DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Rumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 2
I.5 Metodologi Penelitian 4
I.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Tinjauan Instansi 9
II.1.1 Latar Belakang Dinas Pendidikan Kabupaten Pandeglang 9
II.1.2 Visi Misi dan Strategi Kebijakan Dinas Pendidikan Kabupaten Pandegla 10
II.1.3 Logo Dinas Pendidikan Kabupaten Pandeglang 15
II.1.4 Landasan Hukum Dinas Pendidikan Kabupaten Pandeglang 18
II.1.5 Tugas, Fungsi, dan Struktur Organisasi Dinas Pendidikan Kabupaten Pandeglang 19
II.1.6 Kinerja Pelayanan Dinas 22
II.2 Landasan Teori 23
II.2.1 Sistem 23
II.2.2 Informasi 26
II.2.3 Sistem Informasi 26
II.2.4 Tenaga Pendidikan 28
II.2.5 Monitoring 30
II.2.6 Data 32
II.2.7 Basis Data 32
II.2.8 Metode Pendekatan Sistem 32
II.2.9 Metode Waterfall 34
II.2.10 Database Management System (DBMS) 34
II.2.11 Hypertext Preprocessor (PHP) 34

II.2.12 MySQL 35
II.2.13 Adobe Dreamweaver 35
II.2.14 Web 35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
III.1 Analisis Sistem 37
III.1.1 Analisis Masalah 37
III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 37
III.1.3 Analisis Monitoring Penyaluran Tenaga Kependidikan 42
III.1.4 Aturan Bisnis 52
III.1.5 Analisis Pengkodean 53
III.1.6 Analisis Non Fungsional 54
III.1.7 Analisis Jaringan 59
III.1.8 Analisis Basis Data 61
III.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 63
III.1.9.1 Diagram Konteks 63
III.1.9.2 DFD Level 1 64
III.1.9.3 DFD Level 2 66
III.1.9.4 DFD Level 3 70
III.1.10 Spesifikasi Proses 73
III.1.11 Kamus Data 100
III.2 Perancangan Sistem 105
III.2.1 Perancangan Basis Data 105
III.2.1.1 Skema Relasi 106
III.2.1.2 Struktur Tabel 106
III.2.2 Perancangan Struktur Menu 111
III.2.3 Perancangan Antarmuka 113
III.2.4 Perancangan Pesan Peringatan 134
III.2.5 Jaringan Semantik 135
III.2.6 Perancangan Prosedural 137
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 145
IV.1 Implementasi 145
IV.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 145
IV.1.2 Perangkat Keras Pembangun 145
IV.1.3 Implementasi Basis Data 146
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 152
IV.2 Pengujian Perangkat Lunak 154
IV.2.1 Pengujian Black-Box 154
IV.2.2 Pengujian Beta 159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 175

V.1 Kesimpulan.....175
V.2 Saran.....175
DAFTAR PUSTAKA.....176