (no_pembelian) REFERENCES pembelian (no_pembelian) FOREIGN KEY (kode_barang) REFERENCES barang (kode_barang) FOREIGN KEY(NIP) REFERENCES user(NIP)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=807 ;

No	Nama Tabel	Hasil Pembangkitan
3	Detail_penjualan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan` (`kd_detailpenjualan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `no_penjualan` varchar(9) NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, `jmlh_detail_penjualan` int(11) NOT NULL, `status` char(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_detailpenjualan`) FOREIGN KEY (no_penjualan) REFERENCES penjualan (no_penjualan)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=638 ;
4	Pembelian	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (`no_pembelian` varchar(9) NOT NULL, `tgl_pembelian` datetime NOT NULL, `jmlh_pembelian` int(11) NOT NULL, `ket_pembelian` text NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, PRIMARY KEY (`no_pembelian`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
5	Penjualan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (`no_penjualan` varchar(9) NOT NULL, `tgl_penjualan` datetime NOT NULL, `jmlh_penjualan` int(11) NOT NULL, `ket_penjualan` text NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, `kd_detailpembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, PRIMARY KEY (`no_penjualan`) FOREIGN KEY (kd_detailpenjualan) REFERENCES detail_penjualan (kd_detailpenjualan)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

No	Nama Tabel	Hasil Pembangkitan
6	Peramalan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `peramalan` (`no_peramalan` varchar(14) NOT NULL, `tgl_peramalan` datetime NOT NULL, `tgl_periode_awal` datetime NOT NULL, `tgl_periode_akhir` datetime NOT NULL, `hasil_peramalan` varchar(100) NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL, `udpatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, `NIP` varchar(8) NOT NULL, `kd_detailpenjualan` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`no_peramalan`) FOREIGN KEY(kd_detailpenjualan) REFERENCES detail_penjualan(kd_detailpenjualan) FOREIGN KEY(NIP) REFERENCES user(NIP)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
7	User	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (`NIP` varchar(8) NOT NULL, `jenis_user` int(11) NOT NULL, `password` longtext NOT NULL, `email` varchar(100) NOT NULL, `updateoleh` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'SYSTEM', `updatetgl` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP, `percobaan_login` int(11) NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (`NIP`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

4.1.4. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antamuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk admin, Bagian Pembelian dan Penjualan, Petugas Gudang, dan Sekretaris Administrasi.

1. Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk Admin dapat dilihat pada tabel 4.4 :

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Admin

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1.	Login Admin	Digunakan oleh Admin untuk melakukan login.	Login.php
2.	Beranda	Digunakan untuk melihat beranda / halaman utama setelah login	Dashboard.php
3.	Kelola User	Digunakan untuk mengelola data user yang ada pada sistem	Account.php
4.	Kelola Profil	Digunakan untuk mengelola data profil admin	Account.php
4.	Logout	Digunakanoleh admin untuk keluar dari sistem	Login.php

2. Implementasi Antarmuka Bagian Pembelian dan Penjualan

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk Bagian Pembelian dan Penjualan dapat dilihat pada tabel 4.5 :

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Bagian Pembelian dan Penjualan

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1.	Login Bag. Pembelian dan Penjualan	Digunakan oleh Bag. Pembelian dan Penjualan untuk melakukan login.	Login.php
2.	Beranda	Untuk meliahat halaman utama setelah login	Dashboard..php
3.	Transaksi Pembelian	Digunakan untuk mengolah data pembelian	Pembelian.php
4.	Transaksi Penjualan	Digunakan untuk mengolah data penjualan	Penjualan.php
5.	Barang	Digunakan untuk melihat data barang dan histori barang	Barang.php
6.	Histori Penjualan	Digunakan untuk melihat histori penjualan	History_penjualan.php
7	Pengaturan Peramalan	Digunakan untuk mengolah peramalan	Peramalan.php
8.	Kelola Profil	Digunakan untuk mengelola profil Bagian Pembelian dan Penjualan	Account.php
9.	Logout	Digunakan oleh sales untuk keluar dari sistem	Login.php

