DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
I.3.1 Maksud 2
I.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Perusahaan 9
2.1.1 Sejarah dan Perkembangan Maika-Etnik 9
2.1.2 Visi dan Misi Maika-Etnik 10
2.1.2.1 Visi 10
2.1.2.2 Misi 10
2.1.3 Lokasi dan Jam Kerja 11
2.1.4 Struktur Organisasi 11
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 12
2.2.2 Pengertian Penyediaan Bahan Baku 13

2.2.3 Eqonomic Order Quantity 15
2.2.4 *DataBase* 19
2.2.5 *Jaringan Client Server* 20
2.2.6 Permodelan Pembangunan Sistem 23
2.2.6.1 *Database Management system* 23
2.2.7 *Object Oriented Programming* 28
2.2.8 *Unified Modeling Language* 29
2.2.9 Perangkat Lunak Pembangunan Sistem 31
2.2.9.1 Web Server 31
2.2.9.2 PHP 32
2.2.9.3 Hypertext Markup Language HTML 33
2.2.9.4 Java Script 33
2.2.9.5 JQuery 33
2.2.9.6 Cascading Style Sheet 34
2.2.9.7 MySQL 34
2.2.9.8 Microsoft Office Visio 2013 35
2.2.9.9 StarUml 35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1 Anilisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 38
3.1.3 Perhitungan Jumlah Bahan Yang Disarankan Dipesan Dan Jumlah Stok Yang Harus Disediakan 43
3.1.3.1 Biaya Pemesanan 44
3.1.3.2 Biaya Penyimpanan 44
3.1.4 Perhitungan Mengunakan EOQ 45
3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 51
3.2.1 Analisis Pengguna 51
3.2.2 Analisis Perangkat Keras 53
3.2.3 Analisis Perangkat Lunak 54
3.2.4 Analisis Pengkodean 54
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 58
3.3.1 Analisis Pembangunan Sistem Informasi Pengendalian dan Perencanaan Persediaan Bahan Baku 58

3.3.2 Identifikasi Aktor 58
3.3.3 *Use Case Diagram* 59
3.3.4 *Difinisi Use Case* 61
3.4 *Skenario Use Case Diagram* 62
3.4.1 *Activity Diagram* 87
3.4.2 *Sequence Diagram* 102
3.4.3 *Class Diagram* 126
3.4.4 *Definisi Class* 128
3.5 Perancangan Sistem 131
3.5.1 Skema Relasi 131
3.5.1.1 Struktur Tabel 132
3.6 Perancangan Struktur Menu 139
3.6.1.1 Perancangan Pesan 171
3.6.1.2 Jaringan Simantik 171
3.6.2 Perancangan *Method* 174
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 179
4.1 Implementasi Sistem 179
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 179
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 179
4.2 Implementasi *Database* 179
4.3 Implementasi Antarmuka 185
4.4 Pengujian Perangkat Lunak 187
4.4.1 Skenario Pengujian Black Box 187
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian Black Box 188
4.4.3 Kesimpulan Pengujian Black Box 204
4.5 Pengujian Beta 204
4.5.1 Skenario Pengujian Beta 204
4.5.1 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha* 206
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 207
5.1 Kesimpulan 207
5.2 Saran 207
DAFTAR PUSTAKA 209