IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY UNTUK MENGATUR PERILAKU *CHARACTER* DALAM *LIFE-SIMULATION GAMES*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SEPRYNALDO
10109644

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014