PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN FISIKA SECARA INTERAKTIF BERBASIS *GAME*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DIMMY NOSEPTA PRATIMY
10109343



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014