3. Implementasi Antarmuka Petugas Gudang

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk Petugas Gudang dapat dilihat pada tabel 4.6 :

Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka Petugas Gudang

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1.	Login Petugas Gudang	Digunakan oleh Petugas Gudang untuk melakukan login.	login.php
2.	Beranda	Untuk melihat halaman utama setelah login.	Dashboard.php
3.	Barang	Digunakan untuk mengolah data barang	Barang.php
4.	Kelola Profil	Digunakan untuk mengelola profil Petugas Gudang	Account.php
5.	Logout	Digunakan untuk keluar dari sistem	Login.php

4. Implementasi Antarmuka Sekretaris Administrasi

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk Sekretaris Administrasi dapat dilihat pada tabel 4.7 :

Tabel 4.7 Implementasi Antarmuka Sekretaris Administrasi

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1.	Login Sekretaris Administrasi	Digunakan oleh Sekretaris Administrasi untuk melakukan login.	Login.php
2.	Beranda	Untuk melihat halaman utama setelah login.	Dashboard.php
3.	Transaksi Pembelian	Digunakan untuk melihat transaksi Pembelian	Pembelian.php
4.	Transaksi Penjualan	Digunakan untuk melihat transaksi penjualan	Penjualan,php
5.	Pengaturan Peramalan	Digunakan untuk melihat hasil peramalan	Peramalan.php
6.	Kelola Profil	Digunakan untuk mengelola profil Sekretaris administrasi	Accaount.php
7.	Logout	Digunakan untuk keluar dari sistem	Login.php

4.2. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1. Skenario Pengujian *Black Box*

1. Skenario Pengujian Halaman Admin

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian halaman Admin dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Halaman Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login admin	Mengisi data login	*Black box*
	Verifikasi data login	
Kelola User	Menambahkan data user	*Black box*
	Mengedit data user	
	Menghapus data user	
Kelola Profil	Mengubah data password	*Black box*
Logout	Menghapus session Admin	*Black box*

2. Skenario Pengujian Halaman Bagian Pembelian dan Penjualan

Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian halaman Bagian Pembelian dan Penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Skenario Pengujian Halaman Bagian Pembelian dan Penjualan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Bag Pembelian dan Penjualan	Mengisi data login	*Black box*
Transaksi Pembelian	Meng-*import* data penjualan	*Black box*
	Menghapus data penjualan	
Transaksi Penjualan	Meng-*import* data penjualan	*Black box*
	Menghapus data penjualan	
Pengaturan Peramalan	Menambah data peramalan	*Black box*
	Menghapus data peramalan	
Kelola Profil	Mengubah data password	*Black box*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Logout	Menghapus session Bagian Pembelian dan Penjualan	*Black box*

3. Skenario Pengujian Halaman Petugas Gudang

Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian halaman Petugas Gudang dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Skenario Pengujian Halaman Petugas Gudang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Petugas Gudang	Mengisi data login	*Black box*
Barang	Menambah data barang	*Black box*
	Mengubah data barang	
	Menghapus data barang	
Kelola Profil	Mengubah data password	*Black box*
Logout Petugas Gudang	Menghapus session Petugas Gudang	*Black box*

4. Skenario Pengujian Halaman Sekretaris Administrasi

Penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian halaman Sekretaris Administrasi dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Skenario Pengujian Halaman Sekretaris Administrasi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Sekretaris Administrasi	Mengisi data login	*Black box*
Kelola Profil	Mengubah data password	*Black box*
Logout Skretaris Administrasi	Menghapus session Sekretaris Administrasi	*Black box*

4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Blackbox*

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian login user, kelola user, kelola profil, transaksi pembelian, transaksi penjualan, transaksi penjualan, dan barang,

1. Pengujian Login User

Pengujian data benar dan salah login login admin dapat dilihat pada tabel 4.12.

