LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA *ITERATIVE DEEPENING A** (IDA*) DENGAN *STOCHASTIC NODE CACHING* (SNC) UNTUK *PATHFINDING* MUSUH PADA *GAME* LABIRIN

SRI ANGGRAINI SURIANTO
NIM. 10110250

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

20 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si.
NIP.41277006125

Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer	Ketua Program Studi Teknik Informatika
Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.	Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 412770015	NIP. 41277006009