DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 2
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1 Ilmu Kedokteran 7
2.2 Histologi 7
2.3 Pembelajaran Berbasis Komputer 8
2.3.1 Karakteristik Program Pembelajaran Berbasis Komputer 8
2.3.2 Komponen Media Pembelajaran Berbasis Komputer 9
2.3.3 Bentuk Penerapan Konsep CAI (*Computer Assisted Instruction*) 11
2.4 Kamus 12
2.5 Mobile Learning 12
2.6 Android 13

2.7 Web Service 14
2.8 JSON (JavaScript Object Notation) 15
2.9 Autocomplete 15
2.10 Algoritma Pencocokan String 16
2.11 OOAD (Object Oriented Analysis and Design) 17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 19
3.1 Analisis Sistem 19
3.1.1 Analisis Masalah 19
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 20
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 24
3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 25
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 26
3.1.6 Analisis Data 30
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 31
3.2 Perancangan Sistem 64
3.2.1 Perancangan Data 64
3.2.2 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 66
3.2.3 Perancangan Jaringan Semantik 73
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 74
4.1 Implementasi Sistem 74
4.1.1 Lingkungan Sistem 74
4.1.2 Implementasi Basis Data 75
4.1.3 Implementasi Antarmuka 76
4.2 Pengujian Sistem 77
4.2.1 Rencana Pengujian 78
4.2.2 Skenario Pengujian 78
4.2.3 Hasil Pengujian 81

4.2.4 Evaluasi Pengujian 90
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 91
5.1 Kesimpulan 91
5.2 Saran 91
DAFTAR PUSTAKA 92