KATA PENGANTAR



Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "**Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Fisika Secara Interaktif Berbasis *Game***" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga atas semua keindahan, kemudahan, dan berjuta hikmah yang melahirkan semangat jiwa.
2. Kedua orang tua, Daus Jumena Sobandi (papah) dan Juwita (mamah) yang tidak pernah letih memberikan bimbingan, dukungan, kepercayaan dan do'a serta nasehatnya untuk keberhasilan penulis.
3. Hj. E. Sukmiati (nenek), Benardo Periangan, Citra nissa Aldina, dan Bunda atas bantuan, dukungan dan do'a nya untuk keberhasilan penulis.
4. Bapa Irawan Afrianto, M.T. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika.
5. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom selaku pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, selalu sabar dan memberikan arahan yang baik selama membimbing penulis.

6. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. selaku penguji dan reviewer yang memberikan banyak masukan yang sangat berarti bagi penulis.
7. Ibu Sufa'atin, S.T.,M.Kom selaku dosen penguji yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya serta memberikan pengarahan dalam penyusunan skripsi yang berguna bagi penulis.
8. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T., selaku Dosen Wali yang telah membimbing penulis selama menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1).
9. Orang yang penulis sayang Fauzan Rio Pramudika, terimakasih atas dukungan dan doa nya. Kepada sahabat-sahabat yang telah banyak membantu dan doa.
10. Kepada teman-teman IF8 2009 umumnya, dan khususnya kepada Andri dan reja yang telah banyak membantu.
11. Kepada teman-teman seperjuangan dalam skripsi game (fajar, Ruwi, aspullah, dan yang lainnya) terimakasih telah berbagi saran dan ilmu.

Penulis menyadari juga bahwa pada Laporan Skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, baik dalam cara penyajian laporan maupun kelengkapan data, hal itu tidak lepas karena penulis hanyalah manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan, kesalahan milik kita manusia dan kesempurnaan hanya milik Allah SWT semata. Oleh karena itu, kritik dan saran pembaca akan sangat penulis hargai dan harapkan, tentunya kritik dan saran dengan niat membangun. Akhirnya penulis berharap semoga hasil Skripsi ini bermanfaat bagi kita semua, khususnya bagi yang membacanya. Amin ya Allah ya Rabbal a'lamin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Penulis

Dimmy Nosepta Pratimy