IMPLEMENTASI ALGORITMA *ITERATIVE DEEPENING A** (IDA*) DENGAN *STOCHASTIC NODE CACHING* (SNC) UNTUK *PATHFINDING* MUSUH PADA *GAME* LABIRIN

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SRI ANGGRAINI SURIANTO
10110250

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014