BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapatkan dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa dalam implementasi logika *fuzzy* dapat memberikan gambaran perubahan kondisi yang harus dihadapi pemain dalam *game* serta pengimplementasian tingkat kesulitan pada *game* evakuasi korban banjir yang dapat kembali ke tingkat mudah saat *game* berada pada tingkat tersulit dan tidak mudah ditebaknya tingkat kesulitan dalam permainan.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran-saran yaitu penambahan parameter pada algoritma Logika *Fuzzy* agar representasi keputusan yang di lakukan NPC karakter utama dapat lebih akurat dan dapat lebih dinamis.