Tabel 4.12 Pengujian Data Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: admin	*Field* data *Username* dapat diisi	*Field* data *Username* dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password: admin	*Field* data *password* dapat diisi	*Field* data *password* dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : (kosong)	Menampilkan pesan "Tolong isi form dibawah!"	Menampilkan pesan "Tolong isi form dibawah!"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : (kosong)	Menampilkan pesan "Tolong isi form dibawah!"	Menampilkan pesan "Tolong isi form dibawah!"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Kelola User oleh Admin

Pengujian Kelola User oleh Admin benar dan salah dapat dilihat pada tabel 4.13.

Tabel 4.13 Pengujian Data Kelola User

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : penpem	*Field Username* dapat diisi	*Field Username* dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Akun : Pembelian dan Penjualan	*Field* Jenis Akun dapat diisi	*Field* Jenis Akun dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Akun email : heriyana16@yahoo.co.id	*Field* Akun email dapat diisi	*Field* Akun email diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : penpem	*Field Password* dapat diisi	*Field Password* dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password konfirmasi : penpem	*Field Password* konfirmasi dapat diisi	*Field Password* konfirmasi dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field Username* harus diisi"	Menampilkan pesan"*Field Username* tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jenis Akun : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field* Jenis Akun harus diisi"	Menampilkan pesan"*Field* Jenis Akun tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akun email : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field* Akun email harus diisi"	Menampilkan pesan"*Field* Akun email tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field Password* harus diisi"	Menampilkan pesan"*Field Password* tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password konfirmasi : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field Password* konfirmasi harus diisi"	Menampilkan pesan"*Field Password* konfirmasi tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Kelola Profil

Pengujian kelola profil yang benar dapat dilihat pada tabel 4.14.

Tabel 4.14 Pengujian Data Kelola Profil

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password : qwertyuio	*Field Password* dapat diisi	*Field Password* dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password konfirmasi : qwertyuio	*Field Password* konfirmasi dapat diisi	*Field Password* konfirmasi dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field Password* tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan"*Field Password* tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password konfirmasi : (kosong)	Menampilkan pesan"*Field Password* tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan"*Field Password* konfirmasi tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Transaksi Pembelian

Pengujian transaksi penjualan yang benar dapat dilihat pada tabel 4.15.

Tabel 4.15 Pengujian Transaksi Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Import : pembelian.xls	*File* pembelian.xls dapat di-*import*	*File* pembelian.xls dapat di-*import*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Import : (kosong)	Menampilkan pesan " *File* tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan " *File* tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Transaksi Penjualan

Pengujian transaksi penjualan yang benar dapat dilihat pada tabel 4.16.

Tabel 4.16 Pengujian Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Import : penjualan.xls	*File* penjualan.xls dapat di-*import*	*File* penjualan.xls dapat di-*import*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Import : (kosong)	Menampilkan pesan " *File* tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan " *File* tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian *History* Penjualan

Pengujian *history* penjualan yang benar dapat dilihat pada tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian *History* Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang: PL-HD1	*Field* nama barang telah terisi	*Field* nama barang telah terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal periode awal : Januari 22, 2014	*Field* Tanggal periode awal telah terisi	*Field* Tanggal periode awal telah terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal periode akhir : April 23, 2014	*Field* Tanggal Periode akhir telah terisi	*Field* Tanggal Periode akhir telah terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang: (kosong)	Menampilkan pesan "barang tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan "barang tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal periode awal : (kosong)	Menampilkan pesan "tanggal periode awal tidak boleh kosong"	Menampilkan pesan "tanggal periode awal tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal periode akhir : (kosong)	Menampilkan pesan "tanggal periode akhir tidak boleh	Menampilkan pesan "tanggal periode akhir tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	kosong”		

7. Pengujian Pengaturan Peramalan

Pengujian pengaturan peramalan yang benar dapat dilihat pada tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian Pengaturan Peramalan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang : PL-HD1	*Field* nama barang telah terisi	*Field* nama barang telah terisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang: (kosong)	Menampilkan pesan “barang tidak boleh kosong”	Menampilkan pesan “barang tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Barang

