

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT..... | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR TABEL..... | x |
| DAFTAR SIMBOL..... | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan..... | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 10 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA | 13 |
| 2.1 Landasan Teori | 13 |
| 2.1.1 Pariwisata | 13 |
| 2.1.2 Rekomendasi | 13 |
| 2.1.3 Sumatera Barat | 14 |
| 2.1.4 Aplikasi | 18 |
| 2.1.5 Sistem..... | 19 |
| 2.1.6 Informasi | 22 |
| 2.1.7 Kualitas Sistem..... | 23 |
| 2.1.8 Kualitas Informasi | 24 |
| 2.1.9 Android..... | 25 |
| 2.1.10 GPS..... | 29 |
| 2.1.11 Location Based Service | 31 |
| 2.1.12 API (Application Programming Interface)..... | 31 |
| 2.1.13 Google Maps Android API | 32 |
| 2.1.14 OpenWeatherMap | 34 |

| | |
|--|-----------|
| 2.1.15 Facebook API..... | 36 |
| 2.1.16 Java..... | 37 |
| 2.1.17 PHP..... | 38 |
| 2.1.18 JSON (Javascript Object Notation) | 38 |
| 2.1.19 MySQL..... | 39 |
| 2.1.20 Web Server | 42 |
| 2.1.21 UML (Unified Modelling Language)..... | 43 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 49 |
| 3.1 Analisis Sistem..... | 49 |
| 3.2 Analisis Masalah | 49 |
| 3.3 Analisis Arsitektur Sistem..... | 49 |
| 3.4 Analisis Rekomendasi | 51 |
| 3.5 Analisis Teknologi Yang Digunakan | 58 |
| 3.5.1 GPS..... | 58 |
| 3.5.2 Google Maps Android API | 59 |
| 3.5.3 OpenWheatheMap API | 60 |
| 3.5.4 Facebook API..... | 61 |
| 3.6 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak | 61 |
| 3.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional..... | 62 |
| 3.7.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras | 63 |
| 3.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak | 63 |
| 3.7.3 Analisis Kebutuhan Pengguna | 63 |
| 3.8 Analisis Kebutuhan Fungsional | 64 |
| 3.8.1 Use Case Diagram..... | 64 |
| 3.8.2 Identifikasi Aktor | 65 |
| 3.8.3 Identifikasi Use Case..... | 66 |
| 3.8.4 Use Case Skenario..... | 66 |
| 3.8.5 Aktiviti Diagram..... | 72 |
| 3.8.6 Class Diagram | 76 |
| 3.8.7 Sequence Diagram..... | 76 |
| 3.9 Perancangan Sistem..... | 80 |
| 3.9.1 Perancangan Basis Data | 80 |
| 3.9.2 Perancangan Struktur Tabel | 81 |
| 3.9.3 Perancangan Antarmuka | 85 |

| | | |
|--|------------------------------------|-----|
| 3.9.4 | Perancangan Pesan | 90 |
| 3.9.5 | Perancangan Jaringan Semantik..... | 91 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | | 93 |
| 4.1 | Implementasi | 93 |
| 4.1.1 | Implementasi Perangkat Keras | 93 |
| 4.1.2 | Implementasi Perangkat Lunak | 94 |
| 4.1.3 | Implementasi Basis Data | 94 |
| 4.1.4 | Implementasi Antarmuka | 97 |
| 4.1.5 | Implementasi Class | 97 |
| 4.2 | Pengujian | 98 |
| 4.2.1 | Pengujian Alpha | 98 |
| 4.2.2 | Pengujian Beta..... | 107 |
| BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN | | 115 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 115 |
| 5.2 | Saran..... | 115 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 117 |