# KATA PENGANTAR

***Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.***

Alhamdulillahi Robbil ’Alamin, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala atas berkat rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Implementasi Algoritma *Iterative Deepening A** (IDA*) dengan *Stochastic Node Caching* (SNC) untuk *Pathfinding* Musuh pada *Game* Labirin. Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan bagi mahasiswa program S1 pada program studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, Bandung. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati :

1. Yang tercinta Ibunda (Isgiarti) dan Ayahanda (Almarhum Surianto) yang telah memberikan dorongan, mencurahkan segenap perhatian, kasih sayang dan do’a serta pengorbanannya untuk keberhasilan penulis dan bantuannya baik dari segi moril maupun materil.
2. Bapak Ir. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc. selaku Rektor UNIKOM.
3. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, UNIKOM.
4. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom., selaku dosen wali IF6/2010 yang telah memberikan saran, arahan dan bimbingan kepada penulis.
5. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. selaku dosen pembimbing dan penguji dua yang telah memberikan saran, arahan, dorongan dan bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si.,M.T. selaku dosen penguji satu yang telah memberikan saran, arahan dan bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T. selaku dosen penguji tiga. Terima kasih karena telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Seluruh Dosen pengajar dan staf UNIKOM yang telah membekali ilmu.
9. Mas, mbak, abang dan adek (Annas Arief Surianto, Fidya Andarini, Rachman Aprianto Surianto, dan Arsista Kanczha Surianto) yang telah memberikan doa dan dorongan kepada penulis.
10. Teman–teman seperjuangan di Program Studi Teknik Informatika.
11. Saudara–saudara penulis di kelas IF-6 khususnya Dodi Permana, Chrismikha Hardyanto, Pipit Pitria, Selamet Riyadi, Mexan Juadha, Rizki Adam Kurniawan, Gina Khayatun Nufus, Sandi Cahya yang telah banyak membantu dalam proses penyusunan skripsi ini dan memberikan motivasi serta dorongan kepada penulis.
12. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan bagi dunia pendidikan.

Bandung, 7 Juli 2014

Penulis