Pengujian pengolahan data barang yang benar dapat dilihat pada tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode Barang : PL-AZ2	*Field* Kode Barang dapat diisi	*Field* Kode Barang dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Barang : Plastik Ambon	*Field* Nama Barang dapat diisi	*Field* Nama Barang dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kuantitas : 200	*Field* Kuantitas dapat diisi	*Field* Kuantitas dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode Barang : (kosong)	*Field* Kode Barang tidak boleh kosong	*Field* Kode Barang dapat diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Barang : (kosong)	*Field* Nama Barang tidak boleh kosong	*Field* Nama Barang tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kuantitas : (kosong)	*Field* Kuantitas tidak boleh kosong	*Field* Kuantitas tidak boleh kosong	[√] Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
			[ ] Ditolak

4.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian *Blackbox*

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan dapat ditarik kesimpulan bahwa pada proses aplikasi Sistem Peramalan telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.3. Pengujian Beta

Pengujian Beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu perusahaan yang bersangkutan mengenai kepuasan pengguna dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan Sistem Peramalan Untuk Penyediaan Barang Limbah Padat Di CV. Karang Mukti dan tampilan antarmuka dari Sistem Peramalan Untuk Penyediaan Barang Limbah Padat Di CV. Karang Mukti tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui sebuah teknik pengambilan data, yaitu melalui wawancara.

Wawancara dilakukan terhadap pengujian beta untuk halaman Admin, Bagian Pembelian dan Penjualan, Petugas Gudang dan Sekretaris Administrasi di CV. Karang Mukti. Wawancara mengenai halaman Admin, Bagian Pembelian dan Penjualan, Petugas Gudang dan Sekretaris Administrasi dilakukan terhadap Admin, Bagian Pembelian dan Penjuaan, Petugas Gudang dan Sekretaris Administrasi.

4.3.1. Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyan terbuka. Wawancara mengenai halaman Admin, Bagian Pembelian dan Penjualan, Petugas Gudang dan Sekretaris Administrasi dilakukan terhadap Admin, Bagian Pembelian dan Penjuaan, Petugas Gudang dan Sekretaris

Administrasi. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Wawancara terdiri dari pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber.

4.3.2. Wawancara Pengujian Beta Untuk Admin

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap Sistem Peramalan Untuk Penyediaan Barang Limbah Padat di CV. Karang Mukti kepada Admin, yaitu Ibu Rani Agustina. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 2 Juli 2014 yang bertempat di CV. Karang Mukti.

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini memudahkan anda untuk mengelola *user* yang ada pada sistem?
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?

Dari wawancara tersebut, menghasilkan jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk pertanyaan pertama terdapat pada tabel 4.20.

Tabel 4.20 Hasil Wawancara Halaman Admin

1. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini memudahkan anda untuk mengelola *user* yang ada pada sistem?	
Jawaban narasumber	Menurut Admin, Sistem Peramalan ini memudahkan admin dalam pengelolaan *user* yang ada pada sistem peramalan.
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan dan bagaimana dengan tampilannya?	
Jawaban narasumber	Menurut Admin, Sistem Peramalan ini mudah digunakan karena programnya berbasis web, mudah di akses dimana saja dan tampilannya mudah untuk dipahami.

4.3.3. Wawancara Pengujian Beta Untuk Sekretaris Administrasi

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap Sistem Peramalan Untuk Penyediaan Barang Limbah Padat di CV. Karang Mukti kepada Sekretaris Administrasi, yaitu Ibu Rani Agustina. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 2 Juli 2014 yang bertempat di CV. Karang Mukti.

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini memudah untuk untuk mendapatkan informasi stok barang dari Petugas Gudang dan data transaksi pembelian, transaksi penjualan beserta data peramalan dari Bagian Pembelian dan Penjualan?
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?

Dari wawancara tersebut, menghasilkan jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk pertanyaan pertama terdapat pada tabel 4.21.

Tabel 4.21 Hasil Wawancara Halaman Sekretaris Administrasi

1. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini memudahkan untuk mendapatkan informasi stok barang dari Petugas Gudang dan data transaksi pembelian transaksi penjualan dan peramalan dari Bagian Pembelian dan Penjualan?	
Jawaban narasumber	Menurut Sekretaris Administrasi, Sistem Peramalan ini telah memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi mengenai stok barang, transaksi pembelian beserta transaksi penjualan dan mengenai peramalan barang limbah padat.
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Menurut Sekretaris Administrasi, Sistem Peramalan ini mudah digunakan karena programnya berbasis web mudah di akses dimana saja.

