DAFTAR PUSTAKA

[1] Afrianto, Irawan. (2013). *Sistem Multimedia: Audio/Suara*. Bahan Ajar. Bandung: Program S1 Teknik Informatika.

[2] Alwi, Hasan. (2003). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia.* Jakarta: Balai Pustaka.

[3] *Aplikasi Mobile*, http://e-journal.uajy.ac.id/3099/3/2TI04061.pdf, diakses tanggal 18 Maret 2014.

[4] *Apliaksi Pemrograman Mobile Android*, https://www.academia.edu/2340524/APLIKASI_PEMROGRAMAN_MOBILE_ANDROID, diakses tanggal 16 Maret 2014.

[5] Arman, Arry Akhmad. (2003). *Konversi dari Text ke Ucapan*. Retrieved from Indo TTS: http://indotts.melsa.net.id/Konversi%20dari%20Teks%20ke%20Ucapan.pdf

[6] Askolani, Imam. (2012). *Rancang Bangun Humman Interaction Berbasis Android Pada Robot Penerima Tamu*. Retrieved from Universitas Indonesia: http://lontar.ui.ac.id/file?file=digital/20308578-S42703-Rancang%20bangun.pdf

[7] Daulay, Melwin Syafrizal. (2007). *Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer*. Yogyakarta: C.V Andi OFFSET

[8] Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. (2011). *Menggunakan UML* (*Unified Modelling Language*). Bandung: Informatika.

[9] Hidayat, Rahmat. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

[10] Jamin, Hamidi. (2013). *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Iqra Berbasis Android*. Retrieved from Universitas Komputer Indonesia: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/636/jbptunikompp-gdl-hamdijamin-31794-8-unikom_h-i.pdf

[11] Musyafi, Firdaus. (2013). *Membangun Aplikasi Chatting Dengan Penerjemah Otomatis Berbasis Mobile*. Retrieved from Universitas Komputer

Indonesia: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/647/jbptunikompp-gdl-firdausmus-32327-10-12.10109-i.pdf

[12] *Package: Android Speech*, http://developer.android.com/reference/android/speech/package-summary.html, diakses tanggal 18 Maret 2014.

[13] *Package: Android Speech TTS*, http://developer.android.com/reference/android/speech/tts/package-summary.html, diakses tanggal 18 Maret 2014.

[14] Pressman, Roger S. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach.* New York: McGraw-Hill. 68.

[15] Rosa A.S, M. Shalahuddin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika.

[16] Safaat, Nazrudin H. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.

[17] *UNWTO World Tourism Barometer*, http://dtxtq4w60xqpw.cloudfront.net/sites/all/files/pdf/2_international_tourism_receipts_us_billion.pdf, diakses tanggal 27 Maret 2014.