KATA PENGANTAR

Asalammu alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, segala Puji dan syukur penulis panjatkan bagi Allah SWT, karena atas segala rahmat dan karunia-Nya yang memberikan kesehatan dan hikmat kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang direncanakan.

Skripsi yang berjudul "Analisis Perbandingan Algoritma *Ant Colony Optimization System* Dengan Algoritma Genetika Untuk Mencari Langkah Optimal Dalam Penyelesaian Permainan Sudoku", disusun untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Dalam menyusun skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Keluarga penulis, khususnya Ibu dan Ayah penulis yang telah memberikan dukungan yang sangat besar kepada penulis.
2. Ibu Sufa'atin, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, saran, dan nasehatnya selama penulisan skripsi ini.
3. Seluruh dosen dan staf Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
4. Seluruh teman-teman kelas IF-9 angkatan 2009.
5. Seluruh pihak yang membantu dan mendukung penulis dalam menyusun skripsi ini.

Penulis telah berupaya dengan semaksimal mungkin dalam penyelesaian skripsi ini, namun penulis menyadari masih banyak kelemahan baik dari segi isi maupun tata bahasa, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan skripsi ini. Tak lupa penulis memohon maaf apabila dalam penulisan skripsi, penulis telah

menyinggung perasaan atau telah menyakiti hati semua orang, baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja. Kiranya isi skripsi ini bermanfaat dalam memperkaya khasanah ilmu pendidikan dan juga dapat dijadikan sebagai salah satu sumber referensi bagi peneliti selanjutnya yang berminat meneliti hal yang sama.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandung, Agustus 2014

Penulis