4.3.4. Wawancara Pengujian Beta Untuk Bagian Pembelian dan Penjualan

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap Sistem Peramalan pada Bagian Penjualan dan Pembelian, yaitu Ibu Emos Suryani. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 2 Juli 2014 yang bertempat di CV. Karang Mukti.

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini membantu Anda untuk memudahkan dalam meramalkan barang limbah padat untuk penjualan bulan berikutnya?
2. Apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini telah membantu Anda untuk berhubungan langsung dengan Petugas Gudang?

3. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?

Dari wawancara tersebut, menghasilkan jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk pertanyaan pertama terdapat pada tabel 4.22.

Tabel 4.22 Hasil Wawancara Halaman Bagian Penjualan dan Pembelian

1. Apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini membantu Anda untuk memudahkan dalam meramalkan barang limbah padat untuk penjualan bulan berikutnya?	
Jawaban narasumber	Menurut Bagian Pembelian dan Penjualan, Sistem Peramalan ini sangat membantu dalam meramalkan barang limbah padat untuk penjualan bulan selanjutnya karena sudah terkomputerisasi
2. Apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini telah membantu Anda untuk berhubungan langsung dengan Petugas Gudang ?	
Jawaban narasumber	Menurut Bagian Pembelian dan Penjualan, Sistem Peramalan ini membantu berhubungan dengan Petugas Gudang. Karena dapat melihat secara langsung data stok barang dengan cepat.
3. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Menurut Bagian Pembelian dan Penjualan, Sistem Peramalan ini mudah digunakan karena programnya berbasis web mudah di akses dimana saja.

4.3.5. Wawancara Pengujian Beta Untuk Petugas Gudang

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap Sistem Peramalan, pada Petugas Gudang yaitu Bapak Endang Suhendang. Kegiatan wawancara ini dilakukan pada tanggal 2 Juli 2014 yang bertempat di CV. Karang Mukti.

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada narasumber :

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini membantu Anda dalam memberikan informasi stok barang kepada Bagian Pembelian dan Penjualan beserta Sekretaris Administrasi dengan mudah?
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?

Dari wawancara tersebut, menghasilkan jawaban dari narasumber. Rincian hasil jawaban yang diperoleh dari wawancara kepada narasumber untuk pertanyaan pertama terdapat pada tabel 4.23.

Tabel 4.23 Hasil Wawancara Halaman Petugas Gudang

1. Menurut Anda, apakah dengan adanya Sistem Peramalan ini membantu Anda dalam memberikan informasi stok barang kepada Bagian Pembelian dan Penjualan beserta Sekretaris Administrasi dengan mudah?	
Jawaban narasumber	Menurut Petugas Gudang yaitu ya, dengan adanya Sistem Peramalan ini memberikan informasi dengan cepat dan mudah.
2. Menurut Anda, apakah Sistem Peramalan ini mudah untuk digunakan?	
Jawaban narasumber	Menurut Petugas Gudang, Sistem Peramalan ini mudah digunakan karena programnya berbasis web mudah di akses dimana saja.

4.3.6. Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Berdasarkan hasil jawaban setiap *user* atau responden terhadap pertanyaan yang diajukan pada pengujian beta dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun sudah *user friendly*, mudah digunakan, membantu Admin dan Sekretaris Administrasi dalam mengelola *user* dan mendapatkan informasi mengenai stok barang, transaksi pembelian beserta transaksi penjualan, membantu Bagian Pembelian dan Penjualan dalam mendapatkan informasi dari gudang mengenai data stok barang dan memudahkan dalam meramalkan barang limbah padat untuk bulan berikutnya, membantu Petugas Gudang dalam memberikan informasi mengenai stok barang kepada pengguna sistem yang lain.